



Pinia 快速入门



# 什么是Pinia

Pinia 是 Vue 的最新 状态管理工具 , 是 Vuex 的 替代品



- 1. 提供更加简单的API (去掉了 mutation)
- 2. 提供符合,组合式风格的API (和 Vue3 新语法统一)
- 3. 去掉了 modules 的概念,每一个 store 都是一个独立的模块
- 4. 配合 TypeScript 更加友好,提供可靠的类型推断



# 手动添加Pinia到Vue项目

在实际开发项目的时候,关于Pinia的配置,可以在项目创建时自动添加现在我们初次学习,从零开始:

1. 使用 Vite 创建一个空的 Vue3 项目 npm create vue@latest

2. 按照官方文档 安装 pinia 到项目中



# Pinia基础使用 - 计数器案例

- 1. 定义store
- 2. 组件使用store

定义Store (state + action)

```
import { defineStore } from 'pinia'
import { ref } from 'vue'
export const useCounterStore = defineStore('counter', () => {
    // 数据 (state)
    const count = ref(0)

    // 修改数据的方法 (action)
    const increment = () => {
        count.value++
    }

    // 以对象形式返回
    return { count, increment }
}
```

#### 组件使用Store



# getters实现

Pinia中的 getters 直接使用 computed函数 进行模拟, 组件中需要使用需要把 getters return出去

```
1 // 数据 (state)
2 const count = ref(0)
3
4 // getter
5 const doubleCount = computed(() => count.value * 2)
```



### action异步实现

编写方式:异步action函数的写法和组件中获取异步数据的写法完全一致

接口地址: http://geek.itheima.net/v1\_0/channels

需求:在Pinia中获取频道列表数据并把数据渲染App组件的模板中

#### object {2}

√ data	object {1}
channels	array[object] {2}
id	integer
name	string
message	string



### storeToRefs工具函数

使用storeToRefs函数可以辅助保持数据(state + getter)的响应式解构

```
● ● ●

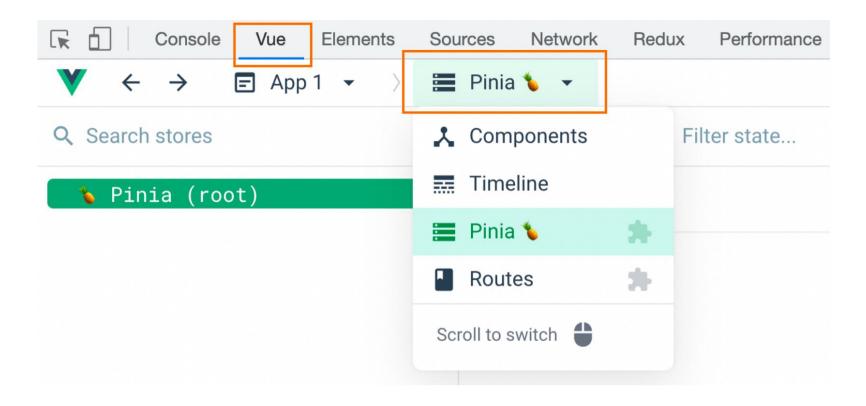
1 // 响应式丢失 视图不再更新
2 const { count, doubleCount } = counterStore
```





### Pinia的调试

Vue官方的 dev-tools 调试工具 对 Pinia直接支持,可以直接进行调试





#### Pinia持久化插件

官方文档: https://prazdevs.github.io/pinia-plugin-persistedstate/zh/

1. 安装插件 pinia-plugin-persistedstate

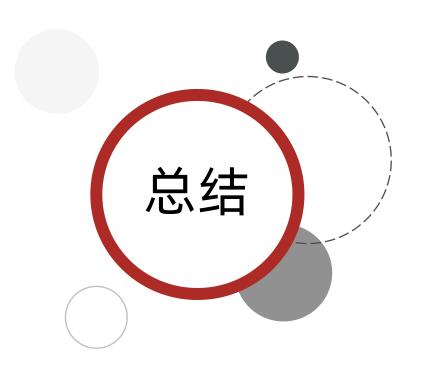
```
npm i pinia-plugin-persistedstate
```

2. main.js 使用

```
import persist from 'pinia-plugin-persistedstate'
...
app.use(createPinia().use(persist))
```

3. store仓库中, persist: true 开启





1. Pinia是用来做什么的?

新一代的状态管理工具,替代vuex

2. Pinia中还需要mutation吗?

不需要, action 既支持同步也支持异步

3. Pinia如何实现getter?

computed计算属性函数

4. Pinia产生的Store如何解构赋值数据保持响应式?

storeToRefs

5. Pinia 如何快速实现持久化?

pinia-plugin-persistedstate



传智教育旗下高端IT教育品牌