

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

스트림 요소 처리 (심화1)

[KB] IT's Your Life

✔ 다음과 같이 클래스를 정의하세요.

```
package ch17.sec06.exam01;

public class Student {
    private String name;
    private int score;

    public Student(String name, int score) {
        this.name = name;
        this.score = score;
    }

    public String getName() { return name; }
    public int getScore() { return score; }
}
```

✔ 다음 코드를 주석에 따라 코딩하여, 다음과 같이 출력되도록 하세요.

```
package ch17.sec06.exam01;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class MapExample {
    public static void main(String[] args) {

        List<Student> studentList = new ArrayList<>();
        studentList.add(new Student("홍길동", 85));
        studentList.add(new Student("홍길동", 92));
        studentList.add(new Student("홍길동", 87));

        //Student 스트림을 score 스트림으로 변환하여 요소 출력
    }
}
```

```
85
92
87
```

✔ 다음과 같이 출력되도록 스트림으로 처리하세요.

```
package ch17.sec06.exam02;  
  
import java.util.Arrays;  
import java.util.stream.IntStream;  
  
public class MapExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] intArray = { 1, 2, 3, 4, 5};  
  
    }  
}
```

```
1.0  
2.0  
3.0  
4.0  
5.0  
  
1  
2  
3  
4  
5
```

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

스트림 요소 처리 (심화2)

[KB] IT's Your Life

✔ 다음과 같이 출력되도록 스트림으로 처리하세요.

```
package ch17.sec06.exam03;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;

public class FlatMappingExample {
    public static void main(String[] args) {

        List<String> list1 = new ArrayList<>();
        list1.add("this is java");
        list1.add("i am a best developer");
        //문장 스트림을 단어 스트림으로 변환 후 출력

        List<String> list2 = Arrays.asList("10, 20, 30", "40, 50");
        //문자열 숫자 목록 스트림을 숫자 스트림으로 변환 후 출력
    }
}
```

```
this
is
java
i
am
a
best
developer

10
20
30
40
50
```