

# Introducción a la programación con Python

Pablo Martínez López, Rebeca Hernando Brecht,  
Raúl Lumbreras Thau, Gabriel Pérez Pérez

Delegación de estudiantes  
Grupo Universitario de Informática  
Escuela de Ingeniería Informática, Universidad de Valladolid

Feria de Espacios de Ingenio, 2020  
Viernes, 13 de Marzo de 2020

## 1 Python

## 2 Programando

## 3 Turtle

## 4 Agradecimientos

# Python

- Python es un lenguaje sencillo con capacidad de hacer muchas cosas.
- A diferencia de otros lenguajes, su sintaxis está muy simplificada.
- Lenguaje interpretado.
- Lenguaje de tipado débil (dinámico).



Figura: Logo de Python

## 1 Python

## 2 Programando

- Teorema de Jacopini-Böhm

- Primer programa en Python

## 3 Turtle

## 4 Agradecimientos

# Teorema de Jacopini-Böhm

- Cualquier programa puede expresarse en términos de:
  - Sentencias simples.
  - Elecciones (if, elif, else).
  - Iteraciones (while, for).

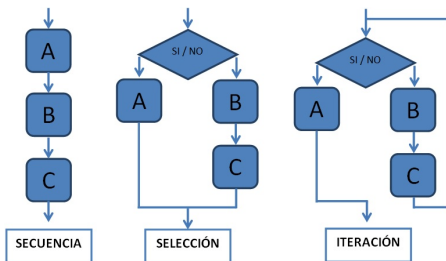


Figura: Esquema del teorema

# Primer programa en Python

Para poder ejecutar nuestro programa utilizaremos la orden **python3** seguido del programa:

## Nuestro primer programa

```
a="Hola Mundo!"  
print(a)
```

## Ejecución

```
python3 holamundo.py
```

1 Python

2 Programando

3 Turtle

- Turtle
- Ejercicios

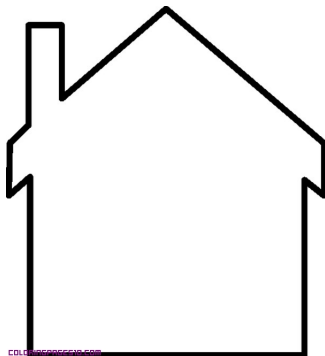
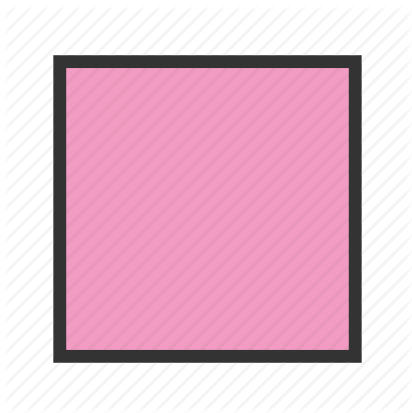
4 Agradecimientos

# Turtle

- Turtle es una biblioteca (library) de Python la cual nos permite hacer dibujos simples.
- Iniciamos el dibujo con **begin\_fill()** y lo acabamos con **end\_fill()**.
- Con **done()** mantenemos la ventana para que no se cierre automáticamente.
- Existen muchos comandos en la biblioteca, pero utilizaremos los básicos:
  - **forward(pixeles)**
  - **left(grados)**
  - **right(grados)**



# Ejercicios



1 Python

2 Programando

3 Turtle

4 Agradecimientos

# ¡Gracias por vuestra atención!

Esperamos que el taller os haya resultado útil y que os haya despertado las ganas de programar. Si tenéis alguna cuestión, ¡no dudéis en preguntar!.

A la **13:00 en el Salón de Grados** va a haber una charla explicando en que consiste la carrera de Ingeniería Informática.

Repositorio con código visto en el taller y las diapositivas:

**<https://github.com/HylianPablo/TallerPythonFerialIngenio2020>**