

ENTREGA TESTES PPADS

Exemplo

Identificação única - TST-001 Saque bem-sucedido

Caso de uso em que se baseia - UC-001 Realizar saque em dinheiro

Cenário Fluxo - principal

Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste) -

Cliente 'Pedro Silva', de CPF 111122222, deve estar cadastrado no sistema e deve ter uma conta número 00222-33, com senha 123456 e saldo inicial de R\$ 1000,00

Passos para a execução do teste -

- (1) Entrar no campo 'número da conta' o valor 00222-33.
- (2) Entrar no campo 'senha' o valor 123456.
- (3) Selecionar a operação de saque.
- (4) Entrar no campo 'quantia' o valor de R\$ 350,00.

Resultado esperado -

O sistema deve apresentar a mensagem 'Saque efetuado com sucesso!', a gaveta de dinheiro deve abrir com a quantia de R\$ 350,00 e o saldo atual mostrado na tela deve apresentar o valor de R\$ 650,00.

Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste) -

- ☐ NÃO EXECUTADO
- ☐ SUCESSO <
- ☐ FALHA
- ☐ CANCELADO

Descrição do resultado obtido -

Data da última execução do teste -

Testes

1)

Identificação única - TST-001 Criar Jogo com sucesso

Caso de uso em que se baseia - UC-001 Criar jogo

Cenário Fluxo - principal

Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste) -

Nenhuma

Passos para a execução do teste -

- (1) Entrar no campo de 'Nome' o valor teste.
- (2) Entrar no campo de 'Url' o valor www.teste.com.
- (3) Deixar o campo de 'Url do video' vazio.
- (4) Entrar no campo de 'Categoria' o valor Aventura.
- (5) Entrar no campo de 'Descrição' o valor teste.

Resultado esperado -

O sistema deve apresentar a mensagem 'Jogo criado com sucesso' e um novo jogo com as informações enviadas deve ser criado no banco de dados.

Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste) -

☐ NÃO EXECUTADO

☐ SUCESSO<

☐ FALHA

☐ CANCELADO

Descrição do resultado obtido -

Data da última execução do teste - 30/04/2022

2)

Identificação única - TST-002 Criar Jogo com um nome existente

Caso de uso em que se baseia - UC-001 Criar jogo

Cenário Fluxo - exceção

Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste) -

Jogo 'teste' deve estar cadastrado no banco de dados.

Passos para a execução do teste -

- (1) Entrar no campo de 'Nome' o valor teste.
- (2) Entrar no campo de 'Url' o valor www.teste.com.
- (3) Deixar o campo de 'Url do video' vazio.
- (4) Entrar no campo de 'Categoria' o valor Aventura.
- (5) Entrar no campo de 'Descrição' o valor teste.

Resultado esperado -

O sistema deve apresentar uma mensagem de erro dizendo que um jogo com esse nome já existe no banco de dados.

Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste) -

☐ NÃO EXECUTADO

☐ SUCESSO<

☐ FALHA

☐ CANCELADO

Descrição do resultado obtido -

Data da última execução do teste – 30/04/2022

3)

Identificação única - TST-003 Atualizar Jogo com sucesso

Caso de uso em que se baseia - UC-002 Atualizar Jogo

Cenário Fluxo - principal

Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste) -

Existir um jogo cadastrado no banco de dados.

Passos para a execução do teste -

- (1) Entrar no campo de 'Atualizar Nome' o valor teste.
- (2) Entrar no campo de 'Atualizar Url' o valor www.teste.com.
- (3) Deixar o campo de 'Atualizar Url do video' vazio.
- (4) Entrar no campo de 'Atualizar Categoria' o valor Aventura.
- (5) Entrar no campo de 'Atualizar Descrição' o valor teste.

Resultado esperado -

O sistema deve apresentar a mensagem 'Jogo atualizado com sucesso' e os valores devem ser atualizados no banco de dados de acordo com as informações enviadas.

Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste) -

☐ NÃO EXECUTADO

☐ SUCESSO<

☐ FALHA

☐ CANCELADO

Descrição do resultado obtido -

Data da última execução do teste – 30/04/2022

4)

Identificação única - TST-004 Atualizar Jogo com um nome já existente

Caso de uso em que se baseia - UC-002 Atualizar Jogo

Cenário Fluxo - exceção

Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste) -

Existir um jogo para ser editado e um outro jogo com o valor nome igual a 'teste'

Passos para a execução do teste -

- (1) Entrar no campo de 'Atualizar Nome' o valor teste.
- (2) Entrar no campo de 'Atualizar Url' o valor www.teste.com.
- (3) Deixar o campo de 'Atualizar Url do video' vazio.
- (4) Entrar no campo de 'Atualizar Categoria' o valor Aventura.
- (5) Entrar no campo de 'Atualizar Descrição' o valor teste.

Resultado esperado -

O sistema deve apresentar uma mensagem de erro dizendo que já existe um jogo com esse nome e nenhuma mudança deve ser feita no banco de dados.

Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste) -

☐ NÃO EXECUTADO

☐ SUCESSO<

☐ FALHA

☐ CANCELADO

Descrição do resultado obtido -

Data da última execução do teste – 30/04/2022

5)

Identificação única - TST-005 Deletar Jogo com sucesso

Caso de uso em que se baseia - UC-003 Deletar Jogo

Cenário Fluxo - principal

Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste) -

Existir um jogo cadastrado no banco de dados.

Passos para a execução do teste -

(1) Entrar no campo 'nome' o valor teste.

Resultado esperado -

O sistema deve apresentar a mensagem 'Jogo deletado com sucesso' e o jogo 'teste' deve ser deletado do banco de dados

Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste) -

☐ NÃO EXECUTADO

☐ SUCESSO<

☐ FALHA

☐ CANCELADO

Descrição do resultado obtido -

Data da última execução do teste – 01/05/2022

6)

Identificação única - TST-006 Deletar Jogo não existente

Caso de uso em que se baseia - UC-003 Deletar Jogo

Cenário Fluxo - principal

Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste) -

Nenhuma

Passos para a execução do teste -

(1) Entrar no campo 'nome' o valor teste.

Resultado esperado -

O sistema deve apresentar uma mensagem de erro dizendo que o jogo alvo não existe.

Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste) -

☐ NÃO EXECUTADO

☐ SUCESSO<

☐ FALHA

☐ CANCELADO

Descrição do resultado obtido -

Data da última execução do teste – 01/05/2022