Correction DE n°3

Thème 1:

```
a) importance du nom de paramètre?
       Non, il peut être quelconque
b) informations dans une définition de fonction?
       type de sortie}
       entrées
                     }(1pt)
                                    corps de la fonction (1pt)
       nom
c) utilisation de sortie de fonction?
              On affecte à une variable
       OU
              L'utiliser comme argument
                                                  (1pt)
       OU
              f(3): expression
d) variable globale
       variable définie hors (avant les) fonctions
                                                          (1pt)
       accessible/connue par toutes les fonctions
                                                          (1pt)
e) nom de variable globale/locale
       NON: conflit sur les noms
e') types arguments/paramètre
       OUI : verifié par le compilateur
       peut-etre c'est bon :
OU
              x = reel
              f((entier)x)
              puis appel d'un entier
Thème 2:
f) modulo sans utiliser %
       fonction modulo(entree : entier x, entier y \rightarrow sortie : entier)
       {
              retourner x-(x/y)*y;
OU
              tant que (x \ge y)
                     x←x-y;
              retourner x;
OU
              q \leftarrow x/y
              result←x – q*y;
              retourner result;
g) somme et difference sans sortie
       fonction sommediff (entree: entier a, entier b, entier *s, entier *d)
              *s \leftarrow a+b;
              *d ← a-b;
              retourner:
       }
OU
       fonction sommediff (entree: entier x, entier y, entier res[])
       {
              res[0] \leftarrow a+b;
              res[1] \leftarrow a-b;
              retourner;
```

```
fonction principale ()
{
    entier a, b;
    entier som,diff
    //saisie de a et b
    sommediff (a, b, &som, &diff);
    afficher (som, " ", diff);
    retourner;
}
OU

fonction principale ()
{
    entier x, y;
    entier sd[2]
    //saisie de x et y
    sommediff (x, y, sd);
    afficher (sd[0], " ", sd[1]);
    retourner;
}
```