

# 设计模式之装饰者模式

# 设计模式之装饰者模式

---

## 本套课程概要

# 课程概要

- ▶ 装饰者模式原理
- ▶ 装饰者模式示例演示
- ▶ Java里装饰者介绍
- ▶ 装饰者模式关键点

# 设计模式之装饰者模式

---

## 装饰者模式原理

# 装饰者模式原理

- 一、咖啡馆订单系统项目
- 二、装饰者模式原理
- 三、新的项目设计方案

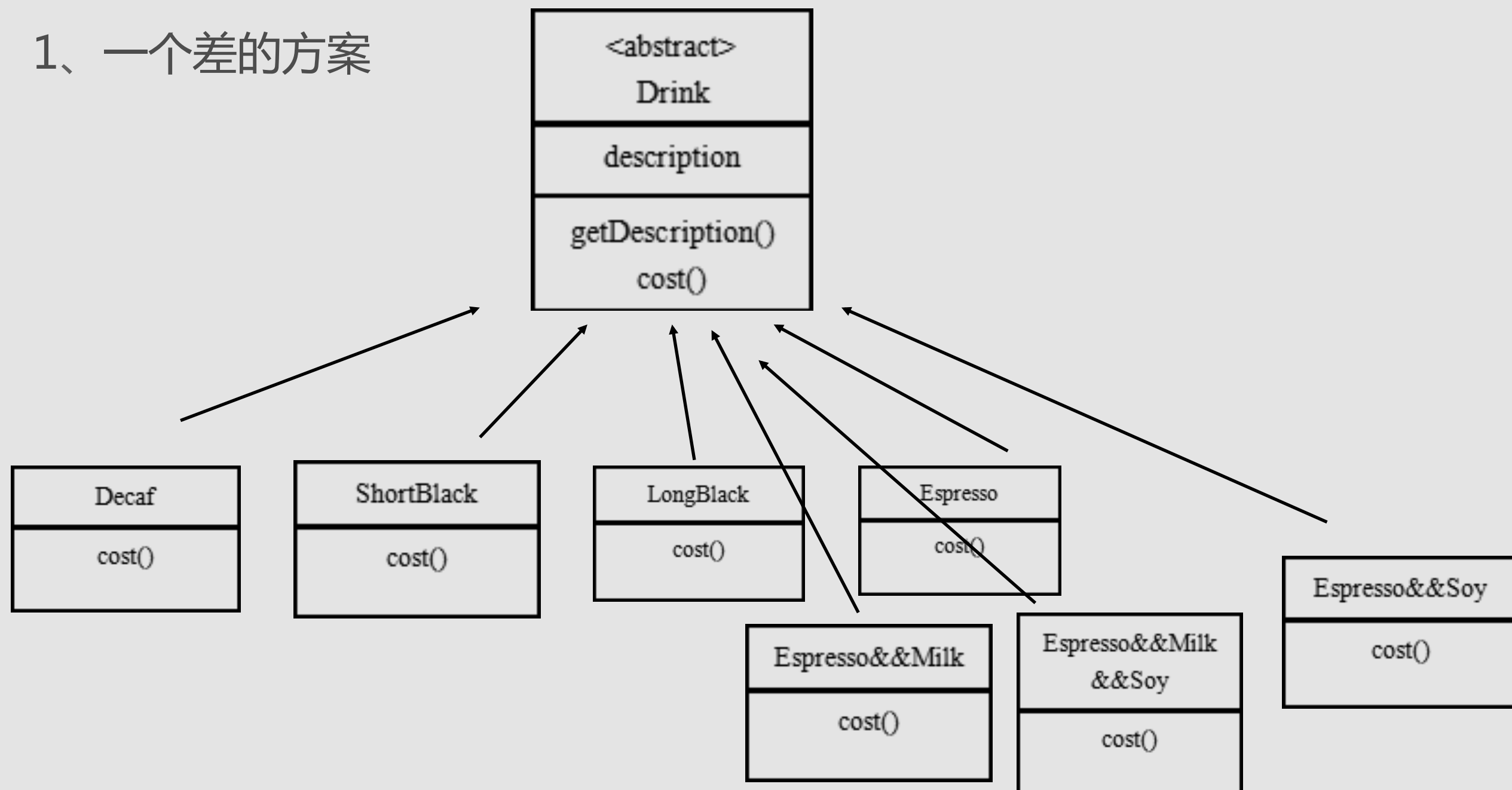
# 咖啡馆订单系统项目

咖啡馆订单项目：

- 1 )、咖啡种类：Espresso、ShortBlack、LongBlack、Decaf
- 2 )、调料：Milk、Soy、Chocolate
- 3 )、扩展性好、改动方便、维护方便

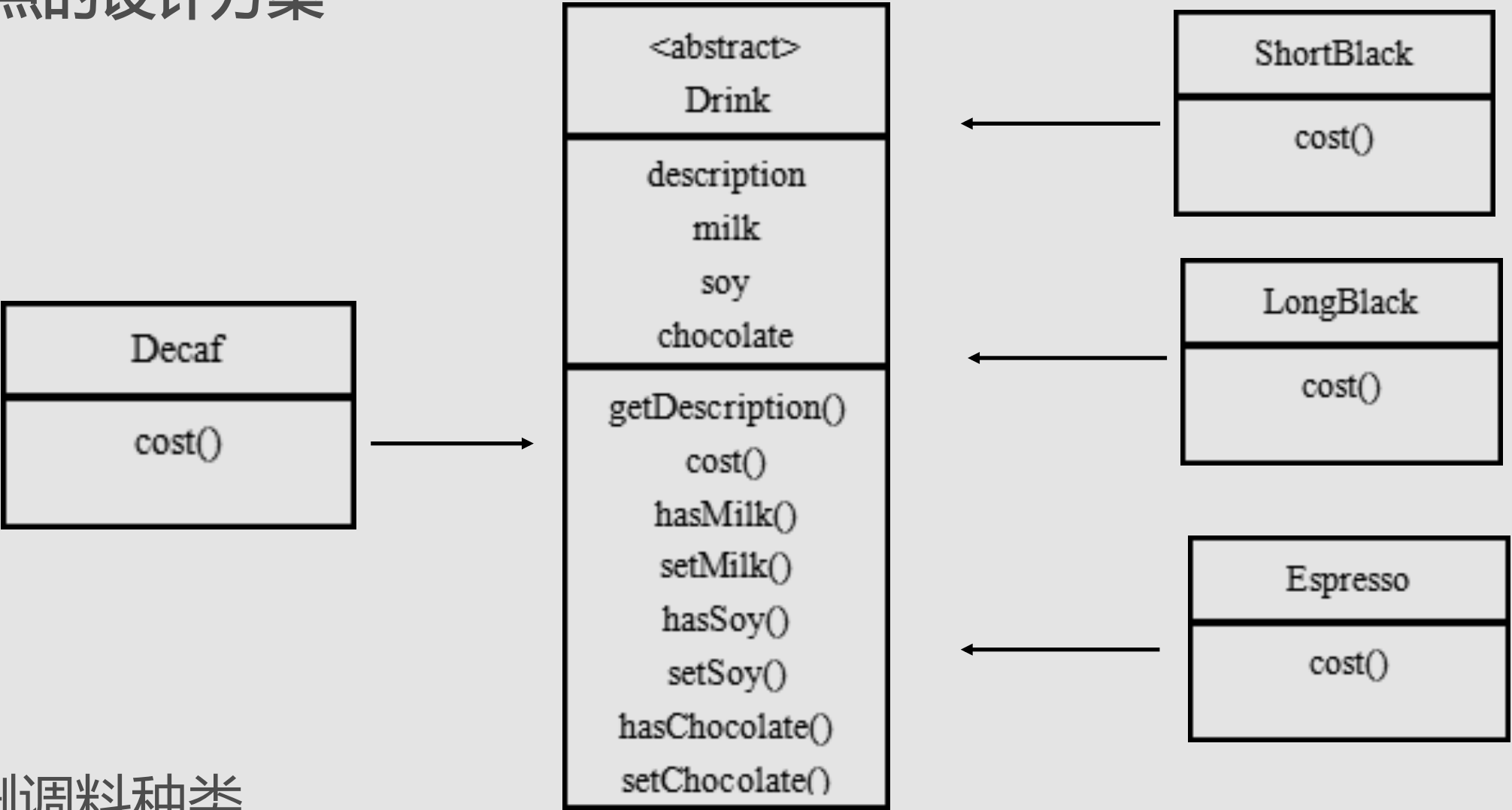
# 咖啡馆订单系统项目

## 1、一个差的方案



# 咖啡馆订单系统项目

## 2、一个好一点的设计方案



## 3、有些问题

- 1 ) 增删调料种类
- 2 ) 添加多份问题



# 装饰者模式原理

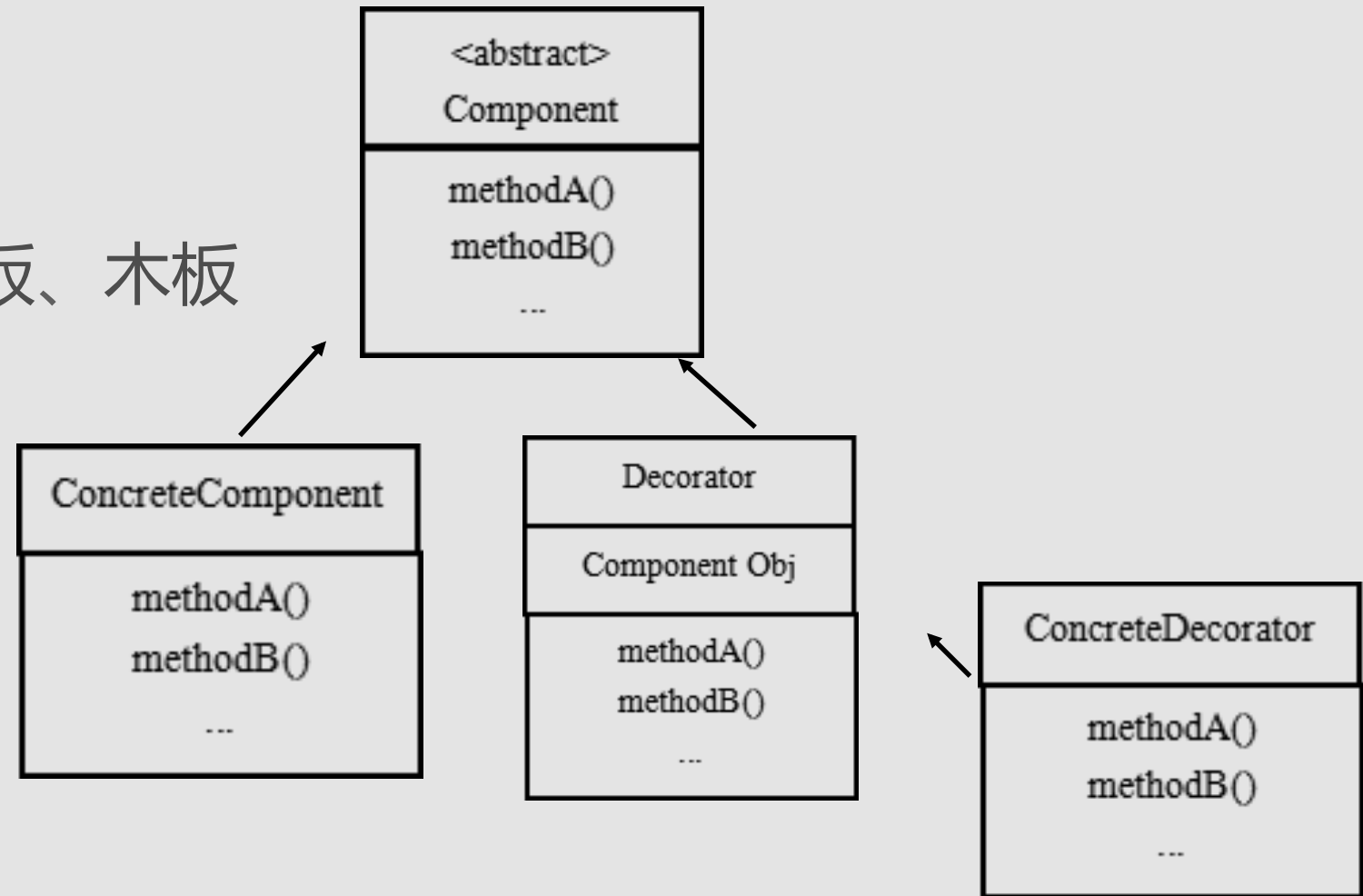
1、装饰者模式就像打包一个快递

1 ) 主体：陶瓷、衣服

2 ) 包装：报纸填充、塑料泡沫、纸板、木板

2、Component：

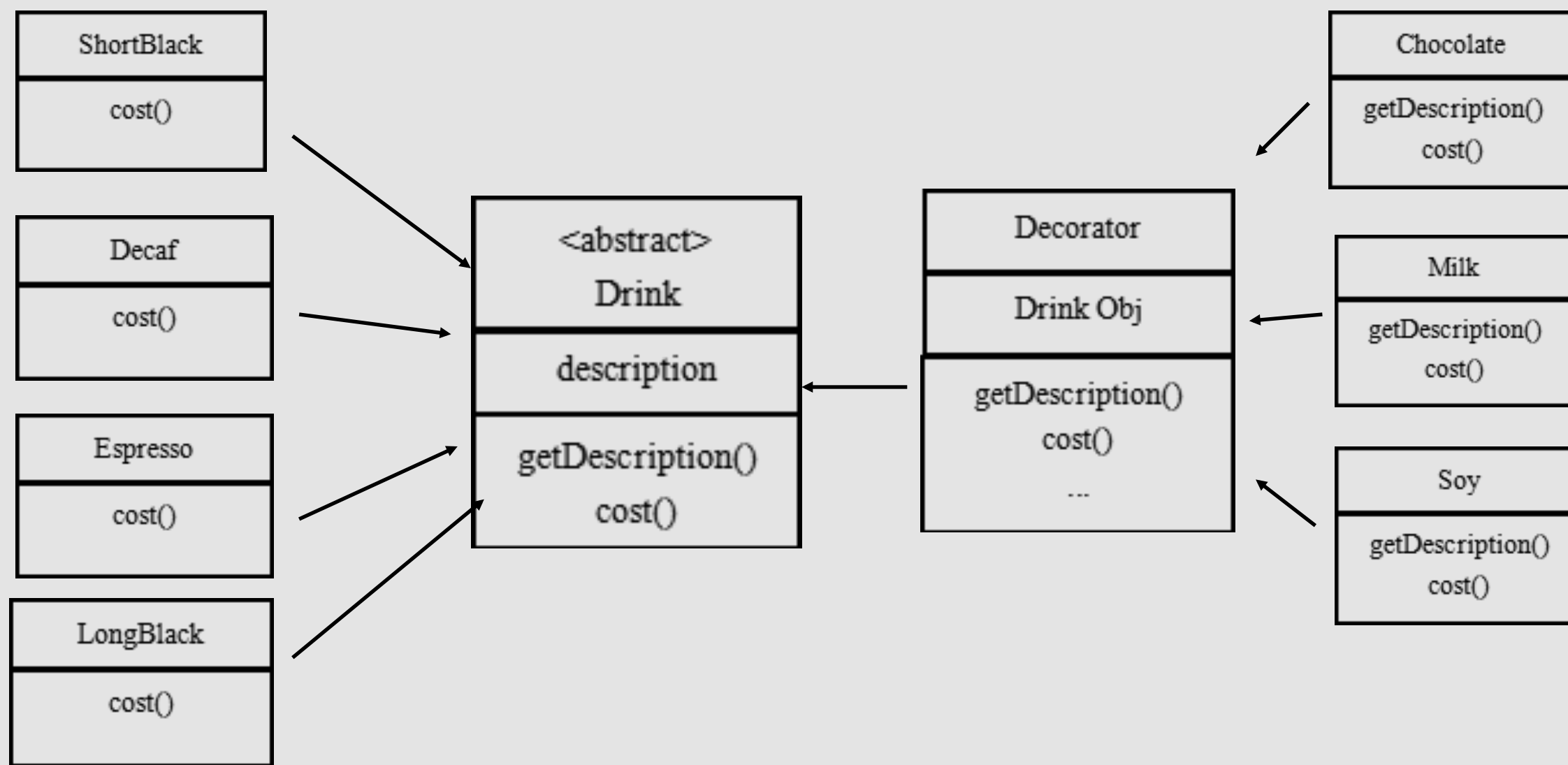
3、ConcreteComponent和Decorator：



4、装饰者模式：动态的将新功能附加到对象上。在对象功能扩展方面，它比继承更有弹性。

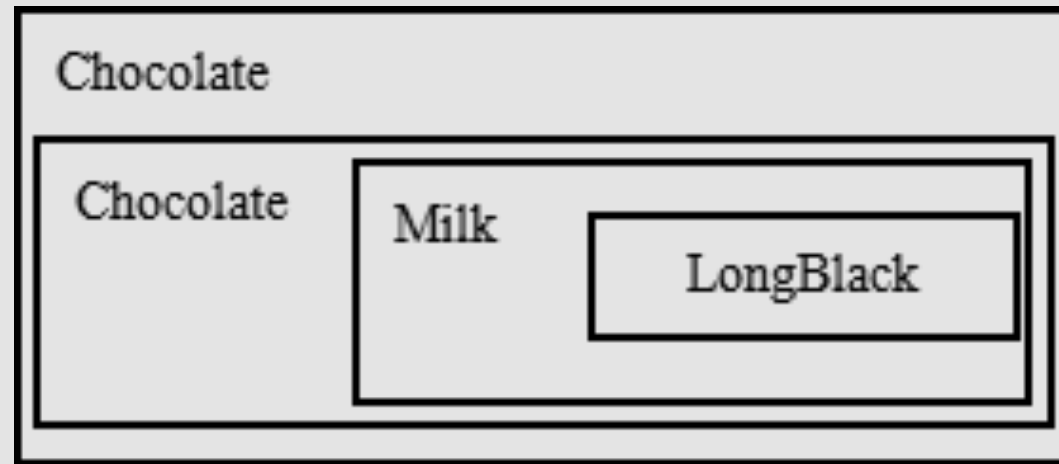
# 新的项目设计方案

## 1、用装饰者模式设计重新设计的方案



# 新的项目设计方案

2、装饰者模式下的订单：2份巧克力+一份牛奶的LongBlack



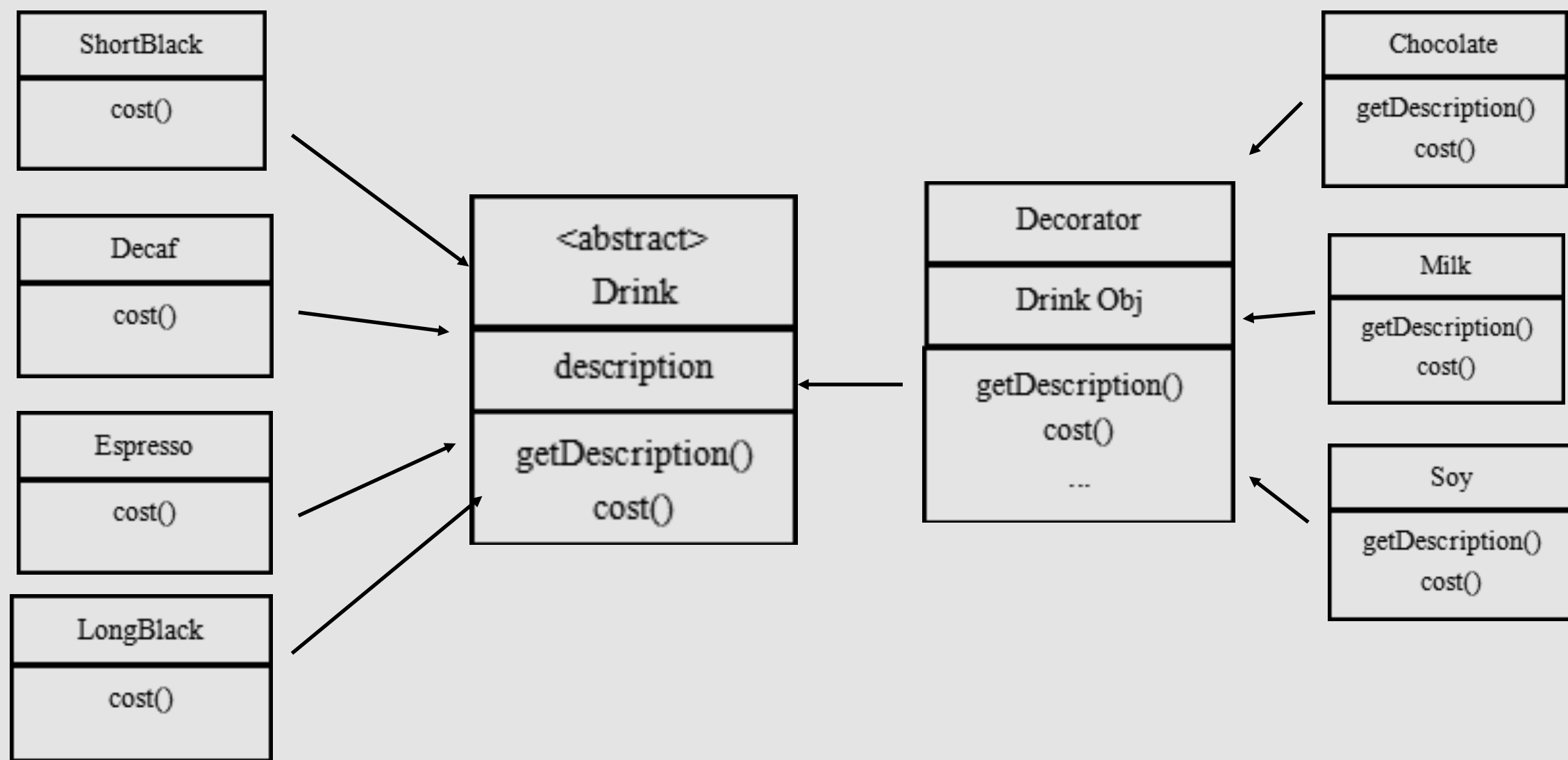
# 设计模式之装饰者模式

---

## 装饰者模式示例演示

# 装饰者模式示例演示

## 1、装饰者模式的设计方案



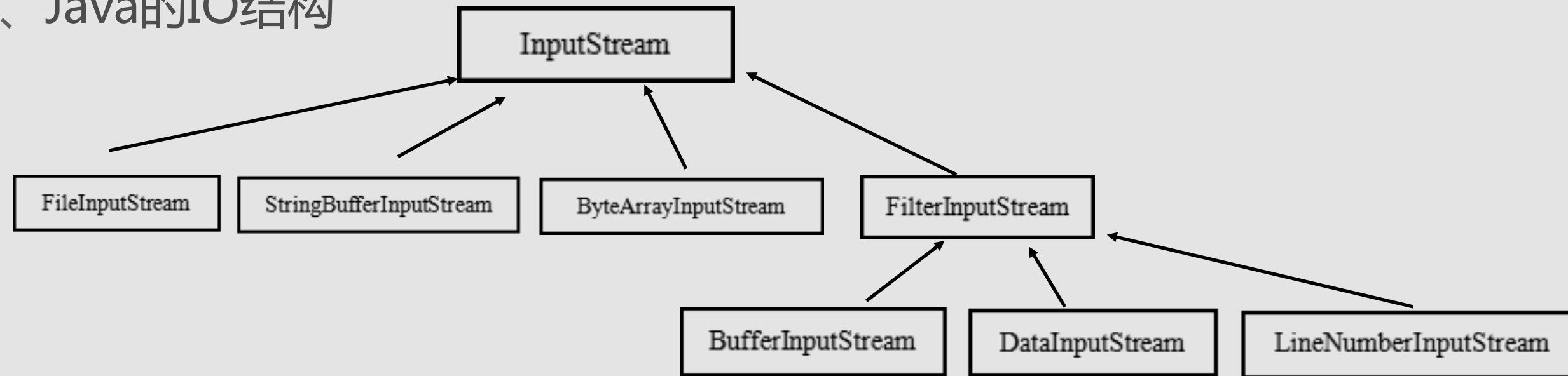
# 设计模式之装饰者模式

---

## Java里装饰者介绍

# Java内置装饰者

## 1、Java的IO结构



## 2、编写自己的Java I/O装饰者

# 设计模式之装饰者模式

---

## 装饰者模式关键点



# 装饰者模式关键点

- 1、示例项目中问题分析
- 2、装饰者模式的意义
- 3、开放-关闭原则的设计意义

极客学院  
jikexueyuan.com