

极客学院
jikexueyuan.com

设计模式之外观模式

设计模式之外观模式 — 课程概要

- 外观模式原理
- 最少知识原则
- 外观模式关键点

外观模式原理

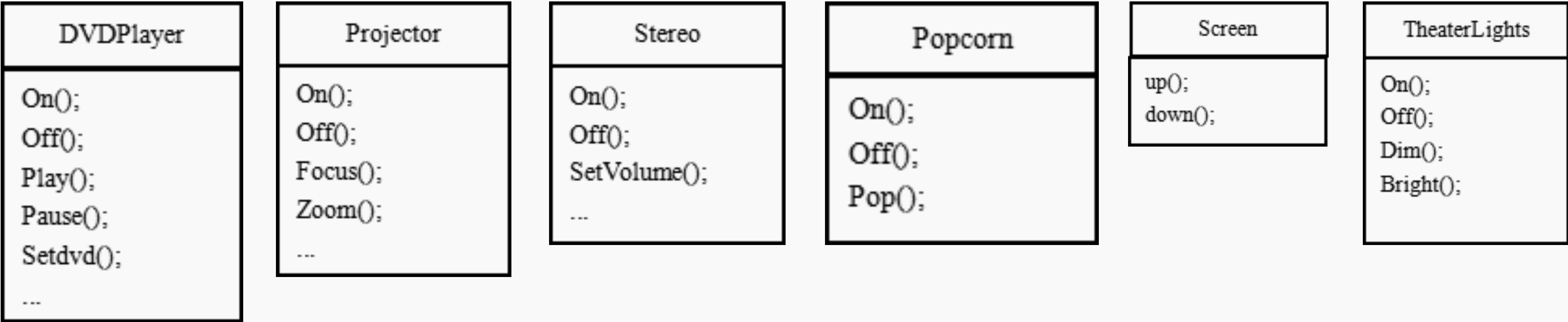
外观模式原理

- 一个家庭影院项目
- 传统的控制接口设计
- 外观模式的原理和设计
- 外观模式与命令模式

外观模式原理 — 一个家庭影院项目

组建一个家庭影院：

DVD播放器、投影仪、自动屏幕、环绕立体声、爆米花机



外观模式原理 — 传统的控制接口设计

直接用遥控器：统筹各设备开关

开爆米花机

放下屏幕

开投影仪

开音响

开 DVD，选 dvd

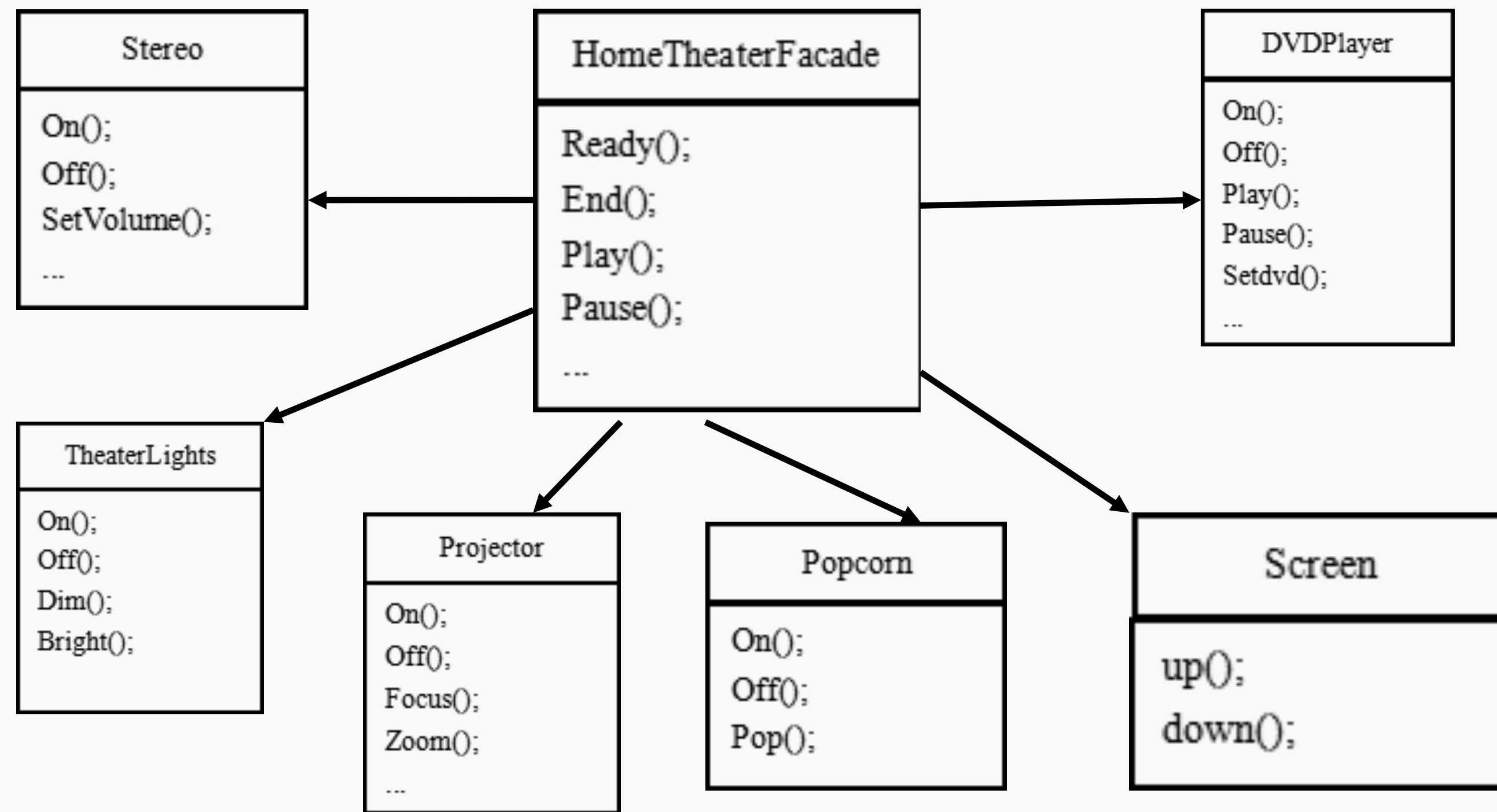
去拿爆米花

调暗灯光

播放

观影结束后，关闭各种设备

外观模式原理 — 外观模式的原理和设计



外观模式：提供一个统一的接口，来访问子系统中一群功能相关接口

外观模式定义了一个高层接口，让子系统更容易使用

外观模式原理 — 外观模式的原理和设计

代码讲解

外观模式原理 — 外观模式与命令模式

命令模式如何设计这个项目

外观模式和命令模式各自侧重点

最少知识原则

最少知识原则

- 最少知识原则的意义

- 如何遵循最少知识原则

- 外观模式和最少知识原则

最少知识原则—最少知识原则的意义

最少知识原则：尽量减少对象之间的交互，只留几个“密友”

项目设计中就是不要让太多的类耦合在一起

最少知识原则—如何遵循最少知识原则

对象的方法调用范围：

该对象本身

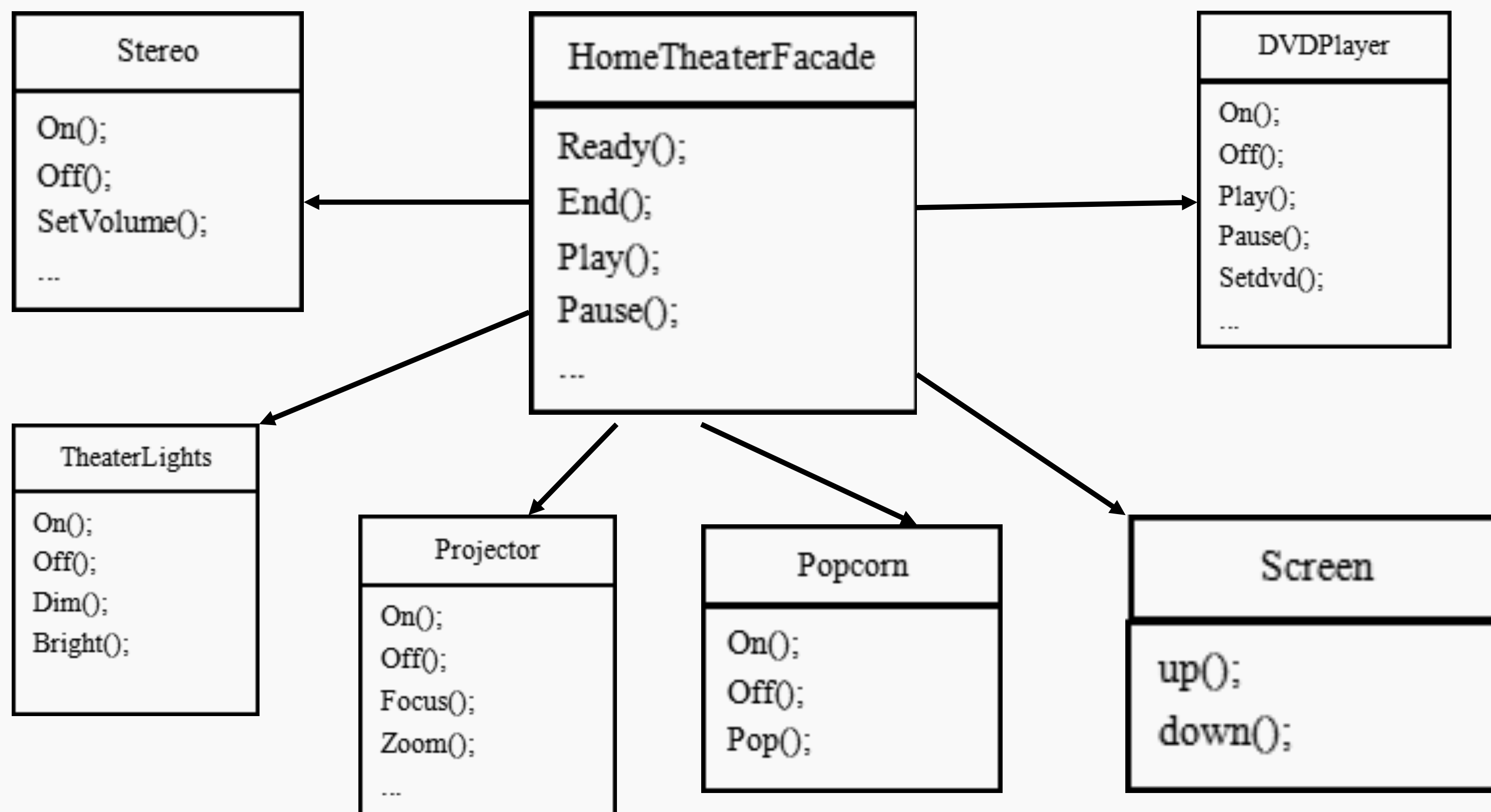
作为参数传进来的对象

此方法创建和实例化的对象

对象的组件

看个 Ca 类的例子

最少知识原则—外观模式和最少知识原则



外观模式关键点



外观模式关键点

- 外观模式原理
- 最少知识原则

极客学院

jikexueyuan.com

中国最大的IT职业在线教育平台

