

L'information : A – La Voix

EFREI L1

2011 – 2012

David Aubert



1. Notion d'Onde

a) Généralités

- ⇒ **Onde** : transmission d'un signal (*ie.* d'énergie) d'un point à un autre sans transport de matière
- ⇒ **Types d'ondes** :
 - ⇒ matérielle / immatérielle
 - ⇒ scalaire / vectorielle
 - ⇒ transversale / longitudinale / de surface
- ⇒ **Représentation mathématique** :
 - Dépend de l'espace
 - Dépend du temps
- ⇒ fonction(s) de 4 variables :
 - $f(x, y, z, t)$
 - $\mathbf{E}(x, y, z, t) = \{E_x, E_y, E_z\}$

⇒ **Onde plane : une seule coordonnées d'espace**

⇒ par exemple : (Ox)

⇒ Onde scalaire plane : $f(x, t)$

⇒ Onde vectorielle plane : $\{ E_x(x, t), E_y(x, t), E_z(x, t) \}$

⇒ Onde plane longitudinale : $E_x(x, t)$,

⇒ Onde plane transversale : $\{ E_y(x, t), E_z(x, t) \}$

b) Ondes Mécaniques

⇒ **Signal : déplacement local des molécules**

⇒ Vibrations autour d'une position d'équilibre fixe

⇒ Déplacement macroscopique de l'onde

⇒ **Exemples :**

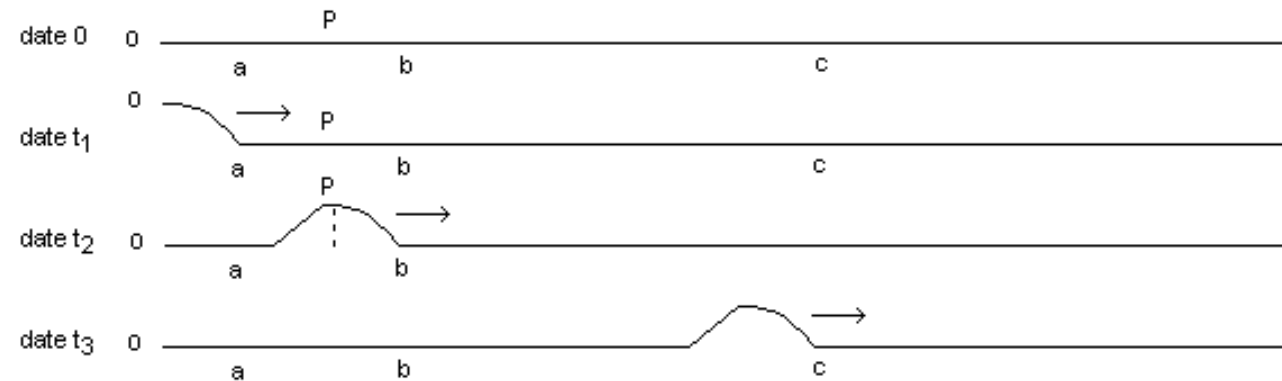
⇒ Corde vibrante (transversale)

⇒ Compression d'un ressort (longitudinale)

⇒ Ondes de surface

⇒ Ondes élastiques

⇒ Corde vibrante (transversale)

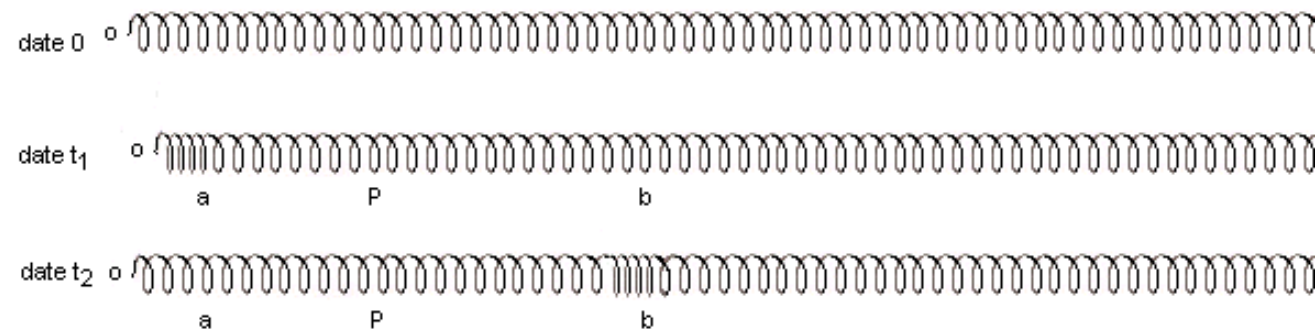


Chaque point P de la corde se soulève **verticalement**. Le signal se propage **horizontalement**. Il est **transversal**.

La **vitesse** de propagation est $v = \frac{ab}{t_2 - t_1} = \frac{bc}{t_3 - t_2}$



⇒ Compression d'un ressort (longitudinale)



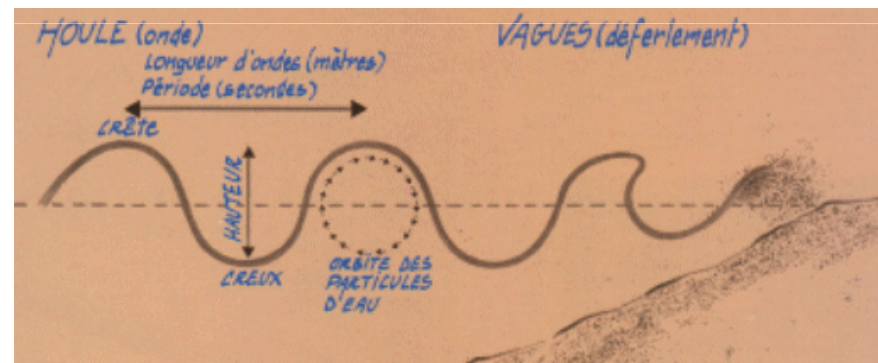
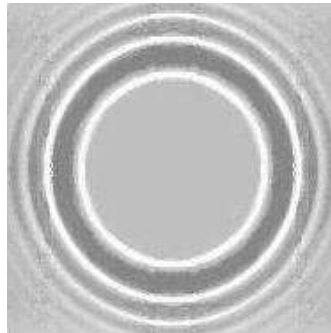
Chaque point P du ressort se déplace **horizontalement**. La perturbation se déplace également **horizontalement**.

L'onde est **longitudinale**.

La **vitesse** de propagation est $v = \frac{ab}{t_2 - t_1}$



⇒ Ondes de surface



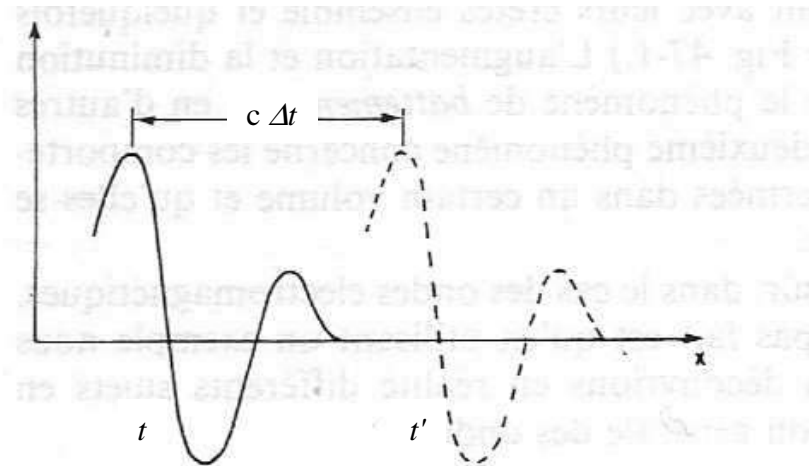
⇒ Ondes élastiques

- ✓ Longitudinale dans les fluides
- ✓ Longitudinale et/ou transversale dans les solides



c) Onde progressive

- ⇒ Onde qui se déplace sans se déformer
- ⇒ Caractérisé par sa vitesse de propagation ou **célérité** : c (en m.s^{-1})
- ⇒ **Onde plane progressive** :



- ⇒ Amplitude constante si :

$$\Delta x = c \Delta t$$

$$(x' - x) = c (t' - t)$$

$$x' - c t' = x - c t \quad \forall x, x', t, t'$$

⇒ la quantité $(x - c t)$ est conservée et caractérise l'amplitude de l'onde

- ⇒ $f(x, t) = f(x - ct)$

- ⇒ Généralisation à une onde plane quelconque : $f(\mathbf{OM}) = f(\mathbf{OM} \cdot \mathbf{u} - c t)$

d) Onde harmonique (ou sinusoïdale)

⇒ **Fonction sinusoïdale du temps**

⇒ caractérisé par :

↪ Période T

↪ Fréquence f

↪ Pulsation ω

⇒ **Onde plane progressive harmonique :**

⇒ $f(x - ct)$

⇒ Fonction sinusoïdale du temps et de l'espace

$$f(x, t) = f(x - ct) = f(t - x/c) = A \cdot \cos(\omega(t - x/c) + \varphi) = A \cdot \cos(\omega t - kx + \varphi)$$

$$\begin{aligned} f(x, t) &= A \cdot \cos(\omega t - kx + \varphi) \\ &= B \cdot \sin(\omega t - kx + \psi) \\ &= C \cdot \cos(\omega t - kx) + D \cdot \sin(\omega t - kx) \end{aligned}$$

⇒ **Double périodicité :**

✓ Temporelle			✓ Spatiale		
Période	T	s	Longueur d'onde	λ	m
fréquence	f	Hz	Nombre d'onde	σ	m ⁻¹
pulsation	ω	rad.s ⁻¹	vecteur d'onde	k	rad.m ⁻¹

⇒ Relation de dispersion :

$$\omega = kc \quad \text{ou} \quad \lambda = cT$$



⇒ **Notation complexe :**

$$\underline{f}(x, t) = \underline{A} \cdot e^{i(\omega t - kx)} \quad \text{avec} \quad \underline{A} = A e^{i\varphi}$$

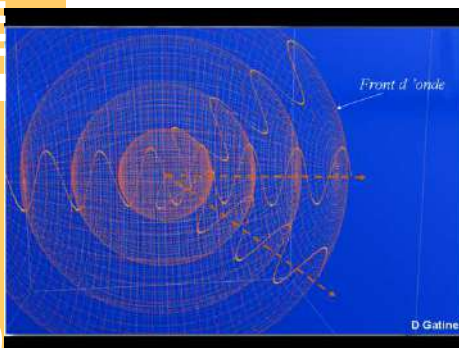
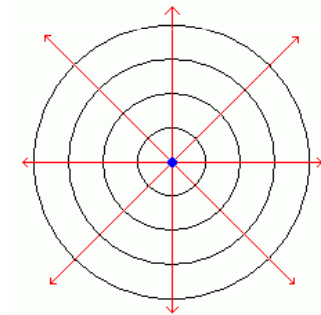
$$f(x, t) = A \cdot \cos(\omega t - kx + \varphi) = \text{Re}(\underline{f})$$

⇒ **Décomposition harmonique :**

⇒ Toute onde est la superposition d'ondes harmoniques de différentes fréquences

e) Onde sphérique

- ⇒ **Onde progressive non plane : plusieurs directions de propagation**
- ⇒ **Front d'onde : ensemble des points vibrant en phase**
 - ⇒ Onde plane : plans \perp direction de propagation
- ⇒ **Onde sphérique : onde émise par une source ponctuelle de façon isotrope**
 - ⇒ Paramètre d'espace : distance à la source r
 - ⇒ Fronts d'onde : sphères concentriques centrées sur la source
 - ⇒ $f(r, t) = A(r) \cdot g(t - r/c)$
 - $A(r)$: terme d'amplitude ($A(r) = A_0 / r$)
 - $g(t - r/c)$: terme de phase
 - ⇒ Onde sphérique harmonique :



$$f(r, t) = A(r) \cdot \cos(\omega t - kr + \varphi) = \frac{A_0}{r} \cdot \cos(\omega t - kr + \varphi)$$

f) Puissance - Intensité

⇒ Puissance de l'onde : \mathcal{P}

- ⇒ Puissance totale de l'onde
- ⇒ Puissance émise par la source
- ⇒ Unité : Watt
- ⇒ Vibrations très rapides \Rightarrow valeur moyenne $\langle \mathcal{P} \rangle$

⇒ Intensité

- ⇒ Puissance perçue par unité de surface : $I = \frac{\langle \mathcal{P} \rangle}{S}$
- ⇒ Unité : W.m^{-2}
- ⇒ Proportionnel à f^2 $I \propto \langle f^2 \rangle$ Rem: $\langle f^2 \rangle \neq \langle f \rangle^2$!
- ⇒ Ici signal = pression

$$I \propto \langle p^2 \rangle = p_{eff}^2 \quad \left(p_{eff} = \sqrt{\langle p^2 \rangle}, \quad \langle p \rangle = 0! \right)$$

⇒ Onde harmonique

- ⇒ $f(x, t) = A \cdot \cos(\omega t - kx + \varphi) \Rightarrow f^2(x, t) = A^2 \cdot \cos^2(\omega t - kx + \varphi)$
- $\Rightarrow \langle f^2(x, t) \rangle = A^2 \cdot \langle \cos^2(\omega t - kx + \varphi) \rangle$
- $\Rightarrow \langle f^2(x, t) \rangle = \frac{A^2}{2}$
- $\Rightarrow I \propto A^2 \Rightarrow I = I_0 = cste$

⇒ Onde sphérique

⇒ 2 plans d'onde (r, t) (r', t')

⇒ Énergie conservée :

$$\mathcal{P}(r) = \mathcal{P}(r')$$

$$I(r, t) \cdot S(r) = I(r', t') \cdot S(r')$$

$$I(r, t) \cdot 4\pi r^2 = I(r', t') \cdot 4\pi r'^2$$

$$\langle A^2(r) \cdot \cos^2(\omega t - kr) \rangle \cdot 4\pi r^2 = \langle A^2(r') \cdot \cos^2(\omega t - kr') \rangle \cdot 4\pi r'^2$$

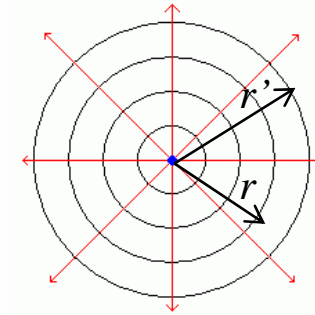
$$\langle A^2(r) \rangle \cdot 2\pi r^2 = \langle A^2(r') \rangle \cdot 2\pi r'^2$$

$$A^2(r) \cdot r^2 = A^2(r') \cdot r'^2$$

$$A(r) = \frac{A(r') \cdot r'}{r} \quad \forall r'$$

$$A(r) \propto \frac{1}{r} \Rightarrow A(r) = \frac{A_0}{r}$$

$$\Rightarrow I(r) \propto \frac{1}{r^2} \Rightarrow I(r) = \frac{I_1}{r^2}$$



⇒ Puissance de la source:

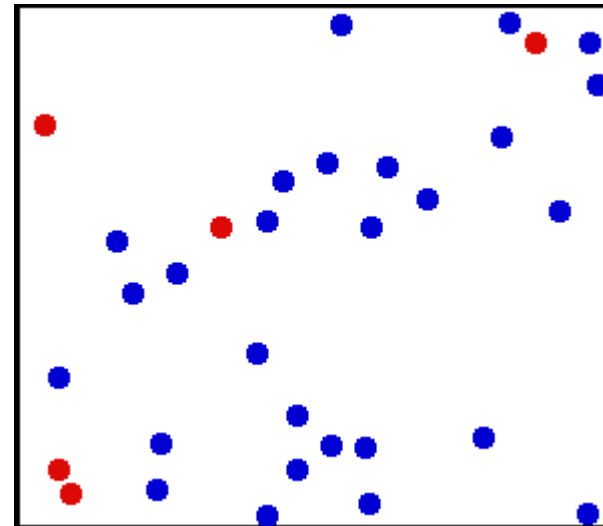
$$\mathcal{P}_S = I(r) \cdot S(r) \Rightarrow \mathcal{P}_S = 4\pi r^2 I(r) \Rightarrow I(r) = \frac{\mathcal{P}_S}{4\pi r^2}$$

2. Onde acoustique – Onde sonore

- ⇒ **Onde acoustique**
 - ⇒ Onde mécanique
 - ⇒ Signal : variation de pression

a) Pression

- ⇒ **Fluide** : milieu constitué de particules pouvant se déplacer librement
- ⇒ **Agitation thermique** : mouvements désordonnés des molécules (isotrope)
- ⇒ **Chocs entre les molécules**
- ⇒ **Forces**
- ⇒ **Pression** : $P = \frac{F}{S}$
 - ⇒ unité : N.m^{-2} ou Pa
 - ⇒ Air à $T \approx 20^\circ\text{C}$
 - $\langle v \rangle \approx 400 \text{ m.s}^{-1}$
 - $\langle l \rangle \approx 70 \text{ nm}$
 - $\langle n \rangle \approx 5.10^9 \text{ collisions/s}$



⇒ **Variations autour d'une valeur moyenne :** $P = P_0 + p$

⇒ P_0 : pression moyenne ou pression atmosphérique

⇒ p : pression variable ou pression acoustique

⇒ Dans l'air : $P_0 = 1 \text{ atm} \approx 10^5 \text{ Pa}$, $p \approx 10^{-5} - 10 \text{ Pa}$

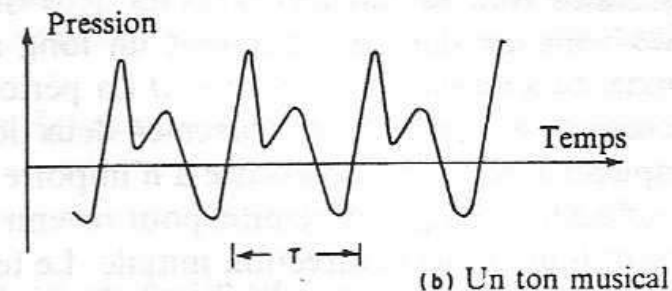
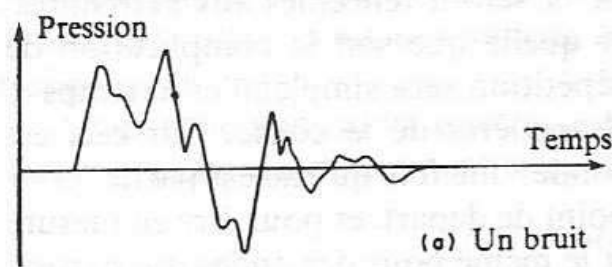
$$\langle P \rangle = P_0 \text{ et } \langle p \rangle = 0$$

b) Caractéristiques physiologiques d'un son

⇒ **Son et bruit**

⇒ Son : variation périodique de la pression

⇒ Bruit : variation non périodique de la pression



⇒ **Sensations auditives : 3 paramètres**

⇒ Hauteur

⇒ Force

⇒ Timbre

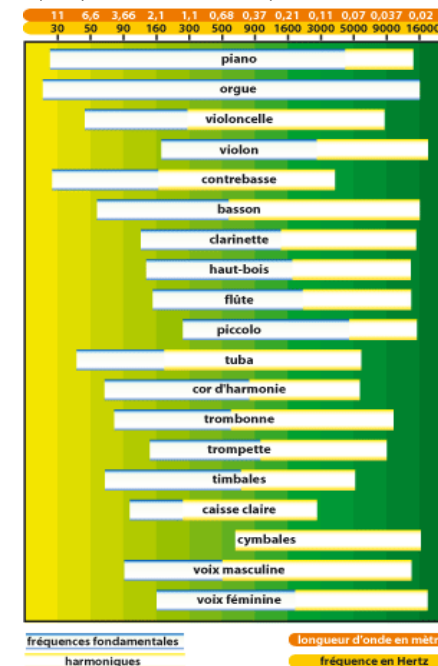
⇒ Hauteur :

- ⇒ son grave ou aigu
- ⇒ Directement lié à la fréquence f / période T
- ⇒ L'effet de 2 sons successifs (mélodie) ou simultanés (accord) ne dépend que du rapport f_1/f_2 et pas de la hauteur absolue ⇒ échelle multiplicative
- ⇒ Décomposition en octaves : intervalle correspondant à un doublement de la fréquence
- ⇒ Gamme tempérée : octave découpé en douze intervalles chromatiques égaux
 - **do** | do# | ré | mi b | mi | fa | fa# | sol | sol# | la | si b | si | **do**
 - Passage d'une note à une autre (demi-ton) : $f \rightarrow 2^{1/12} f \approx 1,059 f$
- ⇒ Seuil de sensibilité : $\Delta f/f \approx 1\%$

⇒ Domaine audible par l'homme :

$$20 \text{ Hz} \leq f \leq 20 \text{ kHz}$$

- $f < 20 \text{ Hz}$: infrasons
- $f > 20 \text{ kHz}$: ultrasons



⇒ **Timbre :**

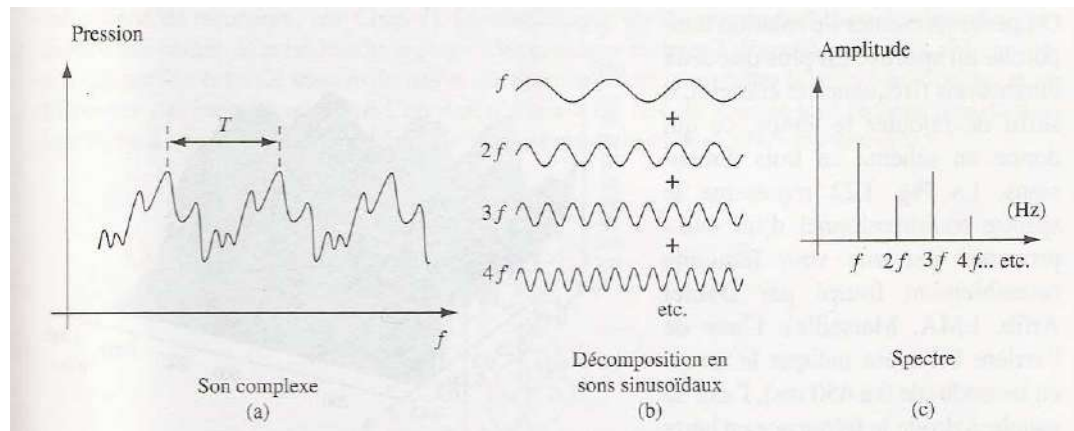
⇒ Forme du motif de l'onde

⇒ Décomposition harmonique:

- Tout signal de fréquence f peut se décomposer comme la somme de signaux sinusoïdaux de fréquences multiples de f .

$$s(t) = s_0 + \sum_{n=1}^{+\infty} s_n \cdot \cos(2\pi nft + \varphi_n) = a_0 + \sum_{n=1}^{+\infty} a_n \cdot \cos(2\pi nft) + b_n \cdot \sin(2\pi nft)$$

- $n = 1$: fondamental
- $n > 1$: harmonique de rang n



⇒ Spectre d'amplitude

- Son pur : peu d'harmoniques
- Son riche : beaucoup d'harmoniques

⇒ **Force**

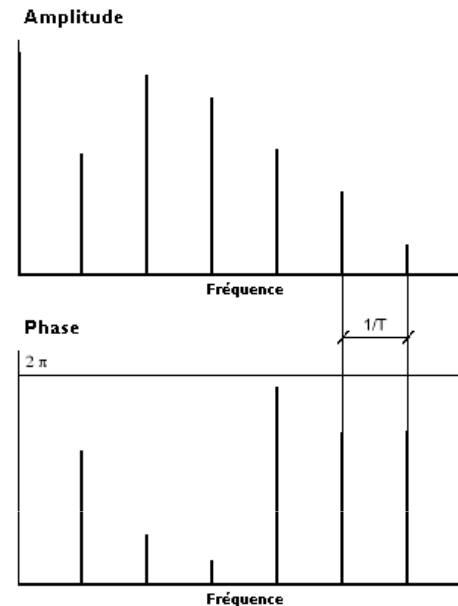
⇒ Lié à l'amplitude des

- Variations de pression
- Oscillations des molécules

⇒ Son et bruit

⇒ Quantifié par l'intensité I

Spectre d'amplitude d'un signal périodique



(à 1 kHz)	I (W.m ⁻²)	p (Pa)	a (m)
Seuil d'audition	10^{-12}	$2 \cdot 10^{-5}$	$0,5 \cdot 10^{-10}$
Seuil de douleur	1	20	$0,5 \cdot 10^{-4}$

c) Niveau sonore

⇒ **Test d'écoute :**

⇒ Si p faible, on perçoit Δp faible

⇒ Si p fort, on ne perçoit pas Δp faible

⇒ **Courbe de sensibilité de l'oreille :**

⇒ Échelle logarithmique

⇒ **Niveau sonore :**

$$L = 20 \log \left(\frac{p_{eff}}{p_0} \right)$$

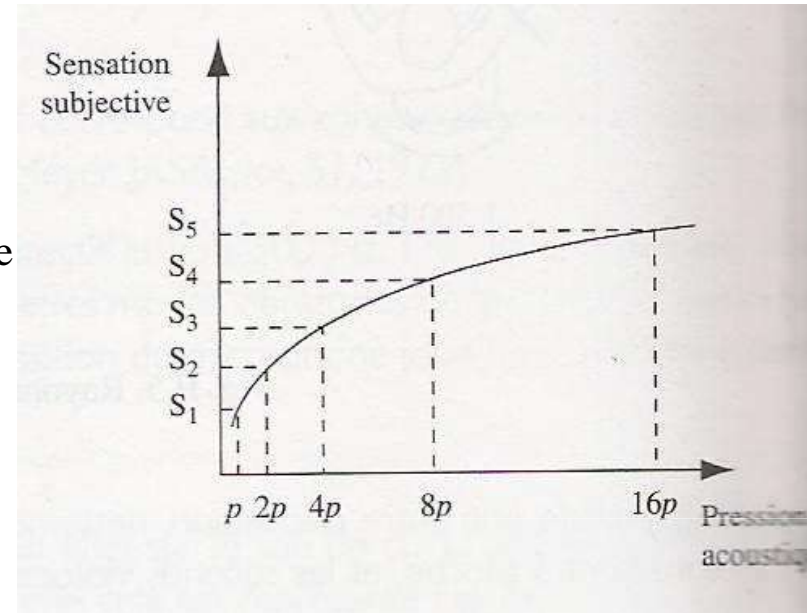
⇒ p_0 : pression de référence = pression au seuil d'audition : $p_0 = 2 \cdot 10^{-5} \text{ Pa}$

$$\Rightarrow I = \alpha \cdot p^2 \Rightarrow L = 20 \log \left(\frac{(I/\alpha)^{1/2}}{p_0} \right) \Rightarrow L = 20 \log \left(\left(\frac{I}{\alpha p_0^2} \right)^{1/2} \right) \Rightarrow L = 10 \log \left(\frac{I}{\alpha p_0^2} \right)$$

$$L = 10 \log \left(\frac{I}{I_0} \right)$$

⇒ I_0 : intensité de référence = Intensité au seuil d'audition : $I_0 = 10^{-12} \text{ W.m}^{-2}$

⇒ "unité" : décibel (acoustique) ou dB



⇒ Doublement d'amplitude :

$$p' = 2 \times p \Rightarrow L' = 20 \log \left(\frac{2p}{p_0} \right) \Rightarrow L' = L + 20 \log(2) \approx L + 6 \text{ dB}$$

⇒ Doublement de puissance :

$$I' = 2 \times I \Rightarrow L' = 10 \log \left(\frac{2I}{I_0} \right) \Rightarrow L' = L + 10 \log(2) \approx L + 3 \text{ dB}$$

⇒ Onde sphérique :

$$I(r) = \frac{I_1}{r^2} \Rightarrow L(r) = 10 \log \left(\frac{I_1}{I_0 r^2} \right) = 10 \log \left(\frac{I_1}{I_0} \right) + 10 \log \left(\frac{1}{r^2} \right)$$

$$L(r) = L_1 - 20 \log r$$

⇒ **Addition de deux sons**

$$\Rightarrow p = p_1 + p_2 \Rightarrow p_{eff}^2 = \langle (p_1 + p_2)^2 \rangle = \langle p_1^2 \rangle + 2 \langle p_1 \cdot p_2 \rangle + \langle p_2^2 \rangle$$

⇒ Sources non corrélées (sons incohérents)

$$\langle p_1 \cdot p_2 \rangle = 0 \Rightarrow p_{eff}^2 = p_1^2 + p_2^2 \Rightarrow I = I_1 + I_2$$

⇒ Sources corrélées (sons cohérents) :

$$\langle p_1 \cdot p_2 \rangle = p_{1,eff} \cdot p_{2,eff} \Rightarrow p_{eff} = p_{1,eff} + p_{2,eff}$$

⇒ Si $p_1 = p_2$

– Sons incohérents : $I = 2 I_1 \Rightarrow L = L_1 + 3 \text{ dB}$

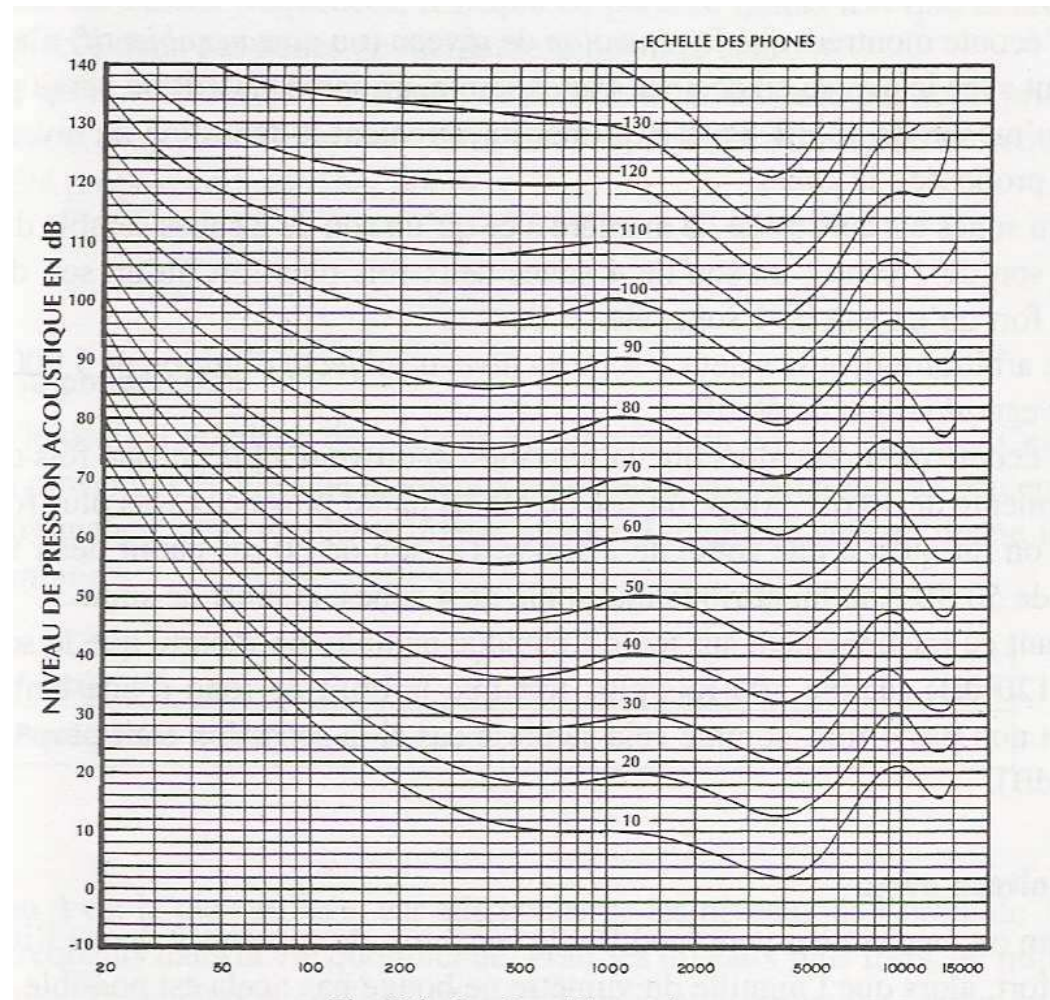
– Sons cohérents : $p = 2 p_1 \Rightarrow I = 4 I_1 \Rightarrow L = L_1 + 6 \text{ dB}$

⇒ **Échelle (indicative) des niveaux sonores**

Niveau (dB)	Pression (Pa)	Intensité (W.m ⁻²)	Effets	Exemple
194	101 300	25 10 ⁶		Pression atmosphérique
180	20 000	10 ⁶		Fusée
140	200	100	lésions irréversibles	Avion à réaction
120	20	1	Seuil de douleur	Atelier Industriel
100	2	10 ⁻²	Perte d'audition après une exposition brève	Discothèque
80	0.2	10 ⁻⁴	Perte d'audition après une exposition prolongée	Orchestre
60	0.02	10 ⁻⁶		Rue
40	0.002	10 ⁻⁸		Conversation
20	0.0002	10 ⁻¹⁰		Chuchotement
0	0.00002	10 ⁻¹²		Silence

⇒ **Courbes isophoniques :**

⇒ Sensibilité de l'oreille dépend (légèrement) de la fréquence

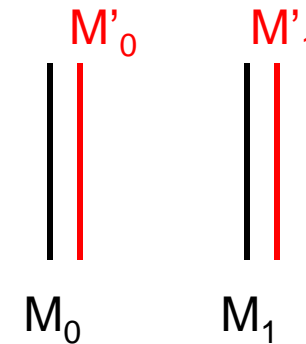


3. Propagation d'une onde acoustique

a) Propagation d'un ébranlement

⇒ **Ebranlement : déplacement rapide, de faible amplitude**

- ⇒ Compression de l'air
- ⇒ Poussée supplémentaire
- ⇒ Poussée sur le point voisin
- ⇒ Propagation longitudinale



⇒ **Variables mises en jeu**

↪ Déplacement $\zeta(x,t)$
 ↪ Vitesse $\dot{\zeta}(x,t) = \frac{\partial \zeta}{\partial t}$
 ↪ Accélération $\ddot{\zeta}(x,t) = \frac{\partial^2 \zeta}{\partial t^2}$

↪ Surpression $p_e(x,t)$
 $P = P_o + p_e$
 et
 $p_e \ll P_o$

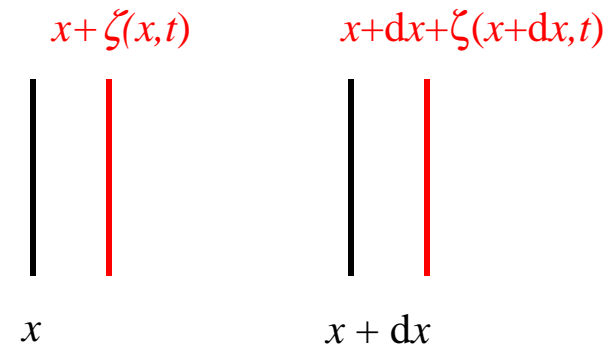
↪ Masse volumique $\rho_e(x,t)$
 $\rho = \rho_o + \rho_e$
 et
 $\rho_e \ll \rho_o$

•

b) Equation de Propagation

⇒ 3 Phénomènes

- I** Le gaz se déplace et change de densité
- II** Le changement de densité entraîne un changement de pression
- III** Les inégalités de pression engendrent le déplacement du gaz



I Le gaz se déplace et change de densité

⇒ Conservation de la masse : $\rho_o \cdot S dx = \rho \cdot S((x + dx + \zeta(x + dx, t)) - (x + \zeta(x, t)))$

$$\text{si } dx \rightarrow 0 \quad \zeta(x + dx, t) = \zeta(x, t) + \frac{\partial \zeta}{\partial x}(x, t) \cdot dx$$

$$\rho_o \cdot dx = (\rho_o + \rho_e) \cdot \left[dx + \frac{\partial \zeta}{\partial x}(x, t) \cdot dx \right]$$

$$\rho_o = (\rho_o + \rho_e) \cdot \frac{\partial \zeta}{\partial x}(x, t) + (\rho_o + \rho_e)$$

$$\rho_e = -(\rho_o + \rho_e) \cdot \frac{\partial \zeta}{\partial x}(x, t)$$

$$\Rightarrow \rho_e = -\rho_o \cdot \frac{\partial \zeta}{\partial x} \quad (\text{I})$$

III Le changement de densité entraîne un changement de pression

⇒ Dilatation d'un fluide : Relation entre P et ρ

$$P = f(\rho) \text{ et } P_o = f(\rho_o)$$

$$P = P_o + p = f(\rho_o + \rho_e) \approx f(\rho_o) + f'(\rho_o) \cdot \rho_e$$

$$p = f'(\rho_o) \cdot \rho_e$$

⇒ Dilatation d'un gaz parfait :

$$PV = nRT \quad \Rightarrow P = \frac{n}{V} RT$$

$$\text{et } \rho = \frac{m}{V} = \frac{nM}{V} \quad \Rightarrow P = \left(\frac{RT}{M} \right) \cdot \rho$$

⇒ Coefficient de compressibilité d'un fluide :

$$\chi = -\frac{1}{V} \cdot \frac{\Delta V}{\Delta P} = -\frac{1}{V} \cdot \frac{V - V_o}{P - P_o} \quad \begin{array}{l} \text{dépend du fluide} \\ \text{dépend de } T \end{array}$$

et $\theta = \frac{V - V_o}{V_o} = \frac{\frac{m}{\rho} - \frac{m}{\rho_o}}{\frac{m}{\rho_o}} = \frac{\rho_o - \rho}{\rho} \approx -\frac{\rho_e}{\rho_o}$ soit $\chi = -\frac{\theta}{p} = \frac{\rho_e}{\rho_o p}$

$$\Rightarrow p = \frac{1}{\rho_o \chi} \cdot \rho_e \quad (\text{II})$$

III Les inégalités de pression engendrent le déplacement de la tranche

⇒ Équation du mouvement de la tranche :

⇒ masse : $m = \rho_o \cdot S \cdot dx$

⇒ accélération : $\vec{a} = \frac{\partial^2 \zeta}{\partial t^2} \cdot \vec{u}_x$

⇒ forces :
$$\begin{aligned} \sum \vec{F} &= P(x, t) \cdot S \cdot \vec{u}_x - P(x + dx, t) \cdot S \cdot \vec{u}_x \\ &= (p(x, t) - p(x + dx, t)) \cdot S \cdot \vec{u}_x \\ &= -\frac{\partial p}{\partial x}(x, t) \cdot dx \cdot S \cdot \vec{u}_x \end{aligned}$$



⇒ RFD : $m \cdot \vec{a} = \sum \vec{F} \Rightarrow (\rho_o \cdot S \cdot dx) \cdot \left(\frac{\partial^2 \zeta}{\partial t^2} \cdot \vec{u}_x \right) = -\frac{\partial p}{\partial x}(x, t) \cdot dx \cdot S \cdot \vec{u}_x$

$$\Rightarrow \rho_o \cdot \frac{\partial^2 \zeta}{\partial t^2} = -\frac{\partial p}{\partial x} \quad (\text{III})$$

⇒ **Équation de propagation**

$$\rho_e = -\rho_o \cdot \frac{\partial \zeta}{\partial x} \quad (\text{I})$$

$$p = \frac{1}{\rho_o \chi} \cdot \rho_e \quad (\text{II})$$

$$\rho_o \cdot \frac{\partial^2 \zeta}{\partial t^2} = -\frac{\partial p}{\partial x} \quad (\text{III})$$

$$\rho_o \cdot \frac{\partial^2 \zeta}{\partial t^2} \stackrel{(\text{III})}{=} -\frac{\partial p}{\partial x} \stackrel{(\text{II})}{=} -\frac{1}{\rho_o \chi} \cdot \frac{\partial \rho_e}{\partial x} \stackrel{(\text{I})}{=} -\frac{1}{\rho_o \chi} \cdot \frac{\partial}{\partial x} \left(-\rho_o \cdot \frac{\partial \zeta}{\partial x} \right)$$

$$\rho_o \cdot \frac{\partial^2 \zeta}{\partial t^2} = \frac{1}{\chi} \cdot \frac{\partial^2 \zeta}{\partial x^2}$$

$$\Rightarrow \text{Équations identiques en } p \text{ et } \rho_e : \quad \rho_o \chi \cdot \frac{\partial^2 \rho_e}{\partial t^2} = \frac{\partial^2 \rho_e}{\partial x^2} \quad \text{ou} \quad \rho_o \chi \cdot \frac{\partial^2 p}{\partial t^2} = \frac{\partial^2 p}{\partial x^2}$$

$$\Rightarrow \text{Unité de } \rho_o \chi : \text{m}^{-2} \cdot \text{s}^2$$

$$\Rightarrow \text{On pose : } c_s = \frac{1}{\sqrt{\rho_o \chi}} \quad (c_s \text{ en m.s}^{-1})$$

$$\Rightarrow \frac{\partial^2 p}{\partial x^2} - \frac{1}{c_s^2} \cdot \frac{\partial^2 p}{\partial t^2} = 0$$

c) Résolution de l'équation de d'Alembert

$$\boxed{\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} - \frac{1}{c^2} \cdot \frac{\partial^2 f}{\partial t^2} = 0 \quad (1)}$$

on pose $\begin{cases} v = x - ct \\ w = x + ct \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{w+v}{2} \\ t = \frac{w-v}{2c} \end{cases}$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = \frac{\partial f}{\partial v} \cdot \frac{\partial v}{\partial x} + \frac{\partial f}{\partial w} \cdot \frac{\partial w}{\partial x} = \frac{\partial f}{\partial v} + \frac{\partial f}{\partial w}$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial f}{\partial v} + \frac{\partial f}{\partial w} \right) = \frac{\partial}{\partial v} \left(\frac{\partial f}{\partial v} + \frac{\partial f}{\partial w} \right) \cdot \frac{\partial v}{\partial x} + \frac{\partial}{\partial w} \left(\frac{\partial f}{\partial v} + \frac{\partial f}{\partial w} \right) \cdot \frac{\partial w}{\partial x}$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = \frac{\partial^2 f}{\partial v^2} + 2 \frac{\partial^2 f}{\partial v \partial w} + \frac{\partial^2 f}{\partial w^2}$$

$$\frac{\partial f}{\partial t} = \frac{\partial f}{\partial v} \cdot \frac{\partial v}{\partial t} + \frac{\partial f}{\partial w} \cdot \frac{\partial w}{\partial t} = -c \cdot \frac{\partial f}{\partial v} + c \cdot \frac{\partial f}{\partial w}$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial t^2} = \frac{\partial}{\partial t} \left(-c \cdot \frac{\partial f}{\partial v} + c \cdot \frac{\partial f}{\partial w} \right) = c \left\{ \frac{\partial}{\partial v} \left(-\frac{\partial f}{\partial v} + \frac{\partial f}{\partial w} \right) \cdot \frac{\partial v}{\partial t} + \frac{\partial}{\partial w} \left(-\frac{\partial f}{\partial v} + \frac{\partial f}{\partial w} \right) \cdot \frac{\partial w}{\partial t} \right\}$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial t^2} = c^2 \cdot \left(\frac{\partial^2 f}{\partial v^2} - 2 \frac{\partial^2 f}{\partial v \partial w} + \frac{\partial^2 f}{\partial w^2} \right)$$

$$\Rightarrow \text{(1) devient donc : } \left\{ \frac{\partial^2 f}{\partial v^2} + 2 \frac{\partial^2 f}{\partial v \partial w} + \frac{\partial^2 f}{\partial w^2} \right\} - \frac{1}{c^2} \cdot \left\{ c^2 \cdot \left(\frac{\partial^2 f}{\partial v^2} - 2 \frac{\partial^2 f}{\partial v \partial w} + \frac{\partial^2 f}{\partial w^2} \right) \right\} = 0$$

$$\Rightarrow 4 \frac{\partial^2 f}{\partial v \partial w} = 0$$

$$\Rightarrow \text{On intègre par rapport à } w : \frac{\partial}{\partial w} \left(\frac{\partial f}{\partial v} \right) = 0 \Rightarrow \frac{\partial f}{\partial v} = \text{cste (par rapport à } w) = G(v)$$

$$\Rightarrow \text{On intègre par rapport à } v : f = \int G(v) \cdot dv + \text{cste (par rapport à } v)$$

$$f = g(v) + h(w)$$

\Rightarrow On revient à x et t :

$$f(x, t) = f_+(x - ct) + f_-(x + ct) \quad \text{avec } f_+ \text{ et } f_- \text{ deux fonctions quelconques !!}$$

Onde progressive dans
le sens des x croissants

Onde progressive dans
le sens des x décroissants

c) Vitesse du son

$$c_s = \frac{1}{\sqrt{\rho_o \chi}}$$

⇒ En général :

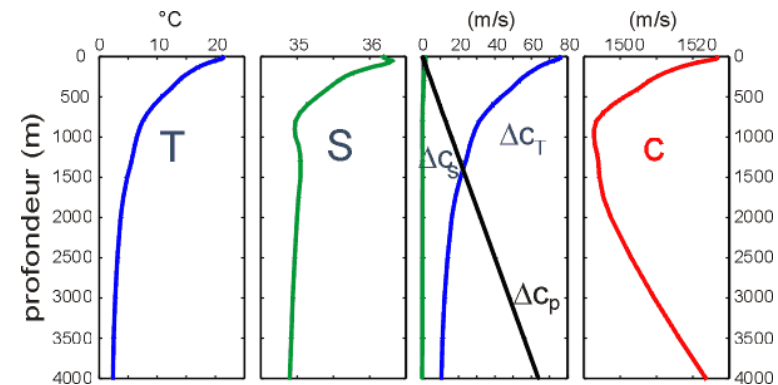
$$\left. \begin{array}{l} \rho_s > \rho_l > \rho_g \\ \text{mais } \chi_s \ll \chi_l \ll \chi_g \end{array} \right\} c_s > c_l > c_g$$

⇒ Quelques valeurs ($P_o = 1 \text{ atm}$, $T = 20 \text{ °C}$)

milieu	$c_s \text{ (m.s}^{-1}\text{)}$	milieu	$c_s \text{ (m.s}^{-1}\text{)}$	milieu	$c_s \text{ (m.s}^{-1}\text{)}$
air	340	PVC	2000 - 2400	verre	5300
eau	1480	béton	3100	acier	5600 - 5900
glace	3200	Bois	3300	granit	6200

⇒ Vitesse du son dans la mer

$$\begin{aligned} c = & 1449,2 \\ & + 4,6T - 0,055T^2 + 0,00029T^3 \\ & + (1,34 - 0,010T)(S - 35) \\ & + 1,58 \cdot 10^{-6} P \end{aligned}$$



⇒ Vitesse du son dans un gaz parfait

⇒ Loi des gaz parfaits : $PV = nRT$

⇒ Transformation adiabatique (sans échange de chaleur) : $PV^\gamma = \text{cste}$

γ : coefficient adiabatique du gaz

- gaz monoatomique : $\gamma = 5/3 = 1,67$

- gaz diatomique : $\gamma = 7/5 = 1,4$

$$PV^\gamma = \text{cste} \Rightarrow \ln P + \gamma \ln V = \text{cste} \Rightarrow \frac{dP}{P} + \gamma \frac{dV}{V} = 0$$

$$\Rightarrow \frac{1}{V} \cdot \frac{dV}{dP} = -\frac{1}{\gamma P} \Rightarrow \chi = -\frac{1}{V} \cdot \frac{dV}{dP} = \frac{1}{\gamma P}$$

⇒ Vitesse du son :
$$c = \frac{1}{\sqrt{\rho_o \chi}} = \sqrt{\frac{\gamma P}{\rho_o}} = \sqrt{\frac{\gamma P V}{m}} = \sqrt{\frac{\gamma P V}{n M}}$$

$$c = \sqrt{\frac{\gamma R T}{M}} \propto \sqrt{T}$$

⇒ Air à 20°C :
$$c = \sqrt{\frac{1,4 \times 8,31 \times 293}{29 \cdot 10^{-3}}} = 343 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

e) Puissance acoustique – Impédance acoustique

⇒ **Déplacement de matière associée à l'onde**

⇒ Puissance mécanique : $\mathcal{P} = \vec{F} \cdot \vec{v} = pS \cdot \frac{\partial \zeta}{\partial t}$

⇒ Onde progressive : $\zeta(x, t) = f(x - ct)$

donc $\frac{\partial \zeta}{\partial t} = -c \cdot f'(x - ct)$ et $\frac{\partial \zeta}{\partial x} = f'(x - ct)$

soit $\frac{\partial \zeta}{\partial t} = -c \cdot \frac{\partial \zeta}{\partial x} \stackrel{(I)}{=} -c \cdot \frac{\rho_e}{\rho_o} \stackrel{(II)}{=} c \cdot \chi p$

donc $\mathcal{P} = S \chi c \cdot p^2$ or $c = \frac{1}{\sqrt{\rho_o \chi}} \Rightarrow \chi = \frac{1}{\rho_o c^2}$ soit $\mathcal{P} = \frac{S}{\rho_o c} \cdot p^2$

⇒ **Intensité acoustique** $I = \frac{\langle \mathcal{P} \rangle}{S} \Rightarrow I = \frac{\langle p^2 \rangle}{\rho_o c}$

⇒ Pression efficace : $p_{eff} = \sqrt{\langle p^2 \rangle} \Rightarrow I = \frac{p_{eff}^2}{\rho_o c}$

⇒ Onde harmonique :

$$p = p_o \cos(\omega t - kx + \varphi) \Rightarrow \langle p^2 \rangle = \frac{p_o^2}{2} \Rightarrow p_{eff} = \frac{p_o}{\sqrt{2}}$$

⇒ **Impédance acoustique** $Z = \rho_o \cdot c$

⇒ Unité : $\text{kg.m}^{-3} \times \text{m.s}^{-1}$ donc $\text{kg.m}^{-2}.\text{s}^{-1}$ ou $\text{Pa.m}^{-1}.\text{s}$

⇒ Air à 20 °C : $Z = 1,29 \times 343 = 440 \text{ Pa.m}^{-1}.\text{s}$

⇒ **Analogie électrique**

Electricité			Acoustique		
Tension	U	V	Pression	p	Pa
Intensité	I	A	Vitesse	$v = \frac{\partial \zeta}{\partial t}$	m.s^{-1}
Puissance	P	W	Intensité	I	W.m^{-2}
Loi d'Ohm	$U = ZI$ ou $Z = \frac{U}{I}$			$p = Zv$ ou $Z = \frac{p}{v}$	
Loi de Joule	$P = U \cdot I = Z \cdot I^2 = \frac{U^2}{Z}$			$I = \langle p \cdot v \rangle = Z \cdot \langle v^2 \rangle = \frac{\langle p^2 \rangle}{Z}$	

4. Décomposition Harmonique

a) Séries de Fourier

⇒ **TD 2 : toute solution de la corde vibrante se met sous la forme**

$$y_n(x, t) = A_n \sin\left(\frac{n\pi x}{L}\right) \cdot \cos(n\omega_1 t) \quad \text{avec} \quad \omega_1 = \frac{\pi c}{L} \quad \text{et} \quad n \in \mathbb{N}^*$$

⇒ Solution générale :

$$y(x, t) = \sum_n y_n(x, t) = \sum_n A_n \sin\left(\frac{n\pi x}{L}\right) \cdot \cos(n\omega_1 t)$$

⇒ $y(x, t)$: périodique de période $T = \frac{\omega_1}{2\pi} = \frac{c}{2L}$

⇒ **On admet et on généralise :**

toute fonction périodique, de période T et de pulsation $\omega = \frac{2\pi}{T}$, peut s'écrire sous la forme :

$$f(t) = u_o + \sum_{n=1}^{+\infty} u_n \cos(n\omega t + \varphi_n) = a_o + \sum_{n=1}^{+\infty} a_n \cos(n\omega t) + b_n \sin(n\omega t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} c_n \cdot e^{in\omega t}$$

- ⇒ $n = 0$: valeur moyenne de la fonction (ici = 0)
- ⇒ $n = 1$: fréquence fondamentale
- ⇒ $n > 1$: harmonique de rang n

- ⇒ Les coefficients (a_n, b_n) ou (u_n, φ_n) donnent l'importance des harmoniques
- ⇒ Permet de différencier 2 sons différents de même fréquence
 - ↳ même hauteur
 - ↳ timbres différents



⇒ **Calcul inverse : (a_n, b_n) connaissant $f(t)$?**

$$\begin{aligned}
 \Rightarrow a_0 : \quad \langle f(t) \rangle &= \left\langle a_0 + \sum_n a_n \cos(n\omega t) + b_n \sin(n\omega t) \right\rangle \\
 &= \langle a_0 \rangle + \sum_n \langle a_n \cos(n\omega t) \rangle + b_n \langle \sin(n\omega t) \rangle \\
 &= a_0
 \end{aligned}$$

$$a_0 = \langle f(t) \rangle = \frac{1}{T} \int_0^T f(t) dt$$

$\Rightarrow a_n :$

$$f(t) \cdot \cos n\omega t = a_0 \cdot \cos n\omega t + \sum_p a_p \cos(p\omega t) \cdot \cos n\omega t + b_p \sin(p\omega t) \cdot \cos n\omega t$$

$$\text{soit } \langle f(t) \cdot \cos n\omega t \rangle = \underbrace{\langle a_0 \cdot \cos n\omega t \rangle}_{=0} + \sum_p \langle a_p \cos(p\omega t) \cdot \cos n\omega t \rangle + b_p \langle \sin(p\omega t) \cdot \cos n\omega t \rangle$$

$$= \sum_p \frac{a_p}{2} [\underbrace{\langle \cos((p+n)\omega t) \rangle}_{=0} + \underbrace{\langle \cos((p-n)\omega t) \rangle}_{=0 \text{ sauf si } p=n}] + \frac{b_p}{2} [\underbrace{\langle \sin((n+p)\omega t) \rangle}_{=0} + \underbrace{\langle \sin((n-p)\omega t) \rangle}_{=0}]$$

$$= \frac{a_n}{2} \cdot \langle \cos(0) \rangle = \frac{a_n}{2}$$

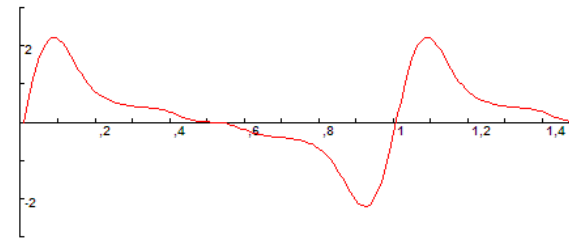
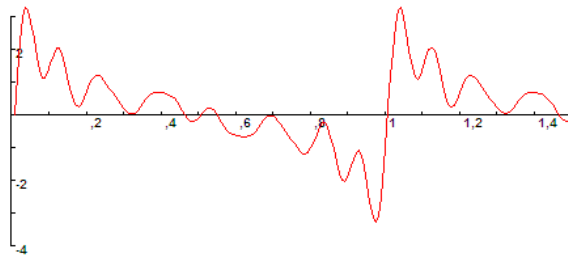
$$a_n = 2 \langle f(t) \cdot \cos n\omega t \rangle = \frac{2}{T} \int_0^T f(t) \cdot \cos n\omega t \, dt$$

$\Rightarrow b_n :$ idem avec $\sin n\omega t$

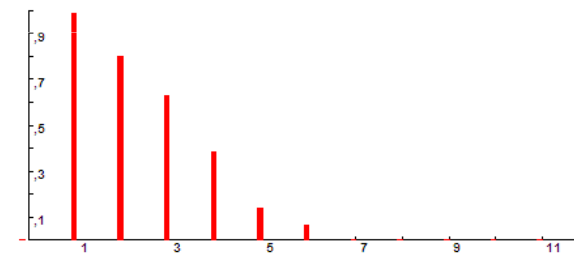
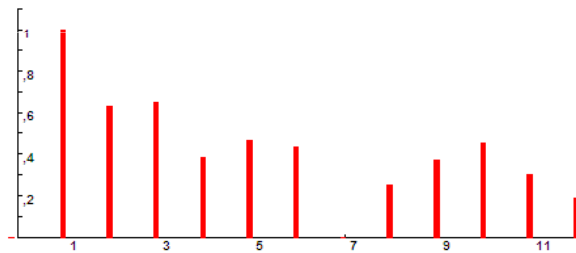
$$b_n = 2 \langle f(t) \cdot \sin n\omega t \rangle = \frac{2}{T} \int_0^T f(t) \cdot \sin n\omega t \, dt$$

⇒ Spectre(s) du signal : (u_n, φ_n) en fonction de n ou ω

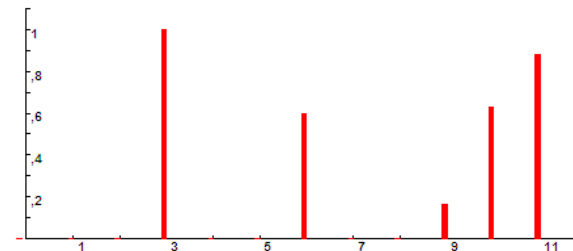
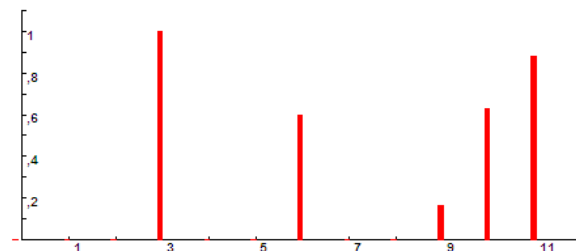
⇒ Signal



⇒ Spectre d'amplitude



⇒ Spectre de phase



b) Transformée de Fourier

⇒ Généralisation des séries de Fourier aux signaux non périodiques

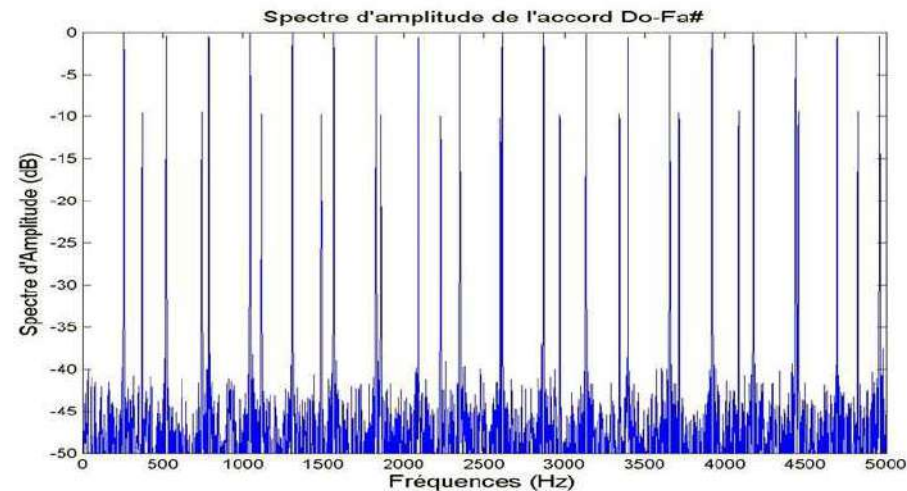
⇒ Pas de période de référence ⇒ toutes les fréquences sont autorisées

$$f(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} A(\omega) \cdot e^{i\omega t} d\omega$$

⇒ Transformée de Fourier inverse

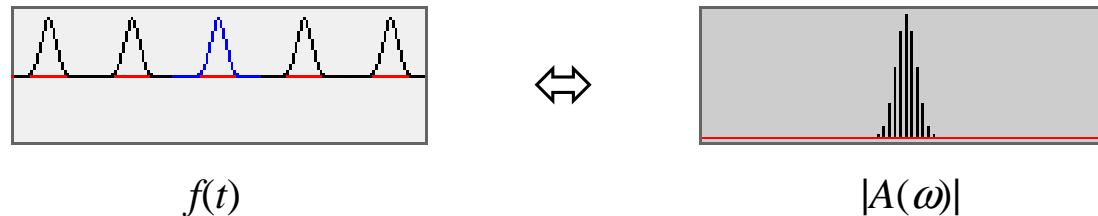
$$A(\omega) = \int_{-\infty}^{+\infty} f(t) \cdot e^{-i\omega t} dt$$

⇒ Spectres d'amplitude ($|A(\omega)|$) et de phase ($\arg(A(\omega))$)



c) Paquet d'ondes

⇒ **Paquet d'ondes** : superposition d'ondes harmoniques centrées sur une fréquence centrale f_0 (ou pulsation ω_0)



⇒ **Vitesse de phase :**

- ⇒ Vitesse de propagation d'une composante monochromatique
- ⇒ Vitesse de déplacement du terme de phase ($\omega t - kx$)

$$k \cdot \Delta x - \omega \cdot \Delta t = 0 \Rightarrow \Delta x = \frac{\omega}{k} \Delta t \Rightarrow v_{\phi} = \frac{\omega}{k} = \frac{\lambda}{T}$$

⇒ milieu dispersif : $\frac{\omega}{k} \neq \text{cste} \Rightarrow v_{\phi}(\omega)$

⇒ les ondes de fréquences différentes ne se propagent pas à la même vitesse

⇒ le paquet d'onde se déforme en se propageant

⇒ en général, les ondes acoustiques ne sont pas dispersives



⇒ **Relation de dispersion :** $\omega = f(k) \text{ ou } k = g(\omega)$

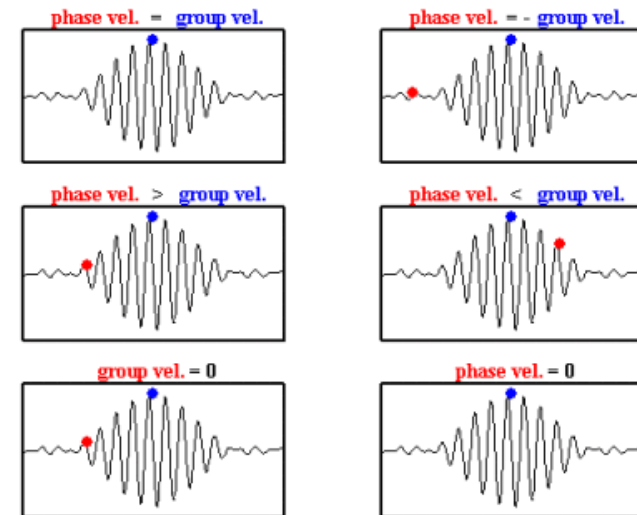
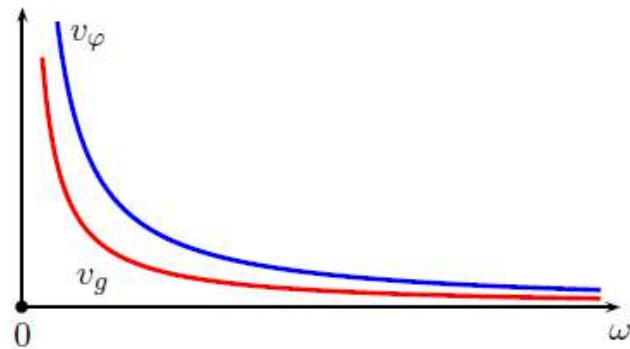
⇒ Exemple : ondes de houle $k = \frac{\omega^2}{g}$

⇒ **Vitesse de groupe : vitesse de propagation (du maximum) du paquet d'onde**

⇒ le max du paquet d'onde parcourt Δx en Δt

$$\frac{\partial}{\partial k} (k \cdot \Delta x - \omega \cdot \Delta t) = 0 \Rightarrow \Delta x - \frac{\partial \omega}{\partial k} \Delta t = 0 \Rightarrow v_g = \frac{d\omega}{dk}$$

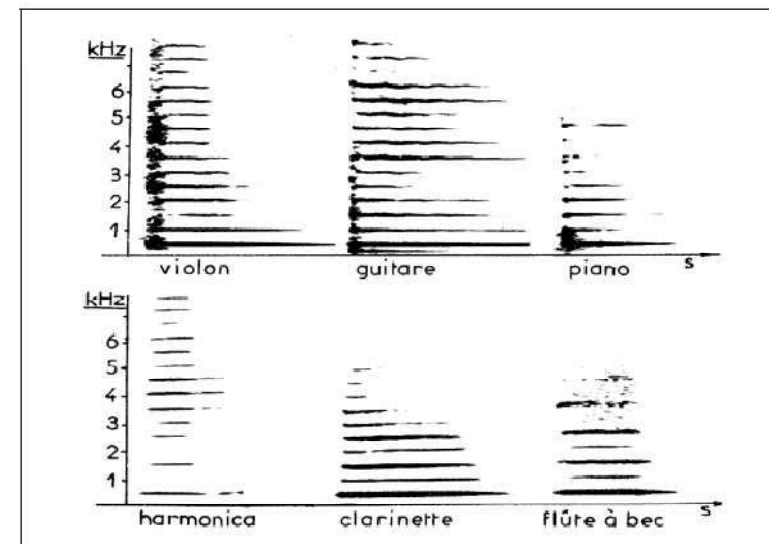
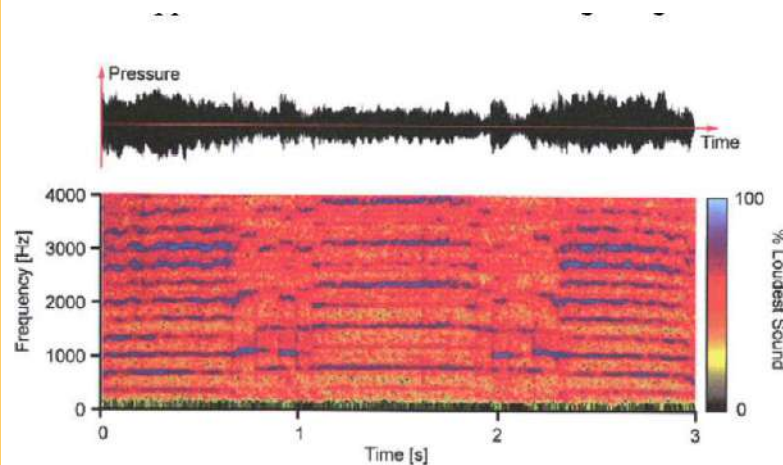
⇒ Ondes de houle :



isvr

d) Analyse Temps – Fréquence

- ⇒ **Son musical ou voix : succession de sons ou notes de différentes forces/hauteurs/timbres**
- ⇒ **Sonogramme : vue d'ensemble du spectre de plusieurs secondes de sons**



5. Réflexion – Transmission d'une onde

a) Onde à l'interface de 2 milieux

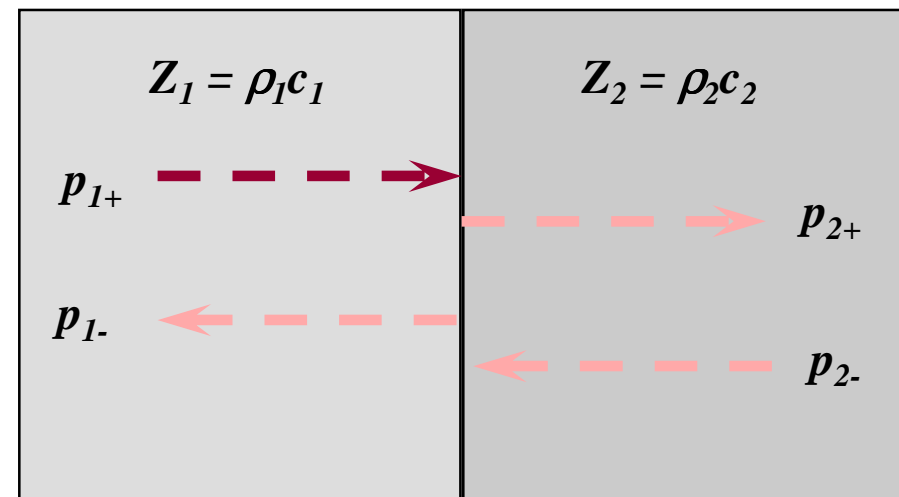
- ⇒ Surface séparant 2 milieux homogènes :
 - ⇒ Milieu 1 : ρ_1, c_1, Z_1
 - ⇒ Milieu 2 : ρ_2, c_2, Z_2
- ⇒ Interface localement plane
- ⇒ Ondes planes progressives harmoniques, perpendiculaires à l'interface

$$p_1(x, t) = p_{1+}(x, t) + p_{1-}(x, t)$$

$$= A_1 \cdot e^{i(\omega t - k_1 x)} + B_1 \cdot e^{i(\omega t + k_1 x)}$$

$$p_2(x, t) = p_{2+}(x, t) + p_{2-}(x, t)$$

$$= A_2 \cdot e^{i(\omega t - k_2 x)} + B_2 \cdot e^{i(\omega t + k_2 x)}$$



⇒ **Onde provenant du milieu 1 :**

⇒ Onde incidente : p_{1+}

⇒ Onde réfléchie : p_{1-}

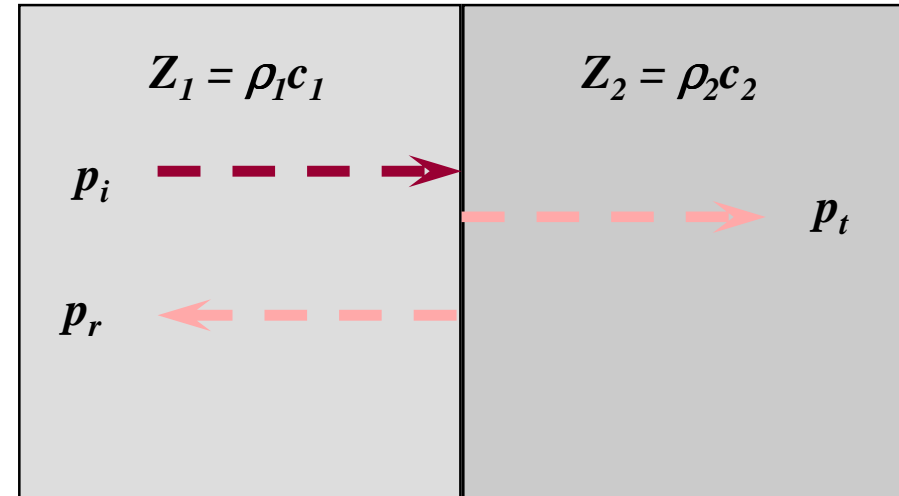
⇒ Onde transmise : p_{2+}

⇒ $A_1 = p_i, B_1 = p_r$

$A_2 = p_t, B_2 = 0$

⇒ Milieu 1 : $Z_1 = \rho_1 \cdot c_1, k_1 = \frac{\omega}{c_1}, p_1 = \pm Z_1 \cdot v_1$

⇒ Milieu 2 : $Z_2 = \rho_2 \cdot c_2, k_2 = \frac{\omega}{c_2}, p_2 = \pm Z_2 \cdot v_2$



b) Coefficients d'amplitude

⇒ Coefficient de transmission en amplitude :

$$t = \frac{p_t}{p_i} = \frac{A_2}{A_1}$$

⇒ Coefficient réflexion en amplitude :

$$r = \frac{p_r}{p_i} = \frac{B_1}{A_1}$$

⇒ Continuité de la pression à l'interface :

$$p_1(0,t) = p_2(0,t) \Rightarrow A_1 \cdot e^{i(\omega t)} + B_1 \cdot e^{i(\omega t)} = A_2 \cdot e^{i(\omega t)} \Rightarrow A_1 + B_1 = A_2 \Rightarrow 1 + \frac{B_1}{A_1} = \frac{A_2}{A_1}$$

$$\Rightarrow 1 + r = t$$

⇒ Continuité de la vitesse à l'interface :

⇒ Relations vitesse/pression :

$$v_i = \frac{p_i}{Z_1}, v_t = \frac{p_t}{Z_2}, v_r = -\frac{p_r}{Z_1}$$

⇒ Continuité de v en $x = 0$:

$$v_1(0,t) = v_2(0,t) \Rightarrow v_i(0,t) + v_r(0,t) = v_t(0,t) \Rightarrow \frac{p_i(0,t)}{Z_1} - \frac{p_r(0,t)}{Z_1} = \frac{p_t(0,t)}{Z_2}$$

$$\Rightarrow \frac{A_1}{Z_1} - \frac{B_1}{Z_1} = \frac{A_2}{Z_2} \Rightarrow 1 - \frac{B_1}{A_1} = \frac{Z_1}{Z_2} \cdot \frac{A_2}{A_1} \quad \Rightarrow 1 - r = \frac{Z_1}{Z_2} t$$

⇒ **Coefficients en amplitude :**

$$\begin{cases} 1+r=t \\ 1-r=\frac{Z_1}{Z_2}t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2=\left(1+\frac{Z_1}{Z_2}\right)t \\ r=t-1 \end{cases} \Rightarrow \boxed{t=\frac{2Z_2}{Z_1+Z_2}, \quad r=\frac{Z_2-Z_1}{Z_1+Z_2}}$$

c) Coefficients en intensité

⇒ **Coefficient de transmission en intensité/énergie :**

$$\boxed{T = \frac{I_t}{I_i}}$$

⇒ **Coefficient de réflexion en intensité/énergie :**

$$\boxed{R = \frac{I_r}{I_i}}$$

⇒ **Intensité des ondes :** $I = \frac{\langle p^2 \rangle}{Z}, I_i = \frac{\langle p_i^2 \rangle}{Z_1}, I_r = \frac{\langle p_r^2 \rangle}{Z_1}, I_t = \frac{\langle p_t^2 \rangle}{Z_2}$

$$T = \frac{I_t}{I_i} = \frac{A_2^2}{Z_2} \cdot \frac{Z_1}{A_1^2} = \frac{Z_1}{Z_2} \cdot t^2$$

$$R = \frac{I_r}{I_i} = \frac{B_1^2}{Z_1} \cdot \frac{Z_1}{A_1^2} = r^2$$

⇒ **Coefficients en intensité/énergie :**

$$T = \frac{4Z_1Z_2}{(Z_1 + Z_2)^2}, \quad R = \left(\frac{Z_2 - Z_1}{Z_1 + Z_2} \right)^2$$

⇒ **Remarques :**

$$\begin{aligned} \Rightarrow T + R &= \frac{4Z_1Z_2}{(Z_1 + Z_2)^2} + \left(\frac{Z_2 - Z_1}{Z_1 + Z_2} \right)^2 \\ &= \frac{4Z_1Z_2 + Z_2^2 - 2Z_1Z_2 + Z_1^2}{(Z_1 + Z_2)^2} = \frac{Z_2^2 + 2Z_1Z_2 + Z_1^2}{(Z_1 + Z_2)^2} = \frac{(Z_1 + Z_2)^2}{(Z_1 + Z_2)^2} \end{aligned}$$

⇒ Conservation de l'énergie : $T + R = 1$ (mais $t + r \neq 1$)

$$\Rightarrow T_{1 \rightarrow 2} = T_{2 \rightarrow 1}, \quad R_{1 \rightarrow 2} = R_{2 \rightarrow 1}$$

$$\Rightarrow \text{si } Z_1 \gg Z_2 \text{ (ou } Z_2 \gg Z_1), T \approx \frac{4Z_1Z_2}{Z_1^2} = \frac{4Z_2}{Z_1}, R \approx \frac{Z_1^2}{Z_1^2}, T \rightarrow 0, R \rightarrow 1$$

$$\Rightarrow \text{si } Z_1 \approx Z_2, T \approx \frac{4Z_1^2}{(2Z_1)^2}, R \approx \frac{0}{(2Z_1)^2}, T \rightarrow 1, R \rightarrow 0$$

⇒ **Atténuation en niveau acoustique :**

⇒ Atténuation en transmission :

$$\Delta L_t = L_t - L_i = 10 \log \frac{I_t}{I_o} - 10 \log \frac{I_i}{I_o} = 10 \log \frac{I_t}{I_i}$$

$$\Delta L_t = 10 \log T$$

⇒ Atténuation en réflexion :

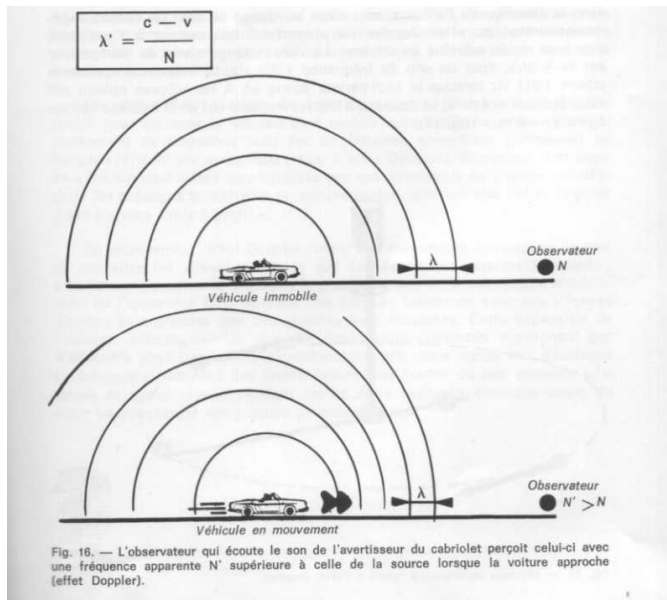
$$\Delta L_r = L_r - L_i = 10 \log \frac{I_r}{I_o} - 10 \log \frac{I_i}{I_o} = 10 \log \frac{I_r}{I_i}$$

$$\Delta L_r = 10 \log R$$

6. Phénomènes Ondulatoires

a) Effet Doppler – Bang Sonique

⇒ **Effet Doppler** : décalage de fréquence d'une onde acoustique ou électromagnétique entre la mesure à l'émission et la mesure à la réception lorsque la distance entre l'émetteur et le récepteur varie au cours du temps



$$f' = f \cdot \frac{c + V_o \cdot \cos \theta_o}{c - V_s \cdot \cos \theta_s}$$

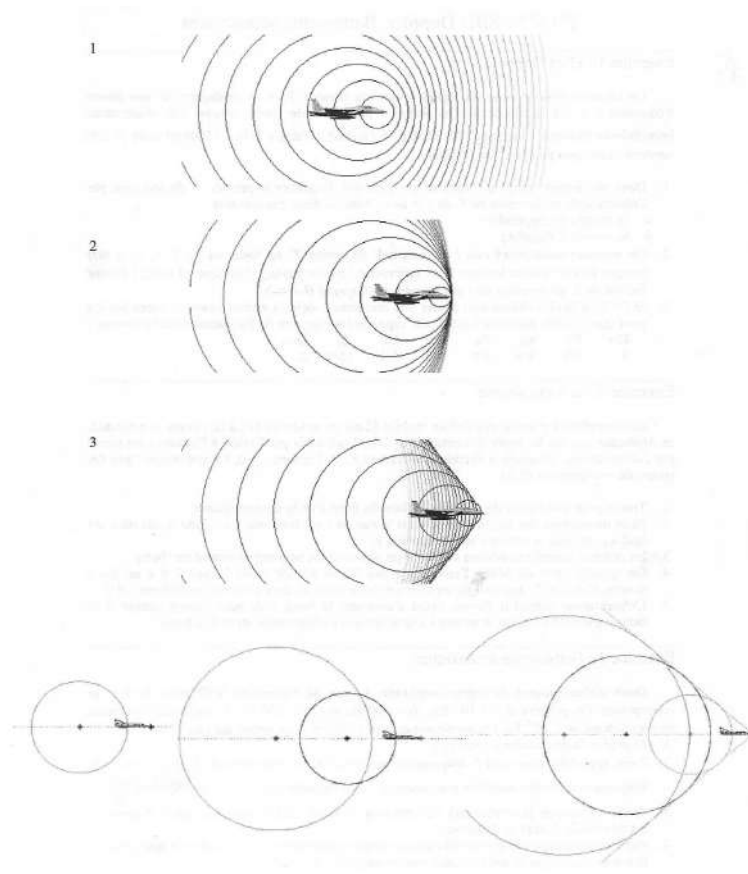


⇒ **Objet supersonique** : répartition de la surpression sur un cône de Mach

⇒ Bang sonique

⇒ **Objet transsonique** : répartition de la surpression devant l'objet

⇒ Mur du son



1. Subsonique ($v < c$)

2. Transsonique ($v \approx c$)

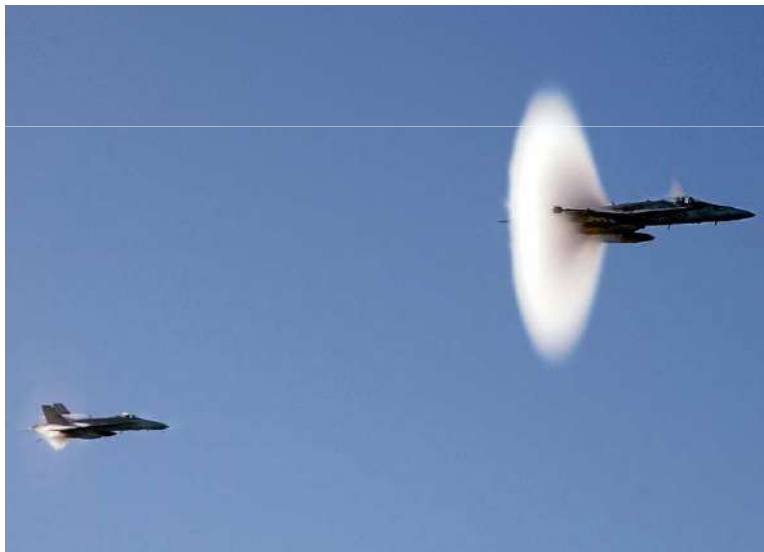
3. Supersonique ($v > c$)



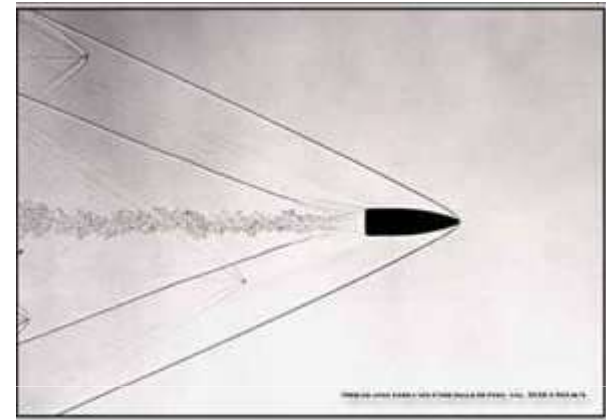
- Avions :

- Bell X1 (14/10/1947)

- Concorde et Tupolev TU-144



- Balle de fusil ($v \approx 800$ m/s)

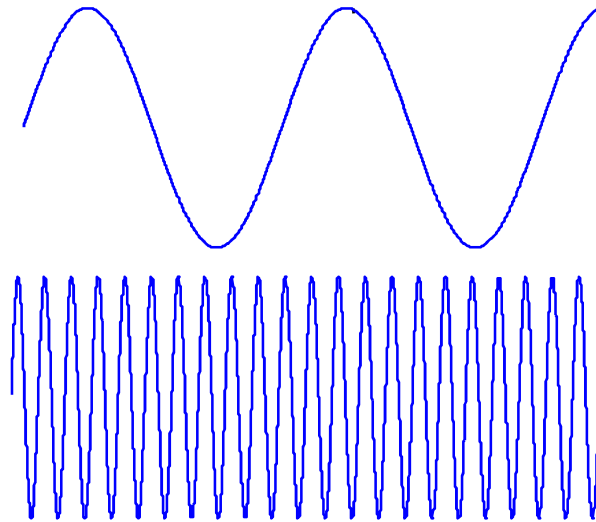


- Claquement du fouet



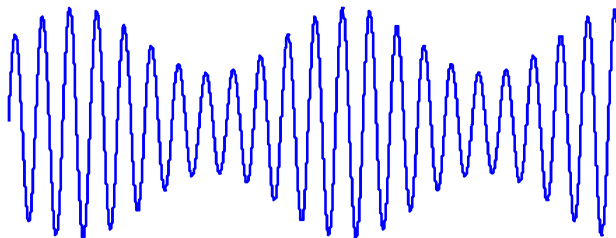
b) Transmission des sons – Modulation d'une onde

- ⇒ **Portée du son : quelques mètres**
- ⇒ **On transforme le signal acoustique en un signal électrique ou électromagnétique**
- ⇒ **On lui trouve un support de transmission**
 - ⇒ Radiodiffusion: espace hertzien
 - ⇒ Télécommunications: câble en cuivre, fibre optique, espace hertzien
- ⇒ **On trouve, si nécessaire, un véhicule du signal**
 - ⇒ porteuse dont le choix des caractéristiques dépend du support de propagation



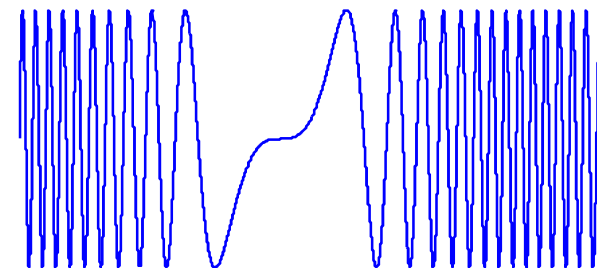
AM

$$I = (I_0 + I_{s\max} \sin \omega_s t) \sin \omega_0 t$$



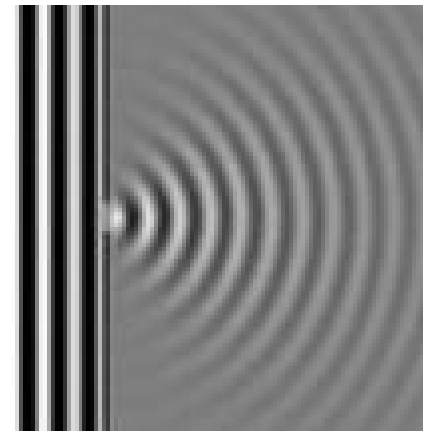
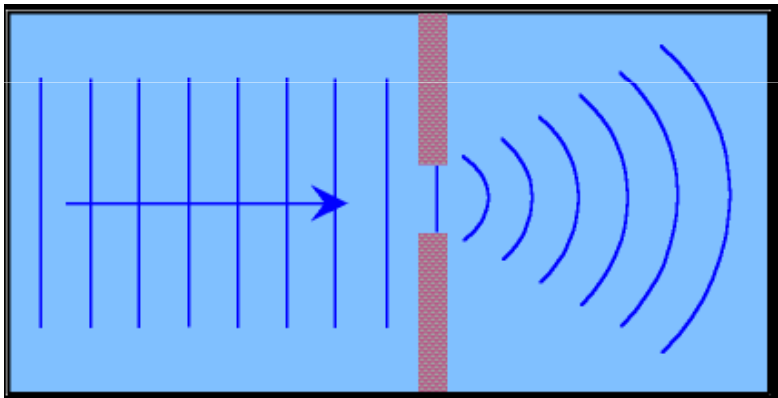
FM

$$I = I_{0\max} \sin(\omega_0 t + (\omega_0 / \omega_s) \sin \omega_s t)$$

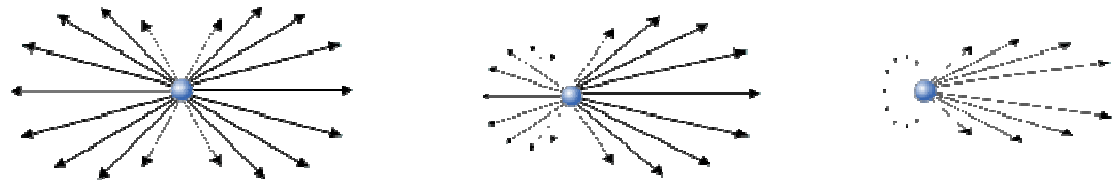


c) Diffraction – Diffusion

⇒ **Diffraction** : comportement particulier de l'onde lorsqu'elle rencontre un obstacle de la taille de sa longueur d'onde : $L \approx \lambda$



⇒ **Diffusion** : phénomène par lequel une onde est déviée dans de multiples directions par une interaction avec d'autres objets.



Diffusion de Rayleigh :

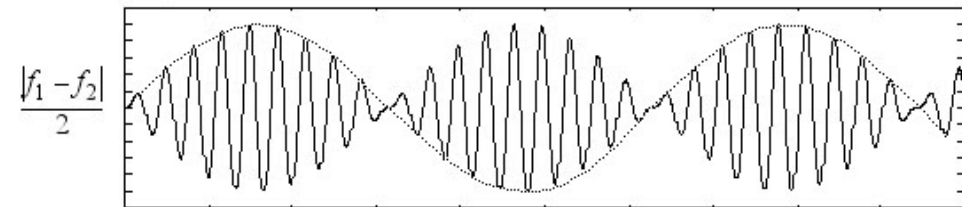
$$I = I_0 \cdot 8\pi^4 \cdot N\alpha^2 \cdot \frac{1 + \cos^2(\Theta)}{\lambda^4 \cdot R^2}$$

d) Battements – Interférences

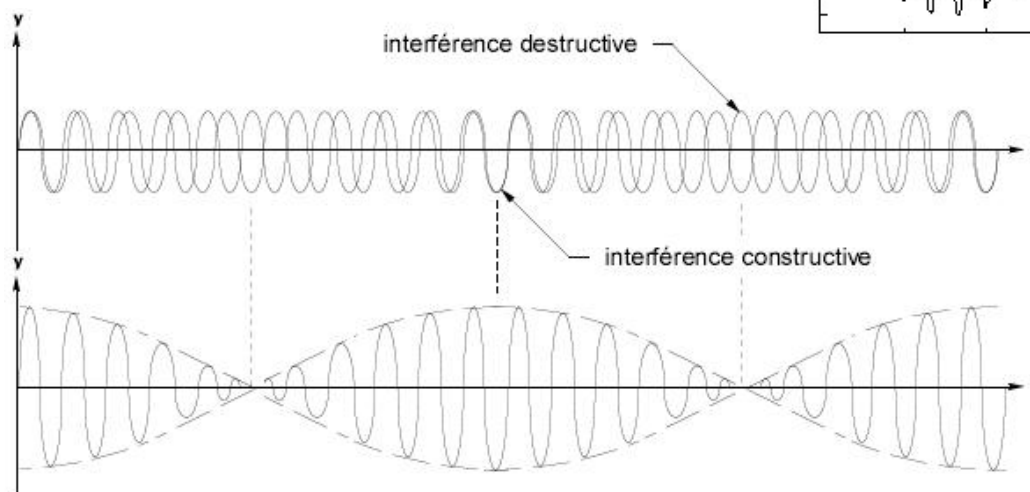
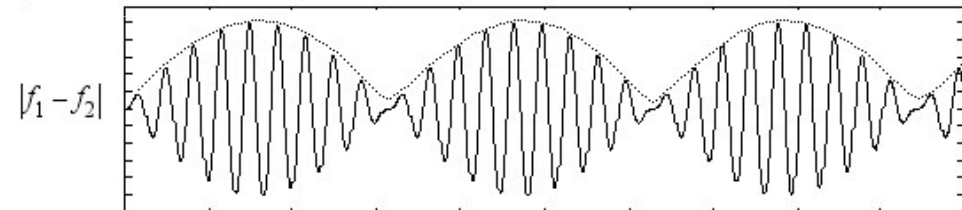
⇒ **Battements** : superposition de 2 sons de fréquences très proches mais non identiques

⇒ Audible si $|f_1 - f_2| < 7 \text{ Hz}$

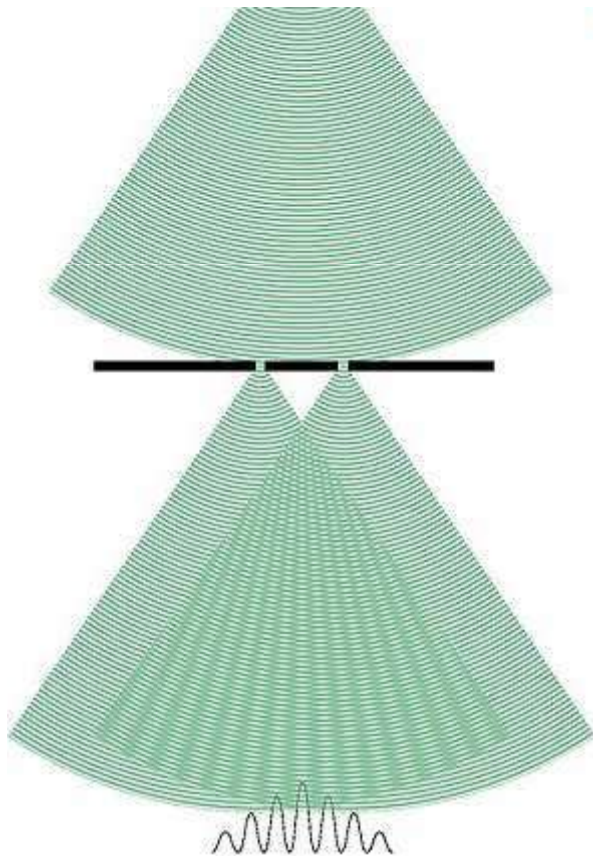
mathématiquement



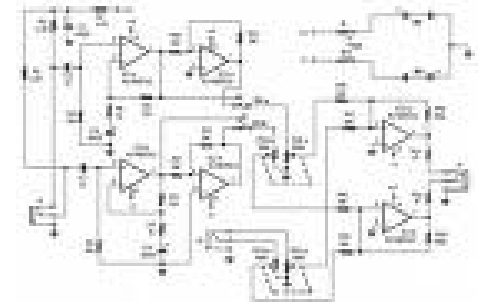
perceptivement



⇒ **Interférences** : lorsque deux ondes de même type et de même fréquence se rencontrent et interagissent l'une avec l'autre.



Casque anti
bruit



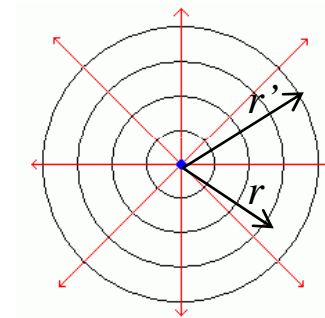
e) Atténuation

- ⇒ **Diminution de l'amplitude / l'intensité d'un son lors de sa propagation**
- ⇒ **Atténuation géométrique** : puissance totale conservée, augmentation de la surface des fronts d'ondes
 - ⇒ Onde sphérique :

$$P_S = I(r) \cdot S(r) = I(r) \cdot 4\pi r^2$$

$$I(r) = \frac{P_S}{4\pi r^2} \Rightarrow I(r) \propto \frac{1}{r^2}$$

$$L(r) = L_1 - 20 \log r$$



- ⇒ **Atténuation physique** : interactions entre l'onde et le milieu dans lequel elle se propage
 - ⇒ Frottements de type visqueux : $\vec{f} = -k \cdot \vec{v}$
 - ⇒ Puissance dissipée : $\mathcal{P} = \langle \vec{f} \cdot \vec{v} \rangle = \langle -k \cdot v^2 \rangle \Rightarrow \mathcal{P} \propto \langle v^2 \rangle \propto \langle p^2 \rangle \propto I$

⇒ Variation d'intensité :

$$I(x + dx) - I(x) = \mathcal{P}(x)dx = -\mu \cdot I(x)dx \Rightarrow \frac{dI(x)}{dx} = -\mu I(x)$$

$$I(x) = I_0 \cdot e^{-\mu x}$$

$$L(x) = L_0 - \alpha x \quad (\text{avec } \alpha = 10 \frac{\mu}{\ln 10})$$

α en dB/m

⇒ En général : α dépend

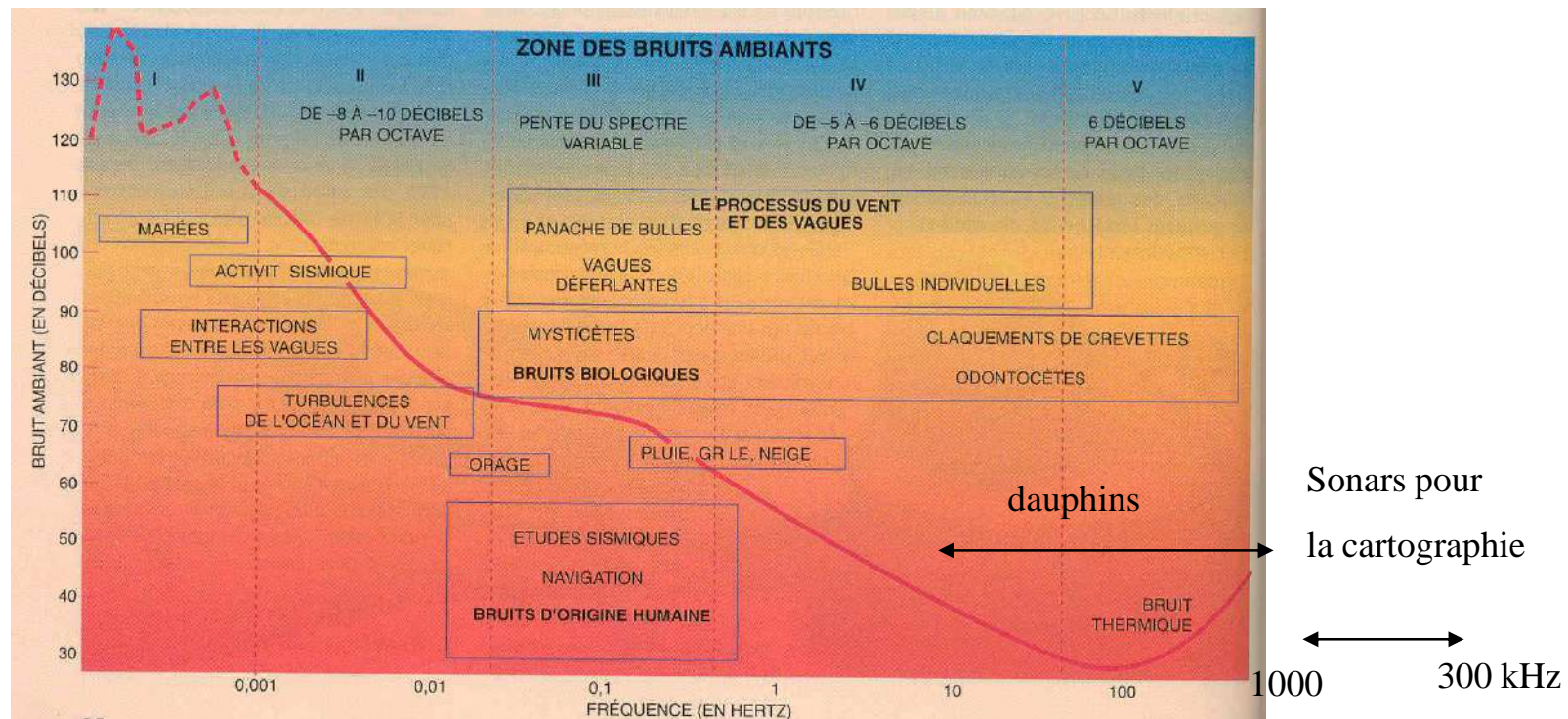
- du milieu
- de la fréquence f

Fréquence des ultrasons	Profondeur d'exploration maximale
2,5 - 3,5 MHz	> 15 cm
5 MHz	10 cm
7,5 MHz	5-6 cm
10 - 12 MHz	2-3 cm

	Sang	Graisse	Muscle	Os
αf (dB.m ⁻¹ .MHz ⁻¹)	0,1	0,5	1,5	10

7. Les ondes acoustiques comme véhicule de l'information

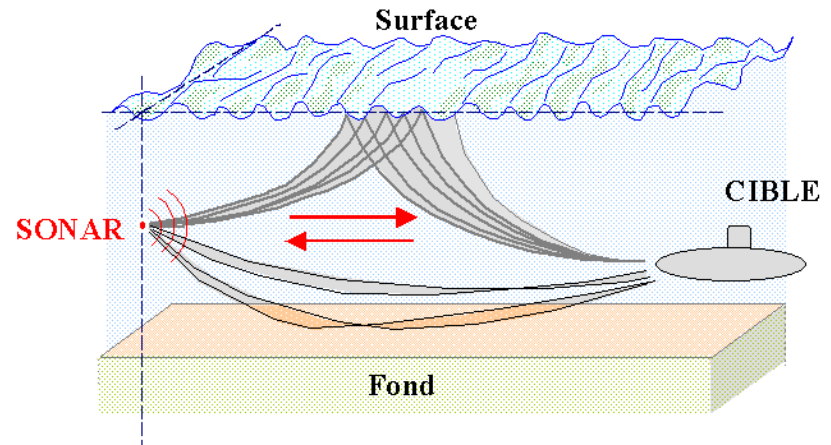
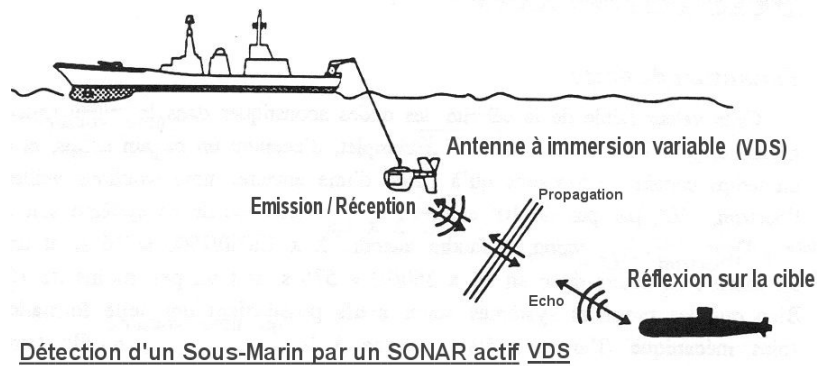
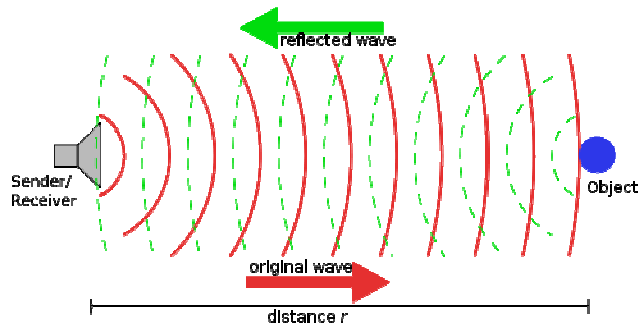
a) À l'écoute de la mer (acoustique sous-marine)





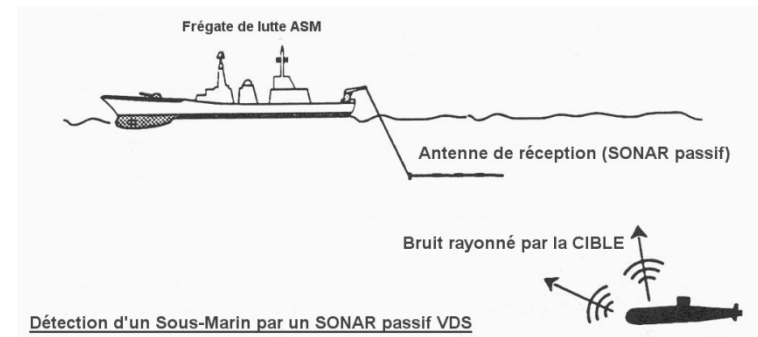
La crevette «claquante», qui aime les eaux chaudes peu profondes, emplirait l'océan d'un son caractéristique dû à sa pince surdimensionnée : en refermant sa pince très rapidement (en haut), la crevette crée une bulle de cavitation qui, en disparaissant, engendre un claquement.

⇒ Le sonar



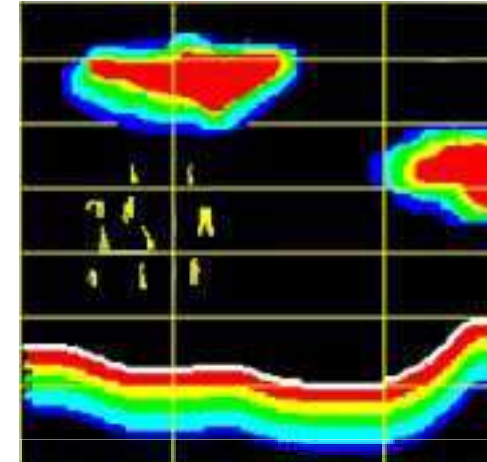
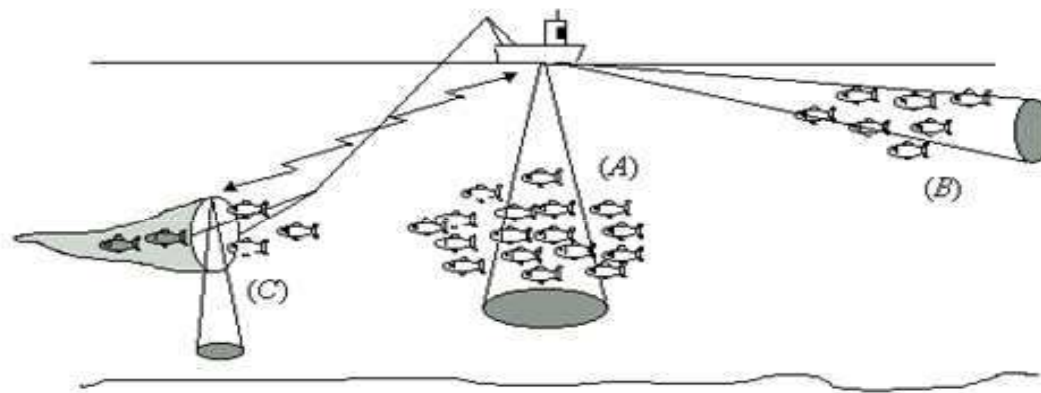
⇒ Militaire :

- ⇒ **Actif** : Emission d'ondes de fréquence plus ou moins hautes selon la distance.
- ⇒ **Passif** : Capte tous les bruits environnants.



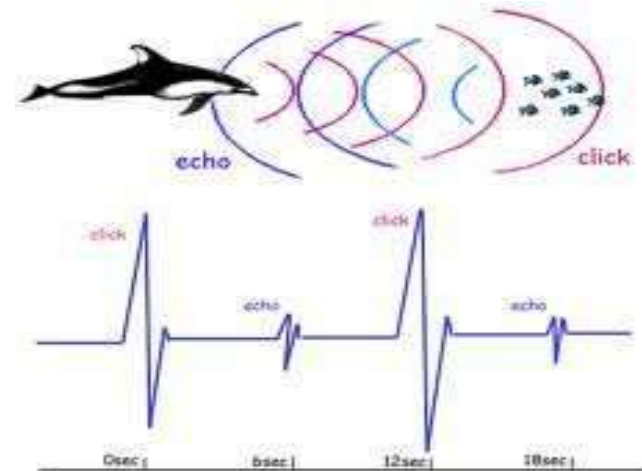
↪ Civil :

- ⇒ Cartographie
- ⇒ Détection de poissons
- ⇒ Navigation



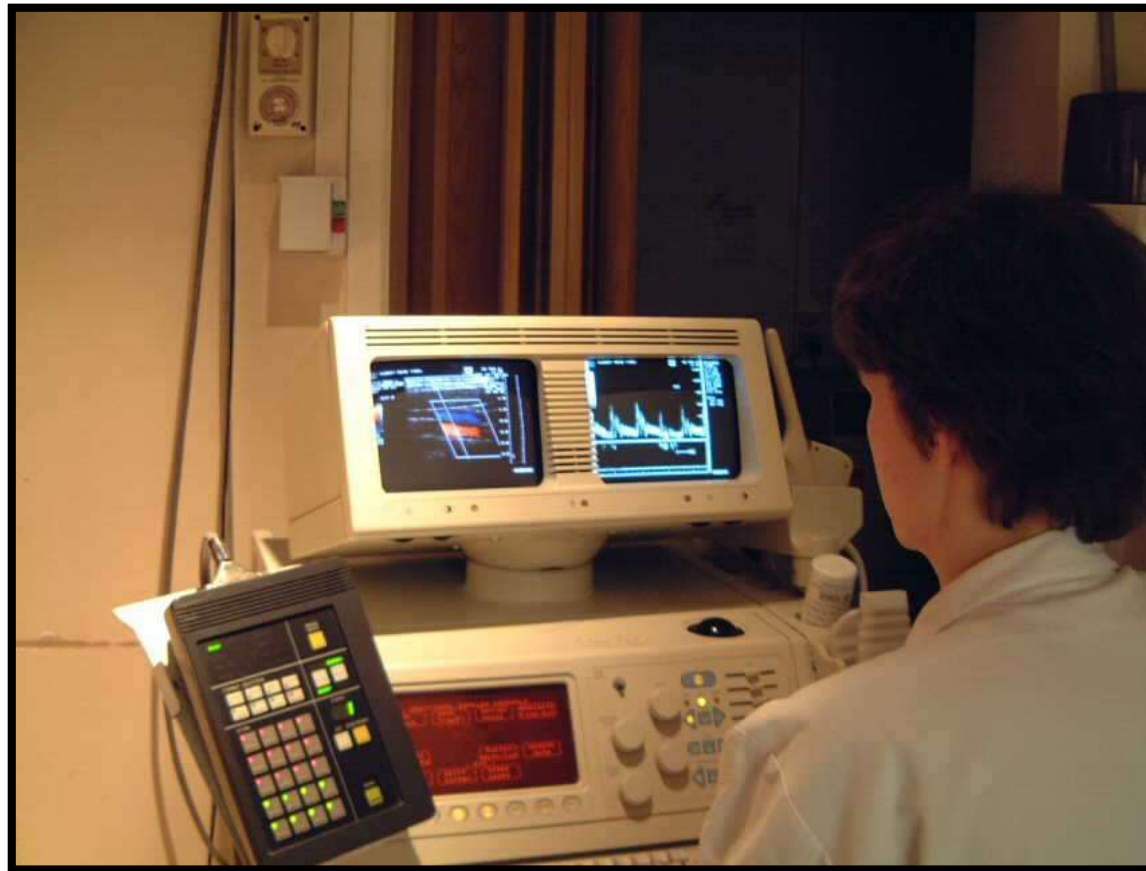
↪ Naturel :

- ⇒ Echolocation des dauphins

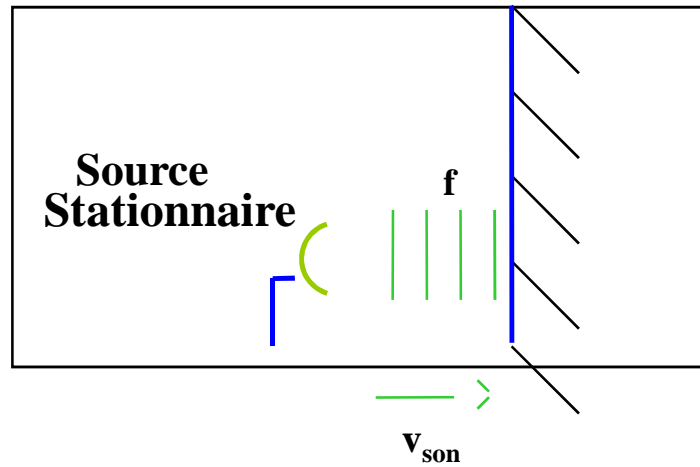


b) À l'écoute du corps humain (imagerie acoustique)

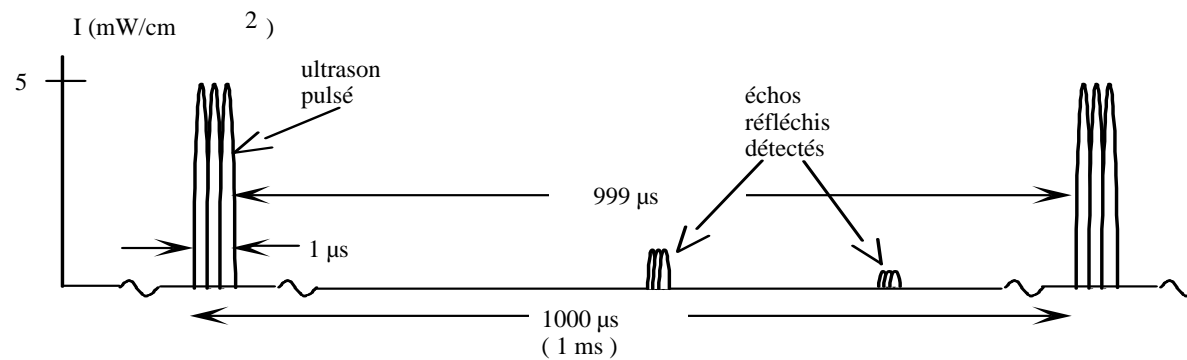
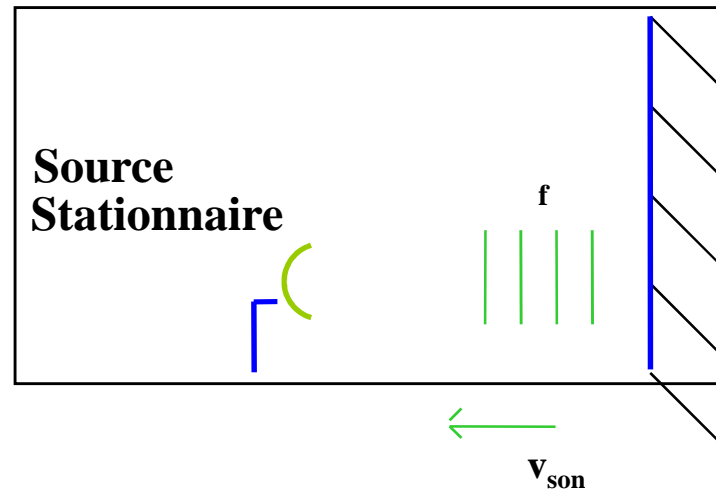
⇒ Échographie médicale



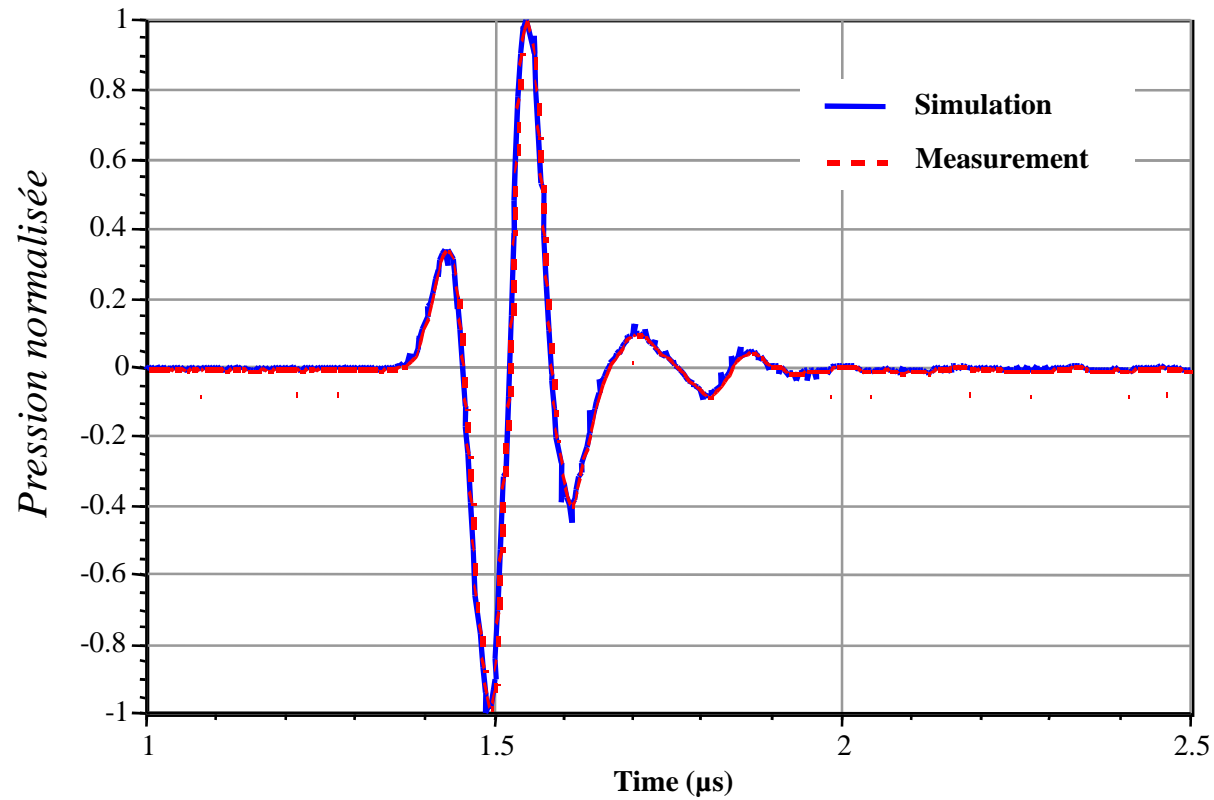
⇒ Mesure de distance

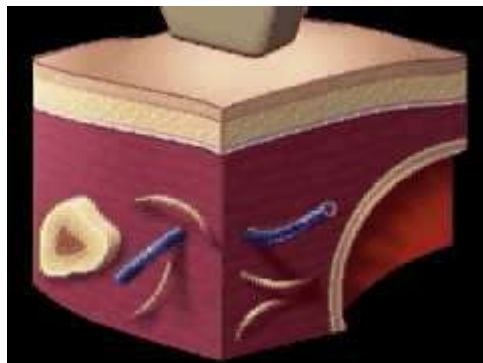


$$d = \frac{c\Delta t}{2}$$



Forme d'onde classique émise par un élément de réseau piezo-électrique





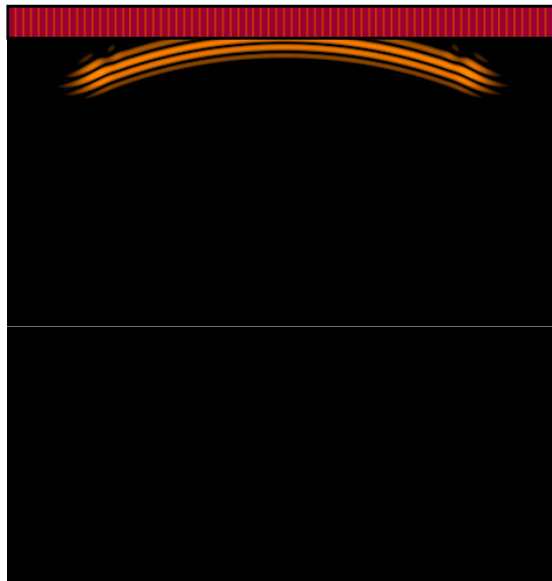
Génération et réception d'ondes ultrasonores

- Réseaux de transducteurs piézoélectriques réversibles
- réseaux 1D de 128 à 512 transducteurs (1.5 D et 2D), pas d'échantillonnage $\lambda/2$
- Emission de pulses formés d'une oscillation de sinusoïde.
- Très bonne résolution axiale (correspondance temps/profondeur)
- Focalisation électronique pour la résolution latérale.
- Synthèse de lentilles acoustiques
- Imagerie de réflectivité : $Z = \rho_0 c_0$
- Milieu **faiblement** hétérogène

Milieu	c_0 (m.s ⁻¹)	ρ_0 (kg.m ⁻³)
Sang	1566	1060
Graisse	1446	960
Muscle	1542	1070
Foie	1566	1060

- Longueur d'onde typique : à 5 MHz, $\lambda = c_0/f = 0.3$ mm

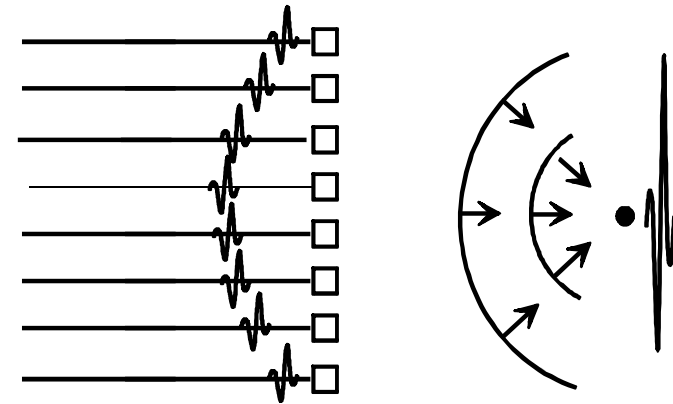
Focalisation électronique en milieu homogène : formation de l'image



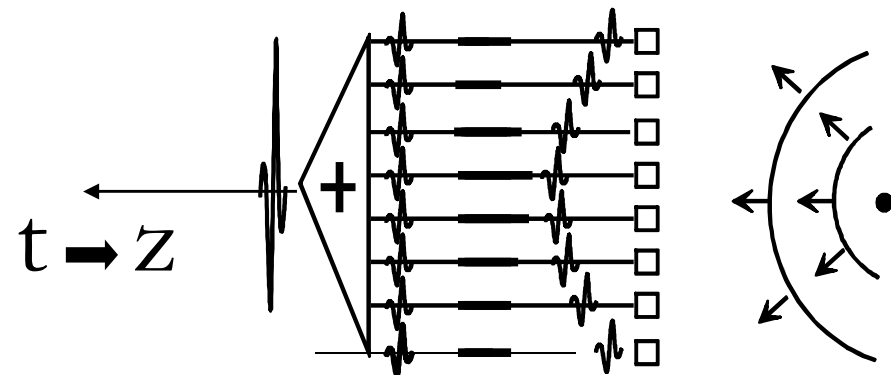
*Modélisation
par différences finies*

Maillage : 500 x 500 points
taille de la grille : 50 x 50 mm²
Codes Couleur : -40 à 0 db

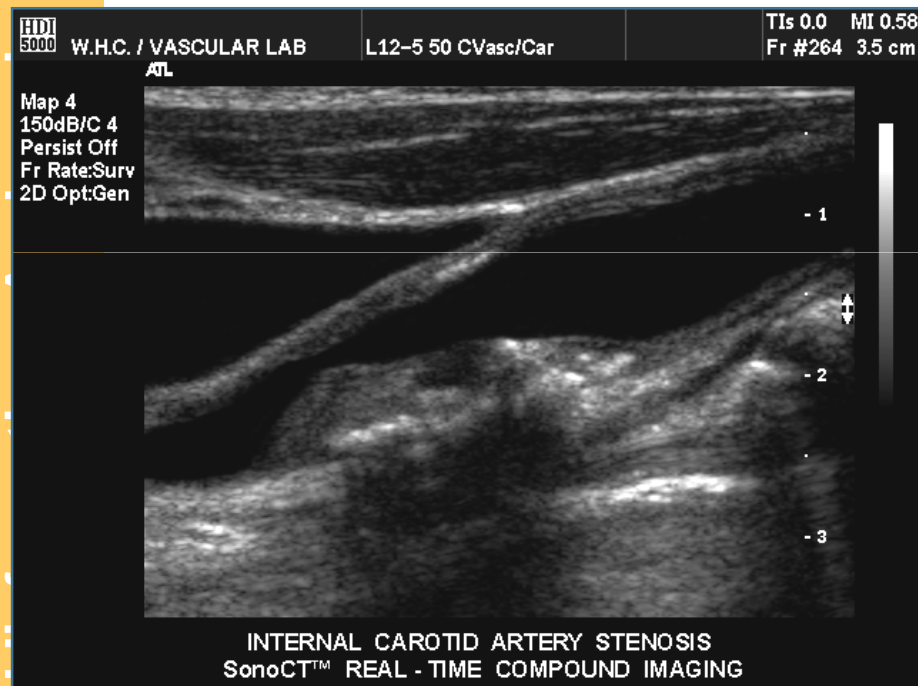
Focalisation à l'émission



Focalisation à la réception



- Approximation de la diffusion simple
- Diffuseurs de rayleigh répartis aléatoirement : bruit de “speckle”

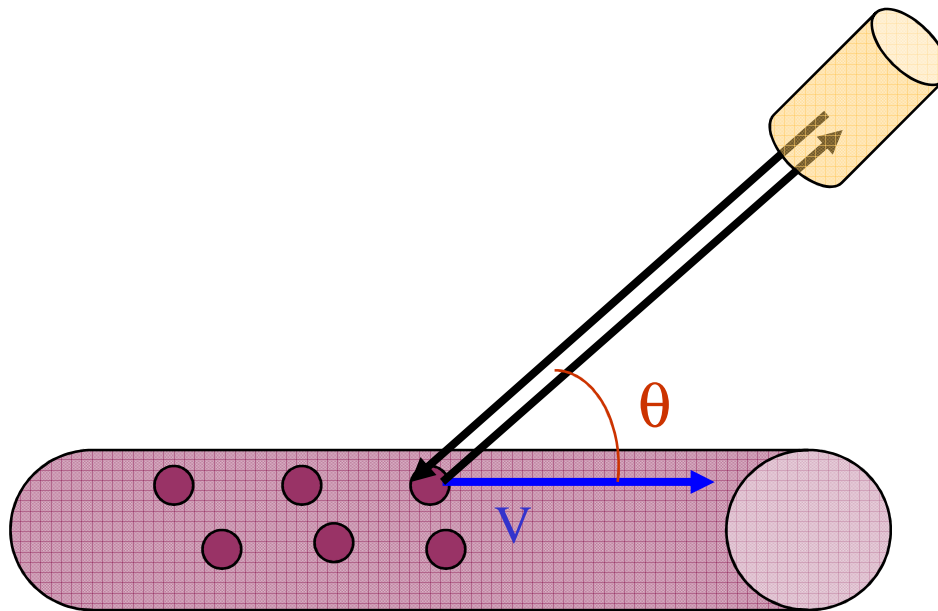


Avantages et inconvénients de l'échographie : exemples



- *Bruit de Speckle*
Difficulté d'analyse
- *Cadence d'images*
Imagerie fonctionnelle
incomparable

⇒ **Échographie par effet Doppler**



$$\Delta f = \frac{2 f v_s \cos \theta}{v}$$

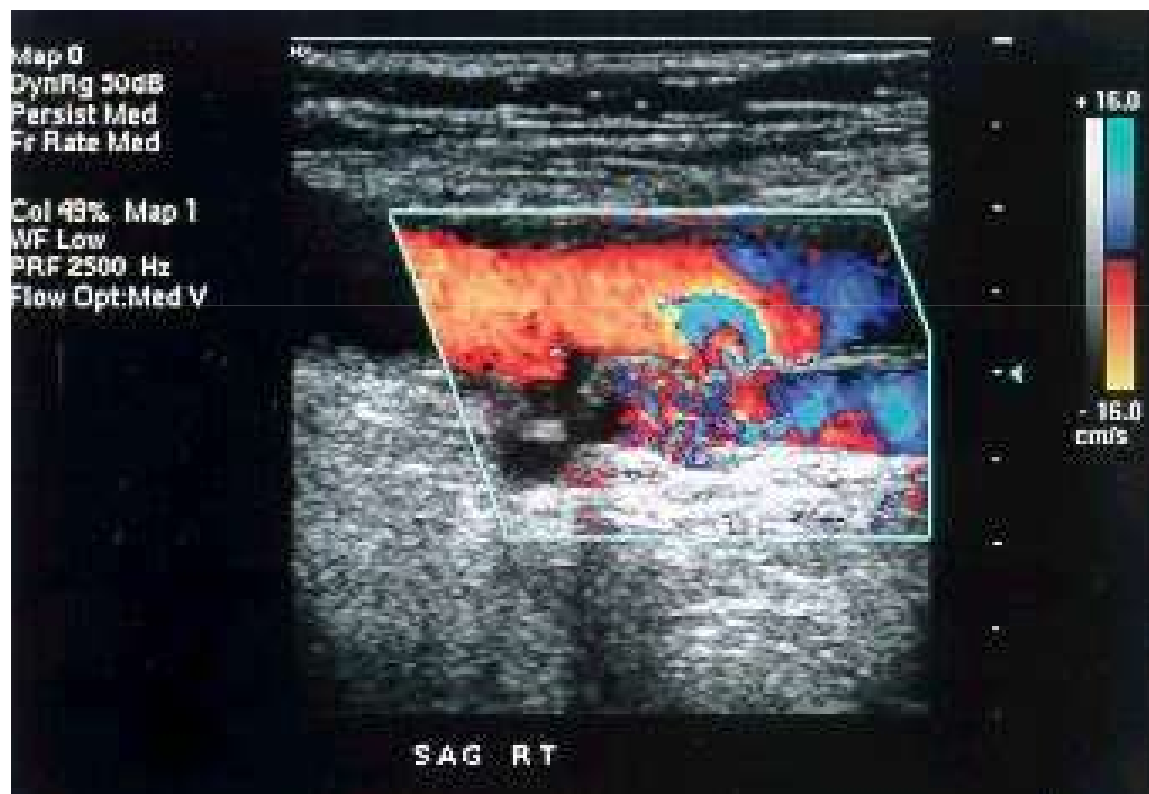
$$v_s = \frac{\Delta f}{2 f \cos \theta} v$$

f = fréquence de l'onde émise

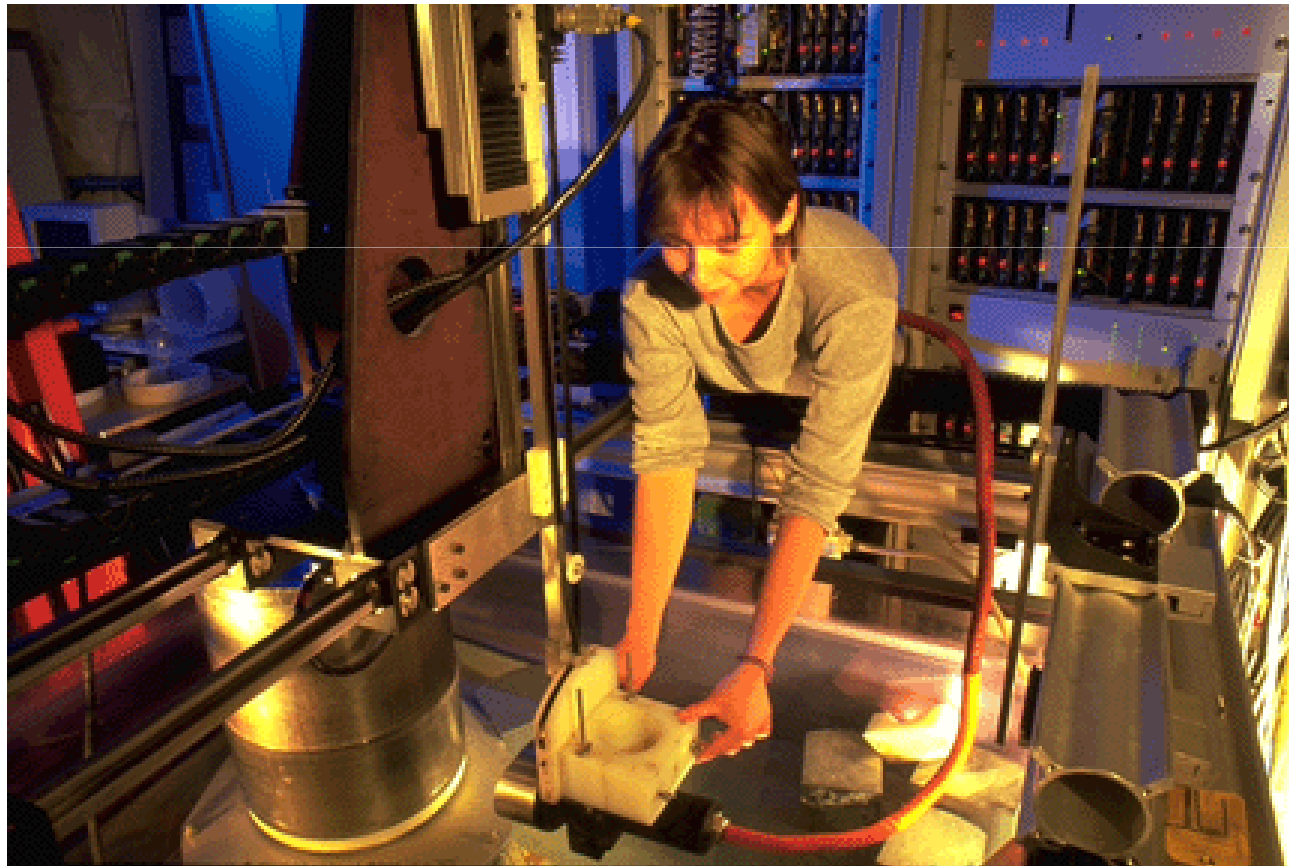
v_s = vitesse de la source

v = vitesse de l'onde sonore dans le milieu

θ = angle entre la ligne de "visée" et la direction du mouvement.

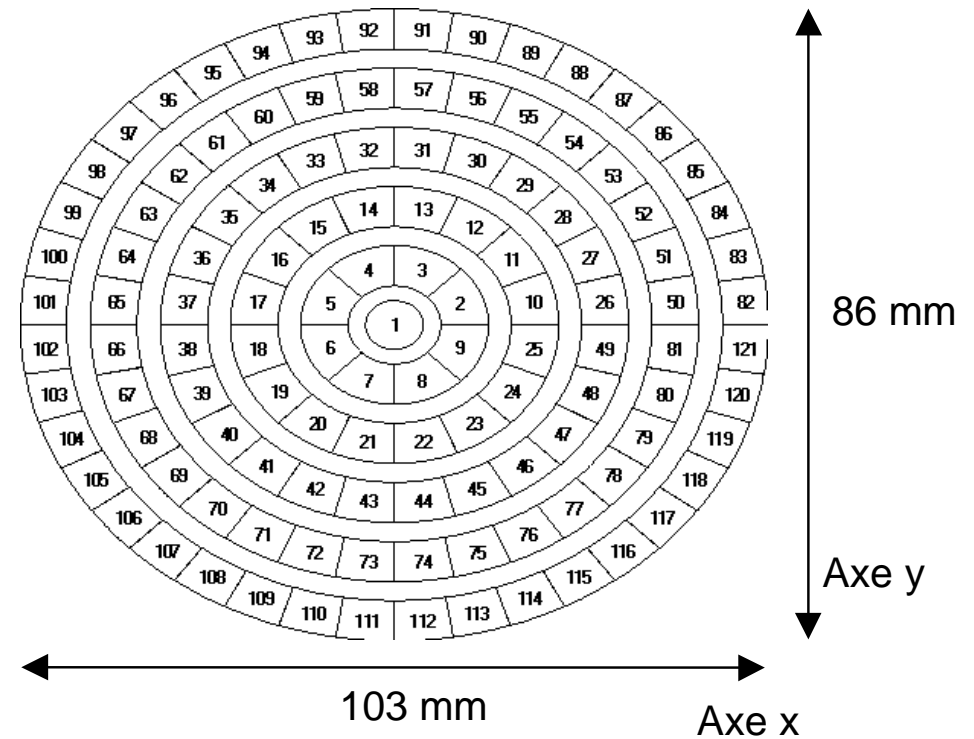
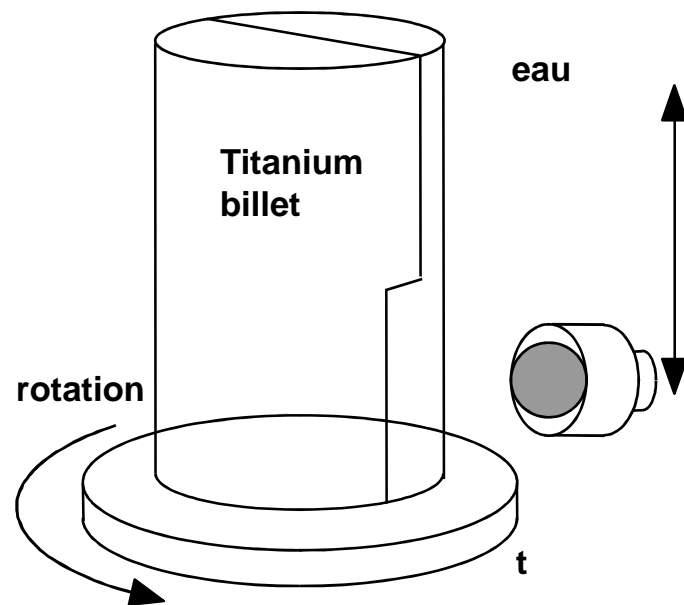


c) À l'écoute des matériaux (contrôle non destructif par ultrasons)



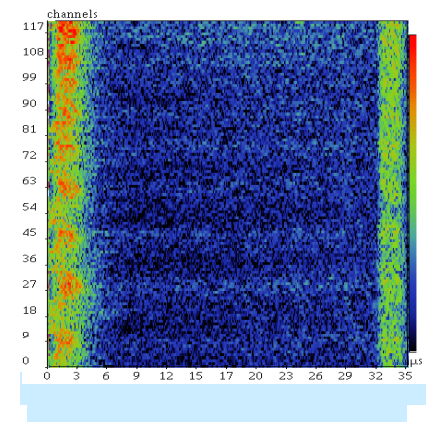
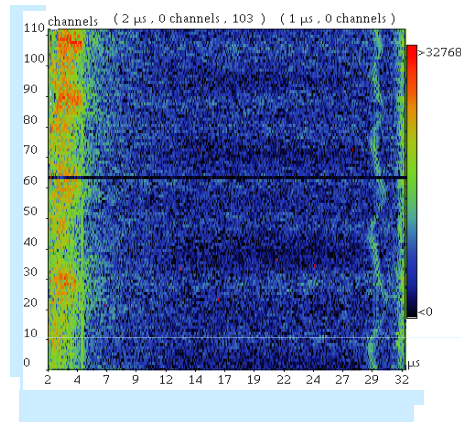
Array of 128 transducers 5 MHz central frequency

L'information : A – La voix

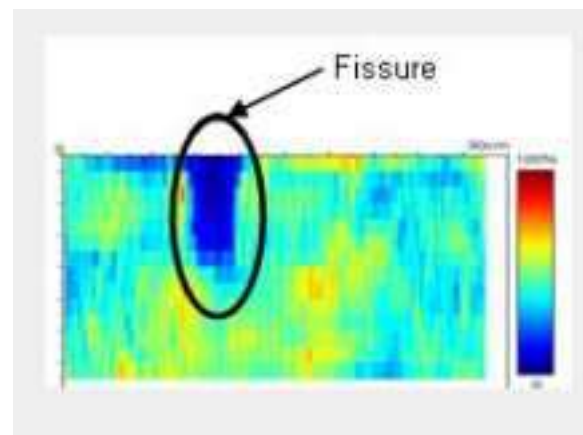


L'information : A – La voix

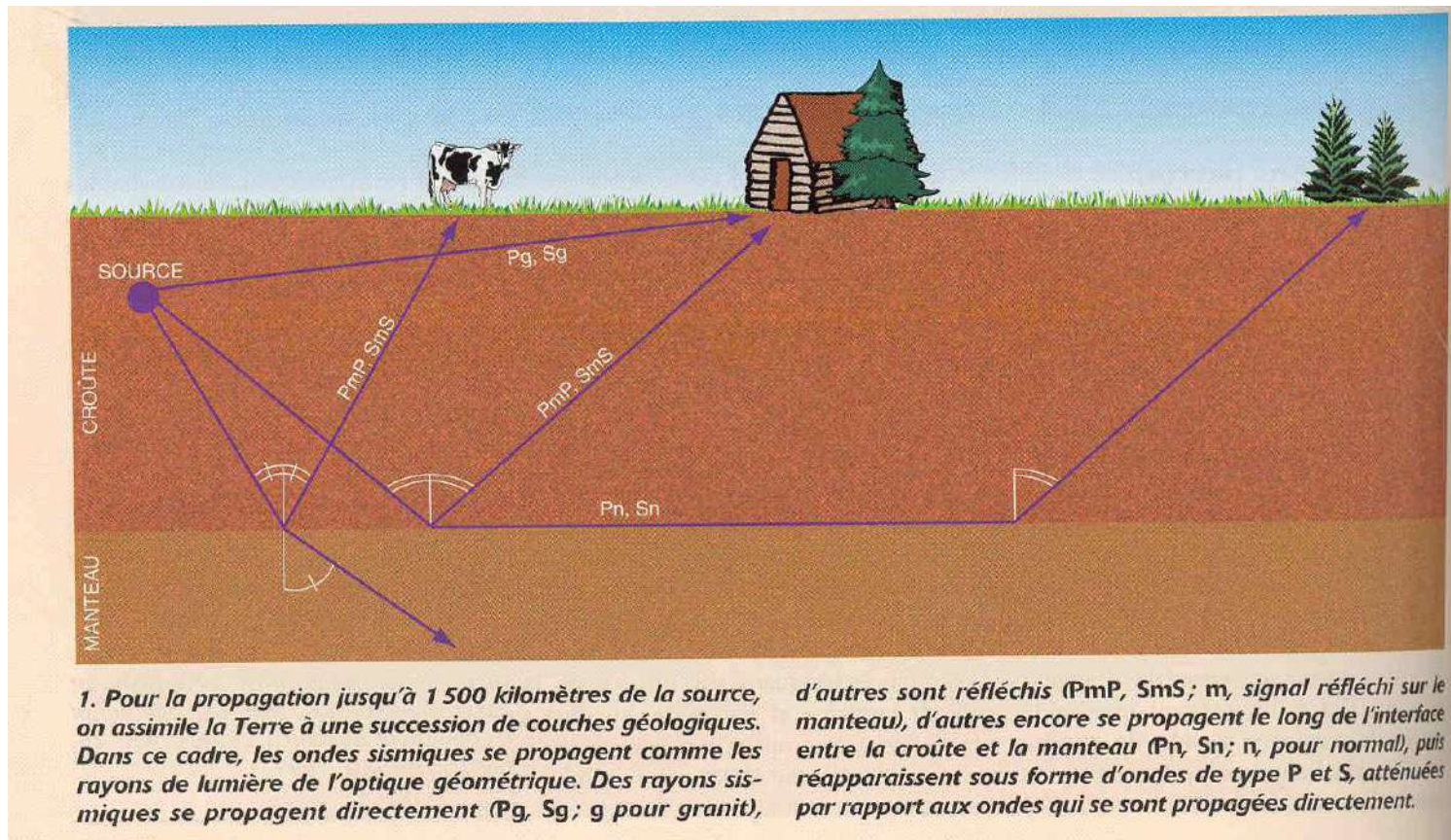
**Zone with
a flat
bottom
hole at
140mm
depth**

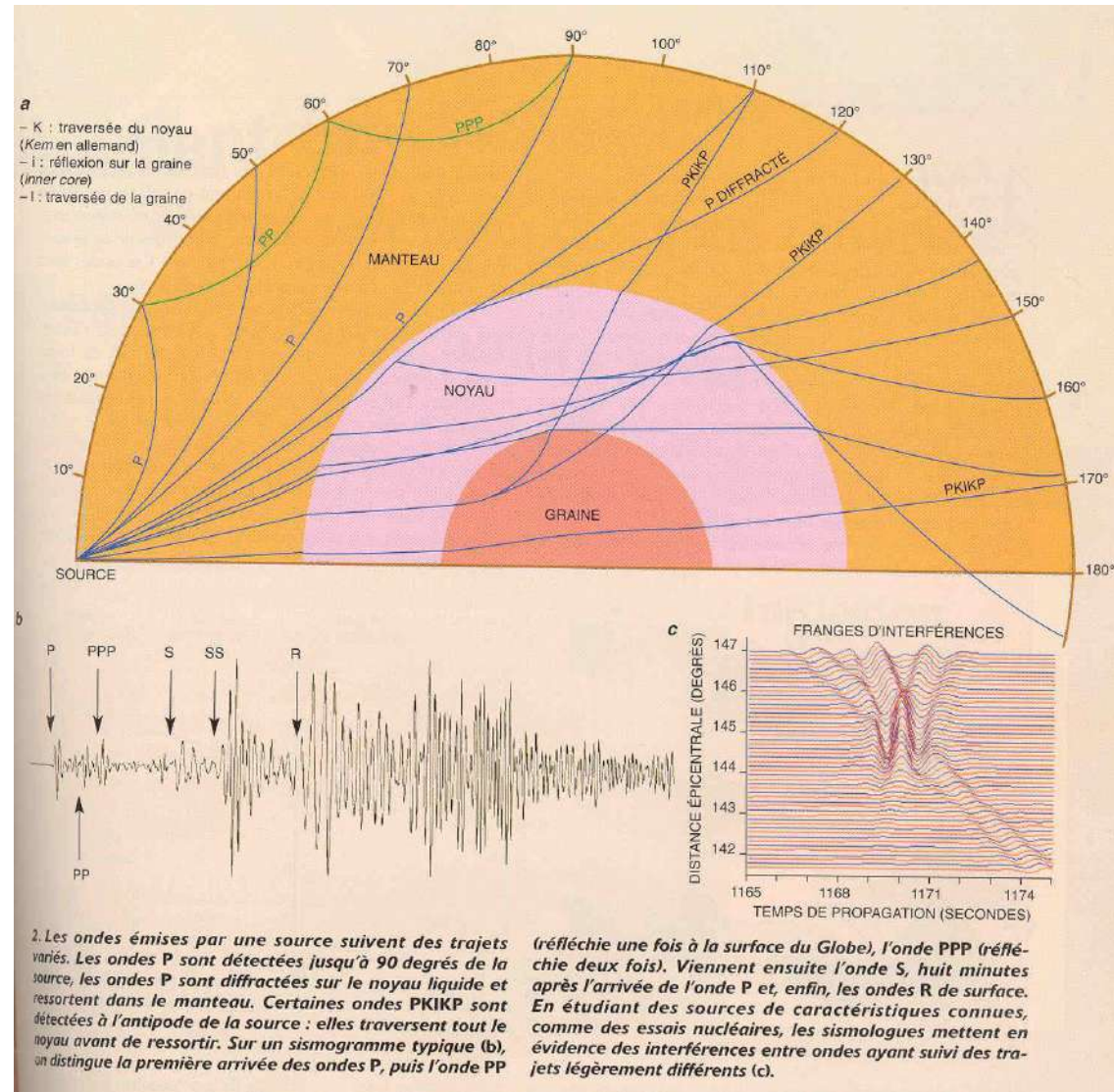


**Zone
without
defect
(speckle)**



d) À l'écoute de la terre (sismologie)





e) À l'écoute du Soleil (héliosismologie)

L'information : A – La voix

