

Di sebuah Bank, mereka memiliki sistem untuk mengelola berbagai jenis nasabah dan transaksi mereka. Mereka menggunakan konsep pemrograman berorientasi objek (OOP) untuk mengorganisasi informasi dan tindakan yang dapat dilakukan oleh nasabah.

Setiap nasabah memiliki atribut berikut:

- Nomor Rekening
- Saldo
- Nama

Setiap nasabah dapat melakukan tindakan berikut:

- Penarikan (Withdraw)
- Cek Saldo (Check Balance)
- Setoran (Deposit)

Terdapat dua jenis nasabah:

Nasabah Reguler

- Mereka memiliki batasan dalam tindakan penarikan dan setoran.
- Mereka hanya dapat menarik dana hingga jumlah tertentu (batasan penarikan).
- Setoran mereka juga terbatas hingga jumlah tertentu (batasan setoran).

Nasabah Prioritas

- Selain tindakan yang sama seperti nasabah reguler, nasabah prioritas juga memiliki kemampuan untuk mengambil kredit.
- Mereka dapat membayar kembali kredit yang mereka ambil.
- Nasabah prioritas mendapatkan bonus berupa penambahan 0.1% dari saldo mereka setiap kali mereka melakukan transaksi.

Dengan struktur ini, Bank dapat mengelola berbagai jenis nasabah dengan aturan-aturan yang berbeda sesuai dengan tipe nasabah, dan juga memberikan keuntungan tambahan bagi nasabah prioritas.

Tugas :

- Membuat Class-class yang dibutuhkan oleh bank
- Buatlah 2 Object Nasabah pada class Main dengan 2 tipe Reguler dan Prioritas
- Lakukan proses penarikan dan penyetoran untuk nasabah Reguler
- Lakukan proses kredit, bayar kredit dan mendapatkan gift untuk nasabah Prioritas