



MOVE HOWARD!!

FOR THE EARTH!

Level Concept

Index

1. 개요.....3

2. 배경.....4

3. 폰트.....5

4. 플레이어 캐릭터.....6

5. 적 캐릭터.....7

1. 개요

- 양 옆으로 나무가 우거진 길을 뚫고 가는 듯한 느낌을 주는 배경으로 전진을 할 수 밖에 없는 듯한 느낌을 준다.
- 전체적으로 픽셀 아트 스타일을 사용하여 레트로 감성, 2차 세계 대전이라는 배경을 조금 더 쉽게 접근할 수 있게 한다.
- 폰트 또한 2차 세계 대전의 느낌을 주기 위해 탱크 페인팅 스타일의 폰트를 사용한다.

2. 배경



- 2d 슈팅액션 장르의 게임 특성상 2D 탑뷰 이미지를 사용합니다.
- 양 옆으로 수 많은 나무들이 중앙에 길을 만들고 있는 듯한 느낌을 주도록 합니다.
- 길 중간중간 포탄흔과 부서진 나무, 흩뿌려진 돌들을 통해 전쟁터의 느낌을 더합니다.

3. 폰트

WARTORN

- 유저들이 많이 접했을 법한 영화, 드라마와 같은 작품에서 쉽게 볼 수 있는 탱크에 페인팅 된 폰트, 당시 문서 폰트 와 같은 느낌을 주기 위해 이와 같은 폰트를 사용합니다.

4. 플레이어 캐릭터



- 기본적으로 픽셀 아트 스타일을 사용합니다.
- 전차 스타일의 캐릭터들이며 길게 나와있는 포신의 끝에서 포가 발사 됩니다.
- “플레이어 캐릭터”는 적 캐릭터들을 처치하고 계속 나아가며 더 많은 점수를 얻는 것이 목적입니다.

5. 적 캐릭터



- 기본적으로 픽셀 아트 스타일을 사용합니다.
- 전차 스타일의 캐릭터들이며 길게 나와있는 포신의 끝에서 포가 발사 됩니다.
- “적 캐릭터”들은 포와 충돌을 이용하여 플레이어의 캐릭터의 체력을 깎아 파괴되도록 하는 것이 목적입니다.

Thank You!

작성자 : 윤효성

연락처 : 010-4850-6295

이메일 : dbsgytjd32@naver.com