

极客学院  
jikexueyuan.com

# 设计模式之备忘录模式

# 设计模式之备忘录模式 — 课程概要

- 备忘录模式原理
- 备忘录模式示例代码讲解
- 备忘录模式关键点

# 备忘录模式原理

# 备忘录模式原理

- 讨论一个游戏进度状态保存问题
- 备忘录模式原理
- 备忘录模式优缺点

## 备忘录模式原理 — 讨论一个游戏进度状态保存问题

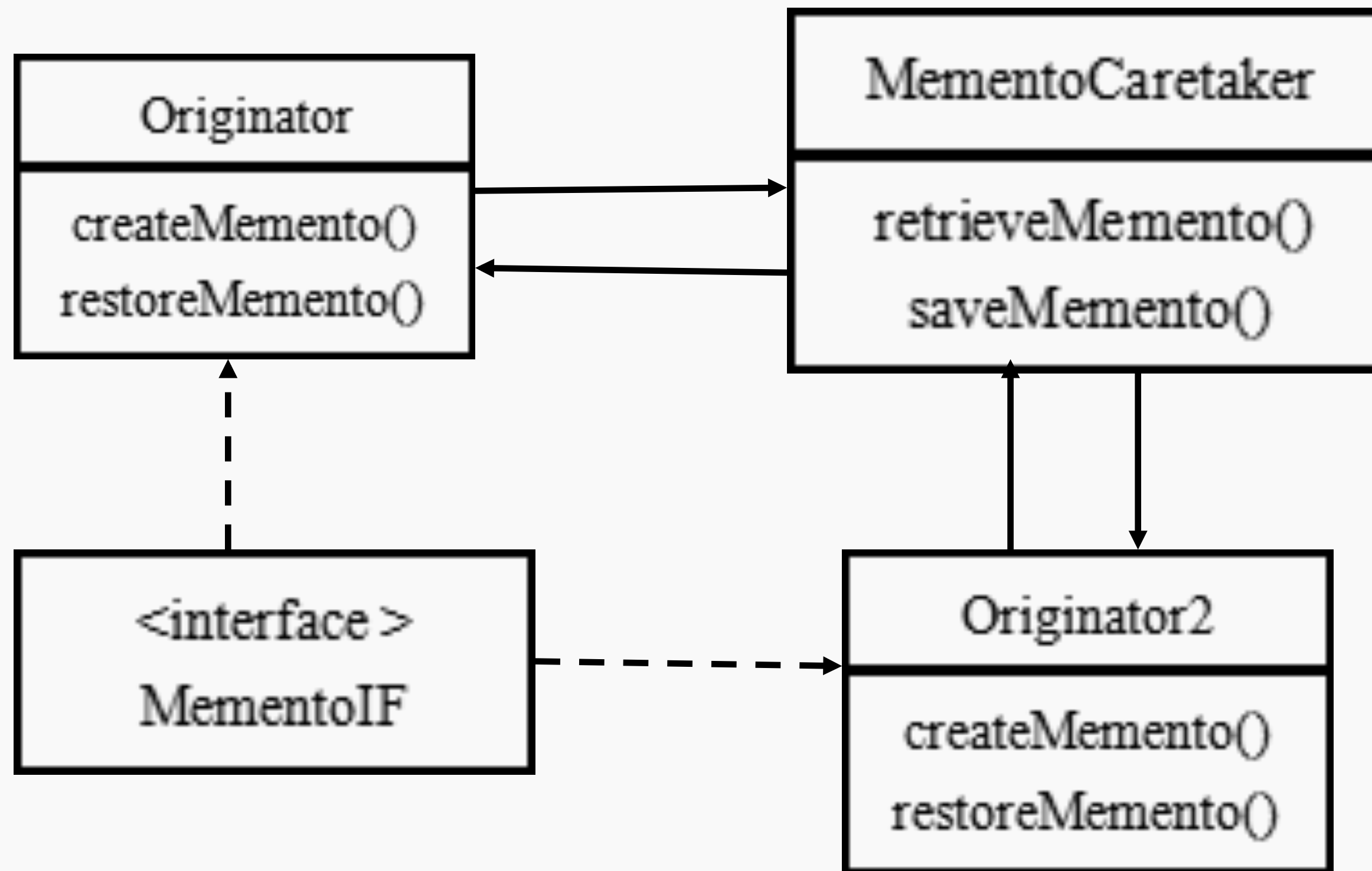
游戏进度保存：对象状态，场景...

想想有哪些方式：

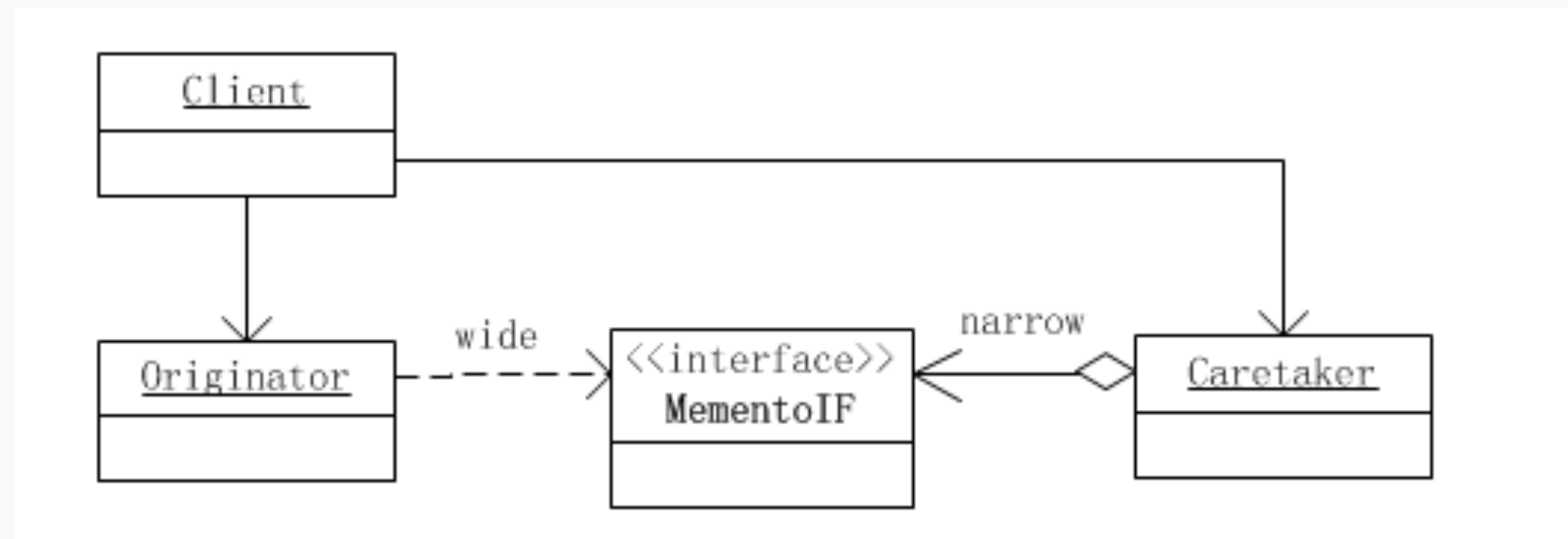
SharedPreferences、Sqlite、Server

思考如何设计

# 备忘录模式原理 — 备忘录模式原理



## 备忘录模式原理 — 备忘录模式原理



备忘录模式：在不破坏封装的前提下，存储关键对象的重要状态，从而可以在将来把对象还原到存储的那个状态

## 备忘录模式原理 — 备忘录模式优缺点

### 优点：

- 状态存储在外面，不和关键对象混在一起，这可以帮助维护内聚
- 提供了容易实现的恢复能力
- 保持了关键对象的数据封装

### 缺点：

- 资源消耗上面备忘录对象会很昂贵
- 存储和恢复状态的过程比较耗时

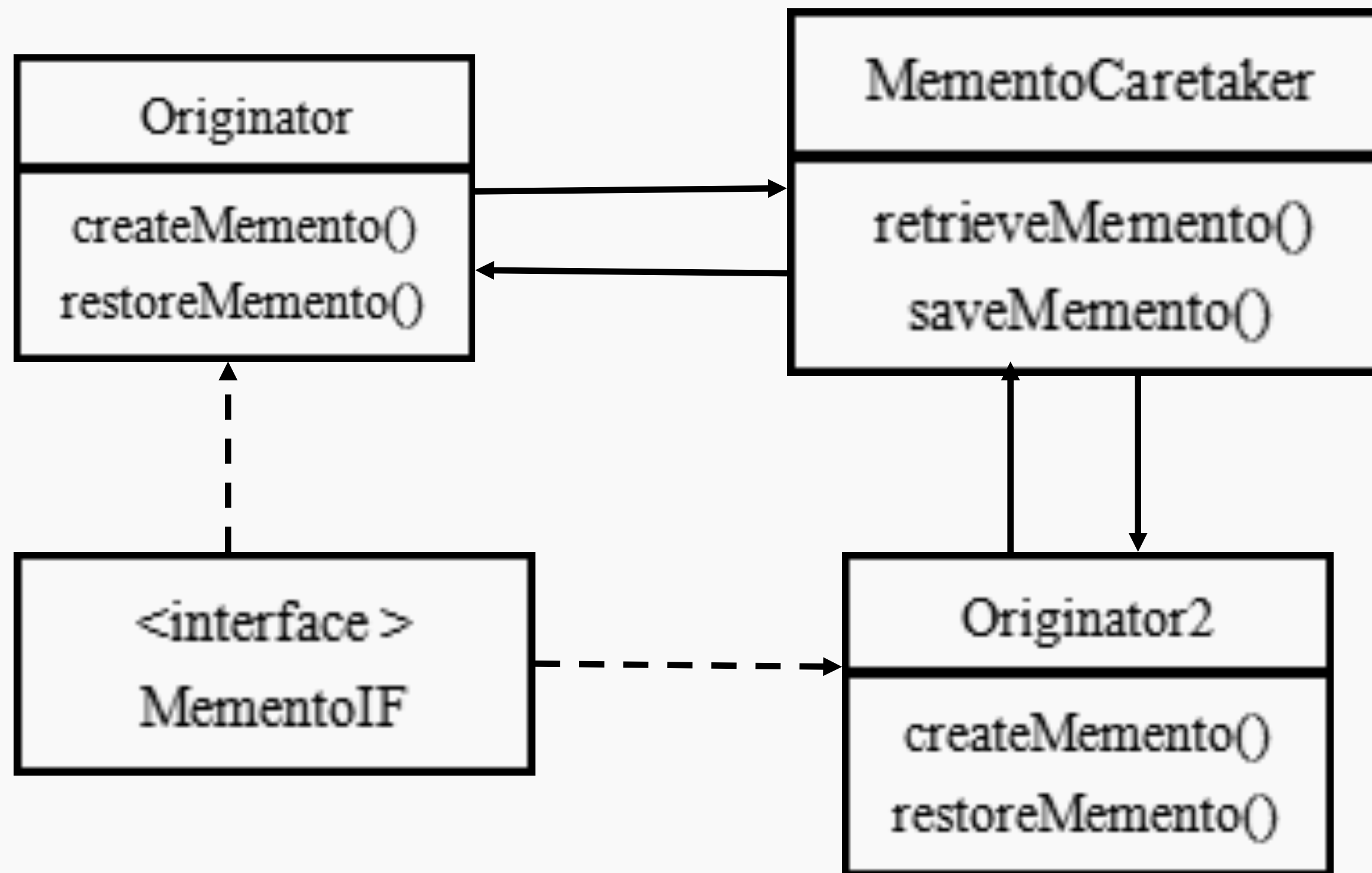


# 备忘录模式示例代码讲解

# 备忘录模式示例代码讲解

- 示例项目类结构
- 示例代码讲解

## 备忘录模式示例代码讲解 — 示例项目类结构



# ■ 备忘录模式示例代码讲解 — 示例代码讲解

代码讲解

## 备忘录模式关键点

# 备忘录模式关键点

- 备忘录模式原理
- 备忘录模式适用场合

## 备忘录模式关键点 — 备忘录模式原理

备忘录模式：在不破坏封装的前提下，存储关键对象的重要状态，从而可以在将来把对象还原到存储的那个状态

注意事项：

- 注意开销

## 备忘录模式关键点 — 备忘录模式适用场合

### 适用场合：

- 必须保存一个对象在某一个时刻的(整体或部分)状态，在对象以外的地方, 以后需要时恢复到先前的状态时



# 极客学院

jikexueyuan.com

中国最大的IT职业在线教育平台

