极客学院 jikexueyuan.com

设计模式之工厂模式

设计模式之工厂模式—课程概要

- 简单工厂模式
- 工厂方法模式
- 抽象工厂模式
- 工厂模式关键点

简单工厂模式

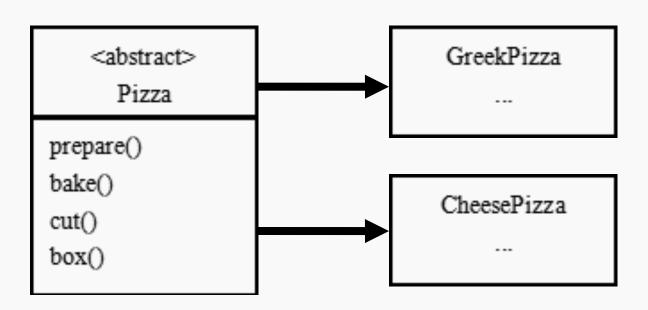
简单工厂模式

- 一个披萨项目的方案设计
- 简单工厂模式的设计方案
- 代码示例讲解

简单工厂模式—一个披萨项目的方案设计

披萨项目:要方便披萨品种的扩展、要便于维护、要能运行时扩展

披萨族设计:



披萨工厂设计: if...e lse if...e lse

有哪些不足?

简单工厂模式一简单工厂模式的设计方案

简单工厂模式的设计方案:定义一个实例化披萨对象的类,封装创建对象的代码

简单工厂模式:定义了一个创建对象的类,由这个类来封装实例化对象的行为



代码示例讲解

工厂方法模式

工厂方法模式

- 披萨项目新需求的困惑
- 工厂方法模式设计方案
- 方案代码示例讲解

工厂方法模式—披萨项目新需求的困惑

披萨项目加盟店困惑 如果用简单工厂模式来处理 有些问题

工厂方法模式—工厂方法模式设计方案

工厂方法模式设计方案:将披萨项目里的披萨对象实例化功能抽象成抽象方法,在 不同加盟店具体实现功能。

工厂方法模式:定义了一个创建对象的抽象方法,由子类决定要实例化的类。

工厂方法模式将对象的实例化推迟到子类

工厂方法模式—代码示例讲解

代码示例讲解

抽象工厂模式

抽象工厂模式

- 抽象工厂模式定义
- 方案代码示例讲解

抽象工厂模式—抽象工厂模式定义

抽象工厂模式:定义了一个接口用于创建相关或有依赖关系的对象族,而无需明确指定具体类

抽象工厂模式—代码示例讲解

代码示例讲解

工人模式关键点

工厂模式关键点

- 1工厂模式的意义
- 2三种工厂模式
- 3依赖抽象原则

变量不要持有具体类的引用

不要让类继承自具体类,要继承自抽象类或接口

不要覆盖基类中已实现的方法

极客学院 jikexueyuan.com

中国最大的IT职业在线教育平台

