# BÀI TẬP VIRTUAL MEMORY

# 21020007 - Huỳnh Tiến Dũng

# Bài 9.3

Địa chỉ ảo có 12 bit, kích thước 1 page là 256 byte => số bit offset = log2(256) = 8, Vậy số bit biểu diễn số page = 12 – 8 = 4 => Chính số đầu tiên trong hệ hexadecimal của địa chỉ ảo chỉ số page. Chuyển page\_number -> frame\_number tương ứng, 2 số còn lại trong hệ hexadecimal biểu diễn offset giữ nguyên

- 9EF -> 0EF
- 111 -> 211
- 700 -> D00 (vì frame D đang trống)
- 0FF ->EFF (vì frame D đã dùng cho page trên, còn frame E, F trống)

### Bài 9.8

# a) 1 frame

a-1) LRU

1 2 3 4 2 1 5 6 2 1 2 3 7 6 3 2 1 2 3 6 1 2 3 4 2 1 5 6 2 1 2 3 7 6 3 2 1 2 3 6 => 20 page faults

a-2) FIFO

1 2 3 4 2 1 5 6 2 1 2 3 7 6 3 2 1 2 3 6 1 2 3 4 2 1 5 6 2 1 2 3 7 6 3 2 1 2 3 6 => 20 page faults

a-3) Optimal replacement

 $1\,2\,3\,4\,2\,1\,5\,6\,2\,1\,2\,3\,7\,6\,3\,2\,1\,2\,3\,6\\ 1\,2\,3\,4\,2\,1\,5\,6\,2\,1\,2\,3\,7\,6\,3\,2\,1\,2\,3\,6$ 

=> 20 page faults

### b) 2 frames

#### b-1) LRU

1234215621**2**376321**2**36 1133225522 277331 33 \_224411661 336622 26 => 18 page faults

#### b-2) FIFO

1234215621**2**376321**2**36 1133225522 277331 16 \_224411661 336622 33 => 18 page faults

#### b-3) Optimal replacement

1 2 3 4 **2** 1 5 6 <u>2</u> 1 **2** 3 7 6 **3** 2 1 **2** 3 6 1 1 3 4 1 5 6 1 3 3 3 3 1 3 3 \_ 2 2 2 2 2 2 2 2 7 6 2 2 2 6 => 15 page faults

#### c) 3 frames

#### c-1) LRU

1234<u>2</u>15621<u>2</u>376<u>3</u>21<u>23</u>6 1114 44666 333 33 3 \_222 11122 226 61 6 \_\_33 35551 177 22 2 => 15 page faults

#### c-2) FIFO

1234<u>2</u>15621<u>2</u>376<u>3</u>21<u>2</u>36 1114 44666 333 22 26 \_222 11122 277 71 11 \_\_33 35551 116 66 33 => 16 page faults

#### c-3) Optimal

1234<u>21</u>56<u>212</u>37<u>63</u>21<u>23</u>6 1111 11 33 33 6

```
_222 22 27 22 2
__34 56 66 61 1
=> 11 page faults
```

#### Bài 9.19

P is maximum acceptable page-fault rate  $(1 - P) \times 100 \text{ ns} + 0.3P \times 8000 \text{ ns} + 0.7P \times 20000 \text{ ns} = 200 \text{ ns}$  => P = 0.000006

### Bài 9.21

### 1) LRU replacement

```
72312534677105462301
7771 13337 775552221
_222 22444 111444333
_355566 600066600
=> 18 page faults
```

### 2) FIFO replacement

```
72312534677105462301
7771 1 166 600066600
_222 5 557 775552221
__33 3 444 111444333
=> 17 page faults
```

### 3) Optimal replacement

```
7231<u>2</u>5<u>3</u>467<u>7</u>10<u>5</u>4623<u>0</u>1
7771 1 111 1 1111
_222 5 555 5 4623
_33 3 467 0 0000
=> 13 page faults
```

### Bài 9.22

a. Địa chỉ ảo có 12 bit, địa chỉ vật lý có 12 bit, kích cỡ 1 page 4096 byte Số bit offset = log2(4096) = 12 bit
Số bit biểu diễn số page = 16 - 12 = 4 bit
Số đầu tiên trong địa chỉ hệ hexadecimal chỉ số page
0xE12C -> 0x312C (E -> page 14)

- 0x3A9D -> 0xAA9D
- 0xA9D9 -> 0x59D9
- 0x7001 -> 0xF001
- 0xACA1 -> 0x5CA1

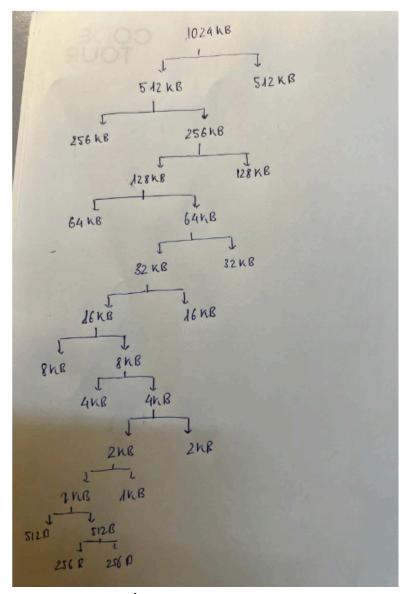
b. Page 4, 8, 12, 13 chưa được load vào RAM, các địa chỉ ảo dạng 0x4\*\*\*, 0x8\*\*\*, 0xC\*\*\*, 0xD\*\*\* sẽ gây ra page fault, VD: 0x412C

c. Các frame 9, 1, 14, 13, 8, 0, 4 có reference bit = 0

# Bài 9.31

EAT =  $0.8 \times 1$  microsecond +  $0.18 \times 2 \times 1$  microsecond +  $0.02 \times (20000 \text{ microsecond} + 2 \text{ microsecond}) = 401.2 \text{ microsecond}$ 

# Bài 9.35



Các cỡ segment trống: 256-bytes, 512 bytes, 4KB, 8KB, 32KB, 64KB,

128KB, 256KB, and 512KB Sau khi giải phóng bộ nhớ, các segments được sử dụng gồm 8KB segment chứa 7KB dữ liệu và một 8KB segment chứa 6KB dữ liệu. Các cỡ segment trống: 16KB, 32KB, 64KB, 128KB, 256KB, and 512KB

Bài 9.39