

# Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo



### Práctica 2

## "Implementación del cifrado Affin"

### 3CM14

Corte Aguirre Isaí Misael Hernández Velázquez Emmanuel Alejandro Vargas Hernandez Carlo Ariel

Introducción	3
Desarrollo	4
Función para cifrar	4
Función para descifrar	5
Pruebas	5
Carlo Ariel	11
Misael Corte	11
Emmanuel Alejandro	11
Código	12
Referencias	14

#### Introducción

El cifrado afín también se le llama cifrado de transformación afín o cifrado monoalfabético genérico. Es un tipo de cifrado por sustitución en el que cada símbolo del alfabeto en claro (el alfabeto del texto en claro) es sustituido por un símbolo del alfabeto cifrado (el alfabeto del texto cifrado) siendo el número de símbolos del alfabeto en claro igual que el número de símbolos del alfabeto cifrado. Para hallar el símbolo del alfabeto cifrado que sustituye a un determinado símbolo del alfabeto en claro, se usa una función matemática afín en aritmética modular. Para poder aplicar la función matemática lo primero que hay que hacer es asignar un orden que a cada símbolo de cada uno de los alfabeto le asocie un número de orden [1].

De acuerdo a lo visto en clase, la fórmula para cifrar es la siguiente:

$$c_i = (\alpha * p_i) + \beta \mod n$$

Donde:

c, : Es el símbolo i del texto cifrado

α : Es la constante de decimación

 $m_i$ : Identifica el símbolo i del texto sin cifrar

 $\beta$  : Es la constante de desplazamiento

n : Es el número de símbolos del alfabeto (para inglés 26)

La fórmula para descifrar es la siguiente:

$$p_i = ((-\alpha) * p_i) + (-\beta) \bmod n$$

Donde:

 $-\alpha$ : Es el inverso multiplicativo de  $\alpha$ 

 $-\beta$ : Es el inverso aditivo de  $\beta$ 

De forma que:

$$\alpha * (-\alpha) \mod n = 0 \ y \beta + (-\beta) \mod n = 0$$

#### **Desarrollo**

Para crear el programa debemos tener en cuenta que se usará el valor ASCII para cada letra del mensaje, a diferencia con como el cifrador le asigna valor a las letras del alfabeto inglés que es 0 para 'a', 1 para 'b' hasta 25 para 'z'. La entrada será a través de un archivo de texto (.txt) y la salida será a través de un archivo de texto cuyo nombre debe ser el mismo que el del mensaje original más "\_c", asimismo para el archivo descifrado deberá ser el mismo nombre del archivo de texto de entrada más " d". Finalmente el programa debe tener interfaz.

Para la implementación del cifrado utilizamos el lenguaje de programación Python ya que es conocido por los miembros del equipo. A grandes rasgos hay funciones para cargar archivos de texto para lectura  $(load_file())$ , para crear y escribir en archivos de texto  $(save_file(content, file_path))$ , funciones de utilidad par el MCD y para el inverso del módulo (gcd(a, b)) y  $mod_inverse(a, m)$ , entre otras.

Las funciones que más destacan ya que es donde está implementado lo visto en clase son las siguientes:

#### Función para cifrar

```
def affine_encrypt(text, a, b):
    result = ""
    m = 26  # Tamaño del alfabeto inglés
    for char in text:
        if char.isalpha():
            result += chr(((a * (ord(char) - ord('a')) + b) % m) + ord('A'))
        elif char.isupper():
            result += chr(((a * (ord(char) - ord('A')) + b) % m) + ord('A'))
        else:
            result += char
```

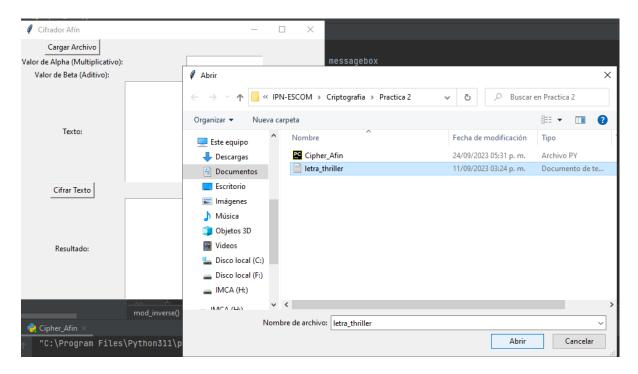
#### Función para descifrar

#### **Pruebas**

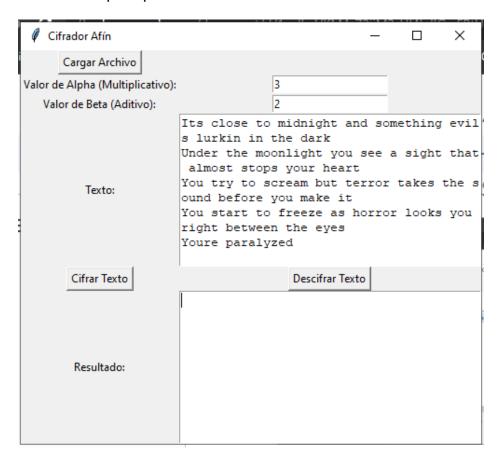
Al correr el programa aparecerá una ventana como esta, en la que podemos ingresar los parámetros Alfa y Beta, podemos cargar archivos de texto, y seleccionar las opciones de cifrar y descifrar texto.

Cifrador Afín		_	×
Cargar Archivo			
Valor de Alpha (Multiplicativo):			
Valor de Beta (Aditivo):			
Texto:			
Cifrar Texto	Descifrar Text	to	
Resultado:			

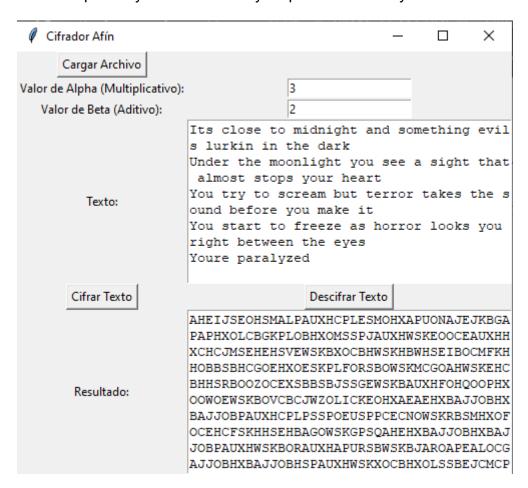
Al darle la opción de "Cargar Archivo" podemos seleccionar un archivo de texto para cifrarlo.



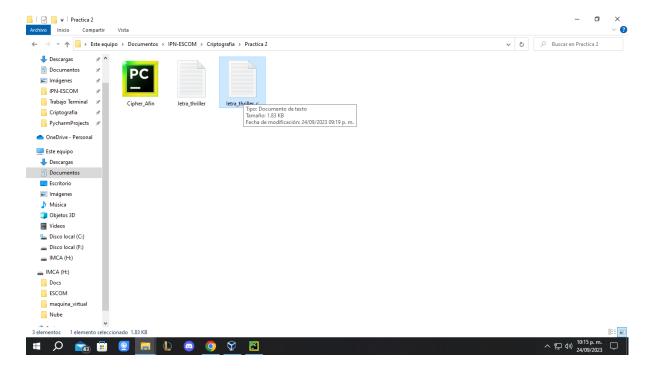
Metemos los parámetros multiplicativo y aditivo (alfa y beta) y aparecerá el texto del archivo en la ventana para poder cifrarlo.



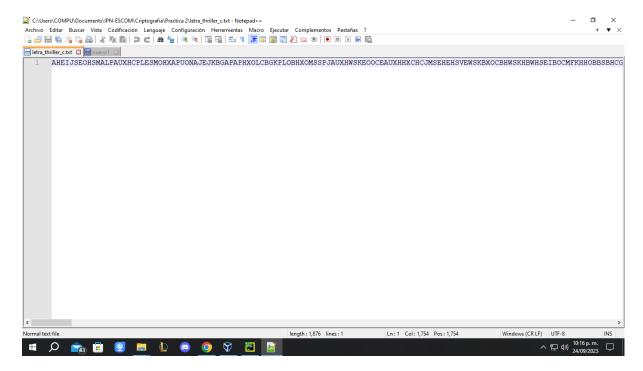
Nos mostrará el texto cifrado y este se guardará en un archivo de texto, se eliminaron los espacios y saltos de línea y se pusieron en mayúsculas.



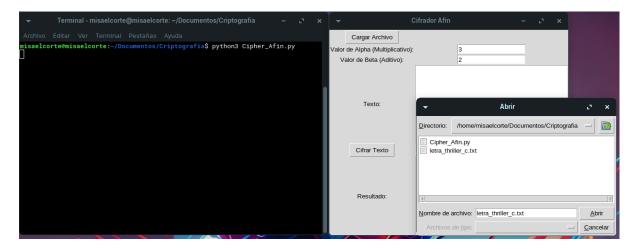
Se puede ver que se creó el archivo de texto con el texto cifrado.



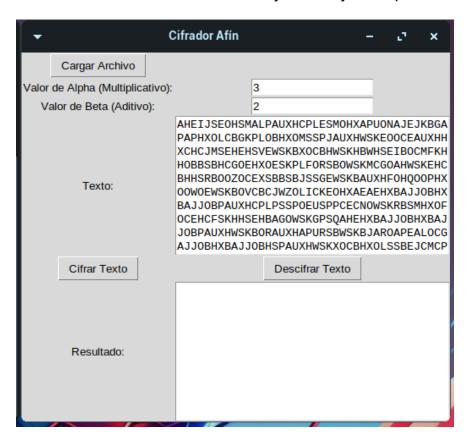
Al abrirlo se puede ver todo el texto cifrado del archivo.



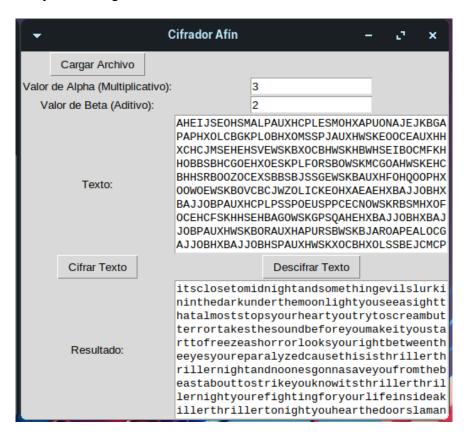
El archivo de texto cifrado se mandó a otra computadora donde se ejecutó el programa con los mismos parámetros Alfa y Beta, y se cargó el archivo cifrado.



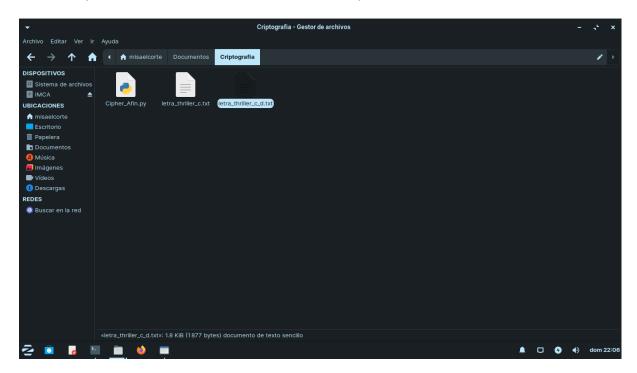
Se muestra en la ventana el texto cifrado en mayúsculas y sin espacios.



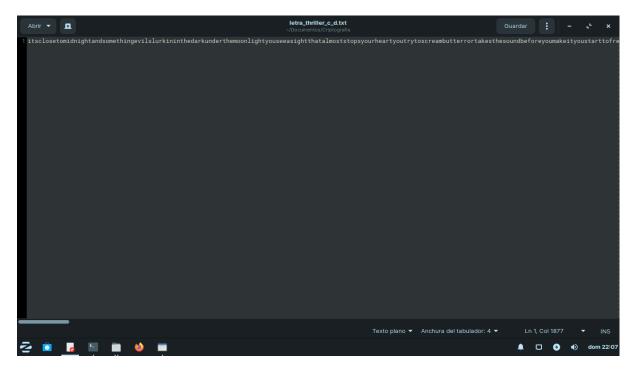
Al darle en la opción "Descifrar Texto" se mostrará el texto descifrado en minúsculas y sin espacios, y este se guardará dentro de un archivo de texto.



Como se puede ver se creó el archivo de texto que contiene el texto descifrado.



Al abrir el archivo, se puede observar el texto descifrado, en minúsculas y sin espacios.



#### **Conclusiones**

#### Carlo Ariel

En la realización de esta práctica, aplicamos el conocimiento adquirido en las clases de criptografía para implementar el cifrador afín en Python. Hemos utilizado el valor ASCII para cada letra del mensaje, lo que diferencia a nuestro cifrador de otros que asignan valores del 0 al 25 para las letras del alfabeto inglés. Esto nos permitió trabajar con un rango más amplio de caracteres, lo cual es un punto de mejora con respecto a otras implementaciones.

Además, tuvimos la oportunidad de practicar la lectura y escritura de archivos en Python, ya que la entrada y salida de nuestro programa se realiza a través de archivos de texto. De esta manera, nos familiarizamos con funciones para cargar archivos de texto para lectura y para crear y escribir en archivos de texto.

Finalmente, nuestro programa también incluye funciones de utilidad para el Máximo Común Divisor y para el inverso del módulo, lo que nos ha permitido refinar nuestras habilidades en la manipulación de números en Python.

#### **Misael Corte**

En esta práctica aplicamos el Cifrador Afín haciendo manejo de archivos, fue una práctica interesante de implementar ya que se deben tomar cosas en cuenta, como que los parámetros alfa y beta deben ser coprimos, porque sino a la hora de descifrar los mensajes estos no se pueden recuperar correctamente y el mensaje se perdería.

Se ha mejorado un poco la forma de programar, ya que se ha hecho el manejo de errores para que el programa no termine en caso de un error, por ejemplo si los parámetros que se ingresaron no son correctos o no son coprimos.

#### **Emmanuel Alejandro**

Para esta práctica, mejoramos la interfaz respecto a la práctica anterior, incrementando el espacio para observar el texto cifrado y descifrado, y modificando los datos que el usuario debe introducir, siendo estos los valores del factor aditivo y multiplicativo del cifrado afín.

Además, se realizó una gran mejora respecto a la modularidad de la base de código, lo que no solo lo hace más sencillo de entender, pues cada función ahora realiza "una sola acción", sino que también nos permitirá añadir nuevos métodos de cifrado/descifrado, funciones nuevas, o mejorar la captura de errores, sentando con ello la base de código para las siguientes prácticas del semestre..

#### Código

60

```
import tkinter as tk
      from tkinter import filedialog, messagebox
 3
      import os
 4
    □def gcd(a, b):
 5
 6
         while b:
            a, b = b, a % b
 8
          return a
 9
    def mod_inverse(a, m):
10
          for x in range(1, m):
11
12
               if (a * x) % m == 1:
13
                   return x
14
          return None
15
    def affine_encrypt(text, a, b):
16
          result = ""
17
          m = 26  # Tamaño del alfabeto inglés
18
19
20
          for char in text:
    21
               if char.isalpha():
22
                   if char.islower():
23
                       result += chr(((a * (ord(char) - ord('a')) + b) % m) + ord('A'))
                   elif char.isupper():
24
25
                      result += chr(((a * (ord(char) - ord('A')) + b) % m) + ord('A'))
26
               else:
27
                  result += char
28
29
          return result
    def affine_decrypt(ciphertext, a, b):
         result = ""
32
33
         m = 26 # Tamaño del alfabeto inglés
         a inverse = mod inverse(a, m)
34
36
         for char in ciphertext:
37
             if char.isalpha():
38
                 if char.islower():
    T
39
                     result += chr(((a_inverse * (ord(char) - ord('a') - b)) % m) + ord('a'))
40
                  elif char.isupper():
41
                    result += chr(((a inverse * (ord(char) - ord('A') - b)) % m) + ord('a'))
    f
42
             else:
43
                 result += char
44
45
         return result
46
47
    □def load file():
48
         file path = filedialog.askopenfilename()
49
         with open(file_path, 'r') as file:
   text.delete('1.0', tk.END)
50
51
52
             text.insert(tk.END, file.read())
53
         global original_file_path
         original_file_path = file_path
54
55
56
    def save_file(content, file_path):
57
         with open (file_path, 'w') as file:
58
    中
59
           file.write(content)
```

```
61
      □def get_output_path(file_path, suffix):
 62
 63
           file dir, file name = os.path.split(file path)
           base_name, ext = os.path.splitext(file name)
 64
 65
           output file name = f"{base name}{suffix}{ext}"
           output_file_path = os.path.join(file_dir, output_file_name)
 66
 67
           return output file path
 68
 69
 70
     □def encrypt text():
           a = int(a_entry.get())
 71
 72
           b = int(b_entry.get())
           message = text.get('1.0', tk.END)
 73
 74
           # Eliminar espacios y saltos de línea
 76
           message = ''.join(message.split())
 77
 78
           try:
 79
               encrypted message = affine encrypt (message, a, b)
               result.delete('1.0', tk.END)
 80
               result.insert(tk.END, encrypted_message)
 81
 82
 83
               # Guardar el texto cifrado en un archivo en la misma carpeta que el archivo original
 84
               output path = get output path(original file path, " c")
 85
               save file (encrypted message, output path)
 86
           except Exception as e:
               messagebox.showerror("Error", f"Error durante el cifrado: {str(e)}")
 87
88
     □def decrypt text():
 89
 90
           a = int(a_entry.get())
 91
           b = int(b_entry.get())
 92
           ciphertext = text.get('1.0', tk.END)
 93
 94
 95
               decrypted message = affine decrypt(ciphertext, a, b)
               result.delete('1.0', tk.END)
 96
 97
               result.insert(tk.END, decrypted message)
 98
 99
               # Guardar el texto descifrado en un archivo en la misma carpeta que el archivo original
               output_path = get_output_path(original_file_path, "_d")
               save_file(decrypted_message, output_path)
           except Exception as e:
               messagebox.showerror("Error", f"Error durante el descifrado: {str(e)}")
104
105
106
      # Crear la ventana principal
      root = tk.Tk()
      root.title("Cifrador Afín")
109
      # Crear elementos de la interfaz gráfica
       original_file_path = ""
       load_button = tk.Button(root, text="Cargar Archivo", command=load_file)
       a label = tk.Label(root, text="Valor de Alpha (Multiplicativo):")
114
       a_entry = tk.Entry(root)
115
      b label = tk.Label(root, text="Valor de Beta (Aditivo):")
116
      b entry = tk.Entry(root)
117
     text label = tk.Label(root, text="Texto:")
```

```
text = tk.Text(root, height=10, width=40)
119
       encrypt_button = tk.Button(root, text="Cifrar Texto", command=encrypt_text)
       decrypt_button = tk.Button(root, text="Descifrar Texto", command=decrypt_text)
121
       result label = tk.Label(root, text="Resultado:")
122
      result = tk.Text(root, height=10, width=40)
123
124
       # Colocar elementos en la ventana
125
      load_button.grid(row=0, column=0)
126
      a_label.grid(row=1, column=0)
      a_entry.grid(row=1, column=1)
b_label.grid(row=2, column=0)
127
128
129
      b entry.grid(row=2, column=1)
130
      text label.grid(row=3, column=0)
131
      text.grid(row=3, column=1)
      encrypt_button.grid(row=4, column=0)
132
133
      decrypt button.grid(row=4, column=1)
134
      result label.grid(row=5, column=0)
135
      result.grid(row=5, column=1)
136
137
       # Ejecutar la aplicación
138
      root.mainloop()
139
```

#### Referencias

[1] Colaboradores de los proyectos Wikimedia. "Cifrado afín - Wikipedia, la enciclopedia libre". Wikipedia, la enciclopedia libre. Accedido el 25 de septiembre de 2023. [En línea]. Disponible: https://es.wikipedia.org/wiki/Cifrado afín