

NetworkStatusBlockchain

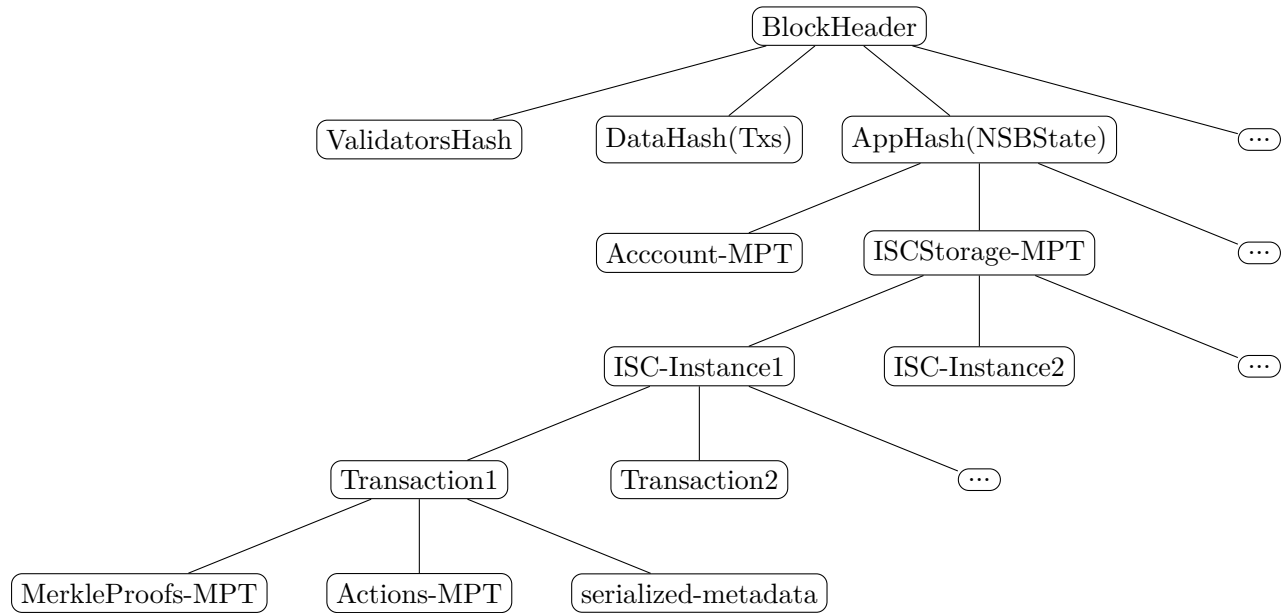
xyangxi5@gmail.com

1 Storage

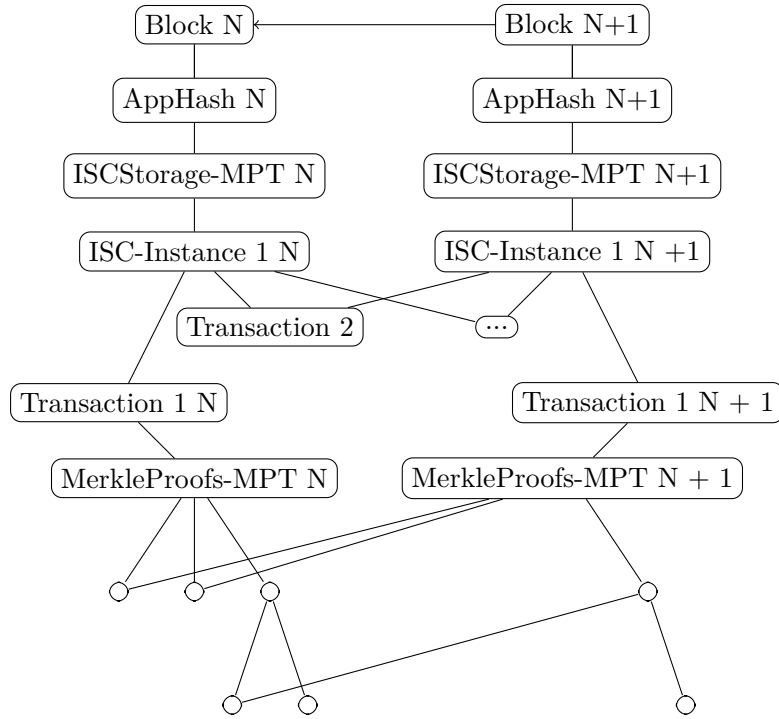
ValidatorsHash 是当前 validators set 的 root hash. 只有 validators set 中的节点才能对 Merkle Proof Pool 中的 merkle proof 进行投票.

DataHash 是 Block 中所有 Transaction 组成的集合的 MerkleTree 的 root hash.

AppHash 是左子树 Actions-MPT 和右子树 ISCStorage-MPT 组合成的 merkle tree 的 root hash.



NSB 不会删除任意一个已加入数据库的树结点. 这使得 MPT 具有持久化的特性. 这和 Ethereum 中 MPT 的特性是一样的.



2 Data Structure

2.1 MPT

MPT 定义如下, 和 Ethereum 中的 MPT 一样:

$\text{MPT} := \langle \text{node} \rangle$

$\text{node} := \langle \text{fullnode} | \text{shortnode} | \text{valuenode} \rangle$

$\text{fullnode} := \text{list}[\text{hash}(\langle \text{node} \rangle_0, \text{hash}(\langle \text{node} \rangle_1, \dots, \text{hash}(\langle \text{node} \rangle_{15}, \langle \text{value} \rangle)]$

$\text{shortnode} := \text{list}[\langle \text{key_slice} \rangle, \text{hash}(\langle \text{node} \rangle), 0]$

$\text{valuenode} := \text{list}[\langle \text{key_slice} \rangle, \langle \text{value} \rangle, 1]$

$\text{value}, \text{key_slice} := \langle \text{byte} \rangle^*$

$\text{byte} := \langle 0|1 \rangle^8$

2.2 MerkleProof

MerkleProof 的定义为 $\text{MerkleProof} := \text{tuple}(\text{type}, \text{meta})$, meta 总是 `[][]byte`, 即字节切片的切片.

如果是 Ethereum, 有 $\text{type} = \text{eth}$, $\text{meta} = \text{list}[\text{chainid}, \text{storagehash}, \text{key}, \text{value}]$

MerkleProof 中保存的 meta 可以验证 MerkleTree 上某一个结点值为 value.

2.3 Action

Action 的定义为 $\text{Action} := \text{tuple}(\text{type}, \text{meta})$, meta 总是 `[][]byte`, 即字节切片的切片.

如果是 Ethereum, 有 $\text{type} = \text{eth}$, $\text{meta} = \text{list}[\text{signature}, \text{msghash}]$

2.4 NSBState

NSBState 中包含能够描述某一时间 NSB 所有状态的信息, 现在只包含一个 Accounts-MPT 和 ISCStorage-MPT. Accounts-MPT 可以索引 blockchain 上某一个 account 的所有信息, ISCStorage-MPT 可以索引 blockchain 上某一个 isc 的所有信息.

2.5 Account

未定, 因为 Tendermint 的奖惩机制也是自定的.

2.6 ISCState

见以前的文档.

2.7 ISC

ISC 是一次跨链交易的合约实例. ISC 保存 TransactionIntents, 自身的状态和每一个 Transaction 的执行情况.

ISC 的 TransactionIntents 是有序的, 序号较小的 TransactionIntents 对应的 Transaction 一定被更早地完成.

2.8 TransactionState

见以前的文档

2.9 Transaction

$\text{Transaction} := \text{tuple}(\text{seq}, \text{state}, \text{intent}, \text{MerkleProof-MPT}, \text{Action-MPT})$.

seq 指示这个 Transaction 在当前交易中是第几个被进行的, state 指示这个 Transaction 已经进行到哪一个状态了, intent 指示原始的 TransactionIntent. MerkleProof-MPT, Action-MPT 之所以为 *MPT*, 是为了更好的进行存在性证明.

3 Storage

使用 leveldb, 只有键值存储逻辑.

所有的 mpt-node 都是 $\text{hash}(\text{prefix} + \text{value}) \rightarrow \text{value}$.

nsb-state 是 $\text{hash}(\text{prefix}) \rightarrow \text{value}$.

isc 任意一个元素 x 存储是 $\text{hash}(\text{isc addr} + \text{prefix} + \text{cal}(x)) \rightarrow x$.

$\text{isc.transaction}[i]$ 的 $\text{cal}(\text{transaction}[i]) = i$, isc 的其他状态只靠 prefix 防止冲突.

Account-MPT 的叶保存 account 信息, MerkleProof-MPT 的叶保存 merkle proof 的信息, ISCStorage-MPT 的叶保存 ISCStorage 的根 hash, Action-MPT 的叶保存 action 信息.

4 RPC

1 RPC method: 申请启动一个 ISC 实例

input: transaction intent, isc owners

output: isc address

isc owners 第一个总是 ves, 后面是此次参与交易的用户.

2 RPC method: 申请添加一个 Merkle Proof

input: isc address, tid, merkle proof.

output: response code

请求证明 isc address, 第 tid 个 transaction 的输出中包含 merkle proof. 返回一个 response code 值表示添加的状态

3 RPC method: 申请添加一个 action

input: isc address, tid, aid, action

output: response code

请求为 isc address, 第 tid 个 transaction 第 aid 个状态添加 attestation. 返回一个 response code 表示添加的状态.

4 function: insurance claim

input: isc address, tid, aid

output: response code

请求为 isc address, 第 tid 个 transaction 第 aid 个状态转移状态. 返回一个 response code 表示添加的状态.

5 RPC method: settle contract

input: isc address

output: response code

请求为 isc address 代表的交易清算结果.

6 RPC method: return/stake funds

input: isc address

output: fund

return 只能在 settle contract 以后进行, stake 只能在 settle contract 之前进行.

7 other RPC methods, 用于查询区块链状态.

5 todo

1 application

a nsb action 下周

b nsb merkle proof 下周

c isc upload 下周

d isc insurance claim 下下周

e isc settle contract 下下周

2 MPT 下下下周

3 HyperService wrapping 下下周.