内置浏览器路径：

C:\Program Files (x86)\BOCBank\Tapestry7

访问网页：

http://www.atool9.com/useragent.php



对cookie和session的处理差异

Cookie Localstorage和sessionstorage:

cookie：

* 是网景公司的前雇员在1993年发明。它的主要用于保存登陆信息，比如登陆某个网站市场可以看到'记住密码’，这就是通过在cookie中存入一段辨别用户身份的数据来实现的。
* 一般不超过4K（因为每次http请求都会携带cookie、所以cookie只适合保存很小的数据，如会话标识）
* 一般由服务器生成，可以设置失效时间；若没有设置时间，关闭浏览器cookie失效，若设置了时间，cookie就会存放在硬盘里，过期才失效
* cookie在浏览器和服务器之间来回传递；如果使用cookie保存过多数据会造成性能问题
* 在所有同源窗口中都是共享的
* 场景：判断用户是否登录过网站，以便实现下次自动登录或记住密码；保存事件信息等

HTML5的WebStorage提供了两种API：localStorage（本地存储）和sessionStorage（会话存储）

sessionStorage：

* 会话，是可以将一部分数据在当前会话中保存下来，刷新页面数据依旧存在。但是页面关闭后，sessionStorage中的数据就会被清空。
* 5M或者更大
* 仅在当前浏览器窗口关闭之前有效，关闭页面或者浏览器会被清除。将数据保存在session对象中。所谓session，是指用户在浏览某个网站时，从进入网站到浏览器关闭所经过的这段时间，也就是用户浏览这个网站所花费的时间。session对象可以用来保存在这段时间内所要求保存的任何数据。
* 仅在客户端（即浏览器）中保存，不参与和服务器的通信；不会自动把数据发送给服务器，仅在本地保存
* 在同一个浏览器窗口是共享的（不同浏览器、同一个页面也是不共享的）
* 场景：敏感账号一次性登录；单页面用的较多（sessionStorage 可以保证打开页面时 sessionStorage 的数据为空）

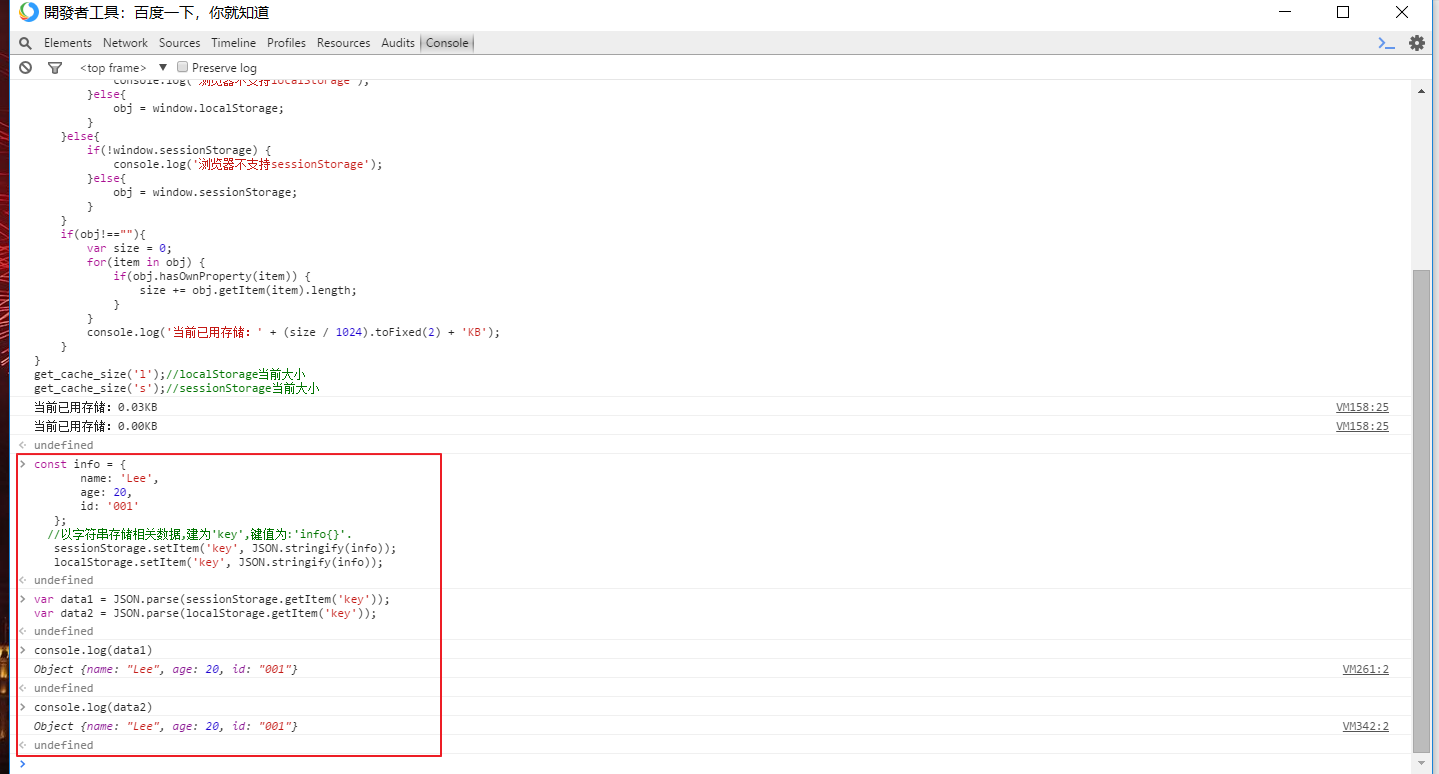
localStorage：

* 是HTML5标准中新加入的技术，当然早在IE6时代就有一个userData的东西用于本地存储，而当时考虑到浏览器的兼容性，更通用的方案是使用flash。如今localStorage被大多数浏览器所支持。
* 5M或者更大
* **永久有效**，窗口或者浏览器关闭也会一直保存，除非手动永久清除，因此用作持久数据。将数据保存在客户端本地的硬件设备(通常指硬盘，也可以是其他硬件设备)中，即使浏览器被关闭了，该数据仍然存在，下次打开浏览器访问网站时仍然可以继续使用。
* 仅在客户端（即浏览器）中保存，不参与和服务器的通信；不会自动把数据发送给服务器，仅在本地保存
* 在所有同源窗口中都是共享的
* 场景：常用于长期登录（判断用户是否已登录），适合长期保存在本地的数据

探索锦帛浏览器是否支持localstorage及sessionstorage：



如图所示，锦帛浏览器支持localstorage及sessionstorage两种存储。



上图所示，通过直接写入、读写，进一步验证锦帛浏览器支持localstorage及sessionstorage两种存储。