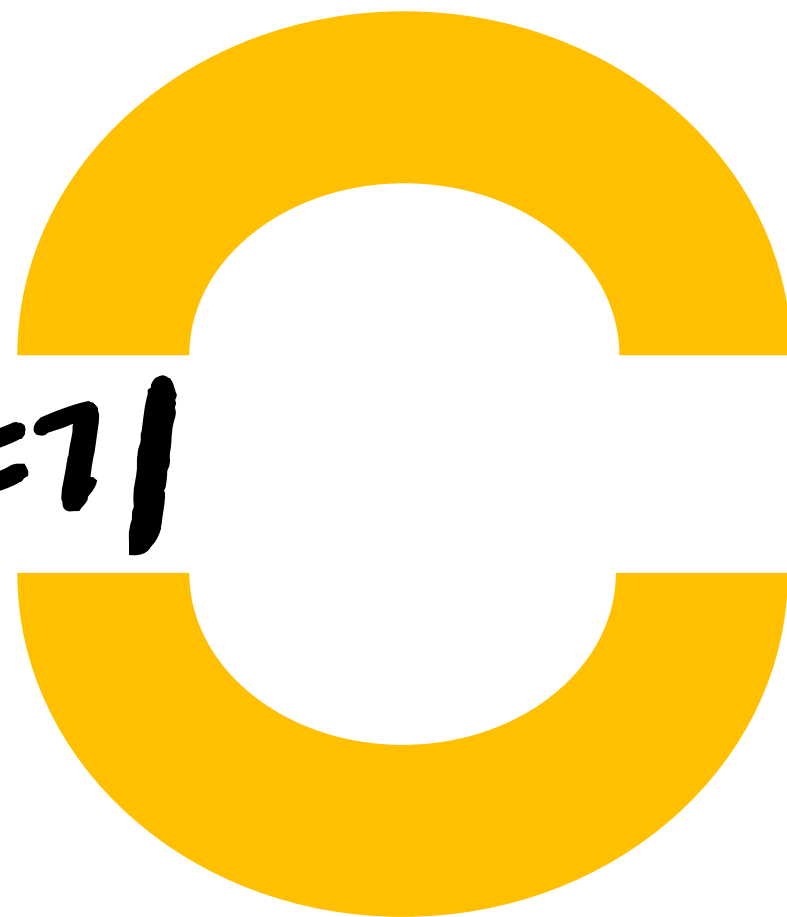


시글사는 개발자의

C언어 이야기



# Contents

0강. 시작하는 이야기

1강. C언어의 특징과 구조

2강. 메모리 이해하기

3강. 데이터형과 변수

4강. 변수와 상수 그리고 유효범위

5강. 연산자 이야기

6강. 조건문 이야기

7강. 반복문 이야기

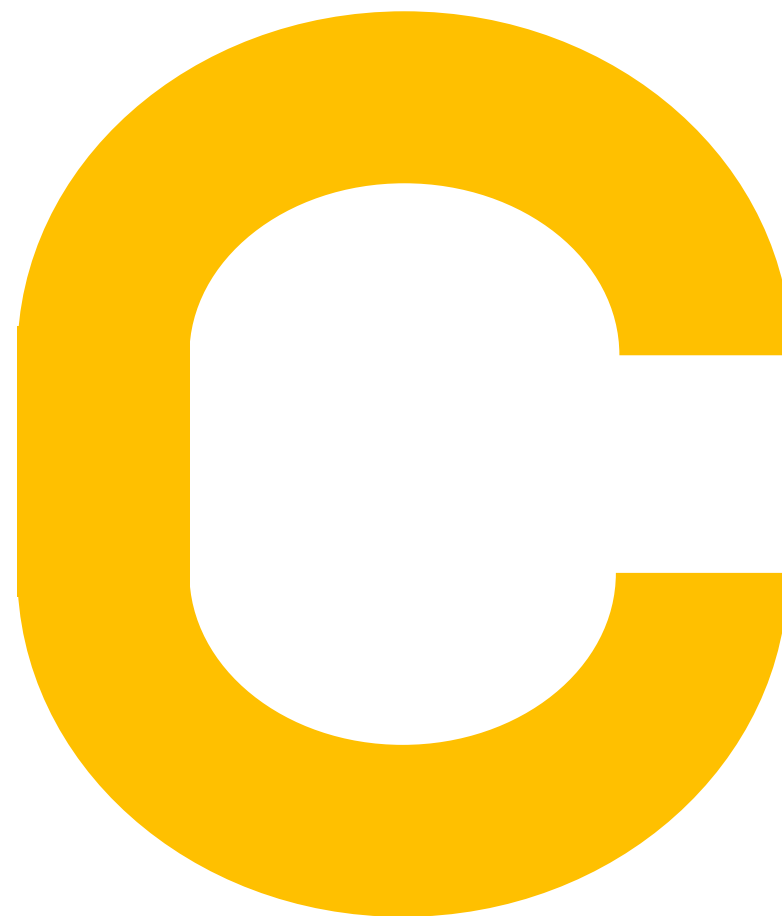
8강. 문자와 문자열

9. 배열 이야기

10강. 포인터 이야기

11강. 구조체 이야기

12강. 함수와 함수포인터

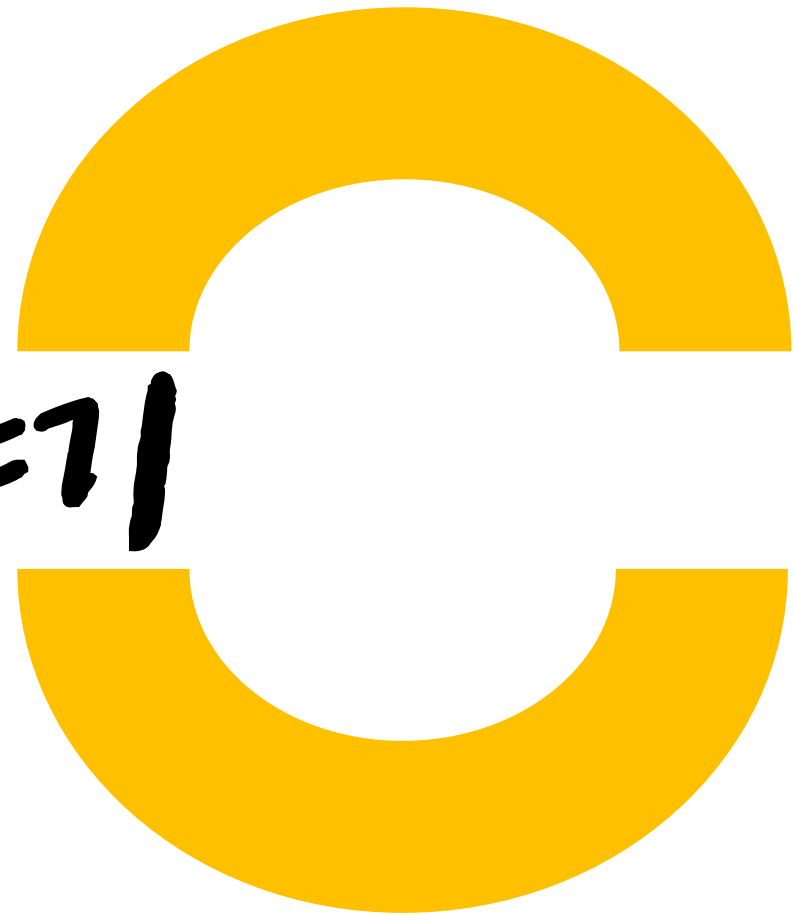




0장. 시작하는 이야기

시글사는 개발자의

C언어 이야기





## 시작하는 이야기

총정리

강의 전체 일정 소개

강의 방향 및 사전 준비 사항 안내

:: C언어 강의 관련 영상 및 정보

2진수와 16진수의 이해 [https://youtu.be/lZKej5s3T\\_w](https://youtu.be/lZKej5s3T_w)

문자를 처리하는 프로그래밍 원리 <https://youtu.be/apZFcOfAr5w>

Vi(Vim) 시작하기 [https://youtu.be/GWo\\_MxMIJJ4](https://youtu.be/GWo_MxMIJJ4)

윈도우10에서 우분투 APP 설치 <https://youtu.be/RKASf-XmPSw>

C언어를 공부하면 좋은 이유 <https://youtu.be/qIBGuYtY6GA>

