

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

람다식 (심화1)

[KB] IT's Your Life



☑ 다음과 같이 인터페이스와 클래스를 정의하세요.

```
package ch16.sec05.exam01;
@FunctionalInterface
public interface Calcuable {
            double calc(double x, double y);
package ch16.sec05.exam01;
public class Person {
            public void action(Calcuable calcuable) {
                         double result = calcuable.calc(10, 4);
                         System.out.println("결과: " + result);
package ch16.sec05.exam01;
public class Computer {
            public static double staticMethod(double x, double y) {
                         return x + y;
            public double instanceMethod(double x, double y) {
                         return x * y;
```

메서드 참조를 이용하여 다음과 같은 결과가 나오도록 완성하세요.

```
package ch16.sec05.exam01;
public class MethodReferenceExample {
          public static void main(String[] args) {
                   Person person = new Person();
                   //정적 메소드일 경우
                   //람다식
                   //person.action((x, y) -> Computer.staticMethod(x, y));
                   //메소드 참조
                   //인스턴스 메소드일 경우
                   Computer com = new Computer();
                   //람다식
                   //person.action((x, y) \rightarrow com.instanceMethod(x, y));
                   //메소드 참조
```

결과: 14.0 결과: 40.0

람다식

MethodReferenceExample.java

```
package ch16.sec05.exam01;
public class MethodReferenceExample {
          public static void main(String[] args) {
                    Person person = new Person();
                   //정적 메소드일 경우
                   //람다식
                    //person.action((x, y) \rightarrow Computer.staticMethod(x, y));
                   //메소드 참조
                    person.action(Computer :: staticMethod);
                   //인스턴스 메소드일 경우
                    Computer com = new Computer();
                    //람다식
                    //person.action((x, y) -> com.instanceMethod(x, y));
                    //메소드 참조
                    person.action(com :: instanceMethod);
```

결과: 14.0 결과: 40.0



2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

람다식 (심화2)

[KB] IT's Your Life



람다식

☑ 다음과 같이 인터페이스를 정의하세요.

☑ 다음과 같이 클래스를 정의하세요.

```
package ch16.sec05.exam03;
public class Member {
           private String id;
           private String name;
           public Member(String id) {
                      this.id = id;
                      System.out.println("Member(String id)");
           public Member(String id, String name) {
                      this.id = id;
                      this.name = name;
                      System.out.println("Member(String id, String name)");
           @Override
           public String toString() {
                      String info = "{ id: " + id + ", name: " + name + " }";
                      return info;
```

☑ 다음과 같이 클래스를 정의하세요.

```
package ch16.sec05.exam03;
public class Person {
          public Member getMember1(Creatable1 creatable) {
                    String id = "winter";
                    Member member = creatable.create(id);
                    return member;
          public Member getMember2(Creatable2 creatable) {
                    String id = "winter";
                    String name = "한겨울";
                    Member member = creatable.create(id, name);
                    return member;
```

☑ 생성자 참조를 이용하여 다음과 같이 출력되도록 수정하세요.

o Person의 getMember1/2 메서드를 이용하여 Member를 생성함

```
package ch16.sec05.exam03;

public class ConstructorReferenceExample {
    public static void main(String[] args) {
        Person person = new Person();

        Member m1 = ______;
        System.out.println(m1);
        System.out.println();

        Member m2 = _____;
        System.out.println(m2);
    }
}
```

```
Member(String id)
{ id: winter, name: null }
Member(String id, String name)
{ id: winter, name: 한겨울 }
```

람다식

ConstructorReferenceExample.java

```
Member(String id)
{ id: winter, name: null }
Member(String id, String name)
{ id: winter, name: 한겨울 }
```