

ALGEBRE LINEAIRE – DE n°1 - Corrigé succinct -**Questions de cours : 19 points**

A quelles conditions une partie F d'un ensemble E est-elle un sous-espace vectoriel de E ?

Enoncer une condition pour qu'une famille de vecteurs soit liée.

Définir un endomorphisme et un automorphisme.

Définir le noyau et l'image d'une application linéaire d'un espace vectoriel E dans un espace vectoriel F et énoncer le théorème du rang pour cette application.

Définir une matrice symétrique et une matrice antisymétrique.

Soit deux matrices A et B ; quels sont la transposée et l'inverse de leur produit ? Développer $(A+B)^2$.

Définir le rang d'une famille de vecteurs, le rang d'une application, le rang d'une matrice.

Soit A la matrice associée à une application linéaire f de E dans F , espaces vectoriels de bases respectives BE et BF . Quel est le vecteur dont les coordonnées dans ces bases forment le j -ième vecteur-colonne de A ?

Exercice n°1 : 30 points *On considère dans \mathbb{R}^4 les 4 vecteurs $\vec{a} = (1 ; 1 ; 1 ; 1)$, $\vec{b} = (1 ; 0 ; -1 ; 1)$, $\vec{c} = (0 ; 1 ; 0 ; -1)$, $\vec{d} = (2 ; 4 ; 2 ; 0)$. Soient F l'espace vectoriel engendré par la famille $\{\vec{a}, \vec{b}\}$ et G l'espace vectoriel engendré par la famille $\{\vec{c}, \vec{d}\}$. Quelles sont les dimensions et bases de F , G , $F+G$, $F \cap G$; trouver une relation linéaire entre ces 4 vecteurs. Donner les équations de $F+G$ et $F \cap G$ dans \mathbb{R}^4 .*

F est engendré par deux vecteurs non colinéaires, qui sont donc libres et forment sa base, F est donc de dimension 2 ; de même pour G . (on peut aussi faire le pivot de Gauss pour F et G). Le pivot de Gauss appliqué à $F+G$ aboutit à 3 vecteurs non nuls qui sont la base de $F+G$, qui est donc de dimension 3, et un vecteur nul, qui nous donne la relation entre les 4 vecteurs $2a+2c-d=0$. $F+G$ a donc une équation dans \mathbb{R}^4 . On écrit que tout vecteur (x,y,z,t) est une combinaison linéaire des 3 vecteurs de base trouvés ; on élimine les coefficients de cette combinaison pour aboutir à l'équation demandée : $3x-2y+z-2t=0$. La relation entre les vecteurs nous donne $2a=-2c+d$ appartient à la fois à F et G , donc à $F \cap G$. Or, d'après le théorème des 4 dimensions, $F \cap G$ est dimension 1 et a donc 3 équations dans \mathbb{R}^4 . $2a$, ou plus simplement a est donc base de $F \cap G$, qui a donc par exemple comme équations $y=x$; $z=x$; $t=x$.

Exercice n°2 : 26 points *Soit φ un endomorphisme de \mathbb{R}^4 défini par : $\varphi(x ; y ; z ; t) = (x+y ; x-y ; x-z+t ; 3y-z+t)$. Trouver une base et la dimension du noyau de φ . Quel est le rang de φ ? Donner l'équation (ou les équations) et une base de l'image de φ . Cette application est-elle injective ? Est-elle surjective ? Est-ce un automorphisme ? Quelle est la matrice associée à φ dans la base canonique de \mathbb{R}^4 ? Quelles sont les images, par φ , des vecteurs de cette base ?*

Le noyau vérifie les 4 équations $x+y=0$; $x-y=0$; $x-z+t=0$; $3y-z+t=0$; d'où $x=0$; $y=0$ et $z=t$. Donc $\text{Ker } \varphi = \{(0 ; 0 ; z ; z)\} = \{z(0 ; 0 ; 1 ; 1)\}$. Le vecteur qui apparaît est base de $\text{Ker } \varphi$, qui est donc de dimension 1. φ n'est donc pas injective, ni bijective ; ce n'est pas un automorphisme. D'après le théorème du rang, le rang de φ est 3. L'application n'est pas surjective. L'image de φ a donc une équation dans \mathbb{R}^4 . On pose $X=x+y$; $Y=x-y$; $Z=x-z+t$; $T=3y-z+t$ et on élimine x,y,z et t pour trouver l'équation de $\text{Im } \varphi$: $X-2Y+Z-T=0$.

La matrice associée à φ dans les bases canoniques de \mathbb{R}^4 est
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 3 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$
 ; les images par φ des 4

vecteurs de la base canonique sont les 4 vecteurs-colonnes de cette matrice.

Exercice 3 : 14 points On considère les matrices à coefficients réels A, B, C, D définies par

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & -2 & 3 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}; C = \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}; D = \begin{pmatrix} -1 & 3 & -2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Calculer successivement: $2A$; A^2 ; $A + I$, où I est la matrice unité de taille 3; $A + B$; ${}^t A$; $A.B$; $B.A$; $A.C$; $A.D$; $C.D$; $D.C$; $D.A$; $A. {}^t D$

$$\begin{aligned} 2A &= \begin{pmatrix} 2 & 4 & -2 \\ 2 & -4 & 6 \\ -2 & 2 & -4 \end{pmatrix}; A^2 = \begin{pmatrix} 4 & -3 & 7 \\ -4 & 9 & -13 \\ 2 & -6 & 8 \end{pmatrix}; A + I = \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 3 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}; A + B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \end{pmatrix}; \\ {}^t A &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -2 & 1 \\ -1 & 3 & -2 \end{pmatrix}; A.B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -3 \\ 4 & 1 & 9 \\ -3 & -1 & -6 \end{pmatrix}; B.A = \begin{pmatrix} -1 & 5 & -6 \\ 3 & -5 & 8 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}; A.C = \text{impossible}; A.D = \\ \text{impossible}; C.D &= \begin{pmatrix} 4 & 20 & -4 \\ 7 & 11 & 2 \end{pmatrix}; D.C = \text{impossible}; D.A = \begin{pmatrix} 4 & -10 & 14 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}; A. {}^t D = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ -1 & 1 \\ 2 & -2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Triplets de Pythagore: 13 points

On recherche une famille d'entiers naturels x_i, y_i et z_i formant un « triplet de Pythagore » vérifiant l'équation de Pythagore : $x_i^2 + y_i^2 = z_i^2$. On considère les matrices :

$$V = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}, H = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \text{ et } W = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}. \text{ On recherche une famille } \mathcal{F} \text{ de matrice}$$

colonne V_i dont les coefficients x_i, y_i et z_i vérifient l'équation de Pythagore.

Calculer $f(V) = U.M.V$ où f est une application de R^3 dans R et U la transposée de V . Montrer que $f(HV) = f(V)$. En déduire que si $V \in \mathcal{F}$, alors $H^n.V \in \mathcal{F}, \forall n \in N^*$. Calculer $H^n.W$ pour $n=1, 2$ et 3 . En déduire que l'on dispose ainsi d'une famille \mathcal{F} de triplets de Pythagore.

$f(V) = (x \ y \ z).M.V = x^2 + y^2 - z^2$; donc $f(V)=0$ si $V \in \mathcal{F}$. Alors

$f(HV) = {}^t(HV).M.(HV) = {}^t(V). {}^t(H).M.H.V$; on calcule ${}^t(H).M.H$ qui redonne M . Donc $f(HV)=f(V)$!! et par récurrence immédiate, $f(H^n.V)=f(V)$; donc si $V \in \mathcal{F}$, alors $H^n.V \in \mathcal{F}, \forall n \in N^*$. On a donc à partir de W une famille de triplets de Pythagore :

$$W = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}; HW = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}; H^2 W = H.HW = \begin{pmatrix} 20 \\ 21 \\ 29 \end{pmatrix}; H^3 W = H.H^2 W = \begin{pmatrix} 119 \\ 120 \\ 169 \end{pmatrix}, \text{ etc.}$$