

极客学院
jikexueyuan.com

设计模式之原型模式

设计模式之原型模式 — 课程概要

- 原型模式原理
- 原型模式示例代码讲解
- 原型模式关键点

原型模式原理

原型模式原理

- 电子账单项目遇到的问题
- 原型模式原理
- 原型模式优缺点

原型模式原理 — 电子账单项目遇到的问题

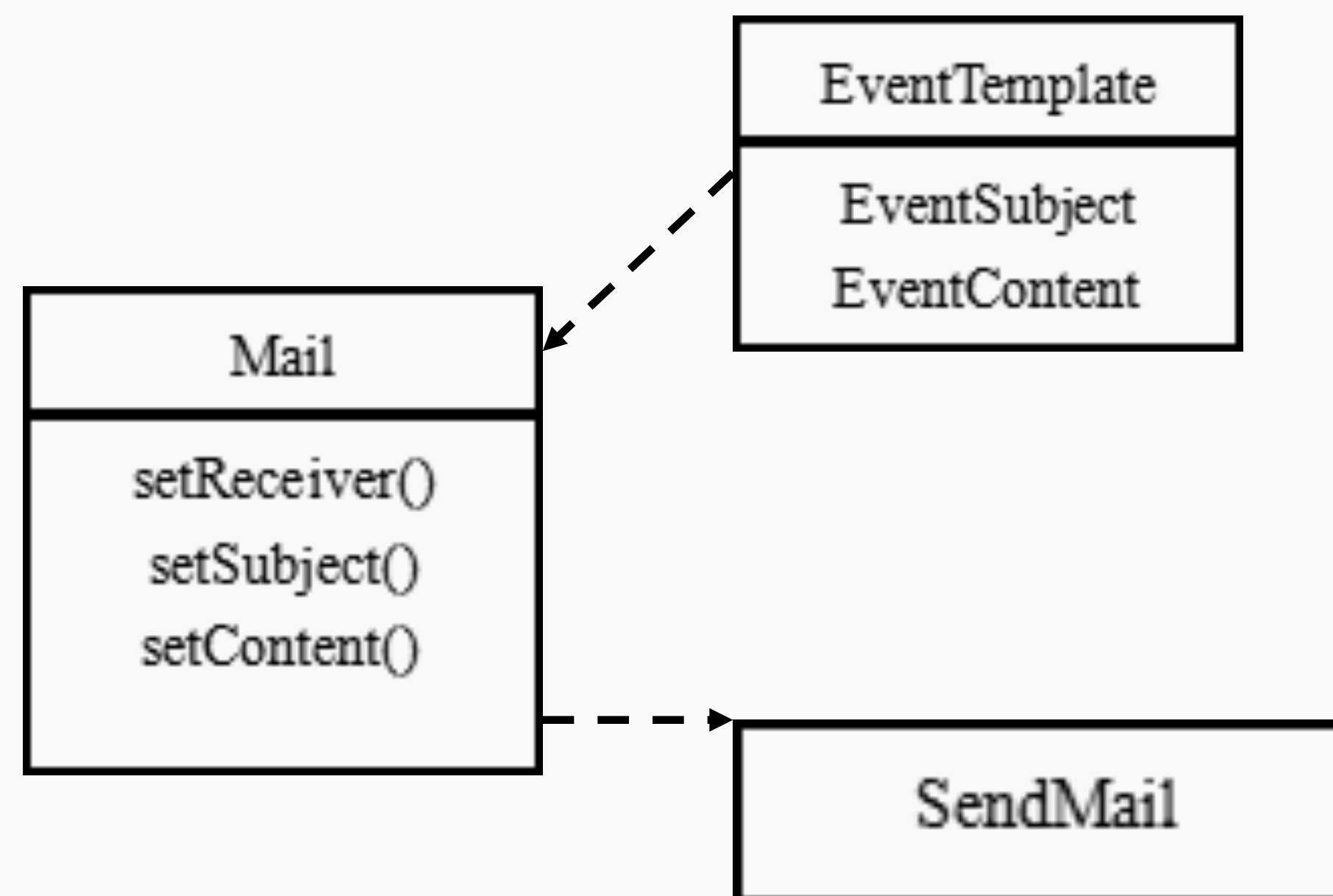
银行的电子账单、广告信：

特点：量大、时间要求紧

思考如何设计

这种设计有啥问题

$500w * 0.1s = 50ws$

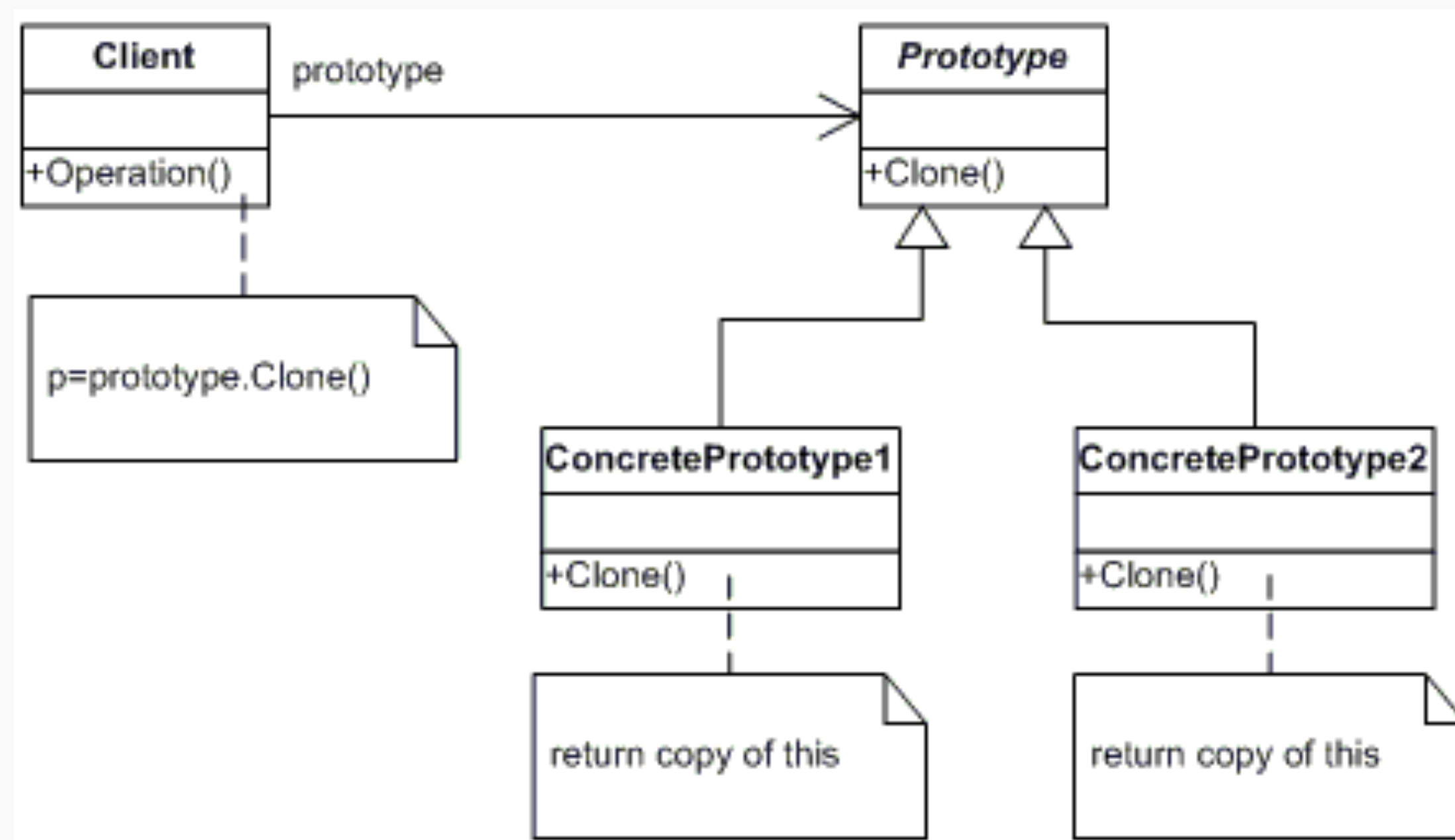


原型模式原理 — 原型模式原理

解决方式：

SendMail多线程

原型模式原理 — 原型模式原理



原型模式：通过复制现有实例来创建新的实例，无须知道相应类的信息

原型模式原理 — 原型模式优缺点

优点：

- 使用原型模式创建对象比直接new一个对象更有效
- 隐藏制造新实例的复杂性
- 重复地创建相似对象时可以考虑使用原型模式

缺点：

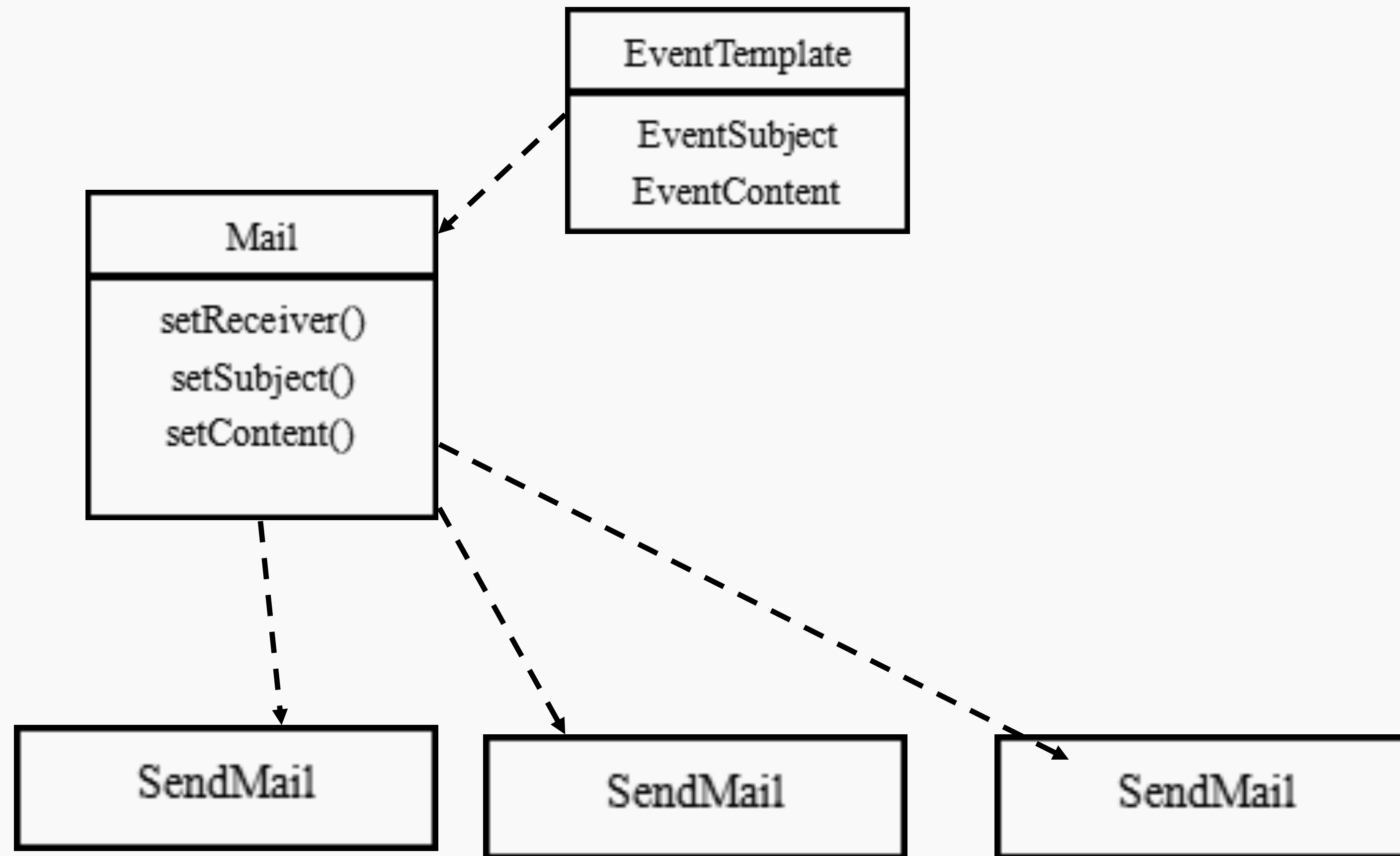
- 每一个类必须配备一个克隆方法
- 深层复制比较复杂

原型模式示例代码讲解

原型模式示例代码讲解

- 示例项目类结构
- 示例代码讲解

原型模式示例代码讲解 — 示例项目类结构



原型模式示例代码讲解 — 示例代码讲解

代码讲解

原型模式关键点

原型模式关键点

- 原型模式原理
- 原型模式适用场合

原型模式关键点 — 原型模式原理

原型模式：通过复制现有实例来创建新的实例，无须知道相应类的信息

注意事项：

- 使用原型模式复制对象不会调用类的构造方法。所以，单例模式与原型模式是冲突的，在使用时要特别注意。
- Object类的clone方法只会拷贝对象中的基本的数据类型，对于数组、容器对象、引用对象等都不会拷贝，这就是浅拷贝。如果要实现深拷贝，必须将原型模式中的数组、容器对象、引用对象等另行拷贝。

原型模式关键点 — 原型模式适用场合

适用场合：

- 复制对象的结构与数据
- 希望对目标对象的修改不影响既有的原型对象
- 创建对象成本较大的情况下

极客学院

jikexueyuan.com

中国最大的IT职业在线教育平台

