

수행평가지

과목명	서버 프로그램 구현	평가일자	2023.09.04
능력단위	서버 프로그램 구현 (2001020211_19v5)	평가방법	평가자 체크리스트
능력단위 요소명	개발환경 준비하기, 공통 모듈 구현하기 서버 프로그램 구현하기, 배치프로그램 구현하기	평가자	임 해 동
		훈련생	
평가문항 (수행내용)	<p>◆ 제출방법</p> <p>① 한글 파일에 문제의 번호를 적고 아래에 스크린샷을 찍어서 저장 후 프로젝트와 함께 압축하여 제출 (예: 2023-05-19_서버 프로그램 구현_홍길동.zip)</p> <p>② 제출하는 프로젝트는 실행 가능해야 함.</p> <p>[문제1] BookMarket 프로젝트에 도서 목록 페이지를 결과화면과 같이 구현하세요. ※JDBC를 이용하여 프로젝트와 Mysql을 연동하고 도서 목록 데이터를 조회하세요.</p> <p>※도서목록 출력 결과화면</p> <div> <div>도서 목록</div> <div> <p>[Hello Coding]HTML5+CCS3</p> <div>  <p>워드나 PPT 문서를 만들 수 있나요? 그러면 문제없습니다. 지금 바로 웹페이지 제작에 도전해보세요. 지금 당장 컴퓨터가 없어도 괜찮습니다. 코드와 실행 화면이 바로 보여서 눈으로만 읽어도 어떻게 작동하는지 쉽게 파악할 수 있는 것은 기본이고, 중간 중간 퀴즈를 추가하여 재미있게 게임하듯 복습할 수 있습니다.</p> <p>황재호 한빛미디어 15000원</p> </div> </div> <hr/> <div> <div>  <p>[IT모바일]쉽게 배우는 자바 프로그래밍</p> <p>객체 지향의 핵심과 자바의 현대적 기능을 충실히 다루면서도 초보자가 쉽게 학습할 수 있게 구성했습니다. 시각화 도구를 활용한 개념 설명과 군더더기 없는 핵심 코드를 통해 개념과 구현을 한 흐름으로 학습할 수 있습니다. 또한 '기초 체력을 다지는 예제 → 셀프 테스트 → 생각을 논리적으로 정리하며 한 단계씩 풀어 가는 도전 과제 → 스토리가 가미된 흥미로운 프로그래밍 문제' 등을 통해 프로그래밍 실력을 차근차근 끌어올릴 수 있습니다.</p> <p>우종중 한빛아카데미 27000원</p> </div> </div> </div>		

[문제2] BookMarket 프로젝트의 도서 등록 화면에서 다음 요구사항에 맞게 유효성 검사 기능을 적용하세요.

요구사항

- ① 도서 아이디가 ISBN으로 시작되고 숫자를 포함하여 문자 길이가5~12자인지 검사합니다.
- ② 도서명의 문자 길이가 4~25자인지 검사합니다.
- ③ 가격이 0이 아닌지 숫자인지 검사합니다.
- ④ 가격이 음수인지 검사합니다.
- ⑤ 재고수가 숫자인지 검사합니다.

※①결과화면

[도서 아이디]

ISBN와 숫자를 조합하여 5~12자까지 입력하세요

첫글자는 반드시 ISBN로 시작하세요.

확인

※②결과화면

[도서명]

최소 4자에서 최대 25까지 입력하세요.

확인

※③결과화면

[가격]

숫자만 입력하세요.

확인

※④결과화면

[가격]

음수는 입력할 수 없습니다.

확인

※⑤결과화면

[재고]

숫자만 입력하세요.

확인

[문제3] BookMarket 프로젝트에 도서 등록 페이지를 결과화면과 같이 구현하세요.
(글자나 숫자 이외에 이미지도 함께 저장 가능하도록 구현)

※도서 등록 화면

도서 등록

도서 코드

ISBN1238

도서명

오라클로 배우는 데이터베이스 5

가격

25000

저자

이지훈

출판사

이지스 퍼블리싱

출판일

2018-10-30

총 페이지 수

524

상세 설명

군더더기 없는 설명과 실습으로 데이터베이스의 개념을 쉽게 이해할 수 있기 때문에 데이터베이스에 대한 기본 지식이 전혀 없는 독자라도 부담 없이 읽기 좋은 책입니다.

분류

데이터베이스

재고 수

100

상태

☐ 신규 도서 ☒ 중고 도서 ☐ E-Book

이미지

파일 선택

oracle.PNG

등록

© BookMarket

※등록 후 결과 화면

Do it!

비전문가도 기초부터 확실하게

오라클로 배우는 데이터베이스 입문

한만 교육그룹에서 집어본 저자가 쓴 SQL, PL/SQL, Java

오라클 12c

군더더기 없는 설명과 실습으로 데이터베이스의 개념을 쉽게 이해할 수 있기 때문에 데이터베이스에 대한 기본 지식이 전혀 없는 독자라도 부담 없이 읽기 좋은 책입니다.

상세정보 »

이지훈 | 이지스퍼블리싱 | 25000원

도서 등록 »

© BookMarket

[문제4,5] BookMarket 프로젝트에 도서 수정 페이지와 도서 상세 페이지를 결과화면과 같이 구현하세요. (글자나 숫자 이외에 이미지도 함께 수정 가능하도록 구현)

※도서 수정 결과 화면

세상의 속도를 따라잡고 싶다면

Do it!

비전공자도 기초부터 확실하게!

오라클로 배우는 데이터베이스 입문

한밤 프로그램매이저 강사인 저자가 잡아 주는 SQL, PL/SQL 기본기

도움이 되었는지 물어보고 싶다면

4277988

이지스퍼블리싱

도서 코드

ISBN1237

도서명

오라클로 배우는 데이터베이스 입문

가격

50000

저자

이지훈

출판사

이지스퍼블리싱

출판일

2023-05-19

총 페이지 수

524

상세정보

군더더기 없는 설명과 실습으로 데이터베이스의 개념을 쉽게 이해할 수 있기 때문에 데이터베이스에 대한 기본 지식이 전혀 없는 독자라도 부담 없이 읽기 좋은 책입니다.

분류

오라클

재고수

50

상태

☐ 신규 도서 ☒ 중고 도서 ☐ E-Book

이미지

파일 선택

선택된 파일 없음

수정

※도서 정보 결과 화면

세상의 속도를 따라잡고 싶다면

Do it!

비전공자도 기초부터 확실하게!

오라클로 배우는 데이터베이스 입문

한밤 프로그램매이저 강사인 저자가 잡아 주는 SQL, PL/SQL 기본기

도움이 되었는지 물어보고 싶다면

4277988

이지스퍼블리싱

오라클로 배우는 데이터베이스 입문

군더더기 없는 설명과 실습으로 데이터베이스의 개념을 쉽게 이해할 수 있기 때문에 데이터베이스에 대한 기본 지식이 전혀 없는 독자라도 부담 없이 읽기 좋은 책입니다.

도서 코드

ISBN1237

출판사

이지스퍼블리싱

저자

이지훈

재고수

50

총 페이지수

524

출판일

2023-05-19

50000원

도서 주문 >

장바구니 >

도서 목록 >

[문제6] BookMarket 프로젝트에 도서 삭제 페이지를 결과화면과 같이 구현하세요.

※삭제 전 화면

도서 편집



HTML5+CSS3

워드나 PPT 문서를 만들 수 있나요? 그러면 문제 없습니다. 지금 바로 웹페이지 제작에 도전해보세요. 지금 당장 컴퓨터가 없어도 괜찮습니다. 코드와 실행 화면이 바로 보여서 눈으로만 봐도 어떻게 작동하는지 쉽게 파악할 수 있는 것은 기본이고, 중간중간 퀴즈를 추가하여 재미있게 게임하듯 복습할 수 있습니다.

15000

삭제 >



쉽게 배우는 자바 프로그래밍

객체 지향의 핵심과 자바의 현대적 기능을 충실히 다루면서도 초보자가 쉽게 학습할 수 있게 구성했습니다. 시각화 도구를 활용한 개념 설명과 군더더기 없는 핵심 코드를 통해 개념과 구현을 한 흐름으로 학습할 수 있습니다. 또한 '기초 체력을 다지는 예제' → '셀프 테스트' → '생각을 논리적으로 정리하며 한 단계씩 풀이 가는 도전 과제' → '스토리가 재미있을만한 프로그래밍 문제' 등을 통해 프로그래밍 실력을 차근차근 끌어올릴 수 있습니다.

27000

삭제 >



스프링 4 입문

스프링은 단순히 사용 방법만 익히는 것보다 야기 역서를 어떻게 이해하고 설계하는지가 더 중요합니다. 예제를 복사해 붙여넣는 식으로는 실제 개발에서 스프링을 제대로 활용할 수 없습니다. 이 책에서는 웹 애플리케이션의 기초를 다지고 스프링 코어를 살펴보고 클라우즈 네이티브 입문까지 다룹니다. 이제 막 실무에 뛰어들 웹 애플리케이션 초급자나 개발 경험은 있지만 스프링은 사용해보지 않은 분을 대상으로 가능한 한 쉽게 설명합니다.

27000

삭제 >

※삭제 후 결과 화면

도서 편집



HTML5+CSS3

워드나 PPT 문서를 만들 수 있나요? 그러면 문제 없습니다. 지금 바로 웹페이지 제작에 도전해보세요. 지금 당장 컴퓨터가 없어도 괜찮습니다. 코드와 실행 화면이 바로 보여서 눈으로만 봐도 어떻게 작동하는지 쉽게 파악할 수 있는 것은 기본이고, 중간중간 퀴즈를 추가하여 재미있게 게임하듯 복습할 수 있습니다.

15000

삭제 >



쉽게 배우는 자바 프로그래밍

객체 지향의 핵심과 자바의 현대적 기능을 충실히 다루면서도 초보자가 쉽게 학습할 수 있게 구성했습니다. 시각화 도구를 활용한 개념 설명과 군더더기 없는 핵심 코드를 통해 개념과 구현을 한 흐름으로 학습할 수 있습니다. 또한 '기초 체력을 다지는 예제' → '셀프 테스트' → '생각을 논리적으로 정리하며 한 단계씩 풀이 가는 도전 과제' → '스토리가 재미있을만한 프로그래밍 문제' 등을 통해 프로그래밍 실력을 차근차근 끌어올릴 수 있습니다.

27000

삭제 >



오라클로 배우는 데이터베이스 입문

군더더기 없는 설명과 실습으로 데이터베이스의 개념을 쉽게 이해할 수 있기 때문에 데이터베이스에 대한 기본 지식이 전혀 없는 독자라도 부담 없이 읽기 좋은 책입니다.

50000

삭제 >

[문제7] BookMarket 프로젝트의 도서 등록 페이지에 다국어 기능을 구현하세요.

※한글 결과화면

도서 등록

도서 코드

ISBN1237

도서명

파이썬 정복

가격

19800

저자

김상형

출판사

한빛아카데미

출판일

2018-04-02

총 페이지 수

509

상세 설명

이 책은 프로그래밍을 처음 접하는 독자를 대상으로 한 파이썬 입문서입니다. 프로그래밍에 대한 경험이 전혀 없어도 독자에 따라 문법을 익히고, 실습을 진행하면 파이썬을 쉽게 배울 수 있습니다.

분류

IT 모바일

재고 수

200

상태

☒ 신규 도서 ☐ 중고 도서 ☐ E-Book

이미지

파일 선택

선택된 파일 없음

등록

※영어 결과화면

Book Addition

Book ID

ISBN1237

Name

파이썬 정복

Unit Price

19800

Author

김상형

publisher

한빛아카데미

ReleaseDate

2018-04-02

TotalPages

509

Description

이 책은 프로그래밍을 처음 접하는 독자를 대상으로 한 파이썬 입문서입니다. 프로그래밍에 대한 경험이 전혀 없어도 독자에 따라 문법을 익히고, 실습을 진행하면 파이썬을 쉽게 배울 수 있습니다.

Category

IT 모바일

Units in Stock

200

Condition

☒ New ☐ Old ☐ E-Book

Image

파일 선택

선택된 파일 없음

Insert

[문제8] BookMarket 프로젝트에 세션을 이용한 장바구니 기능을 구현하세요.
※장바구니 도서 추가 화면

Home

localhost:8080 내용:
상품을 장바구니에 추가하시겠습니까?

도서 목록 도서 등록 도서 수정 도서 삭제

확인 취소

도서 정보

CSS3

HTML5

HTML5+CCS3

워드나 PPT 문서를 만들 수 있나요? 그러면 문제없습니다. 지금 바로 웹페이지 제작에 도전해보세요. 지금 당장 컴퓨터가 없어도 괜찮습니다. 코드와 실행 화면이 바로 보여서 눈으로만 읽어도 어떻게 작동하는지 쉽게 파악할 수 있는 것은 기본이고, 중간중간 퀴즈를 추가하여 재미있게 게임하듯 복습할 수 있습니다.

도서 코드 : ISBN1234

출판사 : 한빛미디어

저자 : 황재호

재고수 : 1000

총 페이지수 : 288

출판일 : 2018/03/02

15000원

도서 주문 » 장바구니 » 도서 목록 »

※세션에서 장바구니 데이터를 출력하는 결과화면

장바구니

삭제하기 주문하기

상품	가격	수량	소계	비고
ISBN1234-HTML5+CCS3	15000	1	15000	삭제
ISBN1235-쉽게 배우는 자바 프로그래밍	27000	1	27000	삭제
ISBN1237-오라클로 배우는 데이터베이스 입문	50000	1	50000	삭제
총액			92000	

» 쇼핑 계속하기

[문제9] BookMarket 프로젝트에 쿠키를 이용한 주문정보 출력 기능을 구현하세요.
※결과화면

배송 정보

성명

홍길순

배송일

2020/12/24

국가명

한국

우편번호

03785

주소

서울 서대문구 연화로

이전

등록

취소

© BookMarket

주문 정보

영수증

배송 주소

성명 : 홍길순

우편번호 : 03785

주소 : 한국

배송일: 2020/12/24

도서	#	가격	소계
HTML5+CSS3	1	15000 원	15000 원
쉽게 배우는 자바 프로그래밍	1	27000 원	27000 원
오라클로 배우는 데이터베이스 입문	1	50000 원	50000 원
총액:		92000	

이전

주문 완료

취소

[문제10] BookMarket 프로젝트의 주문 완료화면에서 쿠키와 세션을 초기화하는 기능을 구현하세요.
※결과화면

주문 완료

주문해주셔서 감사합니다.

주문은 2020/12/24에 배송될 예정입니다!

주문번호 : 48165E8325E72F092DFEE2577F900CBA

« 도서 목록

© BookMarket

및 보관		평가자료 보관방법		파일 보관		
평가항목	평가 구분	순번	평가내용	평가기준	배점	
	개발 환경 준비하기	1	MVC 모델 2 패턴을 적용하여 프로젝트를 구현할 수 있다.	Y/N	상 (10)	
					중 (7)	
					하 (3)	
		2	유효성 검사를 통해 데이터의 적합성을 검증할 수 있다.	Y/N	상 (10)	
					중 (7)	
					하 (3)	
		3	JDBC를 이용해 데이터를 불러오고 웹 페이지에 출력할 수 있다.	Y/N	상 (10)	
					중 (7)	
					하 (3)	
	수행준거	1.1 응용소프트웨어 개발에 필요한 하드웨어 및 소프트웨어의 필요 사항을 검토하고, 이에 따라 개발환경에 필요한 준비를 수행할 수 있다. 1.2 응용소프트웨어 개발에 필요한 하드웨어 및 소프트웨어를 설치하고 설정하여 개발환경을 구축할 수 있다. 1.3 사전에 수립된 형상관리 방침에 따라 운영 정책에 부합하는 형상관리 환경을 구축할 수 있다.				
	공통 모듈 구현하기	4	웹페이지에서 이미지를 정해진 위치에 저장할 수 있다.	Y/N	상 (10)	
					중 (7)	
					하 (3)	
		5	웹 페이지에서 설정한 내용을 JDBC를 이용해 수정할 수 있다.	Y/N	상 (10)	
					중 (7)	
					하 (3)	
		6	웹 페이지에서 설정한 내용을 JDBC를 이용해 삭제할 수 있다.	Y/N	상 (10)	
					중 (7)	
					하 (3)	
수행준거	2.1 공통 모듈의 상세 설계를 기반으로 프로그래밍 언어와 도구를 활용하여 업무 프로세스 및 서비스의 구현에 필요한 공통 모듈을 작성할 수 있다. 2.2 소프트웨어 측정 지표 중 모듈 간의 결합도는 줄이고 개별 모듈들의 내부 응집도를 높인 공통 모듈을 구현할 수 있다. 2.3 개발된 공통 모듈의 내부 기능과 제공하는 인터페이스에 대해 테스트할 수 있는 테스트 케이스를 작성하고, 단위 테스트를 수행하기 위한 테스트 조건을 명세화할 수 있다.					
서버 프로그램 구현하기	7	JSTL을 이용해 다국어 페이지를 구현할 수 있다.	Y/N	상 (10)		
				중 (7)		
				하 (3)		
	8	세션을 이용하여 데이터를 저장 및 취득 할 수 있다.	Y/N	상 (10)		
				중 (7)		
				하 (3)		
	수행준거	3.1 업무 프로세스 맵과 세부 업무 프로세스를 확인할 수 있다. 3.2 세부 업무 프로세스를 기반으로 프로그래밍 언어와 도구를 활용하여 서비스의 구현에 필요한 업무 프로그램을 구현할 수 있다. 3.3 개발하고자 하는 목표 시스템의 잠재적 보안 취약성이 제거될 수 있도록 서버 프로그램을 구현할 수 있다. 3.4 개발된 업무 프로그램의 내부 기능과 제공하는 인터페이스에 대해 테스트를 수행할 수 있다.				
	배치 프로그램 구현하기	9	쿠키를 이용하여 데이터를 저장 및 취득할 수 있다.	Y/N	상 (10)	
					중 (7)	
하 (3)						
10		쿠키와 세션의 데이터를 삭제하거나 초기화할 수 있다.	Y/N	상 (10)		
				중 (7)		
				하 (3)		
수행준거		4.1 애플리케이션 설계를 기반으로 프로그래밍 언어와 도구를 활용하여 배치 프로그램 구현 기술에 부합하는 배치 프로그램을 구현할 수 있다. 4.2 목표 시스템을 구성하는 하위 시스템 간의 연동 시 안정적이고 안전하게 동작할 수 있는 배치 프로그램을 구현할 수 있다. 4.3 개발된 배치 프로그램의 테스트를 수행할 수 있다.				
성취기준		◆ 성취수준환산				
		점수구간	90~100점	80~89점	70~79점	60~69점
성취수준환산	5	4	3	2	1	
	매우우수	우수	보통	미흡	매우미흡	