

데모비디오シーンの再現マニュアル

UE4 Character Cel Shading Pack

August 8, 2016

J!FFYCREW

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: 굵게, (한글) 한국어

| | |
|------------------------------|---|
| 1. 데모비디오 | 3 |
| 2. 데모シーンの再現方法 | 4 |
| a. Mixamo Animation Pack의 추가 | 4 |
| b. 모델의 변경 | 4 |
| c. MATERIAL 인스턴스의 텍스처 변경 | 4 |
| d. MATERIAL의 적용 | 4 |
| e. 완료 | 4 |
| 3. 캐릭터 모델 및 인스턴스 설정 | 5 |
| Vampire | 5 |
| Vanguard | 6 |
| Jill | 7 |
| Kachujin | 8 |
| Maw | 9 |

1. 데모비디오 2

서식 있음: 기본 단락 글꼴, 맞춤법 및 문법 검사 안 함

서식 있음: 표준, 오른쪽

2. デモシーンの再現方法 3

▲ a. Mixamo Animation Pack の追加 3

▲ b. モデルの変更 3

▲ c. マテリアルインスタンスのテクスチャ変更 3

▲ d. マテリアルのを適用 3

▲ e. 完成 3

3. キャラクターモデルおよびインスタンスの設定 4

▲ Vampire 4

▲ Vanguard 5

▲ Jill 6

▲ Kachujin 7

▲ Maw 8

서식 있음: 기본 단락 글꼴

서식 있음: 기본 단락 글꼴

서식 있음: 기본 단락 글꼴

서식 있음: 기본 단락 글꼴

서식 있음: 기본 단락 글꼴

서식 있음: 기본 단락 글꼴

서식 있음: 기본 단락 글꼴

서식 있음: 기본 단락 글꼴

서식 있음: 기본 단락 글꼴

서식 있음: 기본 단락 글꼴

서식 있음: 기본 단락 글꼴

서식 있음: 기본 단락 글꼴

1. デモビデオ



Figure 1-1. Character Cel Shading Pack デモビデオの場面

‘Character Cel Shading Pack’のデモビデオは、Mixamoが~~で無料~~で提供しているも~~て~~る（発売日基準、2016年7月）Mixamo Animation Packのキャラクターモデルと‘Character Cel Shading Pack’の Cartoon Character Materialを使って制作~~さ~~れました。‘Character Cel Shading Pack’にデモビデオシーンをそのまま含めるのが~~最善ベスト~~です~~けど~~が、Mixamoのキャラクターモデルの再配布の権限がない~~ので~~ため、デモビデオを再現するためのシーンのキャラクターを含めることが~~は~~でき~~な~~かった~~ま~~せ~~ん~~で~~し~~た~~す~~。JiffycrewはCharacter Cel Shading Packを購入した~~お客様は顧客たちが~~デモビデオシーンを同じく再現することを~~願う~~望~~ん~~で~~と~~考~~え~~た~~上~~で~~そ~~、そのような~~お客様顧客たちのため~~に~~こ~~このマニュアルを作成しました。

マニュアルと共に、パックにはデモビデオを再現するためのマップ（CelShading_Mixamo_Analytic, CelShading_Mixamo_1DTex）が含ま~~れ~~て~~い~~ま~~す~~。そ~~し~~て~~る~~も、キャラクターのモデルとマテリアルのテクスチャーを除~~い~~た~~く~~全ての構成をデモシーンと同じく~~残~~し~~て~~お~~き~~ました。誰でもこのマップからはじめて、マニュアルに~~を~~従って簡単にデモシーンを再現でき~~ま~~す~~し~~た。（テストではパックについて知らない中級レベルのアーティストが15分以内にデモシーンの~~を~~再現~~が~~できました。）

一応デモビデオに該当してるマップ（CelShading_Mixamo_Analytic或いはCelShading_Mixamo_1DTex）をローディング~~す~~と~~し~~たら、次の順番に従ってデモビデオ~~シー~~ン~~が~~を再現できます。

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro H, (한글) Kozuka Gothic Pro H

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro H, (한글) Kozuka Gothic Pro H

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro H, (한글) Kozuka Gothic Pro H

변경된 필드 코드

서식 있음: 무늬: 지우기 (흰색)

서식 있음: 글꼴 색: 자동

서식 있음: 글꼴 색: 자동, (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어, 무늬: 지우기 (흰색)

서식 있음: 글꼴 색: 자동

서식 있음: 글꼴 색: 자동

서식 있음: 무늬: 지우기 (흰색)

서식 있음: 글꼴: (한글) Kozuka Gothic Pro L, 9 pt, 무늬: 지우기 (흰색)

2. デモシーンの再現方法

a. Mixamo Animation Packの追加

UE4のマーケットプレイスでMixamo Animation Pack (<https://www.unrealengine.com/marketplace/mixamo-animation-pack>)をダウンロードします。そして、'Character Cel Shading Pack'が含まれているUE4のプロジェクトにMixamo Packを追加します。

b. モデルの変更

パックに含まれているMixamoの例題のマップにはUE4の基本 Mannequinのモデルが配置されています。デモシーンを構成するために、MannequinのモデルをMixamoのキャラクターモデルに変更します。次の二つの方法に従ってモデルを変更することができます。

- 1) Mixamoフォルダにあるキャラクターを追加して、キャラクターの位置と方向を基本キャラクターのもの物に変更します。この場合、キャラクターのLine drawingを活性化するために、Render CustomDepthのオプションを別途にオンにしなければなりません。
- 2) 各基本キャラクターを選択してskeletal meshとanimationをMixamoのキャラクターのものに変更します。

c. マテリアルインスタンスのテクスチャ変更

Mixamoのキャラクターの名前が入っているマテリアルインスタンスには、デモビデオの制作に使ったパラメータの値が、テクスチャを除いてすべてそのまま適用されています。次のページの下のイメージを参考して、各インスタンスに正しいテクスチャを適用します。

d. マテリアルの適用

マテリアルインスタンスのテクスチャを変更した後、マテリアルインスタンスをキャラクターに適用します。

e. 完成

上の過程を経ると、つたらデモビデオと同じシーンが作られます。

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro H, (한글) Kozuka Gothic Pro H

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro H, (한글) Kozuka Gothic Pro H

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro H, (한글) Kozuka Gothic Pro H

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: Kozuka Gothic Pro L

서식 있음: 글꼴: Kozuka Gothic Pro L

서식 있음: 글꼴: 9 pt

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

서식 있음: 무늬: 지우기 (흰색)

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M, (한글) 한국어

3. キャラクターモデルおよびインスタンスの設定

下の写真に表示されている赤い四角形の部分を参考して、Mixamoアセットと設定値を変更してください。

Vampire

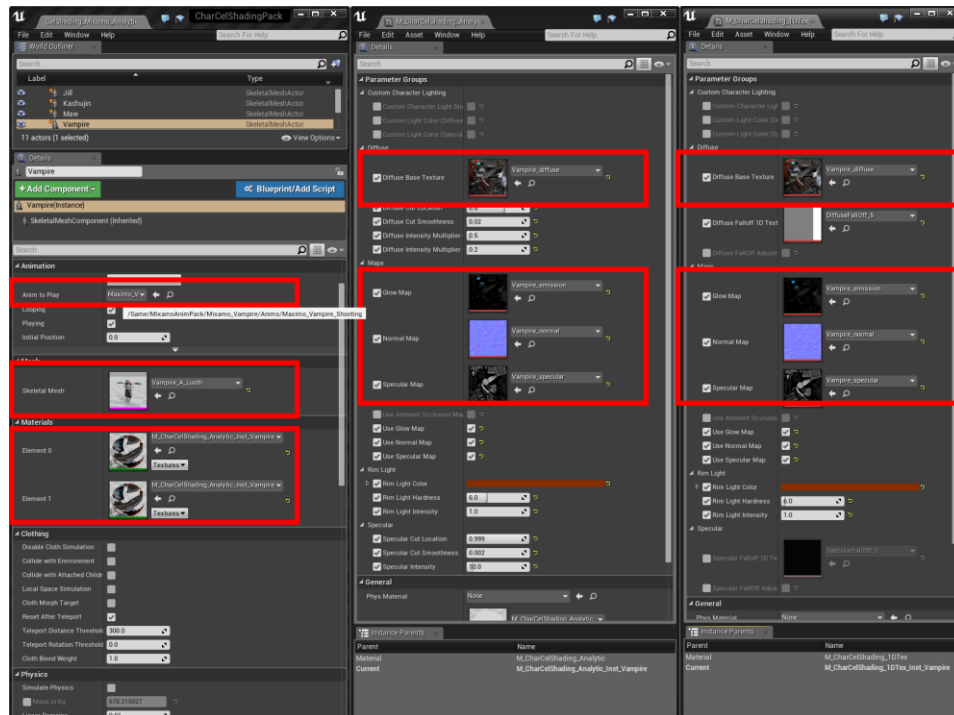


Figure 22. Vampireモデルのセッティング (左) Anim, Mesh, Materialセッティング, (中) Analytic Material Instanceのテクスチャの設定, (右) 1D Tex Material Instanceのテクスチャの設定

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro H, (한글) Kozuka Gothic Pro H, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro H, (한글) Kozuka Gothic Pro H, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro H, (한글) Kozuka Gothic Pro H, (한글) 한국어

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M

서식 있음: (한글) 한국어

변경된 필드 코드

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

Vanguard

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M

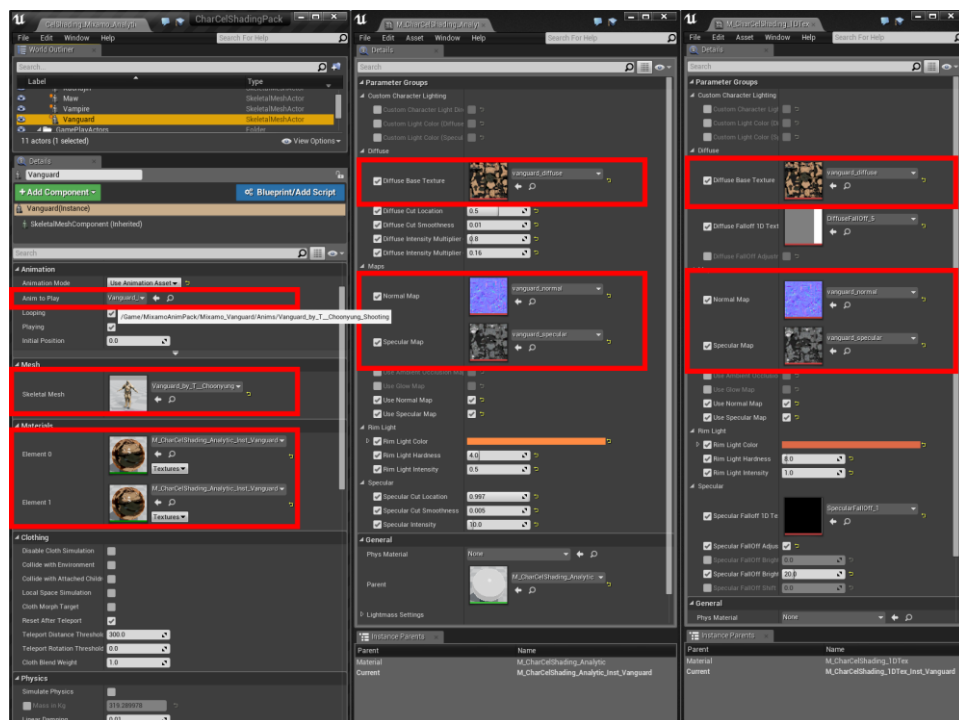


Figure 33. Vanguardモデルのセッティング. (左) Anim, Mesh, Materialセッティング, (中) Analytic Material Instanceのテクスチャのを設定, (右) 1DTEX Material Instanceのテクスチャのを設定

변경된 필드 코드

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

Jill

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M

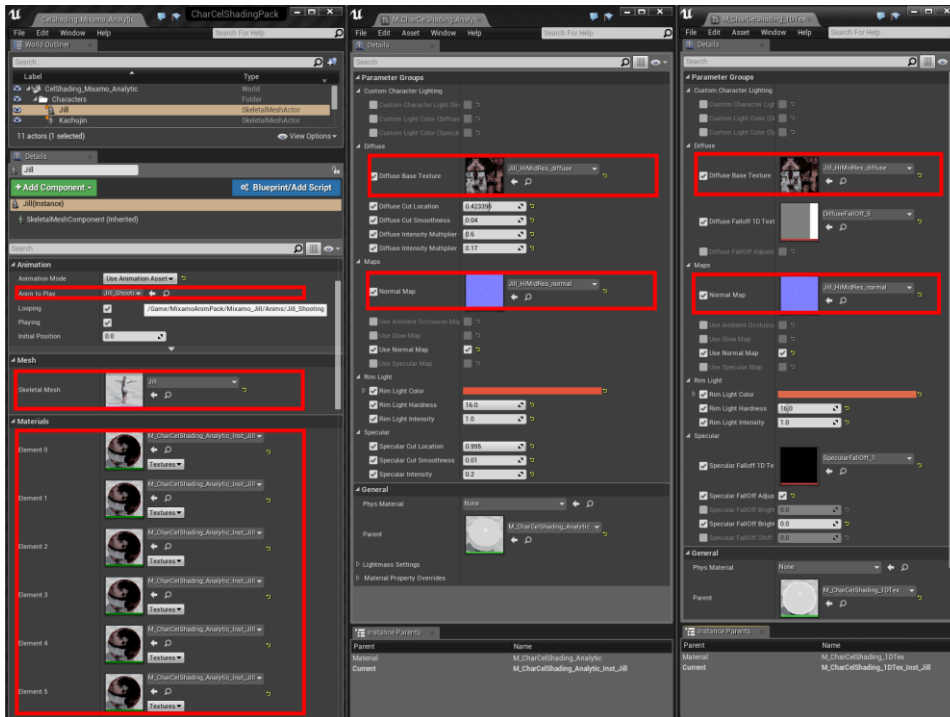


Figure 44. Jillモデルのセッティング (左) Anim, Mesh, Materialセッティング, (中) Analytic Material Instanceのテクスチャの設定, (右) 1D Tex Material Instanceのテクスチャの設定

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

변경된 필드 코드

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

Kachujin

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M

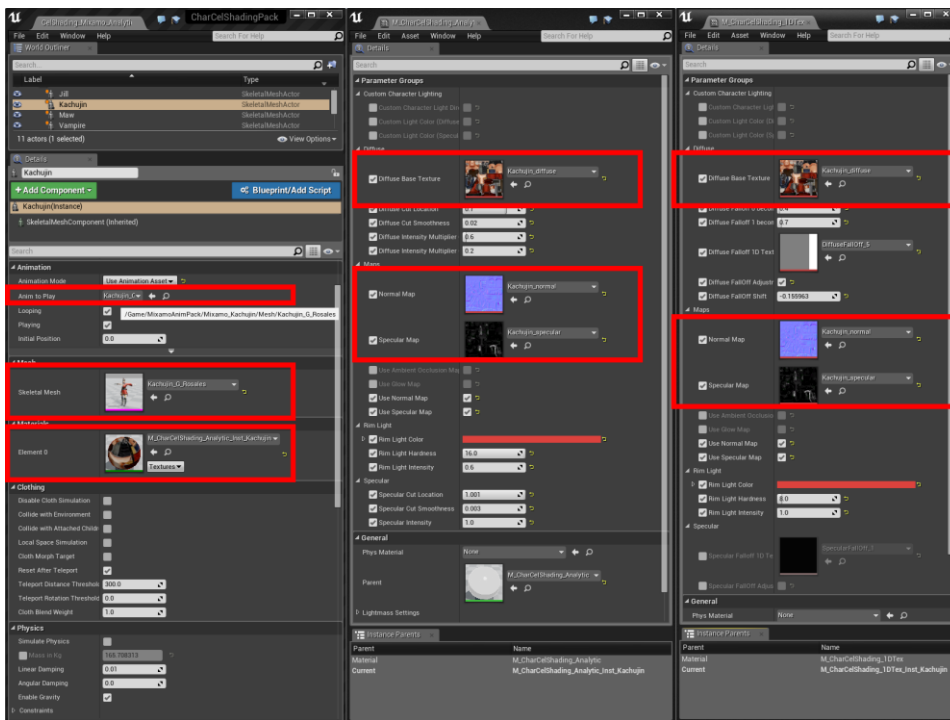


Figure 55. Kachujinモデルのセッティング. (左) Anim, Mesh, Materialセッティング, (中) Analytic Material Instanceのテクスチャの設定, (右) 1D Tex Material Instanceのテクスチャの設定

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

변경된 필드 코드

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

Maw

서식 있음: 글꼴: (영어) Kozuka Gothic Pro M, (한글) Kozuka Gothic Pro M

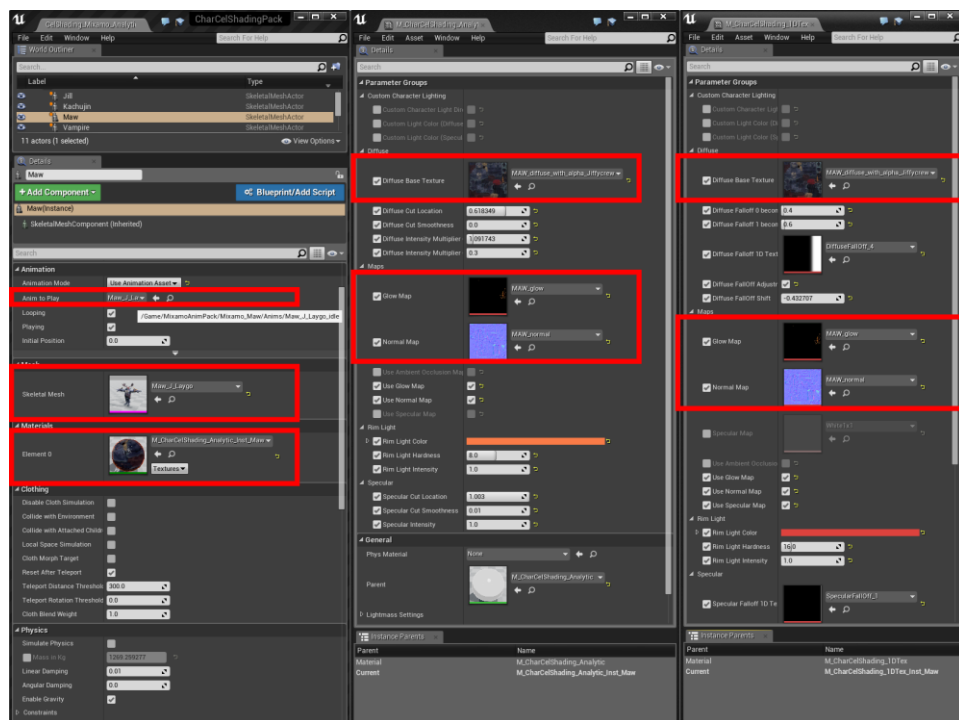


Figure 66. Mawモデルのセッティング (左) Anim, Mesh, Materialセッティング, (中) Analytic Material Instanceのテクスチャのを設定, (右) 1D Tex Material Instanceのテクスチャのを設定

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

변경된 필드 코드

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어

서식 있음: (한글) 한국어