

# La directive #define et les macros

---

## 3 utilisations

- #define SYMBOL directive de gauche (fichier .h)

- Gestion des valeurs numériques redondantes

```
#define MAX 35
long tab[MAX] ; -> long tab[35] ;
#define PI 3.1415926
```

Dans math.h  
`#define M_PI 3.1415926535`

- Attention aux macros

```
#define CARRE(x) (x) * (x)
Carre(2+4) -> (2+4)*(2+4) = 36
```

### Aucune vérification !

```
#define sinon else
```

## Les fonctions et les pointeurs

Les paramètres de type : « adresse de » .  
Tableau / pointeur.

Exemple : Fonction affichant un tableau d'entiers

Rappel : Un tableau => une @ + une taille utile

```
fonction afficherTab(entree : entier tab[], entier tai)
{
    entier cpt ;
    pour cpt de 0 à tai - 1
    {
        afficher(tab[cpt]) ;
    }
    retourner ;
}

fonction principale ()
{
    entier tablo[50] ;
    entier util ;
    // Saisie des valeurs et MAJ util
    afficherTab(tablo, util)
}
```

A propos des [] vides -> ambiguë

```
fonction afficherTab(entree : entier *tab, entier tai)
    ⇒ Tab est un pointeur, donc une @.
```

```
fonction modifTab(entree : reel *t, entier util)
{
    entier cpt ;
    pour cpt de 0 à util – 1
    {
        t[cpt] <- t[cpt] + 1.2 ;
    }
    retourner ;
}
```