

Membres de l'équipe Hypérion:

- Benjamin D'HOOP
- Alexandre DUPRIEZ
- Jules SPICHT
- Cyrille KIRSCHER
- Benjamin DEREGNAUCOURT
- Guillaume BETTE

Etat d'avancement (Jalon 3):

Pas de changement notable au niveau du gameplay du jeu, ni au niveau de l'interface du jeu lui même.

Cependant, nous avons ajouté un menu principal permettant de choisir quelle action le joueur veut effectuer au lancement de l'application.

- Il y a donc de la gestion d'évènement, car on peut se déplacer d'une fenetre à l'autre grâce à des boutons.
- Nous avons utilisé un gridBagLayout pour placer les boutons

La raison pour laquelle le projet n'a pas beaucoup avancé est que nous avons été beaucoup occupés par d'autre projets: IHM, présentation orale en COM, en anglais...

Mais également car il y a eu globalement une baisse d'intérêt pour le projet.