

Non's - Eleven

โดย

ณัฐชนนท์ ศิรมลพิวัฒน์ รหัสนักศึกษา *1670700044* เลขที่ 10 Section 127B ณัฐชนน อักษรชัย รหัสนักศึกษา *1670701109* เลขที่ 12 Section 127B

> อาจารย์ผู้สอน ผู้ช่วยศาสตราจารย์สิรินธร จียาศักดิ์

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2567
ภาควิชา*วิทยาการคอมพิวเตอร์* คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม มหาวิทยาลัยกรุงเทพ

# สารบัญ

·	หน้า
บทที่	
1. บทนำ	3
1.1 ชื่อโครงงาน	3
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน	3
1.3 ขอบเขตของโครงงาน	3
2. การทำงานของแอปพลิเคชันหรือโปรแกรม	4-5
2.1 ฟังก์ชัน login และ Register	4
2.2 ฟังก์ชันหน้าร้านค้า	4
2.3 ฟังก์ชันสรุปยอดรายการซื้อสินค้า	4
2.4 ฟังก์ชัน Wallet และ สะสมแต้ม	4
3. แผนภาพแสดงกระบวนการทำงานของเว็บไซต์ (Flowchart)	5

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ชื่อโครงงาน

Non's – Eleven แอปพลิเคชันสำหรับซื้อขายสินค้า

# 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

- 1. เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับจัดการข้อมูลการซื้อขายและข้อมูลลูกค้า
- 2. เพื่อฝึกทักษะกระบวนเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python ที่สามารถรองรับการทำงาน เช่น การสมัครสมาชิกใหม่ การอัพเดตเงินใน Wallet การคำนวณค่าสินค้าและเก็บแต้มไว้เพื่อ ลดหย่อนราคาสินค้า

#### 1.3 ขอบเขตของโครงงาน

แอปพลิเคชันการซื้อขายและข้อมูลลูกค้าสำหรับเว็บไซต์ โดยแบ่งออกเป็นฟังก์ชัน ดังนี้ ฟังก์ชัน login และ Register , ฟังก์ชันหน้าร้านค้า , ฟังก์ชันสรุปยอดรายการซื้อสินค้า , ฟังก์ชัน Wallet และ สะสมแต้ม

### 1) ฟังก์ชัน login และ Register

เป็นฟังก์ชันให้ผู้ซื้อ Login และ Register เพื่อเก็บข้อมูลของลูกค้า

1.1 ฟังก์ชัน Login

ดึงข้อมูล ลูกค้า ใน Database มาตรวจสอบเพื่อเข้าสู่ระบบแอพ

1.2 ฟังก์ชัน Register

ให้ลูกค้าลงทะเบียน ข้อมูลของผู้ใช้ เพื่อเก็บข้อมูลลง Database

#### 2) ฟังก์ชันหน้าร้านค้า

เป็นฟังก์ชันเพื่อให้ลูกค้าเลือกซื้อสินค้า

2.1 ฟังก์ชันแสดงรายการสินค้า

ดึงข้อมูลรายการสินค้าและราคา จาก Database มาแสดงหน้าร้านค้า

2.2 ฟังก์ชันระบุรายการสินค้าที่ผู้ใช้เลือกซื้อ ฟังก์ชันระบุจำนวนสินค้าที่ต้องการซื้อ

# 3) ฟังก์ชันสรุปยอดรายการซื้อสินค้า

เป็นฟังก์ชันสรุปยอดค่าใช้จ่ายของสินค้าที่ซื้อ และ คำนวณ แต้มที่ได้

### 4) ฟังก์ชัน Wallet และ สะสมแต้ม

เป็นฟังก์ชันระบุเงินของผู้ใช้ที่เติมเข้ามา และ เก็บสะสมแต้มจากการซื้อสินค้า

4.1 ฟังก์ชัน Wallet

ฟังก์ชันแสดงยอดเงิน การเติมเงิน และ การหักเงินจากการซื้อสินค้า

4.2 ฟังก์ชัน สะสมแต้ม

ฟังก์ชันเก็บสะสมแต้มจากการซื้อสินค้า เพื่อใช้ในการลดราคา

# ตัวอย่าง Flowchart ของแอพพลิเคชัน Non's - Eleven

