**이 력 서**

**( 희망연봉 : 0000만원/면접시 협의/회사내규에 따름 ) ( 지원부문 : 웹퍼블리셔 )**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 성 명 | 한 글 | 현선민 | 한 자 | 玄善民 |  |
| 생년월일 | 1998년 10월 22일 | | 연 령 | 만 23세 |
| E-mail | 1vj001@naver.com | | | |
| 휴 대 폰 | 010-5517-7317 | | 자택번호 | -- |
| 주 소 | 서울특별시 성수1가 1동 302-4 | | | |
| 핵심역량 | HTML5, CSS3, Javascript, jquery | | | |

**1. 학력사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 년 / 월 | 학 교 명 | 학 과 | 졸업 구분 |
| 2017년 02월 ~ 2019년 02월 | 김포 대학교 | 컴퓨터네트워크과 | 졸업 |
| 2014년 02월 ~ 2017년 02월 | 성수 고등학교 | 문과 | 졸업 |

**2. 교육사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 년 / 월 | 교 육 과 정 | 교 육 기 관 | 비 고 |
| 2021년 08월 ~ 2022년 01월 | 웹디자인기능사 정규과정 | 그린컴퓨터아트학원 | 수료 |

**3. 포트폴리오**

|  |  |
| --- | --- |
| 구 분 | URL/내용 |
| 현선민개인포트폴리오 | Gustjsals.dothome.co.kr/portfolio/index.html |

**4. 직무능력사항**

|  |  |
| --- | --- |
| 프 로 그 램 | 활 용 능 력 |
| 포토샵/일러스트 | 전체적인 툴사용 가능, 사진보정 및 합성 |
| HTML5 | 웹표준 및 웹접근성을 고려하여 마크업가능합니다. |
| CSS3 | 속성을 이해하고 시안에따라 구현이 가능하고 미디어쿼리를 이용한 반응형 웹제작이 가능합니다. |
| Javascript | 기본적을 문법을 이해하고있으며, 계속해서 공부중입니다. |
| Jquery | 기본적인 문법과 라이브러리 사용이가능하고 정적인 디자인을 동적인 디자인으로 적용할 수 있습니다. |

**5. 경력사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 근 무 기 간 | 회 사 명 | 직 무 | 비 고 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**6. 병역사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 복 무 기 간 | 병역사항(역종, 계급, 병과) | 군 필 여 부 | 보 훈 대 상 |
| 0000년 00월 ~ 0000년 00월 |  |  |  |

**7. 자격 및 면허 취득 사항**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 취 득 일 | 자 격 증 명 | 발 행 기 관 |
| 2019년 02월 19일 | 자동차운전면허(1종보통) | 서울지방경찰청 |
| 2021년 06월 10일 | ITQ엑셀/파워포인트 | 한국생산성본부 |
| 2021년 1월 13일 | GTQ1급 | 한국생산성본부 |
| 2021년 8월 ~ 2022년 1월 | 웹디자인기능사 |  |

**자 기 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지 원**  **동 기** | **[생각해보지 못한 길]**  저에게 코딩은 창조이자 건축입니다.  아무것도 없는 화면에 구조를 짜고, 뼈대를 잡아 만들고, 색을 입히고, 원하는 동작을 적용하기도 하는, 그저 기호를 부여하는 것뿐만이 아닌 또 하나의 예술이라고 생각합니다.  저는 항상 무언가를 제 손으로 만드는 것을 좋아했습니다. 하지만 결과물은 별로  좋지 못했습니다. 만드는 것을 좋아했지만 잘하지는 못했기 때문입니다.  그런 저에게 코딩은 정말 새로웠습니다. 비록 키보드로 하는 일이지만 하나하나 제가  생각한대로 만들어져가고 동작되는 모습을 보면 정말 기쁘고 즐거웠습니다.  이후 더 많은 것들을 코딩해보고 적용하기 위해서 공부를 했지만 혼자서는 한계가 있다  고 생각해 학원을 들어가 공부를 하며 제가 할 수 있는 것들은 좀더 세밀하게 다루고  할 수 없는 것들을 배우며 역량을 높여갔습니다.  아직 부족한것 들이 많고 배움도짧지만 계속해서 공부하며 코딩을 즐기는 웹퍼블리셔가  되고싶습니다. |
| **교 육**  **활 동** | **[완성되지않은]**  처음에는 그저 독학으로 시작했습니다. HTML과 CSS를 공부하였고, W3C를 통해 모르 는것들이 있으며 알아보려고 노력하였고 복습하였습니다. 하지만 시간이 지날수록 독학 의 한계가 오기시작하였고, 웹퍼블리셔 국비지원을 통해 교육을 듣기시작하였습니다.  웹 디자인을 시작으로 adobe일러스트와, 포토샵등을 편집, 합성이 가능하도록 교육을 받았으며 디자인뿐만이 아니라 웹표준과 웹접근성에대해 교육도받았습니다.  알고있던 것에 대해서는 세밀하게 더공부를 하였고 몰랐던 것에 대해서 새롭게공부를 하였습니다.  현재 HTML5, CSS3를 사용한 미디어쿼리 반응형 웹 제작이 가능할정도로 교육을 받았 고, 학원뿐만이 아니라 도서나 집에서 개인적으로도 지식을 쌓아가고자 노력중입니다.  javascript문법을 기본적으로 이해하고있으며 jquery와 같이 지속적으로 공부하고  있습니다.  공부하면서 내용은 점점 어려워지고 알아야 할 것 들도 많아지지만 하고싶은걸 하고있  기에 만족하고있습니다.  저의 목표는 프론트엔드 개발자로, 목표를 이루기위해 열심히 노력하는 중이며, 멈추지  않고 계속해서 변화하겠습니다. |
| **성 장**  **과 정** | **[변화는 항상 옆에있다]**  저는 어릴 때부터 남들앞에 나서는게 너무나 어려웠습니다.  그래서 항상 발표할때도 친구들한데 미루기 마련이였고 먼저 나서는 일이 없었습니다.  그러던 중 대학생 한 분이 제가 다니는 학교 방과후 수업에 멘토로 오시게 되었는데  대화를 하시던중 자신없는 저의 모습을 보시고 제가 하는 행동을 그대로 따라 해서  보여주었습니다. 저는 그 모습을 보고 크게 놀랐습니다. “내가 하는 행동이 저렇게  보기 좋지않구나” 라고 생각하게되었고, 변화를 생각하게 되었습니다.  수업시간에 먼저 나서서 용기내서 질문도해보고, 태권도에서 사범알바를 하며  많은아이들 앞에서 가르쳐보기도하며 사람들 앞에 서는 것에 대한 자신감을 키웠습니다.  처음에는 떨리기만 하던 것들이 점차 익숙해지며 떨림은 줄었고, 안정적으로 변해  갔습니다. 대학생이 돼서는 다른팀원들 대신에 발표하기도했고, 군대에서는 분대장으로  팀원들을 이끌어갈정도로 변해있었습니다.  제가 이렇게 변할수 있었던 것은 자신을 되돌아보고 부족한 점을 찾아 인정하고  변화하려고 노력했기 때문이라고 생각합니다. 이러한 제 장점은 빠르게 변화하는  IT업계에서 제 부족한점을 찾아 계속해서 변화하고 발전해나갈 수 있는 꼭필요한  역량이라고 생각합니다.  이러한 역량을 발휘해 도태되지 않는 웹퍼블리셔가 되고싶습니다. |
| **성 격**  **장 점**  **및**  **단 점** | **[성공의 “이유”]**  항상 이유를 찾고자 하는 “꼼꼼함” 이 제 장점입니다.  저는 어릴때부터 운동을 했는데 제가 다니던 태권도에 단기로 사범으로 알바를 한적이 있습니다.  운동을 하면서 저는 항상 이 동작은 왜 이런식으로 움직여야 되고, 왜 잘안되는지를  생각하며 운동을 해왔기 때문에, 아이들을 가르치는게 생각보다 어렵지 않았습니다.  제가 생각해왔던 노하우들을 아이들에게 알려주었고 어떤 식으로 움직여야 되는지,  안되는 이유는 무엇인지를 차근차근 알려줄 수 있었습니다. 알바가 끝날 때 쯤 관장님께서 다른 사범을 구할때까지 2주정도만 더해달라는 부탁받아 아이들을 가르친 경험이있습니다.  제가 누군가를 가르친 경험이 없는데도 불구하고 별 문제 없이 가르쳐 줄 수 있었던 이유는 제가 항상 생각하며 운동을 해왔기 때문이라고 생각합니다.  이는 운동에서만 통용되는것만이 아니라 여러분야에서도 전부 마찬가지라고 생각합니다.  저는 지금까지 그래왔듯 이러한 능력을 바탕으로 제가 맡은 프로젝트를 처음부터 끝까지 꼼꼼하게 진행해나갈 자신이 있습니다. |
| **입 사**  **후**  **포 부** | **[미래를 보는 인재]**  저는 웹퍼블리셔로서 클라이언트가 원하는 것들을 해낼 수 있는 인재가  되고 싶습니다.  IT분야는 가장 급속하게 변화하는 분야입니다. IT를 통해 서비스를 개선시키고 새로운 가치를 창조하기 위한 모습을 보일 것입니다.  빠르게 발전하는 IT분야에 도태되지않고 발전하겠습니다.  이를 위하여 다음 사항을 약속드립니다.  첫째, 입사 후 첫 해에는 공부하며 배운 지식이 실제 산업에서는 어떻게 적용  되는지를 몸소 습득 할 수 있는 시간이 될 것입니다.  둘째, 3년 안에는 여러 선배님께서 추진하시는 프로젝트에 실질적인 도움이  될 수 있는 후배 사원이 되겠습니다. 여러 선배님 그리고 동료들과 많은 대화를  하면서 문제점과 아이디어를 공유하고 소통하면서 함께 성장 할 수 있는  웹퍼블리셔가 되겠습니다.  셋째, 10년 후에는 직접 프로젝트를 추진하고 후배사원들의 능력을 최대한 끌어 낼 수 있는 분위기를 조성하겠습니다. |

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

**2021 년 01월 03일**

**성 명 : 현선민 (인)**