

# Rappels d'algèbre linéaire

Ce chapitre se consacre à rappeler un certain nombre de résultats d'algèbre linéaire qui seront utiles pour le cours d'*analyse numérique matricielle et optimisation*. Nous décomposons cela en quatre parties :

- Espaces vectoriels - Bases,
- Applications linéaires - Matrices,
- Déterminant - Trace,
- Valeurs et vecteurs propres - Diagonalisation.

## 0.1 Espaces vectoriels - Bases

### 0.1.1 Espaces vectoriels

Soit un vecteur  $x \in \mathbb{R}^n$ , celui-ci peut s'écrire :

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad \text{ou encore : } x = \sum_{i=1}^n x_i e_i, \text{ avec } e_i = \delta_{ij} = 1 \text{ si } i = j, 0 \text{ sinon.}$$

Les  $x_i$  sont les *composantes* du vecteur  $x$ .

L'ensemble des  $n$  vecteurs  $\{e_i \in \mathbb{R}^n / i = 1, n\}$  forme la *base canonique* de  $\mathbb{R}^n$ . C'est une base de l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^n$ .

#### Définition 0.1.1 : (Espace vectoriel)

Soit  $E$ , un ensemble abstrait (par exemple  $\mathbb{R}^n$  ou  $\mathbb{C}^n$ ), muni des deux opérations :  $+$  : l'addition (dite opération interne),  $\times$  : la multiplication (dite opération externe) avec un scalaire réel (ou complexe en fonction de l'ensemble abstrait de départ).

On dit que  $[E, +, \times]$  possède une structure d'espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$  (ou sur  $\mathbb{C}$ ) si les conditions suivantes sont vérifiées :

- $\forall x, y \in E \implies x + y \in E$ ,

- $\forall x \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}(\text{ou } \mathbb{C}) \implies \lambda x \in E$ ,
- $(E, +)$  groupe commutatif (associativité, commutativité, élément neutre et opposé),
- la multiplication ayant les propriétés suivantes :

$$\left. \begin{array}{l} \lambda(x + y) = \lambda x + \lambda y \\ (\lambda + \mu)x = \lambda x + \mu x \end{array} \right\} \text{ distributivité}$$

$$(\lambda\mu)x = \lambda(\mu x) = \mu(\lambda x) \} \text{ associativité}$$

$$0.x = 0 \text{ élément "zéro"}$$

$$1.x = x \text{ élément neutre}$$

Remarque : Un sous-espace vectoriel  $F$  de  $E$  est une partie non vide de l'espace vectoriel  $E$  et stable par combinaison linéaire :

- $F \neq \emptyset$
- $\forall x, y \in F \implies x + y \in F$ ,
- $\forall x \in F, \forall \lambda \in \mathbb{R}(\text{ou } \mathbb{C}) \implies \lambda x \in F$ .

Exercice : Soit  $x_0 \in \mathbb{R}^n$ ,  $x_0$  étant choisi (fixé !). Vérifiez que  $\{\lambda x_0 / \forall \lambda \in \mathbb{R}\}$  est un sous-espace (une droite) vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .

### 0.1.2 Bases

Une base de l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^n$  est une famille de  $n$  vecteurs de  $\mathbb{R}^n$  qui est à la fois :

- génératrice et
- libre (indépendance linéaire).

Une famille  $\{x_1, x_2, \dots, x_k\}$  est *génératrice* de  $\mathbb{R}^n$  si et seulement si tout vecteur  $x$  peut s'écrire comme combinaison linéaire (pas forcément unique) des vecteurs  $x_i$  ( $i = 1, k$ ).

Remarque : La famille des combinaisons linéaires de  $x_1, x_2, \dots, x_k$  forme un sous espace vectoriel (espace *engendré* par  $x_1, x_2, \dots, x_k$ ).

Une famille  $\{x_1, x_2, \dots, x_k\}$  est *libre* dans  $\mathbb{R}^n$  si et seulement si :

$$\text{si } \sum_{i=1}^k \alpha_i x_i = 0 \text{ alors } \alpha_i = 0, i = 1, k.$$

Exercice : Démontrer que la représentation d'un vecteur sur une famille libre est unique.

Et enfin ... dans un espace de dimension  $n$  :

- toute famille *génératrice* a *au moins*  $n$  vecteurs,
- toute famille *libre* a *au plus*  $n$  vecteurs,
- une famille *de plus* de  $n$  vecteurs (strictement) ne peut pas être *libre*,
- une famille *de moins* de  $n$  vecteurs (strictement) ne peut pas être *génératrice*.

## 0.2 Applications linéaires - Matrices

### 0.2.1 Applications linéaires

Soit  $E$  un espace vectoriel.

Une *application linéaire*  $f$  sur  $E$  est une application de  $E$  dans  $E$  telle que :

$$\begin{aligned}\forall x, y \in E, f(x + y) &= f(x) + f(y), \\ \forall x \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}(\text{ou } \mathbb{C}), f(\lambda x) &= \lambda f(x).\end{aligned}$$

Le *noyau* d'une application linéaire  $f$  est :

$$\text{Ker } f = \{x \in E / f(x) = 0\}.$$

L'*image* d'une application linéaire  $f$  est :

$$\text{Im } f = \{y \in E / \exists x \in E, f(x) = y\}.$$

Exercice : Montrer que  $\text{Ker } f$  et  $\text{Im } f$  sont des sous espaces vectoriels de  $E$ .

$f$  est *injective* si et seulement si :

$$\text{si } f(x) = f(x') \text{ alors } x = x'$$

Exercice : Montrer que si  $f$  est injective alors  $\text{Ker } f = \{0\}$ .

$f$  est *surjective* si et seulement si :

$$\forall y \in E, \exists x \in E, f(x) = y,$$

ou autrement dit si et seulement si  $\text{Im } f = E$ .

Et l'on a :  $\dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f = \dim E$ . Ce qui permet en dimension finie d'avoir :

$$\begin{aligned}f \text{ injective} &\iff \text{Ker } f = \{0\} \\ &\iff \text{Im } f = E & f &\iff \text{surjective} \\ &\iff f \text{ bijective}\end{aligned}$$

### 0.2.2 Matrices ou représentation d'une application linéaire par une matrice

Soit  $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  une base de  $\mathbb{R}^n$ .

Soit  $f$  une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^n$ .

Ainsi,  $f(e_i) (\forall i = 1, n)$  est un vecteur de  $\mathbb{R}^n$ , il peut se décomposer sur la base  $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  :

$$\begin{aligned} \forall i = 1, n : f(e_i) &= \sum_{j=1}^n \alpha_j(e_i) e_j \\ &= \sum_{j=1}^n a_{ji} e_j \quad \text{avec } a_{ji} = \alpha_j(e_i) \text{ (notation)} \end{aligned}$$

Exercice : En partant de  $y = f(x)$  avec  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$  et  $y = \sum_{i=1}^n y_i e_i$ , faites apparaître la matrice reliant  $y$  à  $x$  :

$$\begin{aligned} \sum_{j=1}^n y_j e_j = y = f(x) &= f\left(\sum_{i=1}^n x_i e_i\right) \\ &= \sum_{i=1}^n x_i f(e_i) \\ &= \sum_{i=1}^n x_i \sum_{j=1}^n a_{ji} e_j \end{aligned}$$

Ainsi pour chaque  $e_j$ , nous avons :

$$y_j = \sum_{i=1}^n x_i a_{ji}$$

écrit plus habituellement :

$$y_i = \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j$$

Nous avons ainsi la matrice  $A$  suivante :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Remarque : La  $i^{\text{ème}}$  colonne donne les composantes du vecteur  $f(e_i)$ .

Mais comme nous venons de le voir, la matrice  $A$  n'est pas uniquement liée à  $f$ . Elle dépend aussi de la base dans laquelle on l'écrit !

**Changement de base sur une matrice :**

Soient deux bases de  $\mathbb{R}^n$  :

$$\{e_1, e_2, \dots, e_n\} \text{ et } \{e'_1, e'_2, \dots, e'_n\}$$

Chaque vecteur  $e'_i$  peut alors s'exprimer de la manière suivante :

$$e'_i = \sum_{j=1}^n S_j(e'_i) e_j$$

La matrice  $S$  est ainsi définie (avec  $S_{ji} = S_j(e'_i)$ ) :

$$S = \begin{pmatrix} S_{11} & S_{12} & \dots & S_{1n} \\ S_{21} & S_{22} & \dots & S_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ S_{n1} & S_{n2} & \dots & S_{nn} \end{pmatrix}$$

Remarque : La  $i^{\text{ème}}$  colonne donne les composantes de  $e'_i$  dans la base  $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ .

Donc  $ImS$  est engendré par les vecteurs  $e'_i$  (qui forment une base), ainsi (dimension finie) :

$$ImS = E \iff \text{surjective} \iff \text{bijective}$$

$S$  est donc inversible, d'où :

$$\forall i = 1, n, e'_i = S e_i$$

$$\forall i = 1, n, e_i = S^{-1} e'_i$$

Remarque :  $S$  doit être perçu comme écrite dans la base canonique !

$S$  est ce que l'on appelle la matrice de passage de la base  $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  dans la base  $\{e'_1, e'_2, \dots, e'_n\}$ .

Exercices :

1. Soit  $x \in \mathbb{R}^n$  t.q.  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i = \sum_{i=1}^n x'_i e'_i$ . Développer la relation entre  $x_i$  et  $x'_i$ .
2. Soit  $f$  une application linéaire de matrice  $A$  dans la base  $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  et de matrice  $A'$  dans la base  $\{e'_1, e'_2, \dots, e'_n\}$ .  $y = f(x)$  s'écrit matriciellement de la manière suivante :

$$Y = AX \text{ dans la base des } e_i.$$

$$Y' = A' X' \text{ dans la base des } e'_i.$$

Sachant que  $X = SX'$ , faites apparaître la relation reliant  $A$  et  $A'$ .

Remarque : Deux matrices  $A$  et  $A'$  vérifiant  $A' = S^{-1}AS$  (avec  $S$  matrice inversible) sont dites *semblables*. Elles représentent la même application linéaire dans des bases différentes.

### Opérations, propriétés particulières :

Le produit de deux matrices  $C = AB$  ( $C_{ij} = \sum_{k=1}^n A_{ik}B_{kj}$ ) ne correspond pas au produit de deux applications linéaires ! Il correspond à  $f \circ g$  ( $A$  étant associé à  $f, B$  à  $g$ ) :

$$y = f \circ g(x) = f(g(x))$$

$$Y = ABX = A(BX).$$

Ainsi, tout comme  $f \circ g \neq g \circ f : AB \neq BA$ .

– Transposée de la matrice  $A$  :

$$A^T = \overline{A} = {}^tA \implies (A^T)_{ij} = a_{ji}.$$

–  $A$  symétrique :  $A = A^T$ .

–  $A$  hermitienne :  $A = A^*$ ,  $(A^*)_{ij} = \overline{a_{ji}}$  (complexe conjugué) ( $A^*$  matrice adjointe).

Une matrice hermitienne à coefficient réel est symétrique.

–  $A$  antisymétrique :  $A^T = -A$ . Les coefficients d'une matrice symétrique sont tous nuls.

$$\forall A : A = \underbrace{\frac{A + A^T}{2}}_{\text{symétrique}} + \underbrace{\frac{A - A^T}{2}}_{\text{antisymétrique}}$$

–  $A$  diagonale :  $a_{ij} = 0, \forall i \neq j$ .

–  $A$  triangulaire supérieure :  $a_{ij} = 0, \forall i > j$ .

– et :

$$\begin{aligned} (A^T)^T &= A, \\ (A + B)^T &= A^T + B^T, \\ (\lambda A)^T &= \lambda A^T, \\ (AB)^T &= B^T A^T, \\ (A^{-1})^T &= (A^T)^{-1}. \end{aligned}$$

## 0.3 Déterminant - Trace

Les invariants.

### 0.3.1 Déterminant

Le *déterminant* de la matrice carrée  $A$  d'ordre  $n$  est :

$$\det A = \sum_{\sigma \in S_n} (-1)^{|\sigma|} a_{1,\sigma(1)} a_{2,\sigma(2)} \dots a_{n,\sigma(n)}$$

où  $S_n$  est l'ensemble des  $n!$  permutations de  $1, 2, \dots, n$  et  $|\sigma|$  est la signature de  $\sigma$  (nombre de permutations de deux termes consécutifs c.a.d. élémentaires).

- $\det I = 1$  ( $I$  matrice identité),
- $\det A = \det A^T$ ,  $\det A^* = \overline{\det A}$ ,
- $\det \alpha A = \alpha^n \det A$  (conséquence : en général  $\det(A + B) \neq \det A + \det B$ ),
- $\det AB = \det A \det B = \det BA$ ,
- $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det A}$  si  $\det A \neq 0$  c.a.d. si  $A^{-1}$  existe,
- et pour  $A$  diagonale ou triangulaire (sup. ou inf.) :  $\det A = \prod_{i=1}^n a_{ii}$ .

Exercices :

1. Montrer que  $\det A = 0$  pour  $A$  antisymétrique en dimension impaire.
2. Montrer que deux matrices semblables ont même déterminant.

### 0.3.2 Trace

Le *trace* de la matrice carrée  $A$  d'ordre  $n$  est :

$$\text{Tr} A = \sum_{i=1}^n a_{ii}$$

- $\text{Tr} A = \text{Tr} A^T$ ,
- $\text{Tr} \alpha A = \alpha \text{Tr} A$ ,
- $\text{Tr} AB = \text{Tr} BA$  et en général  $\text{Tr} AB \neq \text{Tr} A \text{Tr} B$ ,
- $\text{Tr} A = 0$  si  $A$  est antisymétrique,
- si  $A$  et  $A'$  sont semblables :  $\text{Tr} A = \text{Tr} A'$ .

## 0.4 Valeurs et vecteurs propres - Diagonalisation

### 0.4.1 Valeurs et vecteurs propres

Si l'on a pour une matrice  $A$  d'ordre  $n$  :

$$Au = \lambda u$$

$u$  est un *vecteur propre* (si il est non nul) et  $\lambda$  est sa *valeur propre* associée. En pratique, on fixe le vecteur propre en "normalisant"  $u$  t.q.  $\|u\| = 1$  (sinon on en a une infinité).

Comme on recherche un  $u$  non nul et que l'on a :

$$(A - \lambda I)u = 0.$$

Il faut que le déterminant de  $A - \lambda I$  soit nul :

$$\det(A - \lambda I) = 0.$$

sinon la seule solution est le vecteur nul. On doit avoir un noyau  $\text{Ker}(A - \lambda I) \neq 0$ .

### Vecteurs propres à gauche :

En utilisant  $\det A^* = \overline{\det A}$ , on a :

$$0 = \overline{\det(A - \lambda I)} = \det(A - \lambda I)^* = \det(A^* - \bar{\lambda} I).$$

Donc les valeurs propres de  $A^*$  sont les conjugués de celles de  $A$  et :

$$A^*v = \lambda v \text{ avec } v \neq 0$$

ou encore :

$$v^* A = \lambda v^*.$$

Ainsi, on dit que  $v$  est un vecteur propre à gauche de  $A$ .

Exercice : Montrer que les valeurs propres d'une matrice hermitienne sont réelles.

### 0.4.2 Diagonalisation

**Théorème 0.4.1** Soit  $A$  une matrice carrée d'ordre  $n$ .  $A$  est diagonalisable si et seulement si  $A$  possède  $n$  vecteurs propres linéairement indépendants. La matrice diagonale  $D$  est constituée des valeurs propres de  $A$  :

$$D = S^{-1}AS$$

avec  $S$  et  $S^{-1}$  t.q. les colonnes de  $S$  sont les vecteurs propres de  $A$  et les lignes de  $S^{-1}$  sont les conjugués des vecteurs propres à gauche de  $A$ .

Attention, toutes les matrices ne sont pas diagonalisables.

Exemple : La matrice de Jordan (d'ordre  $n$ ).

$$J = \begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & \\ \vdots & & & & \vdots & 1 \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & \lambda \end{pmatrix}$$



Déterminons  $u$  t.q.  $Ju = \lambda u$  :

$$\left\{ \begin{array}{lcl} \lambda u_1 + & u_2 & = \lambda u_1 \\ \lambda u_2 + & u_3 & = \lambda u_2 \\ & \cdot & \\ \lambda u_{n-1} + & u_n & = \lambda u_{n-1} \\ & \lambda u_n & = \lambda u_n \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{lcl} u_2 & = & 0 \\ u_3 & = & 0 \\ & \cdot & \\ u_n & = & 0 \\ \lambda u_n & = & \lambda u_n \end{array} \right.$$

Donc  $u = \alpha e_1, \forall \alpha \in \mathbb{R}$ . Les vecteurs propres ne sont pas ici linéairement indépendants.

### Autres résultats importants :

Si toutes les valeurs propres de  $A$  sont distinctes alors  $A$  est diagonalisable.

Une matrice hermitienne est diagonalisable. Ses valeurs propres sont réelles et ses vecteurs propres sont orthogonaux (une matrice symétrique réelle est une matrice hermitienne !).

Quelque soit  $A$ , il existe une matrice unitaire  $U$  t.q.  $U^{-1}AU$  soit triangulaire.

### Rappels :

- matrice orthogonale :  $A^T A = A A^T = I$ ,
- matrice unitaire :  $A^* A = A A^* = I$ ,
- matrice normale :  $A^* A = A A^*$ .