

[EX1_bfv_basics.cpp] 다항식 계산을 암호화된 채 BFV Scheme (Brakerski-Fan-Vercauteren)으로 계산

```
#include "examples.h"
using namespace std;
using namespace seal;
void example_bfv_basics(){
    print_example_banner("Example: BFV Basics");
```

Example: BFV Basics

기본세팅 : [1] Enc파라미터 [2] Context [3]키 [4]암호기 [5]Evaluator [6]복호기

[1] Encryption 파라미터 클래스생성 (3가지 파라미터) 안전성, 성능(속도,횟수)등에 영향 이해해야.

- ①poly_modulus_degree ②coeff_modulus (ciphertext) ③plain_modulus (plaintext ,bfv에만 있음)
 - 어떤 계산, 무한횟수로 가능하지 않다. **Noise Budget** (노이즈예산)이라는 제한이 존재함.
 - 곱셈할 때마다 노이즈예산 소진 노이즈예산이 0되면! 복호화 불가능 (덧셈 노이즈예산 소진≈0)
 - 따라서 곱셈의 횟수, 곱셈의 노이즈예산 소진률도 중요 : **multiplicative depth**중요.
 - 노이즈예산 초기값, 예산소진 비율을 Encryption파라미터가 정한다.
 - 수행할 계산에 필요한 "연속된 곱셈횟수"를 파악해서 적절히 multiplicative depth정해야 결과보장.
- **multiplicative depth란?** 복호불가능한 노이즈쌓일 때까지의 횟수개념. 노이즈예산을 "Ring"으로 보고, 한바퀴 돌아 제자리로 왔을 때, 쌓인 노이즈가 복호 불가능한 시점이 된다.

① **poly_modulus_degree** = 2^n : $n>0$ 의 조건이 있지만 실제로 $n \geq 12$ 추천

- 클수록 **안전성↑, 연산속도↓**

② **coeff_modulus** = 60bit길이의 prime number들의 곱

- 비트길이 = prime#들 비트길이 합.
- 비트길이상한 = poly_modulus_degree로 정해짐 (표).
- (예) poly.mod.dege=4096 : coeff.mod.길이상한=109[bit]
36bit길이-소수 3개곱으로 coeff.mod정할 수 있음.
- BFVDefault() : 자동으로 coeff.mod 찾을 수 있음. poly.mod.deg만 정하면 됨.
- 클수록 **노이즈예산↑, 가능한 계산횟수↓**

③ **plain_modulus** (CKKS예) = 양의 정수 : 2^n or prime# 일부러 택하기도.

- 평문의 데이터타입 크기결정, 노이즈예산 초기값/소비율 정함.
- 클수록 **노이즈예산↓, 노이즈예산 소비량↑**

$$\text{Noise Budget @initial} = \log_2 \left(\frac{\text{coeff.mod}}{\text{plain.mod}} \right) [\text{bit}]$$

$$\text{Noise Budget Consumption} = \log_2 (\text{plain.mod}) + \dots$$

```
EncryptionParameters parms(scheme_type::bfv);
size_t poly_modulus_degree = 4096;
parms.set_poly_modulus_degree(poly_modulus_degree);
parms.set_coeff_modulus(CoeffModulus::BFVDefault(poly_modulus_degree));
parms.set_plain_modulus(1024);
```

[2] SEAL Context 생성

- 앞서 설정한 파라미터값 poly.mod.deg & plain.mod (coeff.mod는 자동이니깐 패스)이 유효한지 success/failed로 평가해주고, 파라미터들의 특성/정보를 지니는 obj임.

```
SEALContext context(parms);
print_line(_LINE_);
cout << "Set encryption parameters and print" << endl;
print_parameter(context);
cout << "Parameter validation (success): " << context.parameter_error_message() << endl;
cout << endl;
```

Line 132 --> Set encryption parameters and print

Encryption parameters :

scheme	: BFV
poly_modulus_degree	: 4096
coeff_modulus size	: 109 (36 + 36 + 37) bits
plain_modulus	: 1024

Parameter validation (success): valid

[3] KeyGenerator 클래스 (키) 생성

- SEAL은 비대칭 암호법으로 "개인키(for 암호화) / 공개키(for 복호화)" 만들어야함.
 - 개인키 : KeyGenerator클래스를 생성하면 자동으로 개인키는 만들어진다.
 - 공개키 : create_public_key()로 필요할 때마다 여러개 만들 수 있다.

```
KeyGenerator keygen(context);
SecretKey secret_key = keygen.secret_key();
PublicKey public_key;
keygen.create_public_key(public_key);
```

[4] 암호화기 생성

- 암호화 하는 기능을 지닌 클래스로, 파라미터정보(context)와 공개키(public_key)가 필요함.

```
Encryptor encryptor(context, public_key);
```

[5] 계산하는 Evaluator 생성

- 암호화된 데이터를 의뢰인으로부터 넘겨받은 service센터에서만 사용한다.
- 계산에 필요한 정보 (노이즈예산 등), 즉 파라미터 정보(context)가 필요함.

```
Evaluator evaluator(context);
```

[6] 복호화기 생성

- "암호계산결과==평문계산결과"? 확인위해 복호화기 만든다. context/개인키가 필요함.

```
Decryptor decryptor(context, secret_key);
```

$$f(x) = \sum a_i x^i = 4x^4 + 8x^3 + 8x^2 + 8x + 4 = 4 \bullet (x^2 + 1) \bullet (x + 1)^2 \quad : x=6$$

- $f(x)$ @ $x=6$: 의뢰인이 보낸 암호화된 데이터 x 를 받아서 의뢰받은 계산 $f(x)$ 를 수행해야함.
- $\{a_i\}$ 는 1)plaintext-입력으로 본다. 2)plaintext_modulus로 %된 결과이다.
- plaintext는 차수가 $N=\text{poly.mod.deg}$ 보다 작은 다항식으로 본다. Ring이론의하면 $T=\text{plain.mod}$ 일 때 plaintext공간이 $Z_{T(X)}(X^N+1)$, 즉 polynomial quotient ring이다.
- 일단!!! 의뢰인이 해야할 일 : "메시지(데이터와 원하는 계산식) → 평문 → 암호".
 - ① 메시지→평문 : " $x=6$ " 을 16진수로 표현, STRING타입으로 평문(x_{plain}) 만들.
 - ② 평문 →암호 : 암호기로 평문을 암호문($x_{\text{encrypted}}$)으로 만들.
 - 새 암호문size=2확인***
 - 새 암호문(연산(곱셈)하기전 이므로)의 노이즈예산[bits]은 최대일것.
 - ③ 확인 : 암호문을 복호문($x_{\text{decrypted}}$)으로 복원했을 때 평문과 일치하는지 확인.

***Encryption size : SEAL에서 암호문은 2개이상의 다항식으로 구성되며, 암호문 구성하는 다항식의 갯수를 size라고함. 새로 암호화된 암호문은 항상 size=2임.

```
print_line(_LINE_);
uint64_t x = 6;
Plaintext x_plain(uint64_to_hex_string(x));
cout << "Express x = " << to_string(x) << " as a plaintext polynomial 0x" << x_plain.to_string() << endl;
print_line(_LINE_);
Ciphertext x_encrypted;
cout << "Encrypt x_plain to x_encrypted." << endl;
encryptor.encrypt(x_plain, x_encrypted);
cout << "    + size of freshly encrypted x: " << x_encrypted.size() << endl;
cout << "    + noise budget in freshly encrypted x: " <<
    decryptor.invariant_noise_budget(x_encrypted) << " bits" << endl;
Plaintext x_decrypted;
cout << "    + decryption of x_encrypted: ";
decryptor.decrypt(x_encrypted, x_decrypted);
cout << "0x" << x_decrypted.to_string() << " ..... Correct." << endl;
```

Line 212 --> Express x = 6 as a plaintext polynomial 0x6.

Line 223 --> Encrypt x_plain → x_encrypted.

+ size of freshly encrypted x	: 2
+ noise budget in freshly encrypted x	: 55 bits
+ decryption of x_encrypted	: 0x6 Correct.

Naïve Way [1] $x^2 + 1$ [2] $(x+1)^2$ [3] $f=4 \bullet (x^2+1)$ [4] $f=f \bullet (x+1)^2$

- 인수분해해서 multiplicative depth(곱셈횟수)를 줄일 수 있을 형태로 만든다.
(예) 이 예제에서 $f(x)$ 의 곱셈횟수=10번은 인수분해시 4번으로 줄어 들 수 있다.
- [1] $x_{\text{sq_plus_1}} = x^2 + 1$
- 부분결과 역시 ciphertext이다. 선언부터 go.
- 계산 ① $(x_{\text{encrypted}})^2$: evaluator.square에 $\text{In}=x_{\text{encrypted}}$, $\text{Out}=x_{\text{sq_plus_1}}$ 인자적용.
② $(x_{\text{encrypted}})^2 + 1_{\text{plain}}$: evaluator.add_plain_inplace에 $\text{In}=1_{\text{plain}}$, $\text{IO}=x_{\text{sq_plus_1}}$ 적용.
- 곱셈계산 후 달라진 점 찾기 : 1)노이즈예산 줄어드는 것($\Delta=-22[\text{bit}]$), 2)암호문size가 더이상 2아닌것.
- 계산결과 확인 : $x_{\text{sq_plus_1}}$ 을 decrypt해서 $x^2+1=37=32+4+1=2^5+2^2+1^0=b'0010_0101=0x25$

```
print_line(_LINE_);
cout << "Compute x_sq_plus_one (x^2+1)." << endl;
Ciphertext x_sq_plus_one;
evaluator.square(x_encrypted, x_sq_plus_one);
Plaintext plain_one("1");
evaluator.add_plain_inplace(x_sq_plus_one, plain_one);
cout << "    + size of x_sq_plus_one: " << x_sq_plus_one.size() << endl;
cout << "    + noise budget in x_sq_plus_one: " <<
    decryptor.invariant_noise_budget(x_sq_plus_one) << " bits" << endl;
Plaintext decrypted_result;
cout << "    + decryption of x_sq_plus_one: ";
decryptor.decrypt(x_sq_plus_one, decrypted_result);
cout << "0x" << decrypted_result.to_string() << " ..... Correct." << endl;
```

Line 270 --> Compute x_sq_plus_one : x^2+1

+ size of x_sq_plus_one	: 3
+ noise budget in x_sq_plus_one	: 33 bits
+ decryption of x_sq_plus_one	: 0x25 Correct.

[2] $x_{\text{plus_1_sq}} = (x+1)^2$

- evaluate>size/noise> 복호결과 : $(x+1)^2=49=32+16+1=2^5+2^4+2^0=b'0011_0001=0x31$

```
print_line(_LINE_);
cout << "Compute x_plus_one_sq ((x+1)^2)." << endl;
Ciphertext x_plus_one_sq;
evaluator.add_plain(x_encrypted, plain_one, x_plus_one_sq);
evaluator.square_inplace(x_plus_one_sq);
cout << "    + size of x_plus_one_sq: " << x_plus_one_sq.size() << endl;
cout << "    + noise budget in x_plus_one_sq: " <<
    decryptor.invariant_noise_budget(x_plus_one_sq) << " bits" << endl;
cout << "    + decryption of x_plus_one_sq: ";
```

```

    decryptor.decrypt(x_plus_one_sq, decrypted_result);
    cout << "0x" << decrypted_result.to_string() << " ..... Correct." << endl;

```

Line 300 --> Compute x_plus_one_sq : (x+1)²

+ size of x_plus_one_sq	: 3
+ noise budget in x_plus_one_sq	: 33 bits
+ decryption of x_plus_one_sq	: 0x31 Correct.

[3] result = 4 • (x²+1) ==4•x_sq_plus_1

[4] result = {4•(x²+1)} • (x+1)² ==result• x_plus_1_sq

```

print_line(_LINE_);
cout << "Compute encrypted_result (4(x^2+1)(x+1)^2)." << endl;
Ciphertext encrypted_result;
Plaintext plain_four("4");
evaluator.multiply_plain_inplace(x_sq_plus_one, plain_four);
evaluator.multiply(x_sq_plus_one, x_plus_one_sq, encrypted_result);
cout << "    + size of encrypted_result: " << encrypted_result.size() << endl;
cout << "    + noise budget in encrypted_result: " <<
    decryptor.invariant_noise_budget(encrypted_result) << " bits" << endl;
cout << "NOTE: Decryption can be incorrect if noise budget is zero." << endl;
cout << endl;

```

Line 315 --> Compute encrypted_result : 4(x²+1)(x+1)²

+ size of encrypted_result	: 5
+ noise budget in encrypted_result	: 4 bits

NOTE: Decryption can be incorrect if noise budget is zero.

<결과 정리>

	x_encrypted	x•x+1	(x+1)•(x+1)	4•(x ² +1)•(x+1) ²
곱셈수	0	1	1	2
size	2	3	3	5
noise	55	33	33	4

➔ size는 곱셈할 때마다 늘어나고 노이즈예산은 점점 소비되는 것을 알수있음.

➔ (x²+1), (x+1)² 의 size가 3으로 늘어서 노이즈소비량도 그만큼 커진다.

using Relinearization [0]relin키생성 [1]x² +1 [2] (x+1)² [3] f=4•(x²+1) [4]f=f•(x+1)²

- 앞에서의 방식은 계산종료시 노이즈예산이 55→4[bit]까지 소비되었다.
- 곱셈연산이 진행될수록 암호문size가 길어지는데 이는 더 많은 노이즈예산 소비를 가져온다.
- Relinearization : 곱셈연산마다 커진 암호문 size를 fresh상태의 size=2로 줄이는 과정이다.
 - Relinearization역시 계산이라서 비용이 들지만 커진암호로 인한 비용보단 적다.
 - Relinearization은 relin키 필요하고, KeyGen으로 쉽게 생성된다.

[0] relin키생성

```

print_line(_LINE_);
cout << "Generate relinearization keys." << endl;
RelinKeys relin_keys;
keygen.create_relin_keys(relin_keys);

```

Line 353 --> Generate relinearization keys.

[1] x_sq_plus_1 = x²+1

- x•x계산 > size출력 > relinearize(x²) >size출력 > x²+1계산 >노이즈체크 >복호결과확인

```

print_line(_LINE_);
cout << "Compute and relinearize x_squared (x^2)," << endl;
cout << string(13, ' ') << "then compute x_sq_plus_one (x^2+1)" << endl;
Ciphertext x_squared;
evaluator.square(x_encrypted, x_squared);
cout << "    + size of x_squared: " << x_squared.size() << endl;
evaluator.relinearize_inplace(x_squared, relin_keys);
cout << "    + size of x_squared (after relinearization): " << x_squared.size() << endl;
evaluator.add_plain(x_squared, plain_one, x_sq_plus_one);
cout << "    + noise budget in x_sq_plus_one: " <<
    decryptor.invariant_noise_budget(x_sq_plus_one) << " bits"<< endl;
cout << "    + decryption of x_sq_plus_one: ";
    decryptor.decrypt(x_sq_plus_one, decrypted_result);
cout << "0x" << decrypted_result.to_string() << " ..... Correct." << endl;

```

Line 361 --> Compute and relinearize x_squared (x²), then compute x_sq_plus_one (x²+1)

+ size of x_squared	: 3
+ size of x_squared (after relinearization)	: 2
+ noise budget in x_sq_plus_one	: 33 bits
+ decryption of x_sq_plus_one	: 0x25 Correct.

[2] $x_plus_1_sq = (x+1)^2$

- $x+1$ 계산 > $(x+1) \cdot (x+1)$ 계산 > size 출력 > relinearize($(x+1)^2$) > size 출력 > 노이즈 체크 > 복호결과 확인

```
print_line(_LINE_);
Ciphertext x_plus_one;
cout << "Compute x_plus_one (x+1)," << endl;
cout << string(13, ' ') << "then compute and relinearize x_plus_one_sq ((x+1)^2)." << endl;
evaluator.add_plain(x_encrypted, plain_one, x_plus_one);
evaluator.square(x_plus_one, x_plus_one_sq);
cout << "    + size of x_plus_one_sq: " << x_plus_one_sq.size() << endl;
evaluator.relinearize_inplace(x_plus_one_sq, relin_keys);
cout << "    + size of x_plus_one_sq (after relinearization): " << x_plus_one_sq.size() << endl;
cout << "    + noise budget in x_plus_one_sq: " <<
    decryptor.invariant_noise_budget(x_plus_one_sq) << " bits" << endl;
cout << "    + decryption of x_plus_one_sq: ";
decryptor.decrypt(x_plus_one_sq, decrypted_result);
cout << "0x" << decrypted_result.to_string() << " ..... Correct." << endl;
```

Line 376 --> Compute x_plus_one ($x+1$),

then compute and relinearize $x_plus_one_sq$ $((x+1)^2)$.

+ size of $x_plus_one_sq$: 3
+ size of $x_plus_one_sq$ (after relinearization)	: 2
+ noise budget in $x_plus_one_sq$: 33 bits
+ decryption of $x_plus_one_sq$: 0x31 Correct.

[3] $result = 4 \cdot (x^2+1) == 4 \cdot x_sq_plus_1$

[4] $result = \{4 \cdot (x^2+1)\} \cdot (x+1)^2 == result \cdot x_plus_1_sq$

```
print_line(_LINE_);
cout << "Compute and relinearize encrypted_result (4(x^2+1)(x+1)^2)." << endl;
evaluator.multiply_plain_inplace(x_sq_plus_one, plain_four);
evaluator.multiply(x_sq_plus_one, x_plus_one_sq, encrypted_result);
cout << "    + size of encrypted_result: " << encrypted_result.size() << endl;
evaluator.relinearize_inplace(encrypted_result, relin_keys);
cout << "    + size of encrypted_result (after relinearization): " << encrypted_result.size() << endl;
cout << "    + noise budget in encrypted_result: " <<
    decryptor.invariant_noise_budget(encrypted_result) << " bits" << endl;
cout << endl;
cout << "NOTE: Notice the increase in remaining noise budget." << endl;
print_line(_LINE_);
```

```
cout << "Decrypt encrypted_result (4(x^2+1)(x+1)^2)." << endl;
decryptor.decrypt(encrypted_result, decrypted_result);
cout << "    + decryption of 4(x^2+1)(x+1)^2 = 0x" << decrypted_result.to_string() << " ..... Correct." << endl;
cout << endl;
```

Line 390 --> Compute and relinearize encrypted_result $4(x^2+1)(x+1)^2$.

+ size of encrypted_result	: 3
+ size of encrypted_result (after relinearization)	: 2
+ noise budget in encrypted_result	: 10 bits

NOTE: Notice the increase in remaining noise budget.

Line 407 --> Decrypt encrypted_result $4(x^2+1)(x+1)^2$.

+ decryption of $4(x^2+1)(x+1)^2$	= 0x54 Correct.
-----------------------------------	-----------------------

// Wrong Parameter Ex

```
print_line(_LINE_);
cout << "An example of invalid parameters" << endl;
parms.set_poly_modulus_degree(2048);
context = SEALContext(parms);
print_parameters(context);
cout << "Parameter validation (failed): " << context.parameter_error_message() << endl << endl;
```

Line 425 --> An example of invalid parameters

Encryption parameters :

scheme	: BFV
poly_modulus_degree	: 2048
coeff_modulus size	: 109 (36 + 36 + 37) bits
plain_modulus	: 1024

Parameter validation (failed): parameters are **not** compliant with HomomorphicEncryption.org security standard

