

JDBC

Выполнили:

Бирюков В. А.
Эйсмонт А. Ю.

Что такое JDBC и зачем он нужен

JDBC (Java Database Connectivity) — это **мост между Java и любой SQL базой данных**.

Вы пишете код один раз, используя JDBC API, а сам JDBC через специальный драйвер разговаривает с нужной вам БД. Можете переключаться между PostgreSQL, MySQL, Oracle, SQL Server — а ваш код остается одинаковым.



Архитектура JDBC: основные компоненты

1

Слой 1 — ваше приложение

Это Java код, который вы пишете. OrderService, UserService, любая бизнес-логика.

2

Слой 2 — JDBC API.

Это интерфейсы, описанные в пакете java.sql. Три самых главных:

Connection — соединение к БД

Statement — способ выполнить SQL команду

ResultSet — результаты запроса

3

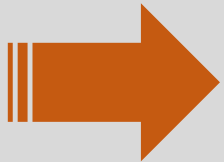
Слой 3 — JDBC Driver.

Это конкретная реализация для каждой БД. Для PostgreSQL — это файл postgresql-42.7.3.jar, для MySQL — mysql-connector-java, для Oracle — ojdbc.jar. Драйвер реализует эти интерфейсы конкретно для своей БД.

4

Слой 4 — сама база данных. PostgreSQL, MySQL, Oracle, какая угодно.

БАЗОВЫЙ ЦИКЛ



Этап 1 — создать
соединение.

```
Connection conn = DriverManager.getConnection(
    "jdbc:postgresql://localhost:5432/shop_db",
    "postgres",
    "password"
);
```

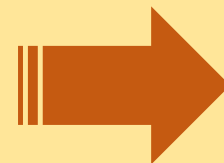
Используем DriverManager и передаем:

URL БД (где она находится, какой порт)

Имя пользователя

Пароль

Получаем объект Connection



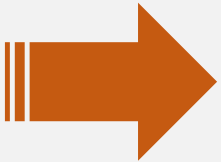
Этап 2 — выполнить
SQL.

```
Statement stmt = conn.createStatement();
ResultSet rs = stmt.executeQuery("SELECT *
FROM orders");
```

Создаем Statement (это способ отправить
SQL в БД), и выполняем запрос.

Для SELECT используем executeQuery().

Для INSERT, UPDATE, DELETE используем
executeUpdate().



Этап 3 — обработать результаты.

```
while (rs.next()) {  
    String name = rs.getString("name");  
    int price = rs.getInt("price");  
    System.out.println(name + " " + price);  
}
```

Проходим по результатам. `rs.next()` — переходит на следующую строку. `rs.getString()` — получает значение колонки как `String`, `rs.getInt()` — как `int`.

Важно: в конце закрыть соединение.

```
conn.close();  
stmt.close();  
rs.close();
```

SQL INJECTION

Представьте, вы разработчик, пишете функцию входа. Пользователь вводит login. И вы конкатенируете его прямо в SQL запрос:

Это вход выглядит как:

Предположим, пользователь вводит вместо 'ivan' вот это: 'admin' -- (кавычка, слово admin, кавычка, два минуса).

В SQL два минуса — это комментарий, т. е. всё что дальше — игнорируется. То есть запрос становится:

Запрос вернет данные, для пользователя с логином admin, БЕЗ аутентификации.

```
String login = userInput;  
String sql = "SELECT * FROM users WHERE login  
= '" + login + "'";  
stmt.executeQuery(sql);
```

```
SELECT * FROM users WHERE login = 'ivan'
```

```
SELECT * FROM users WHERE login = 'admin' --'
```

```
SELECT * FROM users WHERE login = 'admin'
```

Решение — PreparedStatement:

Вместо того чтобы конкатенировать строки, мы используем плейсхолдер — знак вопроса '?'.
Вместо того чтобы конкатенировать строки, мы используем плейсхолдер — знак вопроса '?'.

Потом мы передаем параметр отдельно через `setString()`. JDBC сам экранирует все спецсимволы.

Правило: НИКОГДА не конкатенируйте параметры в SQL. ВСЕГДА используйте `PreparedStatement` с плейсхолдерами."

```
String sql = "SELECT * FROM users WHERE login  
= ?";  
PreparedStatement pstmt =  
conn.prepareStatement(sql);  
pstmt.setString(1, userInput);  
pstmt.executeQuery();
```

CONNECTION POOLING

Следующая проблема — производительность.

Создание соединения к базе данных — это достаточно медленно.

Потому что нужно установить TCP соединение, авторизоваться в БД, инициализировать сессию.

Решение — Connection Pool.

Без pooling:

Запрос 1: создать соединение (~100ms) → execute (~1ms) → закрыть

Запрос 2: создать соединение (~100ms) → execute (~1ms) → закрыть

Запрос 1000: создать соединение (~100ms) → execute (~1ms) → закрыть

Итого: 100+ секунд!

С Connection Pool (HikariCP):

Инициализация: создать 10 готовых соединений (~200ms один раз)

Запрос 1: взять из пула (~0.1ms) → execute (~1ms) → вернуть в пул

Запрос 2: взять из пула (~0.1ms) → execute (~1ms) → вернуть в пул

Запрос 1000: взять из пула (~0.1ms) → execute (~1ms) → вернуть в пул

Итого: 1-2 секунды!

DAO PATTERN

Допустим, у вас есть OrderService, где вы производите различные сложные операции с заказами, внутри которых выполняете SQL запросы:

При добавлении все новых и новым методов для работы с заказами возникают определенные **проблемы**:

- SQL код повторяется везде
- Если нужно поменять БД, меняете везде
- Нельзя тестировать бизнес-логику без БД
- Грязная архитектура

```
class OrderService {
    public void createOrder(Order order) {
        Connection conn = ...;
        PreparedStatement pstmt =
conn.prepareStatement(
        "INSERT INTO orders ...")
        );
        // 20 строк SQL кода
        ...
    }

    public Order getOrder(Long id) {
        Connection conn = ...;
        PreparedStatement pstmt =
conn.prepareStatement(
        "SELECT * FROM orders WHERE id = ?")
        );
        // Еще 15 строк SQL кода
        ...
    }
}
```

Правильный способ — DAO Pattern:

Вы создаете отдельный класс OrderDAO, который содержит ВСЕ SQL операции с заказами:

Преимущества:

- SQL код в одном месте
- Бизнес-логика отделена от БД
- Легко менять БД (переписываете только DAO)
- Легко тестировать (можешь подделать DAO в тестах)
- Чистая архитектура

```
class OrderService {
    private OrderDAO orderDAO;

    public void createOrder(Order order) {
        orderDAO.save(order); // Просто!
    }

    public Order getOrder(Long id) {
        return orderDAO.findById(id); // Просто!
    }
}

class OrderDAO {
    public void save(Order order) {
        // SQL код только здесь
        conn.prepareStatement("INSERT INTO orders
...");
    }

    public Order findById(Long id) {
        // SQL код только здесь
    }
}
```

ТРАНЗАКЦИИ

Представьте реальный сценарий: вы создаете заказ в магазине. Нужно сделать две операции:

Вставить запись в таблицу orders

Уменьшить количество товара на 5 единиц

Без транзакций:

1. INSERT INTO orders ... -- успешно
2. UPDATE products SET stock = stock - 5 ... -- ошибка БД

В результате, заказ создан, но товар не уменьшился, образовалась несогласованность данных. Это **проблема**.

С транзакциями:

```
try {  
    conn.setAutoCommit(false); // Отключаем  
    автокоммит  
  
    // Операция 1  
    pstmt1.execute("INSERT INTO orders ...");  
  
    // Операция 2  
    pstmt2.execute("UPDATE products SET stock =  
stock - 5 ...");  
  
    // Всё успешно? Сохраняем BCE операции  
    conn.commit();  
  
} catch (SQLException e) {  
    // Ошибка? Отменяем BCE операции  
    conn.rollback();  
    throw e;  
}
```

Транзакция гарантирует ACID свойства:

A — Atomicity (Атомарность): Либо обе операции успешны, либо ни одна. Не может быть полуформленного заказа.

C — Consistency (Согласованность): Данные остаются в корректном состоянии. Если товара было 100, и мы уменьшили на 5, то стало 95. Не может остаться 100.

I — Isolation (Изоляция): Если два клиента одновременно покупают последний товар в магазине, один из них получит ошибку.

D — Durability (Надежность): Когда вы выполнили commit(), данные на диске. Если сервер упал, заказ остался в базе. Не потеряется.

BEST PRACTICES

Рекомендация 1 — Всегда PreparedStatement.

Мы уже обсудили SQL Injection. Никогда не конкатенируйте параметры в SQL. Всегда используйте '?' и setXxx() методы.

Рекомендация 2 — Try-with-resources.

```
try (Connection conn =  
    dataSource.getConnection();  
     PreparedStatement pstmt =  
    conn.prepareStatement(sql)) {  
    // код  
} // Connection и PreparedStatement  
закроются автоматически!
```

Это гарантирует что ресурсы закроются, даже если произойдет исключение.

Рекомендация 3 — Connection Pool.

Не используйте DriverManager.getConnection() каждый раз. Используйте pool:

```
DataSource dataSource =  
    DatabaseConfig.getDataSource();  
Connection conn =  
    dataSource.getConnection(); // из пула!
```

Рекомендация 4 — DAO Pattern.

SQL код не должен быть в сервисах. Должен быть в отдельных DAO классах.

Рекомендация 5 — Логирование.

Вы должны видеть какие SQL запросы выполняются. Это помогает найти проблемы:

```
logger.info("Executing query: " + sql);
```

Рекомендация 6 — Правильная обработка исключений.

```
// НЕПРАВИЛЬНО
} catch (SQLException e) {
    // молчим
}

// ПРАВИЛЬНО
} catch (SQLException e) {
    logger.error("Database error while
creating order", e);
    throw new RuntimeException("Cannot create
order", e);
}
```

Рекомендация 7 — Batch операции.

Если вы вставляете 1000 заказов, не делайте 1000 отдельных executeUpdate(). Используйте addBatch():

```
for (Order order : orders) {
    pstmt.setLong(1, order.getId());
    pstmt.addBatch(); // В памяти
}
pstmt.executeBatch(); // Один раз в БД!
```

Рекомендация 8 — Индексы.

```
CREATE INDEX idx_status ON orders(status);
```

Без индекса запрос 'SELECT * FROM orders WHERE status = PENDING' сканирует ВСЕ строки в таблице. С индексом находит нужные строки сразу.

ПРИМЕР

5 таблиц:

- **customers** — клиенты магазина.

Колонки: id, name, email, phone.

- **products** — товары.

Колонки: id, name, price, stock_quantity.

Реальные товары: ASUS VivoBook ноутбук за 50 тысяч рублей, LG монитор за 15 тысяч, Corsair клавиатура, Logitech мышь и т.д.

- **orders** — заказы.

Колонки: id, customer_id, status, total_amount, delivery_address, created_at.

- **order_items** — содержимое заказа.

Какие товары в каком заказе, в каких количествах.

- **order_status_history** — аудит лог.

История всех изменений статуса заказа.

4 клиента: Иван, Мария, Николай, Анна.

6 товаров: ASUS ноутбук, LG монитор, Corsair клавиатура, Logitech мышь, подставка для монитора, USB хаб.

5 заказов. Каждый заказ с реальными данными: кто заказал, какие товары, сколько, какой статус (PENDING, CONFIRMED, SHIPPED, DELIVERED).

Структура проекта:

DatabaseConfig.java — инициализирует HikariCP пул. 10 соединений, готовых к работе.

Order.java — модель заказа. Содержит поля: id, customerId, status, totalAmount, deliveryAddress и т.д.

OrderDAO.java — все SQL операции с заказами.

Application.java — entry point. Запускает всё: DatabaseConfig, миграции, демонстрирует CRUD операции.

DatabaseConfig. HikariCP инициализация:

```
public class DatabaseConfig {  
    private static HikariDataSource dataSource;  
  
    public static HikariDataSource getDataSource() {  
        if (dataSource == null) {  
            HikariConfig config = new HikariConfig();  
            config.setJdbcUrl("jdbc:postgresql://localhost:5432/shop_db");  
  
            config.setUsername("postgres");  
            config.setPassword("admin");  
            config.setMaximumPoolSize(10);  
            config.setConnectionTimeout(20000);  
  
            dataSource = new HikariDataSource(config);  
        }  
        return dataSource;  
    }  
}
```

OrderDAO.save().
Создание заказа:

```
public long save(Order order) {
    String sql = "INSERT INTO orders (customer_id, status, total_amount, " +
        "delivery_address, created_at) " +
        "VALUES (?, ?, ?, ?, NOW()) RETURNING id";

    try (Connection conn = dataSource.getConnection();
        PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql)) {

        pstmt.setLong(1, order.getCustomerId());
        pstmt.setString(2, order.getStatus().toString());
        pstmt.setBigDecimal(3, order.getTotalAmount());
        pstmt.setString(4, order.getDeliveryAddress());

        try (ResultSet rs = pstmt.executeQuery()) {
            if (rs.next()) {
                return rs.getLong("id");
            }
        }
    } catch (SQLException e) {
        throw new RuntimeException("Cannot save order", e);
    }
    return -1;
}
```

OrderDAO.findById().
Получение заказов:

```
public List<Order> findById(long customerId) {  
    String sql = "SELECT * FROM orders WHERE customer_id = ? " +  
                "ORDER BY created_at DESC";  
    List<Order> orders = new ArrayList<>();  
  
    try (Connection conn = dataSource.getConnection();  
        PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql)) {  
  
        pstmt.setLong(1, customerId);  
  
        try (ResultSet rs = pstmt.executeQuery()) {  
            while (rs.next()) {  
                Order order = mapResultSetToOrder(rs);  
                orders.add(order);  
            }  
        }  
    } catch (SQLException e) {  
        throw new RuntimeException("Cannot fetch orders", e);  
    }  
  
    return orders;  
}
```

Application.java. Полный цикл:

```
public static void main(String[] args) {
    try {
        // 1. Инициализируем DataSource
        DataSource ds = DatabaseConfig.getDataSource();
        System.out.println("HikariCP pool инициализирован");

        // 2. Запускаем Flyway миграции
        Flyway flyway = Flyway.configure()
            .dataSource(ds)
            .locations("classpath:db/migration")
            .load();
        flyway.migrate();
        System.out.println("Миграции выполнены");

        // 3. Демонстрация CRUD
        OrderDAO orderDAO = new OrderDAO(ds);

        // CREATE — создаем заказ
        Order order = new Order(
            1L, // customer_id
            new BigDecimal("1599.99"), // total_amount
            "ул. Пушкина, 10" // delivery_address
        );
        long orderId = orderDAO.save(order);
        System.out.println("Заказ создан: ID=" + orderId);
    }
```

```
    // READ — получаем по ID
    Order found = orderDAO.findById(orderId).get();
    System.out.println("Найден заказ: " + found);

    // UPDATE — меняем статус
    orderDAO.updateStatus(orderId, OrderStatus.SHIPPED);
    System.out.println("Статус изменен на SHIPPED");

    // LIST — получаем все заказы клиента
    List<Order> customerOrders = orderDAO.findById(1L);
    System.out.println("Заказы клиента: " +
        customerOrders.size());

    // STATS — считаем статистику
    OrderDAO.OrderStats stats = orderDAO.getStats();
    System.out.println("Всего заказов: " + stats.totalOrders);
    System.out.println("Выручка: " + stats.totalRevenue);

    // DELETE — удаляем заказ
    orderDAO.delete(orderId);
    System.out.println("Заказ удален");

    finally {
        DatabaseConfig.closeDataSource();
    }
}
```

Спасибо за внимание!