# 深圳市智兴微科技有限公司

## SHENZHEN ZXW TECHNOLOGY CO., LTD

## ZX-D20 蓝牙单 BLE 模块 数据手册

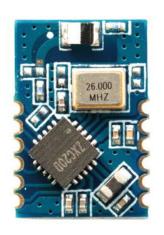
版本: V1.0 2022/11/12

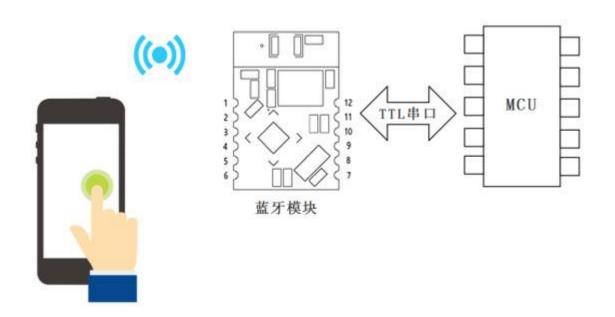
### 目录

一、	概述	2
_,	产品特性	3
三、	管脚定义	5
四、	应用原理图	6
五、	外形尺寸	7
六、	Layout 注意事项	7
七、	AT 指令集	<u>9</u>

## 一、概述

ZX-D20 是深圳市智兴微科技有限公司专为蓝牙无 线数据传输打造的一款 8X12mm 的小尺寸蓝牙低功耗 BLE 模块, 该模块为蓝牙 5.2 芯片,具有极好的稳定性 和兼容性。 该模块默认支持蓝牙串口透传,用户可根 据提供的 AT 指令灵活的更改串口波特率、蓝牙名称等参





模块支持苹果、安卓 APP 及微信小程序连接

## 二、产品特性

分类	产品特性	描述
	型号	ZX-D20
	蓝牙版本	芯片蓝牙 5.2
	工作频率	2.4GHz
蓝牙	发射功率	Max 8 dBm
	接收灵敏度	-95dBm
	调制方式	GFSK modulation
	空中传输速率	250kbps / 1Mbps
	天线	陶瓷天线
	通讯距离	实测空旷 80m
	CPU	32bit MCU
	内存大小	256 KB flash + 128 KB RAM
	外设接口	UART/SPI/I2C/ADC/GPIO
硬件	工作电压	3.1V $\sim$ 4.35V
	工作电流	见下表
	工作温度	-20°C ∼ +85°C
	尺寸大小	8mm X 12mm
		FFE0 (Service UUID )
	UUID 服务	FFE1 (write / notify UUID)
软件		FFE2 (write UUID)
	串口透传速率	BLE 4.5KB/S SPP 16KB/S
	功能	BLE+SPP 透传

## 工作电流:

工作模式	状态	平均电流
广播状态	100ms 广播间隔 2.5mA	
连接状态	SPP 协议连接	2.4mA
<b>连</b> 按	BLE 协议连接	1.5mA

### 出厂默认配置参数

序号	功能	出厂默认参数	指令
1	串口波特率	9600	AT+BAUD=3
2	蓝牙名称	D20LE XXXXXX	AT+NAME=D20LE_XXX
2	监力 石柳	DZULL_XXXXXX	XXX
3	BLE 服务 UUID	FFE0	AT+SUUID=FFE0
4	BLE 读写特征值 UUID	FFE1	AT+CUUID=FFE1

#### 常见问题

- 1. 双模的最大传输单元(MTU) 是多少即 APP 发送接收的单个数据包大小:
  - (1) BLE: 122 字节 (2) SPP: 122 字节
- 2. 串口写入蓝牙模块的数据长度是否有限制

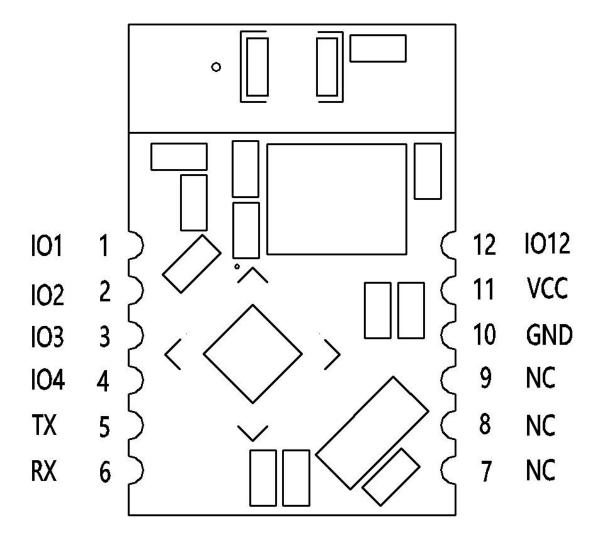
BLE 传输波特率 38400 及以下, MCU 数据写入蓝牙模块无长度限制 (模块内部自动分包发送),与 APP 相互透传不丢包

SPP 传输波特率 115200 及以下, MCU 数据写入蓝牙模块无长度限制(模块内部自动分包发送),与 APP 相互透传不丢包

#### 3. 双模使用场景

双模指同时支持蓝牙 BLE 协议和 SPP 协议。一般 SPP 协议应用于安卓系统、PC 电脑虚拟蓝牙串口;安卓系统既可以走 BLE 协议也可以走 SPP 协议,苹果系统只能走 BLE 协议。

## 三、管脚定义



管脚布局 (仰视图)

管脚	名称	类型	功能
1	IO1	1/0	AT 选择引脚
2	102	1/0	状态引脚
3	103	1/0	按键引脚
4	104	1/0	LED 灯引脚
5	TX	1/0	串口输出
6	RX	1/0	串口输入
7	NC	NC	悬空
8	NC	NC	悬空
9	NC	NC	悬空
10	GND	GND	地
11	VCC	POWER	电源 (3.1 - 4.35V)
12	IO12	1/0	定制输入输出引脚

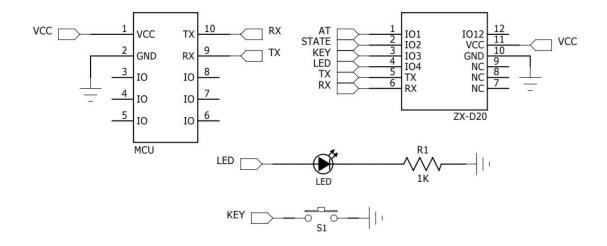
## 部分引脚 IO 口功能:

IO 脚	功能描述	
I01	IO1 AT 指令选择输入引脚:  默认上拉状态,拉低可发送 AT 指令 未连接+IO1 高或低都可发 AT 指令 已连接+IO1 低电平可发 AT 指令	
蓝牙连接状态输出引脚: 		
103	功能输入按键引脚: 短按: 断开蓝牙连接 长按 3S: 恢复出厂设置	

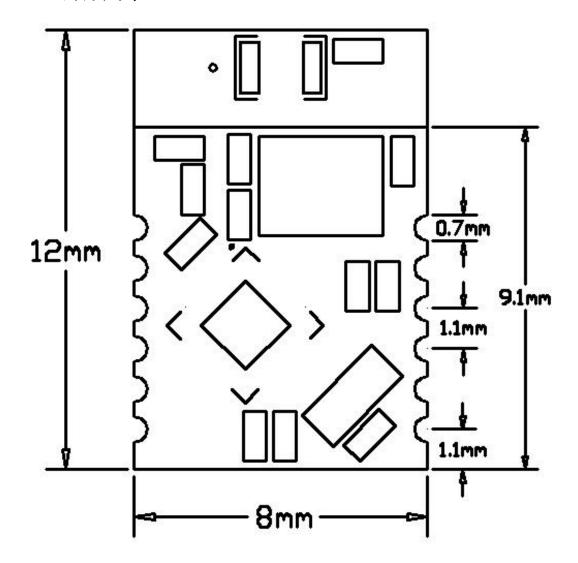
### LED 状态指示灯(引脚 IO4 高电平点亮):

LED 显示	连接状态
匀速慢(500ms/on, 500ms/off)	未连接
长亮	已连接

## 四、应用原理图



### 五、外形尺寸



## 六、Layout 注意事项

蓝牙模块工作在 2. 4G 无线频段,应尽量避免各种因素对无线收发的影响,注意以下几点:

- 1、包围蓝牙模块的产品外壳避免使用金属,当使用部分金属外壳时,应尽量让模块天线部分远离金属部分。
  - 2、产品内部金属连接线或者金属螺钉,应尽量远离模块天线部分。
- 3、PCB 布板: 蓝牙模块的天线部分的是 PCB 天线,由于金属会削弱天线的功能,在给模块布板的时候,模块天线下面严禁铺地和走线,

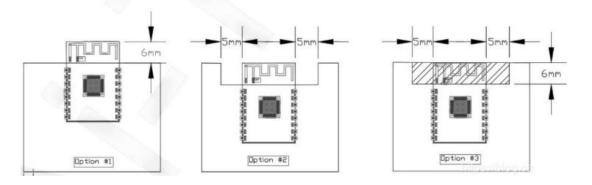
### 若能挖空更好。

4. 模块布局参考方案如下图所示

方案 1(推荐):将模组沿 PCB 板边放置,且天线在板框外;

方案 2:将模组沿 PCB 板边放置,天线沿板边放置且下方挖空;

方案 3:将模组沿 PCB 板边放置,天线沿板边放置且下方均不铺铜。



## 七、AT 指令集

1、 <at> 测试指令</at>	11
2、 <at+vers> 获取软件版本号</at+vers>	11
3、 <at+addr> 设置/查询模块蓝牙地址</at+addr>	
4、 <at+name> 设置/查询设备名称(自动重启生效)</at+name>	11
5、 <at+type> 设置/查询一SPP 密码配对使能 (自动重启生效)</at+type>	11
6、 <at+pin> 设置/查询—SPP 配对密码 (自动重启生效)</at+pin>	12
7、 <at+baud> 设置/查询一串口波特率(自动重启生效)</at+baud>	12
8、 <at+suuid> 设置/查询—Service UUID(自动重启生效)</at+suuid>	12
9、 <at+cuuid> 设置/查询—Characteristic UUID(自动重启生效)</at+cuuid>	12
10、 <at+wuuid> 设置/查询—Write UUID(自动重启生效)</at+wuuid>	12
11、 <at+reset> 软件重启 (500ms 后重启)</at+reset>	13
12、 <at+default> 软件重置 (500ms 后恢复默认设置)</at+default>	13
13、 <at+disc> 断开蓝牙连接</at+disc>	13
14、 <at+advi> 设置/查询一广播时间间隔(自动重启生效)</at+advi>	13
15、 <at+powe> 设置/查询一发射功率 (自动重启生效)</at+powe>	13
16、 <at+enble> 设置/查询一蓝牙 BLE 开关 (自动重启生效)</at+enble>	13

## AT 指令的配置与收发注意要点



模块串口为 3.3V TTL 电平,使用串口调试助手,按照 9600, N, 8, 1 进行配置,修改 AT 指令时,推荐使用上图智兴微公司自主开发的串口调试助手,右边集合各类 AT 指令,直接发送即可。

使用其他串口工具发送 AT 指令时,务必在指令后面加入一个回车,且只能有一个回车。

单片机发送 AT 指令时,需在指令结尾加入\r\n或 0x0D 0x0A,回车换行符。

注: AT 指令只有在蓝牙未连接的状态下有效,蓝牙连接成功后自动转为透传模式,数据将不做解析完全透传给手机 APP。

#### 1、<AT> 测试指令

指令	响应	参数
AT	OK	无

模块处于待机状态时,会通过串口返回:"OK"

#### 2、<AT+VERS> 获取软件版本号

指令	响应	参数
AT+VERS?	OK+G_VERS= <param/>	版本号

#### 3、<AT+ADDR> 设置/查询模块蓝牙地址

指令	响应		参数
AT+ADDR?	OK+G_ADDR= <param/>	Donom	模块蓝牙地址
AT+ADDR= <param/>	OK+S ADDR= <param/>	Param:	医

例:

设置蓝牙 MAC 地址

发送: AT+ADDR=F1F2F3F4F5F6 返回: OK+S\_ADDR=F1F2F3F4F5F6

#### 4、<AT+NAME> 设置/查询设备名称(自动重启生效)

指令	响应	参数
AT+NAME?	OK+G_NAME= <param/>	Param: 蓝牙设备名称
AT+NAME= <param/>	OK+S_NAME= <param/>	默认名称: "D2O_XXXXXXX" 最长: 20 字节

例:

1. 修改蓝牙名:

发送: AT+NAME=BLE\_DEV ——设置模块设备名为: "BLE\_DEV"

返回: OK+S\_NAME=BLE\_DEV ——设置模块设备名为: "BLE\_DEV" 成功

2. 查询蓝牙名:

发送: AT+NAME? ——查询模块设备名

返回: OK+G\_NAME=BLE\_DEV ——返回模块设备名为: "BLE\_DEV"

#### 5、<AT+TYPE> 设置/查询—SPP 密码配对使能 (自动重启生效)

指令	响应	参数
AT+TYPE?	OK+G_TPYE= <param/>	Param:
AT+TYPE= <param/>	OK+S_TPYE= <param/>	0: 关闭密码配对 1: 开启密码配对 默认设置: 0

#### 6、<AT+PIN> 设置/查询—SPP 配对密码 (自动重启生效)

指令	响应	参数
AT+PIN?	OK+G_PIN=1234	Param:
AT+PIN= <param/>	OK+S_PIN=1234	4 位密码 默认值: 1234

注意:密码功能仅支持 SPP 协议,适用于安卓手机,BLE 协议目前无法修改密码,即苹果手机走 BLE 协议无密码功能。

#### 7、<AT+BAUD> 设置/查询一串口波特率(自动重启生效)

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
指令	响应	参数
AT+BAUD?	OK+G_BAUD= <param/>	Param: 波特率(bits/s)
	OK+S_BAUD= <param/>	取值如下 (2~7):
		24800
AT+BAUD= <param/>		39600
		419200
		538400
		657600
		7-115200
		默认设置: 3 (9600)

例: 设置串口波特率: 115200

发送: AT+BAUD=7 返回: OK+S\_BAUD=7

#### 8、<AT+SUUID> 设置/查询—Service UUID(自动重启生效)

指令	响应	参数
AT+SUUID?	OK+G_SUUID= <param/>	Param: 0001~FFFF
AT+SUUID= <param/>	OK+S_SUUID= <param/>	默认值: FFEO

#### 9、<AT+CUUID> 设置/查询—Characteristic UUID(自动重启生效)

指令	响应	参数
AT+CUUID?	OK+G_CUUID= <param/>	Param: 0001~FFFF
AT+CUUID= <param/>	OK+S_CUUID= <param/>	默认值: FFE1

注: 该 UUID 属性 <Write / Notify>

#### 10、<AT+WUUID> 设置/查询—Write UUID(自动重启生效)

指令	响应	参数
AT+WUUID?	OK+G_WUUID= <param/>	Param: 0001~FFFF
AT+WUUID= <param/>	OK+S WUUID= <param/>	默认值: FFE2

注:该 UUID 属性 <Write>

#### 11、<AT+RESET> 软件重启 (500ms 后重启)

指令	响应	参数
AT+RESET	OK	无

#### 12、<AT+DEFAULT> 软件重置 (500ms 后恢复默认设置)

指令	响应	参数
AT+DEFAULT	OK	无

恢复模块默认出厂设置值,模块的所有设置均会被重置,恢复到出厂时状态,恢复出厂设置后,模块延时 500ms 后重启,如无必要,请慎用

#### 13、<AT+DISC> 断开蓝牙连接

指令	响应	参数
AT+DISC	OK	无

#### 注: 该指令可在已连接的状态下执行,不受透传影响

#### 14、<AT+ADVI> 设置/查询一广播时间间隔(自动重启生效)

指令	响应	参数
AT+ADVI?	OK+G_ADVI= <param/>	
AT+ADVI= <param/>	OK+S ADVI= <param/>	Param: 20 — 9999 (单 位 ms)
	_	默认设置: 100

注意: 1285ms 为 IOS 系统所建议的最大值. 也就是说, 1285ms 是苹果允许的, 但是响应扫描和连接的时间会变长.

#### 15、<AT+POWE> 设置/查询—发射功率 (自动重启生效)

指令	响应	参数
AT+POWE?	OK+G_POWE= <param/>	Param: 发射功率值
AT+POWE= <param/>	OK+S_POWE= <param/>	取值如下(0 <sup>~</sup> 15): 默认: 15

说明:发射功率值默认最大,取值越大距离越远

#### 16、<AT+ENBLE> 设置/查询—蓝牙 BLE 开关 (自动重启生效)

指令	响应	参数
AT+ENBLE?	OK+G_ENBLE= <param/>	Param:
AT+ENBLE= <param/>	OK+S_ENBLE= <param/>	取值如下 (0~1): 0: 关闭 BLE, 保留 SPP 1: 打开 BLE 默认: 1