

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

# 의존성 주입 (심화1)

[KB] IT's Your Life

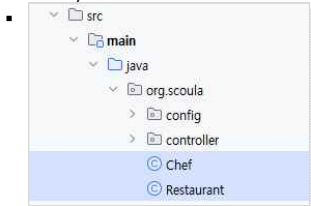
### ✓ SpringLegacy 템플릿을 이용하여 ex02프로젝트 만드시오.

- File > New > Project...
  - Templates: Spring Legacy
  - setting.gradle: ex02
    - gradle sync!

- ✓ 다음과 같이 클래스 생성하고 각각을 어노테이션을 이용하여 싱글톤으로 생성 후, Restaurant내에 Chef 싱글톤 객체를 주입하시오.
- ✓ Restaurant은 lombok을 이용해 생성자, getter/setter/toString()을 재정의하시오.

- org.scoula

- Chef.java



### RootConfig.java

- ✓ org.scoula패키지 아래 @Component 어노테이션이 붙은 클래스에 대해 싱글톤 객체를 생성할 수 있도록 설정하시오.

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

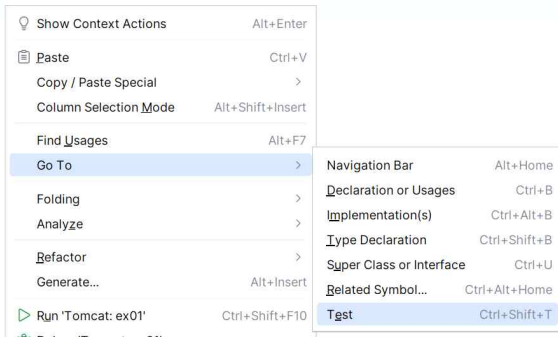
## 의존성 주입 (심화2)

[KB] IT's Your Life

## ✓ 테스트 코드를 통해 주입된 객체를 확인하시오.

### ○ 테스트 클래스 만들기

- Restaurant.java 편집창 >> Go To > Test



## ✓ @Log4j2

- 테스트 코드에서도 Lombok을 이용해서 로그를 기록하는 Logger 변수 생성할 수 있도록 로그 파일을 아래와 같이 설정하시오.
- 로그 설정 파일
  - src/main/resources/log4j2.xml
    - 실제 운영을 위한 로거 설정
  - src/test/resources/log4j2.xml
    - 테스트를 위한 로거 설정
    - 없으면 운영을 위한 로거 설정이 적용

