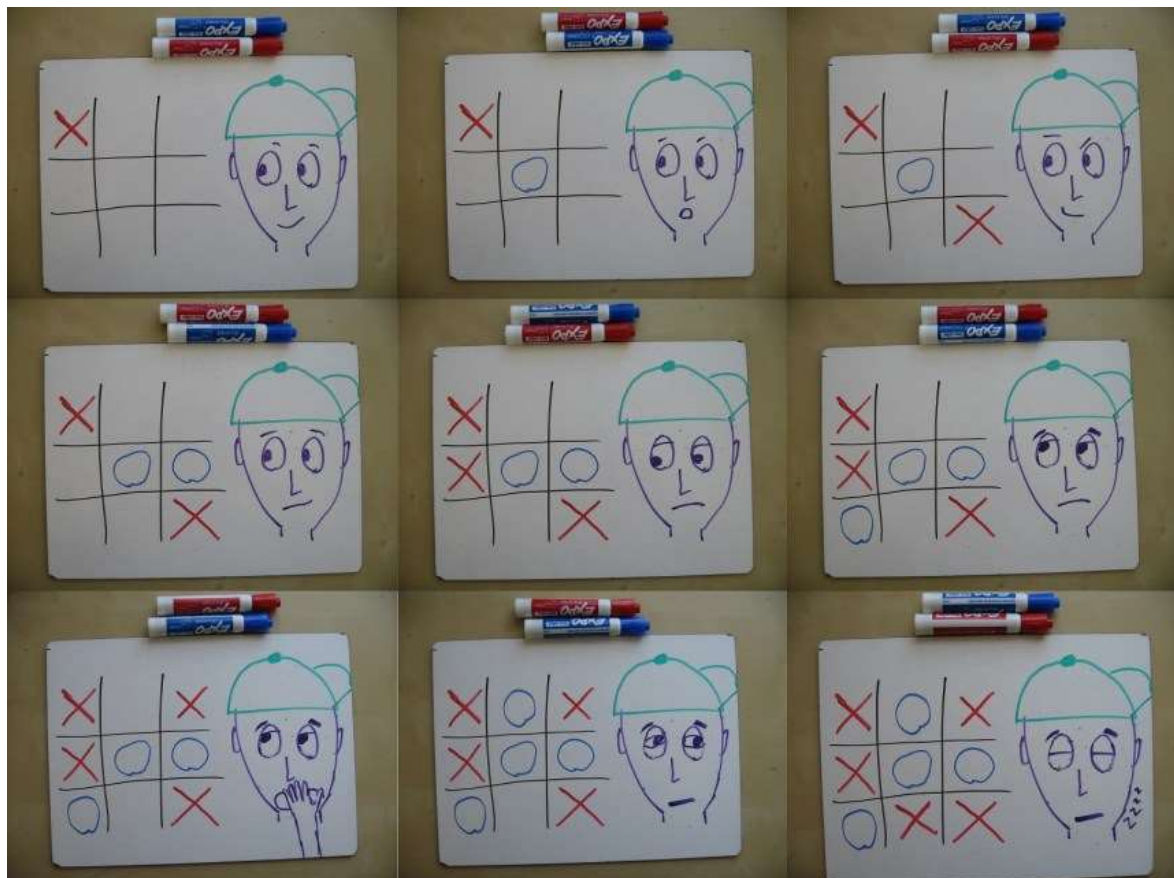
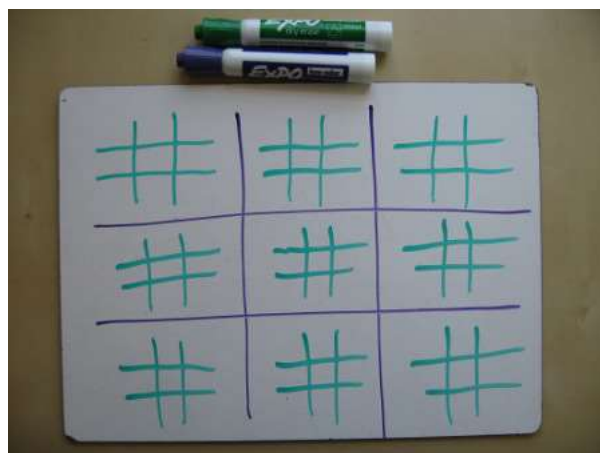


Boter Kaas en Eieren is eigenlijk een saai spel. Geen ruimte voor creativiteit en inzicht. Als je goed speelt, eindigt het altijd in een gelijkspel.

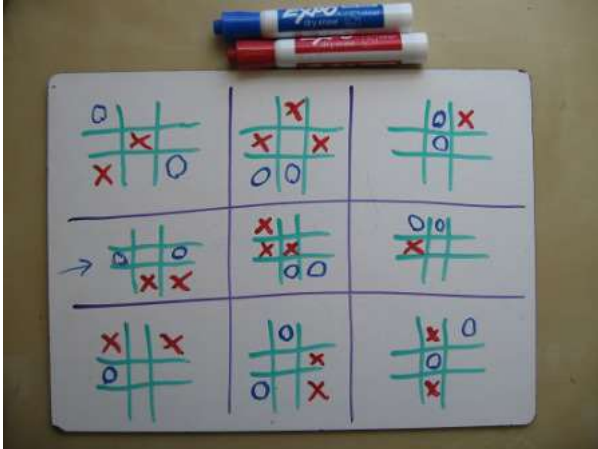


Daarom spelen we ook een variant ervan : eentje waarin we 3x3 keer een boterkaaseieren bord verwerken :

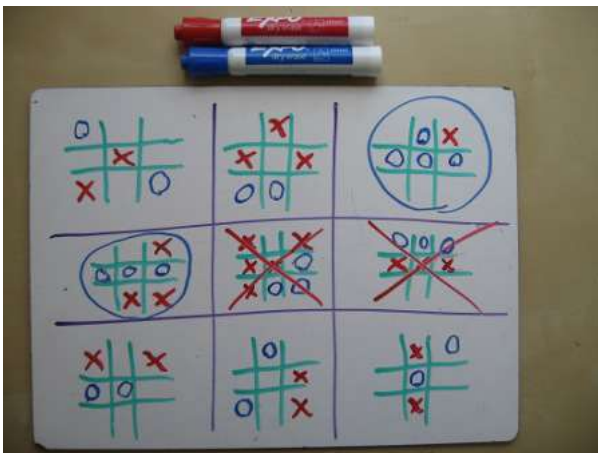


De regels zijn vrij simpel :

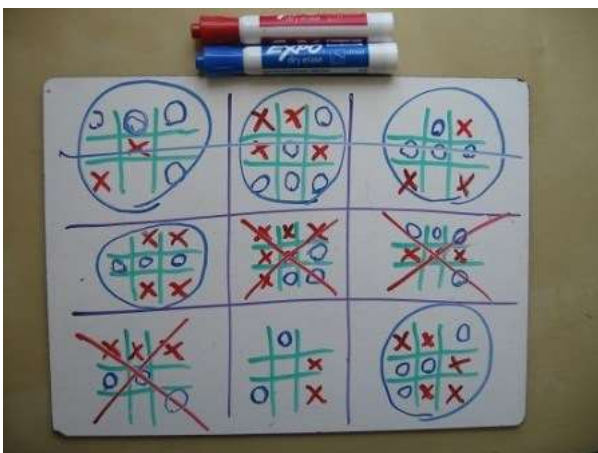
1. Elke beurt plaats je ergens je rondje/kruisje.



2. Als je drie op een rij in een kleine bordje hebt , dan heb je dat bordje gewonnen.



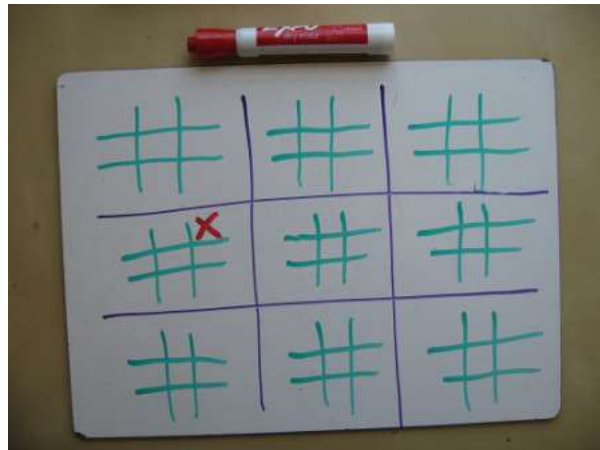
3. Om het hele spel te winnen, moet je drie gewonnen kleine bordjes op een rij hebben in het grote bord.



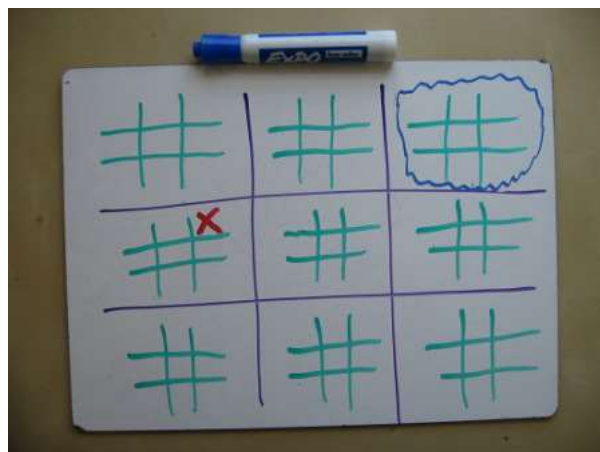
Voor zover duidelijk en eenvoudig, maar ... de 'catch' is het volgende :

Je mag zelf niet kiezen op welke van de 9 bordjes je een kruis/rondje plaatst. Dat wordt namelijk bepaald door tegenstanders vorige plaatsing. **Welke locatie/richting hij namelijk kiest op een kleine bordje, in die locatie van het grote spel moet jij je symbool zetten.** (en andersom : in welke locatie van een klein boordje jij een symbool zet, bepaald tevens welke klein bordje je tegenstander zijn volgende move moet doen)

Een voorbeeld om het wat duidelijker te maken : stel dat het kruisje zoals hieronder geplaatst wordt , dus op het kleine bordje rechtsboven in dat bordje :

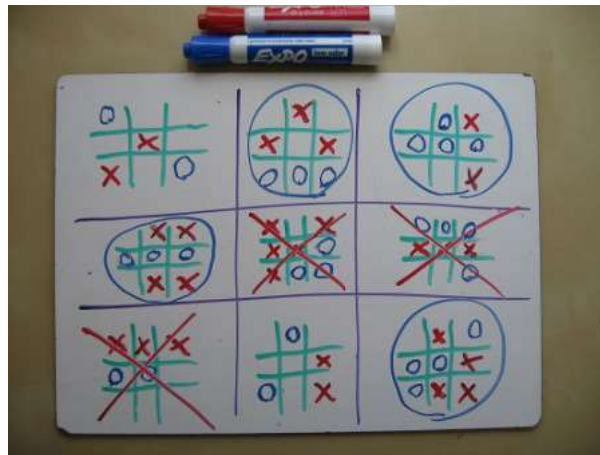


Dan moet de volgende move dus in het rechtsboven speelveld plaatsvinden :



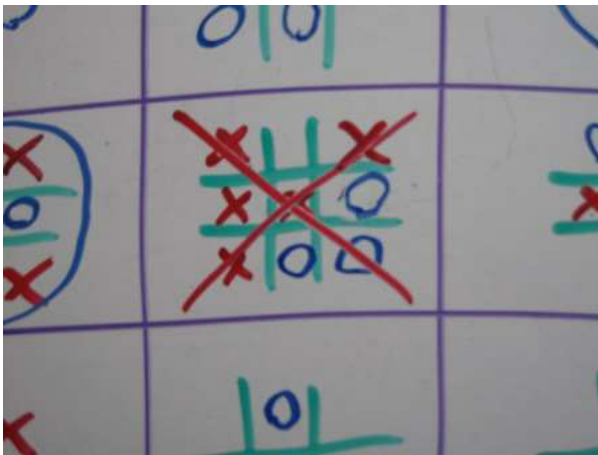
Door het plaatsen van je symbool , stuur je de volgende speler naar een bepaald bordje toe.

Dit geeft een stragisch element aan het spel. Je kan je dus niet langer op de kleine bordjes alleen concentreren. Je moet dus ook bedenken waar je je tegenstaander naar toe wil sturen. etc.



A paar detail regels zijn nodig:

1. *Wat als mijn tegenstander me naar een bord stuurt wat al 'gewonnen' is of 'vol' is ?*



In dat geval , gefeliciteerd! Je mag namelijk nu vrij kiezen waar je je volgende move doet. Behalve naar een reeds gewonnen of vol bord.

2. *Wat als een bordje in een gelijkspel eindigt ?*

Uhm. Dan heeft niemand dat bordje gewonnen..

3. *Waar moet de 1^e zet geplaatst worden ?*

Die is vrij om te kiezen