

## PA0 과제 보고서

201421092 미디어학과 박효성

이 과제를 어디까지 진행했는지

모두 진행하였다.

구조체 배열을 만들어서 구조체 조건(선수과목수, 선수과목, 난이도)등을 넣었고

그 배열을 난이도순 ,선수과목수,등으로 정렬하였다.

이 과제를 수행하면서 배운 것

1. 우분투가 무엇인지 알게 되었다. 그리고 창피하지만 "버추얼박스"라는 가상메모리 공간에 새로운 운영체제를 설치할 수 있다는 점도 새롭게 알게 되었다.
2. 리눅스의 명령어 전부는 아니지만 정말 기본적인 ls, cd, vi, gcc 등의 명령어를 알게 되었으며, 상대 경로와 절대 경로의 정의와 차이를 알게 되었다.
3. 과제를 본격적으로 들어가서 알게 된 점은 오랜만에 c 를 사용해서인지 새로운것들이 많았다. 예를 들면 구조체배열도 오랜만에 봐서 새로운 느낌이 들었고 복습이 되었다.. 나중에 구조체에 대해서 잊어 먹어서 복습이 필요할 때 이번에 한 과제를 다시 보면 될 정도로 구조체에 대한 개념이 80%이상 잡힌 것 같다.
4. Topological sort(위상정렬) :이 과제에서 필요하다고 조교님께서 말을 해주셔서 처음 알게 된 sort이다. 이론적으로는 이해를 하였으나.. 코드적으로는 이해가 잘 안간 것 같다.. 그래서 내가 구현을 한 것이 topological sort가 맞나 싶은 부분이 있다.
5. 그리고 strcmp 등 예전에 배워서 잊었던 것들을 새로히 복습을 할 수있는 계기가 되었다.
6. Make , make test 가 도통 이해가 되지않았지만 과제를 다 수행하고 저 파일들의 의미가 무엇인지 깨달았다..

이 과제에 대한 피드백

지난학기에는 유튜브라이브로 초반설명 및 꿀팁..?을 알려주셨다고 들었습니다.

이번 학기에도 유튜브라이브등으로 설명을 해주셨음 했습니다..