



# HTML

Estructura HTML, etiquetas básicas y diseño web

Javier Ribal del Río

2025-11-22

## Table of contents

|          |  |          |
|----------|--|----------|
| <b>1</b> | <b>Estructura básica de las páginas web</b>            | <b>2</b> |
| 1.1      | ¿Qué es una página web? . . . . .                      | 2        |
| 1.2      | ¿Qué partes tiene una página web? (externas) . . . . . | 2        |
| <b>2</b> | <b>HTML5</b>   | <b>2</b> |
| 2.1      | ¿Qué es HTML? . . . . .                                | 2        |
| 2.2      | Estructura básica . . . . .                            | 3        |
| 2.3      | Head . . . . .   | 3        |
| 2.4      | Body . . . . .   | 3        |
| 2.4.1    | <p> <i>Paragraph</i> . . . . .                         | 4        |
| 2.4.2    | <br><i>Break Line</i> . . . . .                        | 4        |
| 2.4.3    | <ul> <i>Unordered list</i> . . . . .                   | 4        |
| 2.4.4    | <ul> <i>Ordered list</i> . . . . .                     | 4        |
| 2.4.5    | <h#> <i>Headings</i> . . . . .                         | 5        |
| <b>3</b> | <b>Título 2</b>  | <b>5</b> |
| 3.1      | Título 3 . . . . .                                     | 5        |
| 3.2      | Título 4 . . . . .                                     | 5        |
| 3.3      | Título 5 . . . . .                                     | 5        |
| 3.4      | Título 6 . . . . .                                     | 5        |
| 3.4.1    | <div> <i>Divisor</i> y <span> <i>Span</i> . . . . .    | 5        |
| <b>4</b> | <b>Node.JS y NPM</b>                                   | <b>5</b> |
| 4.1      | ¿Qué es node JS? . . . . .                             | 5        |
| 4.2      | ¿Qué es NPM? . . . . .                                 | 6        |
| <b>5</b> | <b>Git y GitHub</b>                                    | <b>6</b> |
| 5.1      | ¿Qué es Git? . . . . .                                 | 6        |
| 5.2      | ¿Qué es GitHub? . . . . .                              | 6        |
| 5.3      | Git frente GitHub . . . . .                            | 6        |
| 5.4      | Uso de Git y GitHub . . . . .                          | 6        |
| 5.5      | Instalación de Git y Cuenta de GitHub . . . . .        | 6        |
| 5.6      | Diagrama de trabajo de Git . . . . .                   | 7        |
| 5.6.1    | Git en VScode . . . . .                                | 7        |

## Contenido

- Estructura básica de las páginas web
- Introducción a HTML5
  - Títulos



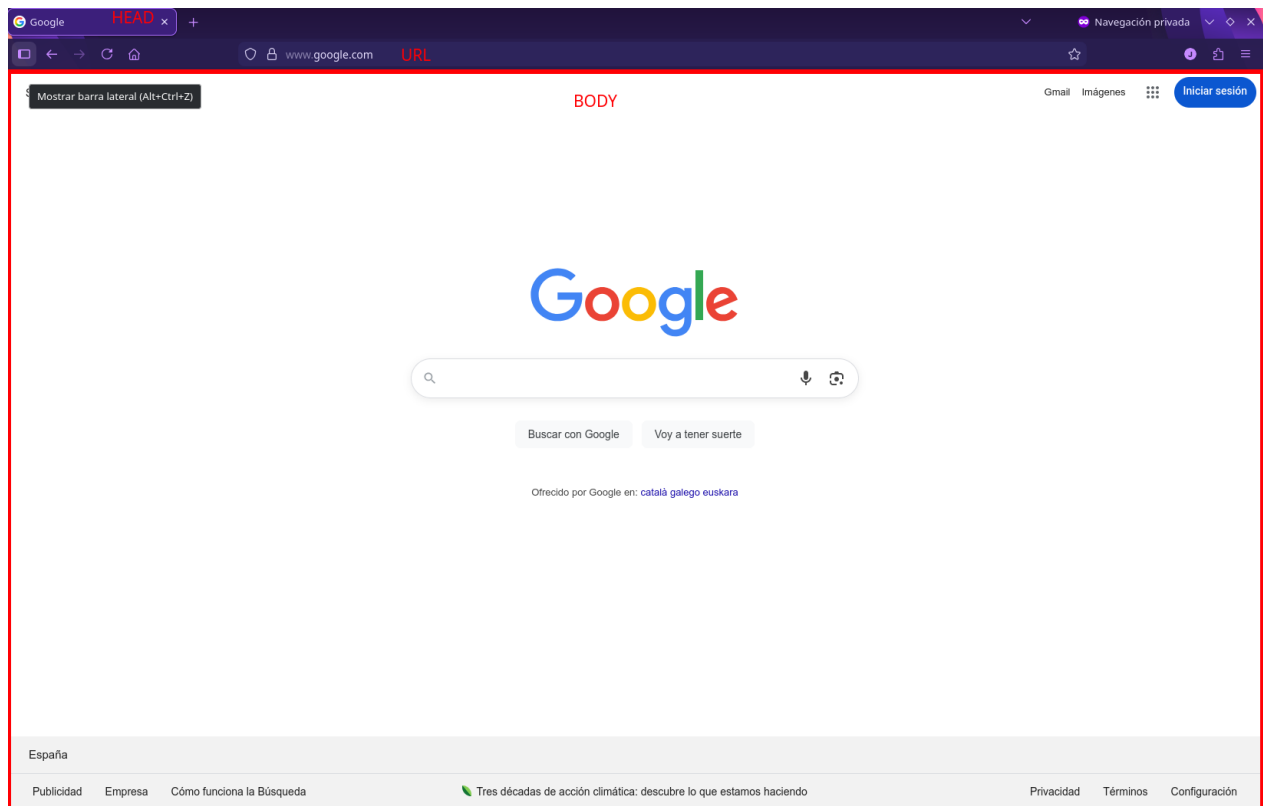
- Links
- Listas
- Tablas
- Bloques `span` y `div`
- Formularios
- Reglas del diseño elementales

## 1 Estructura básica de las páginas web

### 1.1 ¿Qué es una página web?

Una página web es un **documento digital accesible desde un navegador**, compuesto por HTML, CSS y, cuando es necesario, JavaScript. Representa la unidad básica de contenido o interacción dentro de un sitio web y puede integrar tanto información estática como elementos dinámicos.

### 1.2 ¿Qué partes tiene una página web? (externas)



## 2 HTML5

### 2.1 ¿Qué es HTML?

HTML es un lenguaje de marcas que permite definir la estructura y el contenido de un documento para la web. Mediante un conjunto de etiquetas, el desarrollador describe elementos como textos, imágenes, enlaces o formularios, indicando su función dentro de la página. Es la base sobre la que posteriormente se aplican estilos (CSS) y comportamientos dinámicos (JavaScript).



## 2.2 Estructura básica

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4
5 </head>
6
7 <body>
8
9   <p>Clase 1 del TC</p>
10
11 </body>
12 </html>
```

En el código aparecen varias **etiquetas HTML**, y cada una tiene una **etiqueta de apertura** y una **etiqueta de cierre** (por ejemplo, `<p>` y `</p>`).

Estas etiquetas delimitan y organizan el contenido del documento:

- `<head>` agrupa la información del documento,
- `<body>` contiene lo que verá el usuario,
- `<p>` define un párrafo.

La función de las etiquetas es indicar al navegador qué es cada parte del documento y cómo debe interpretarla.

## 2.3 Head

Se corresponde con la cabecera de la pestaña, principalmente solo se modifica el logotipo y el contenido de esta.

También se utiliza para almacenar los metadatos de la web, así como *scripts* de JavaScript y hojas de estilo de CSS.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4
5   <title> Web del TC </title>
6
7 </head>
8
9 <body>
10
11   <p>Clase 1 del TC</p>
12
13 </body>
14 </html>
```

## 2.4 Body

Se corresponde con todo el contenido de la página dentro podemos utilizar multitud de etiquetas, a continuación expondremos las más importantes.

Hasta el momento hemos trabajado únicamente con etiquetas individuales, pero pronto veremos como podemos juntar varias etiquetas simples para obtener estructuras más complejas como tablas o formularios.

Todo el código mostrado a partir de ahora se asume que está correctamente ubicado dentro de una etiqueta `body`



### 2.4.1 <p> *Paragraph*

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.

```
<p>
  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et
</p>
```

### 2.4.2 <br> *Break Line*

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation

ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.

```
<p>
  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et
  <br></br>
  ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in vol
</p>
```

### 2.4.3 <ul> *Unordered list*

- Francisco de Quevedo
- Lope de Vega
- Góngora

```
<ul>
  <li>Francisco de Quevedo</li>
  <li>Lope de Vega</li>
  <li>Góngora</li>
</ul>
```

### 2.4.4 <ol> *Ordered list*

1. Recepción
2. Discurso del Rector
3. Despedida

```
<ol>
  <li>Recepción </li>
  <li>Discruso del Rector</li>
  <li>Despedida</li>
</ol>
```



#### 2.4.5 <h#> *Headings*

## 3 Título 2

### 3.1 Título 3

### 3.2 Título 4

### 3.3 Título 5

### 3.4 Título 6

```
<h1>Título 1</h1>
<h2>Título 2</h2>
<h3>Título 3</h3>
<h4>Título 4</h4>
<h5>Título 5</h5>
<h6>Título 6</h6>
```

#### 3.4.1 <div> *Divisor* y <span> *Span*

Etiquetas contenedores, utilizadas para agrupar otras etiquetas, no presentan ningún efecto visible intrínseco, salvo que tras utilizar <div> se produce un salto de línea. Por lo que utilizaremos <div> para agrupar grandes grupos de etiquetas y <span> para fragmentos más pequeños

##### 3.4.1.1 <div>

```
<div>
  <h2>Capítulo 2 </h2>
  <p>
    Mio Cid Ruy Díaz por Burgos entró,<br></br>
    en su compañía sessaenta pendones.<br></br>
    Exiénlo ver mugieres e varones,<br></br>
    burgeses e burgesas por las finiestras son,<br></br>
    plorando de los ojos, tanto avién el dolor,<br></br>
    de las sus bocas todos dizían una razón:<br></br>
    - ¡Dios, qué buen vassallo, si oviesse buen señor!-
  </p>
</div>
```

1. Entrar en el menú de extensiones
  2. Buscar por *liveserver*
  3. Seleccionar extensión
  4. Instalar
- Al concluir la instalación debería de aparecer en la parte derecha de la barra de estado (barra interior)

## 4 Node.JS y NPM

### 4.1 ¿Qué es node JS?

**Node.js** es un **entorno de ejecución de JavaScript** basado en el motor V8 de Google Chrome. Permite ejecutar código JavaScript directamente en el sistema operativo, sin depender de un navegador. De este modo, el mismo lenguaje puede usarse tanto en el frontend como en el backend.



## 4.2 ¿Qué es NPM?

**NPM (Node Package Manager)** es el gestor de paquetes de Node.js.

Facilita la instalación, actualización y gestión de librerías que amplían las funcionalidades de los proyectos.

Descarga node y npm [nodejs.org](https://nodejs.org)

## 5 Git y GitHub

### 5.1 ¿Qué es Git?

Git es un sistema de control de versiones distribuido. Permite registrar los cambios de un proyecto, volver a versiones anteriores y trabajar de forma colaborativa sin sobrescribir el trabajo de otros. Cada usuario dispone de una copia completa del repositorio, lo que facilita el trabajo sin conexión.

### 5.2 ¿Qué es GitHub?

GitHub es una plataforma en la nube que utiliza Git para almacenar y gestionar proyectos. Permite compartir código, colaborar con otros desarrolladores y mantener un control de versiones centralizado.

### 5.3 Git frente GitHub

- Git es la herramienta de control de versiones.(Software Libre, Linux Foundation)
- GitHub es la plataforma online donde se alojan los repositorios y se facilita el trabajo en equipo. (Coporativa Microsoft)

### 5.4 Uso de Git y GitHub

En Hyperloop UPV, tanto en los subsistemas de Software y Firmware utilizamos GitHub como herramienta de gestión de código.

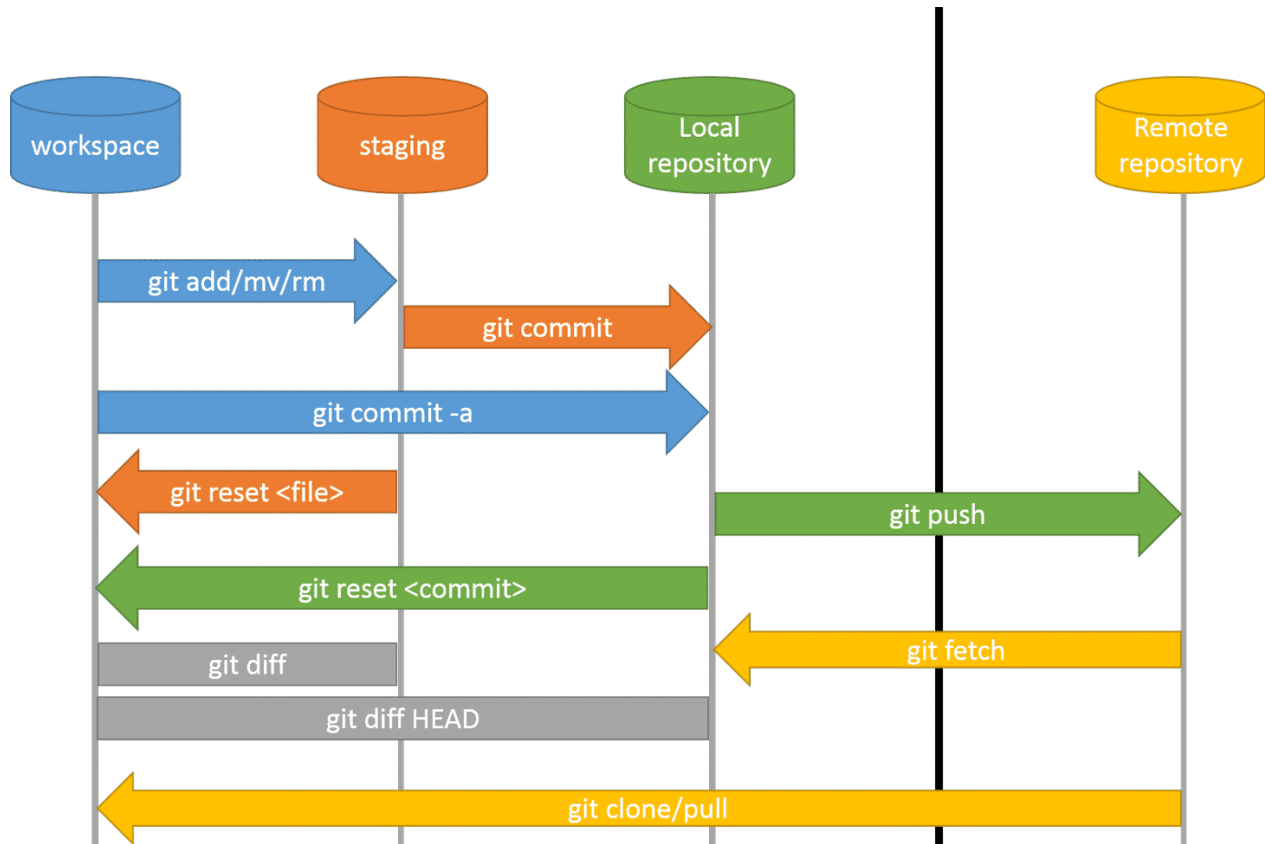
Nosotros en el TC, también trataremos de facilitarnos con esta herramienta

### 5.5 Instalación de Git y Cuenta de GitHub

- [Instalación de Git](#)
- [Cuenta de GitHub](#)



## 5.6 Diagrama de trabajo de Git



### 5.6.1 Git en VSCode

