



# HTML

Estructura HTML, etiquetas básicas y diseño web

Javier Ribal del Río

2025-11-28

## Table of contents

<b>1 Estructura básica de las páginas web</b>	<b>2</b>
1.1 ¿Qué es una página web? . . . . .	2
1.2 ¿Qué partes tiene una página web? (externas) . . . . .	2
<b>2 HTML5</b>	<b>2</b>
2.1 ¿Qué es HTML? . . . . .	2
2.2 Estructura básica . . . . .	2
2.3 Head . . . . .	3
2.4 Body . . . . .	3
2.4.1 <p> Paragraph . . . . .	3
2.4.2   Break Line . . . . .	4
2.4.3 <ul> Unordered list . . . . .	4
2.4.4 <ol> Ordered list . . . . .	4
2.4.5 <h#> Headings . . . . .	4
2.4.6 <div> Divisor y <span> Span . . . . .	4
2.4.7 <strong> Strong, <i> Italic . . . . .	5
2.4.8 Comentario . . . . .	5
2.4.9 Tablas . . . . .	5
2.4.10 <a> Link . . . . .	6
2.4.11 <img> Image . . . . .	7
2.4.12 <form> Forms . . . . .	7
2.4.13 <button> Button . . . . .	8
<b>3 Primer repo de Git</b>	<b>8</b>
<b>Contenido</b>	
• Estructura básica de las páginas web	
• Introducción a HTML5	
– Títulos	
– Links	
– Listas	
– Tablas	
– Bloques <code>span</code> y <code>div</code>	
– Formularios	
• Reglas del diseño elementales	

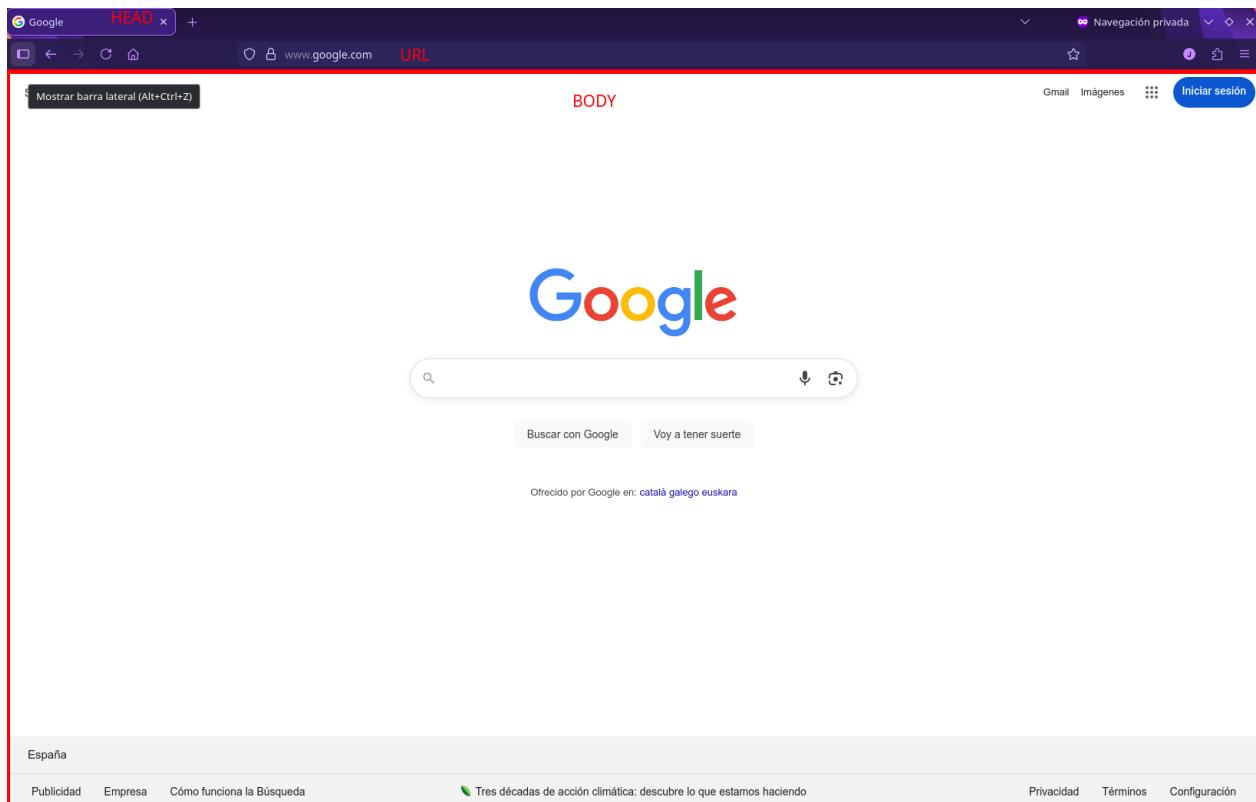


## 1 Estructura básica de las páginas web

### 1.1 ¿Qué es una página web?

Una página web es un **documento digital accesible desde un navegador**, compuesto por HTML, CSS y, cuando es necesario, JavaScript. Representa la unidad básica de contenido o interacción dentro de un sitio web y puede integrar tanto información estática como elementos dinámicos.

### 1.2 ¿Qué partes tiene una página web? (externas)



## 2 HTML5

### 2.1 ¿Qué es HTML?

HTML es un lenguaje de marcas que permite definir la estructura y el contenido de un documento para la web. Mediante un conjunto de etiquetas, el desarrollador describe elementos como textos, imágenes, enlaces o formularios, indicando su función dentro de la página. Es la base sobre la que posteriormente se aplican estilos (CSS) y comportamientos dinámicos (JavaScript).

### 2.2 Estructura básica

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4
5 </head>
6
7 <body>
```



```
8 <p>Clase 1 del TC</p>
9
10</body>
11</html>
```

En el código aparecen varias **etiquetas HTML**, y cada una tiene una **etiqueta de apertura** y una **etiqueta de cierre** (por ejemplo, `<p>` y `</p>`).

Estas etiquetas delimitan y organizan el contenido del documento:

- `<head>` agrupa la información del documento,
- `<body>` contiene lo que verá el usuario,
- `<p>` define un párrafo.

La función de las etiquetas es indicar al navegador qué es cada parte del documento y cómo debe interpretarla.

## 2.3 Head

Se corresponde con la cabecera de la pestaña, principalmente solo se modifica el logotipo y el contenido de esta.

También se utiliza para almacenar los metadatos de la web, así como *scripts* de JavaScript y hojas de estilo de CSS.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title> Web del TC </title>
5
6   </head>
7
8   <body>
9     <p>Clase 1 del TC</p>
10
11   </body>
12
13 </html>
```

## 2.4 Body

Se corresponde con todo el contenido de la página dentro podemos utilizar multitud de etiquetas, a continuación expondremos las más importantes.

Hasta el momento hemos trabajado únicamente con etiquetas individuales, pero pronto veremos como podemos juntar varias etiquetas simples para obtener estructuras más complejas como tablas o formularios.

Todo el código mostrado a partir de ahora se asume que está correctamente ubicado dentro de una etiqueta `body`

### 2.4.1 `<p>` Paragraph

*LoREM ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.*



```
<p>
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et
</p>
```

#### 2.4.2 <br> Break Line

  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation

  ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.

```
<p>
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et
    <br></br>
    ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in vol
</p>
```

#### 2.4.3 <ul> Unordered list

- Francisco de Quevedo
- Lope de Vega
- Góngora

```
<ul>
    <li>Francisco de Quevedo</li>
    <li>Lope de Vega</li>
    <li>Góngora</li>
</ul>
```

#### 2.4.4 <ol> Ordered list

1. Recepción
2. Discurso del Rector
3. Despedida

```
<ol>
    <li>Recepción </li>
    <li>Discurso del Rector</li>
    <li>Despedida</li>
</ol>
```

#### 2.4.5 <h#> Headings

```
<h1>Título 1</h1>
<h2>Título 2</h2>
<h3>Título 3</h3>
<h4>Título 4</h4>
<h5>Título 5</h5>
<h6>Título 6</h6>
```

#### 2.4.6 <div> Divisor y <span> Span

Etiquetas contenedores, utilizadas para agrupar otras etiquetas, no presentan ningún efecto visible intrínseco, salvo que tras utilizar `<div>` se produce un salto de línea. Por lo que utilizaremos `<div>` para agrupar grandes grupos de etiquetas y `<span>` para fragmentos más pequeños



#### 2.4.6.1 <div>

```
<div>
  <h2>Capítulo 2 </h2>
  <p>
    Mio Cid Ruy Díaz por Burgos entró,<br></br>
    en su compaña sessenta pendones.<br></br>
    Exiénlo ver mugieres e varones,<br></br>
    burgeses e burgesas por las finiestras son,<br></br>
    plorando de los ojos, tanto avién el dolor,<br></br>
    de las sus bocas todos dizían una razón:<br></br>
    - ¡Dios, qué buen vassallo, si oviesse buen señor!-
  </p>
</div>
```

#### 2.4.7 <strong> Strong, <i> Italic

Negrita Itálica *Negrita e Itálica*

```
<strong>Negrita</strong>
<i>Itálica</i>
<strong><i> Negrita e Itálica</i></strong>
```

#### 2.4.8 Comentario

Etiqueta invisible

```
<p>Etiqueta invisible</p>

<!-- Soy un comenario -->
```

#### 2.4.9 Tablas

Producto

Cantidad

Precio (€)

Manzanas

10

3,50

Naranjas

8

4,00

Plátanos

6

2,80

Total

24

10,30



```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>Producto</th>
      <th>Cantidad</th>
      <th>Precio (€)</th>
    </tr>
  </thead>

  <tbody>
    <tr>
      <td>Manzanas</td>
      <td>10</td>
      <td>3,50</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Naranjas</td>
      <td>8</td>
      <td>4,00</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Plátanos</td>
      <td>6</td>
      <td>2,80</td>
    </tr>
  </tbody>

  <tfoot>
    <tr>
      <td>Total</td>
      <td>24</td>
      <td>10,30</td>
    </tr>
  </tfoot>
</table>
```

#### 2.4.10 <a> Link

HyperloopUPV

```
<!-- ¿Qué pasa con la URL -->
<a>Hyperloop UPV</a>
```

##### 2.4.10.1 Propiedades HTML

Las etiquetas o elementos html disponen de atributos que nos permiten modificar su comportamiento interno.

En el caso de las etiquetas <a> debemos de especificar en los atributos la referencia en cuestión



```
<a href="https://hyperloopupv.com/"> HyperloopUPV </a>
```

#### 2.4.11 <img> *Image*



Figure 1: “Plaza de la Reina”

```

```

#### 2.4.12 <form> *Forms*

Ampliamente utilizados en HTML, trabajan sobre la etiqueta <input> la cual tiene muchos tipos.

##### 2.4.12.1 <input type="text">

Nombre:

```
<form>

  <label for="first-name">Nombre:</label>

  <input type="text" name="first-name"/>
</form>
```

##### 2.4.12.2 <input type="number">

Edad:

```
<form>

  <label for="age">Edad:</label>
```



```
<input type="number" name="age" />
</form>
```

#### 2.4.12.3 <input type="radio">

Subsistema: Software Firmware

```
<form>

  <label for="sub">Subsistema: </label><br />
  <input type="radio" name="sub" value="software" /> Software <br />
  <input type="radio" name="sub" value="firmware" /> Firmware <br />

</form>
```

#### 2.4.12.4 <input type="submit">

Nombre:

```
<form>

  <label for="first-name">Nombre:</label>
  <input type="text" name="first-name"/>

  <br/>

  <input type="submit"/>
</form>
```

#### 2.4.13 <button> Button

Por ahora no los utilizaremos, pero es importante saber que existen

Suscribirse

```
<button>Suscribirse</button>
```

### 3 Primer repo de Git

0. Iniciar sesión en cuenta de GitHub
  1. Barra superior derecha, Símbolo + > New Repo
  2. Repository Name
  3. Description of the repo
  4. Visibility
  5. Add README
  6. Crear repositorio
  

---

  7. Desde la ventana del repositorio creado
  8. Code <> > Clone > HTTPS > *Copiar URL*
  9. Desde VScode
  10. Clonar repositorio (si no aparece F1, paleta de comandos *Clonar Repositorio*)
  11. Pegar la *URL* del repo
  12. Presionar intro (equivalente a `git clone`)
-



13. Realizar cambios
  14. Desde la barra derecha seleccionar menú de Git (3 nodos interconectados por dos aristas)
  15. Agregar presionando el + los archivos a la *staging area* (equivalente a `git add <file>`)
  16. Escribir mensaje de *commit* y presionar botón de confirmación (equivalente a `git commit`)
- 

Una vez se hayan realizados todos los commits deseados presionar la rueda de sincronización en la barra de estado. Este último cambio es equivalente a ejecutar `git pull` y `git push`.

`push` sube los cambios al repositorio remoto `pull` actualiza los cambios de repositorio remoto por el local