

项目需求

实现简单地图的浏览

- 选用开源地图。
- 地图全屏显示。
- 实现矩形，多边形的绘制。

实现单页面模型权限验证登陆

- 服务器端语言不限制
- 模拟登陆

项目详细分析(本过程的设计思路)

计划采用技术

- 开源GIS选择openlayers开源技术。
- 搭建框架Bootstrap、jquery。
- bower下载所需安装包:
 - openlayers 3.14
 - bootstrap
 - jquery
- 为了轻量，便捷,采用 nodejs 搭建服务器，express框架，调用简单方便。

使用的开发编辑器

- Visual Studio Code.

遇到的技术点和问题

- Point1.
 - 由于对nodeJS是现学现用,所以没加数据库。
- Point2.
 - 在进行地图操作时,画正方形那要想到要对终点和起点的坐标进行记录。
- Point3.
 - 在制作登陆页面时，使用了jquery的库pupersized.3.2.7.min.js。是全屏图片显示效果。
- Point4.
 - 采用bower对包进行下载。

- Ponit5.(不足)
 - 对前端的体系不是很完全，包括脚手架，glup、grunt、ts、less等技术项目经验应用缺乏,逻辑结构还不够严谨。

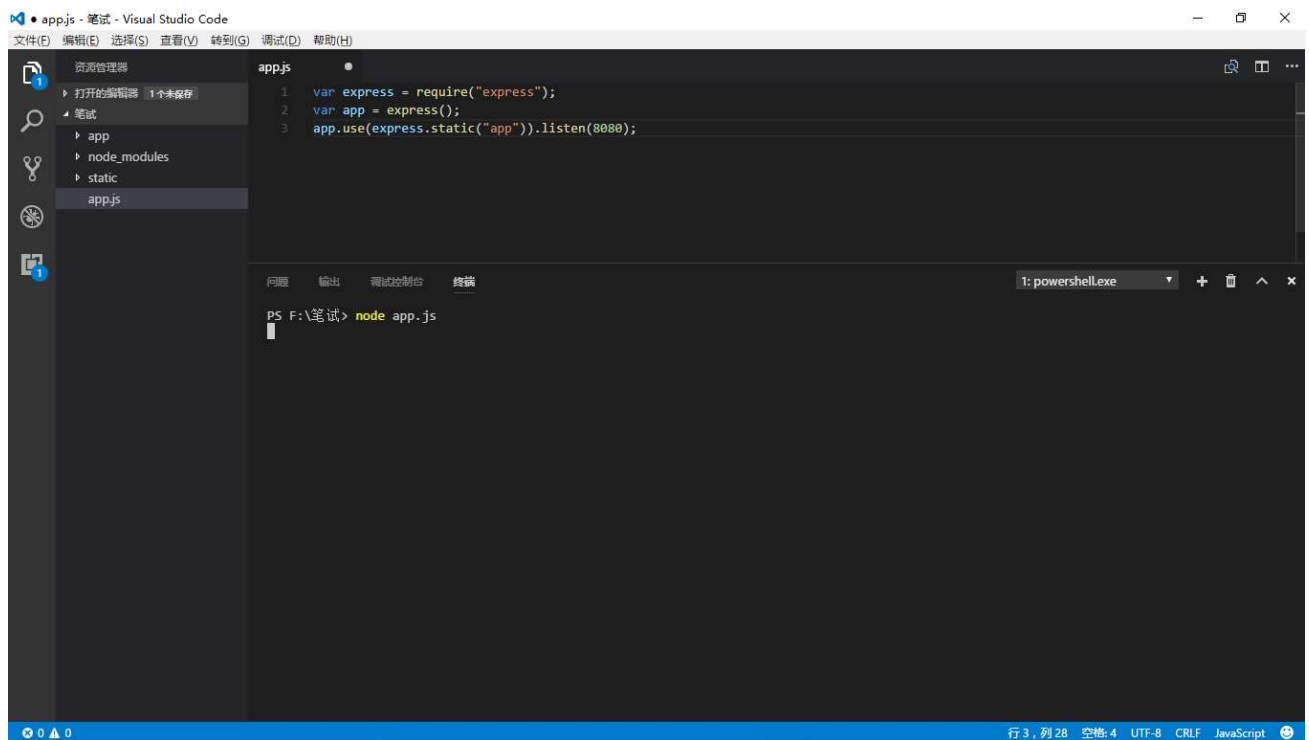
可提升优化之处

- Point1.
 - 采用ts对Javascript即用即编译生成。
 - 采用less对css即用即编译即生成。

项目测试

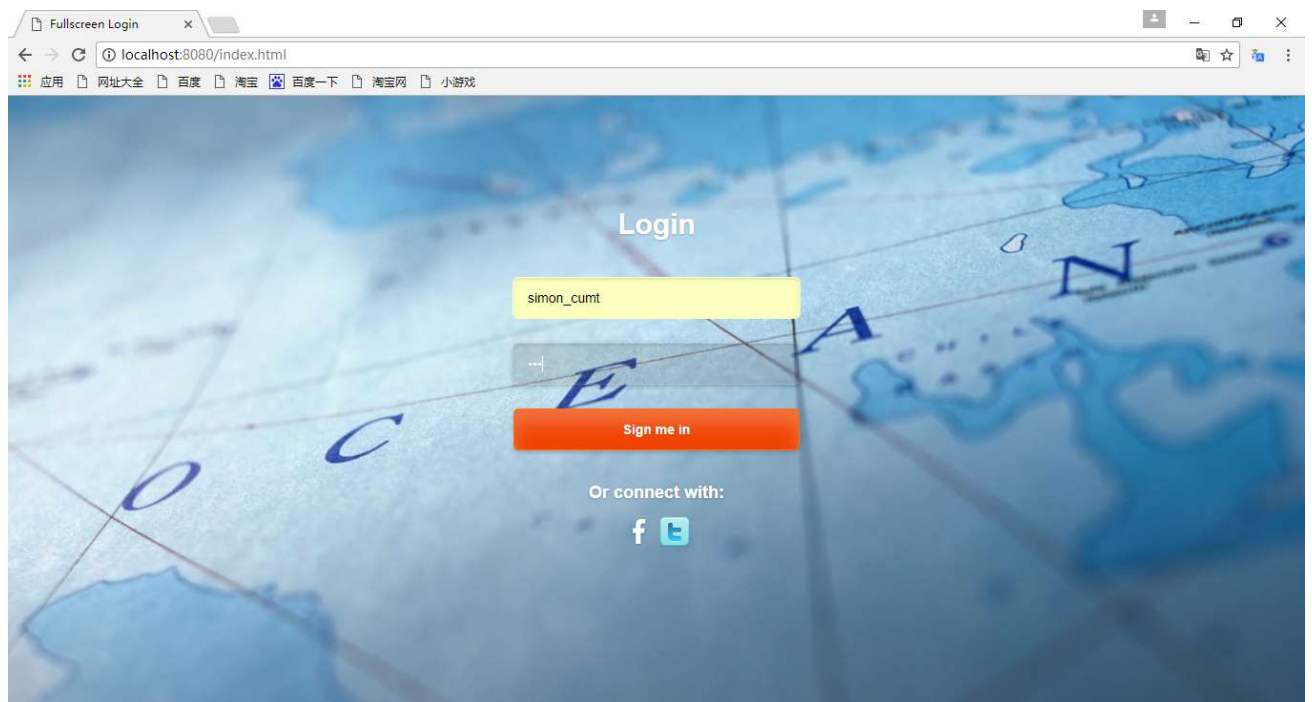
在vs集成窗口启动服务器。

- 启动:

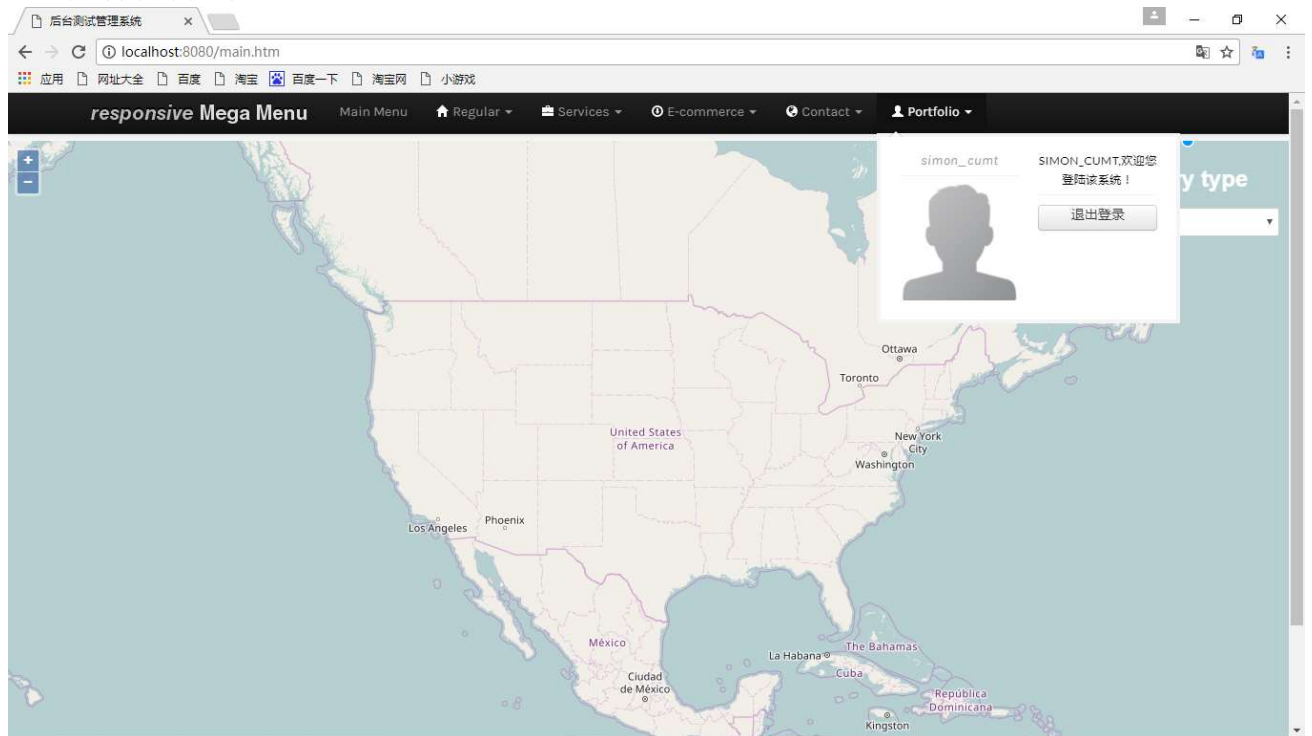


登陆界面

- 部分代码(详情见github):
- 登陆效果展示:

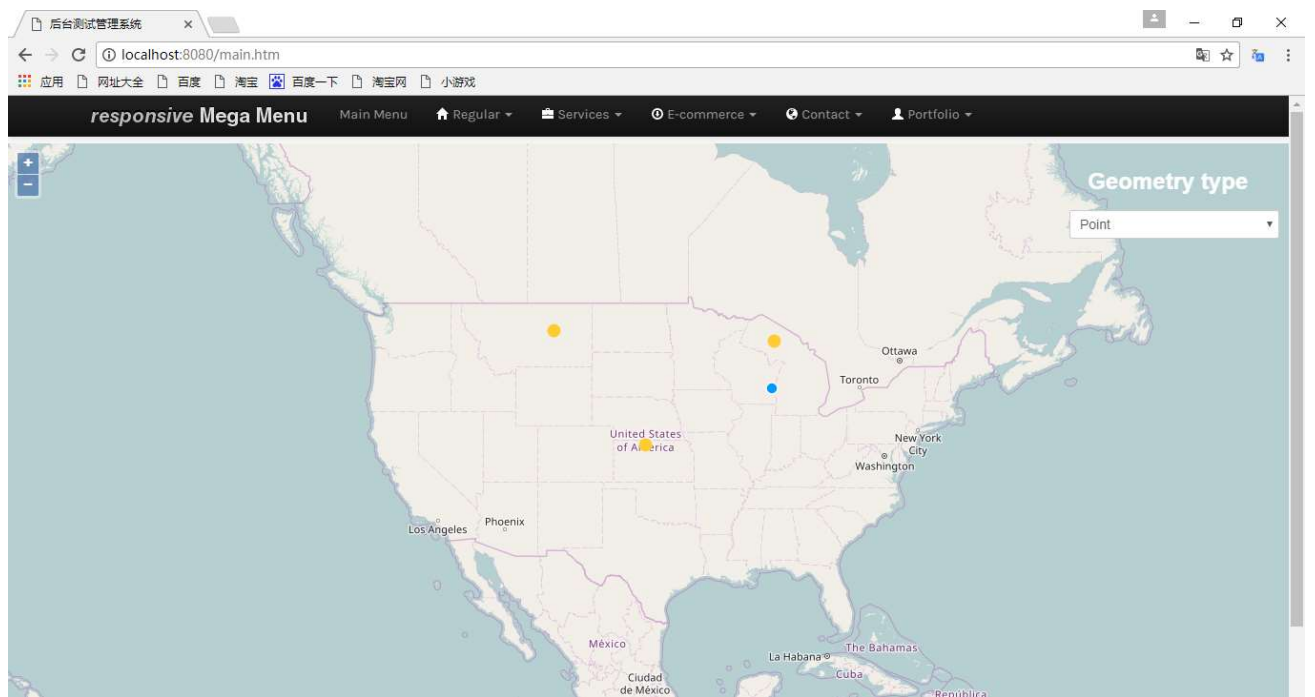


- 登陆成功效果展示:

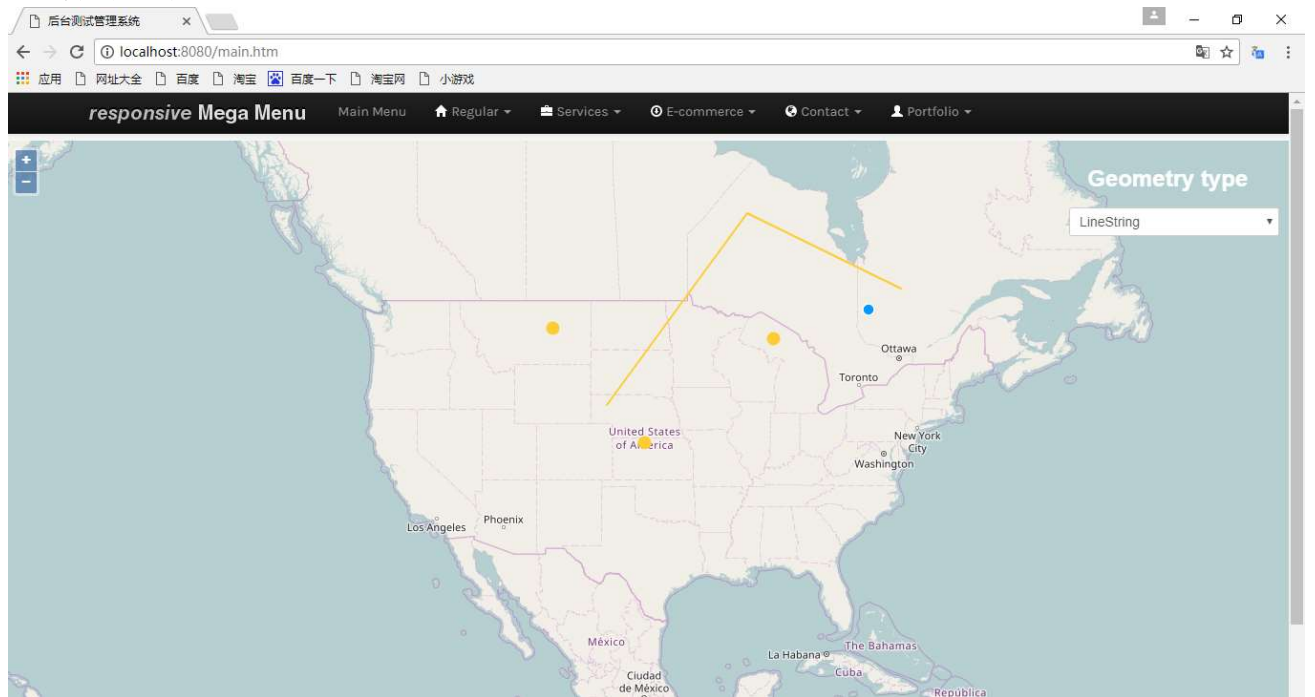


主页面(制图页面)

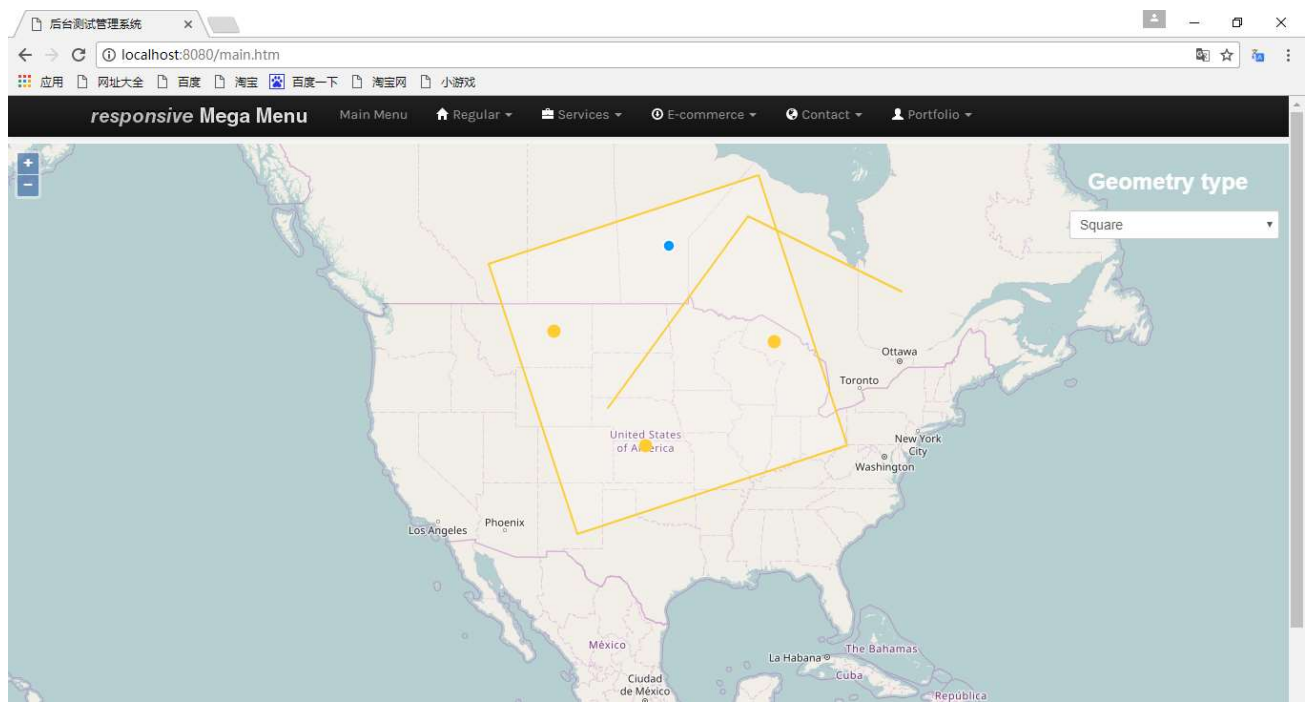
- 画点效果展示



- 画线效果展示



- 画方形效果展示



- 画矩形效果展示

