프로지각러를 위한 약속잡기 서비스 **야나와**

W

[카카오와 함께하는 제주코딩베이스캠프 8기]

강민성 | 김성수 | 이혜선 | 윤정 | 장지은





Content

Intro BI

- I 팀구성 Team
- II 문제 의식 Problem
- III 해결책 Solution
- IV 경쟁 서비스 Competition
 - 경쟁 서비스의 한계점
- V 야나와의 경쟁 우위 Competitive Advantage
 - 약속 잡기 서비스의 게임화
- VI 핵심서비스 Core Service
 - 편리한 약속 등록과 초대 링크 생성
 - GPS 기반 친구 위치 실시간 확인
 - 랜덤 벌칙 게임



아나와 Brand identity





yanawa

yanawa

yanawa

yanawa



코리안타임은 이제그만!

약속의 새로운 기준! 게임하듯 즐기자 야나와!



Team











강민성 #Developer

김성수 #Developer

이혜선 #Developer

장지은 #Designer

윤정 #Service manager



문제인식 Problem



약속잡기

- ✔ 번거로운 의사소통
- ✔ 끝나지 않는 일정 조율
- ✔ 참석 가능 인원 파악이 어려움

문제인식 Problem



약속 당일

- ✔ 프로 지각러들의 상습 지각
- ✔ 코리안 타임
- ✔ 기약없는 기다림

해결책 Solution







경쟁서비스 Competition

- 1. 단순 일정조율 서비스를 제공하는 것에서 그침
- 2. 지각자에 대한 패널티 시스템이 없음









야나와의 경쟁우위 Competitive Advantage

- 1. 실시간 위치 추적과
- 2. 복불복 벌칙을 통한
- 3. 약속잡기 서비스의 게임화





핵심기능 Core Service

편리한 약속 등록 서비스와 초대 링크 생성

원하는 장소, 원하는 시간을 선택하고

'야나와!'

둘이서도, 여럿이서도 **초대 링크로 쉽고 빠르게** '야나와'



핵심기능 Core Service

GPS 기반 친구 위치 실시간 확인

'근처야' '다와가' 프로지각러들의 핑계는 이제 그만

더 이상 기다리지만 말고 어디까지 왔나 친구 위치를 실시간으로 바로 확인



핵심기능 Core Service

랜덤 벌칙 게임으로 더 즐겁게! 더 빠르게!

복불복 랜덤벌칙 게임으로

약속 가는 길도 게임처럼 스릴있게!





게임하듯 약속습관을 바꾸는 놀라운 방법!

yanawa

