PÁGINA PARA VER TUS HORAS LIBRES

UNAB FREETIME (UFT)

INTEGRANTES:

- MARÍA SOFÍA OYOLA LOZANO
- ANGIE KATHERINE SUAREZ ORTIZ
- MIGUEL ANGEL HERNÁNDEZ QUINTERO
- JUAN SEBASTIAN LIZCANO JAIMES

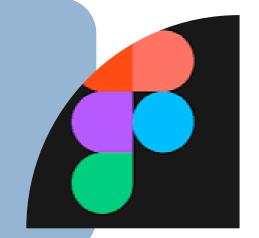
¿QUÉ SE DESARROLLÓ?



Desarrollamos una plataforma web interactiva para que los estudiantes de la UNAB gestionen sus horas libres y participen en actividades extracurriculares necesarias para graduarse.

FIGMA

 Diseño de los wireframes e interfaces de usuario



C55

CSS

 Dar estilo y contribuir a una experiencia de usuario más atractiva e intuitiva.





 Generar la estructura de la página web para que fuera funcional y fácil de navegar

¿CÓMO?

En este proyecto, se recopiló la información necesaria de la UNAB y se resolvieron las necesidades a través de la implementación de las siguientes herramientas:

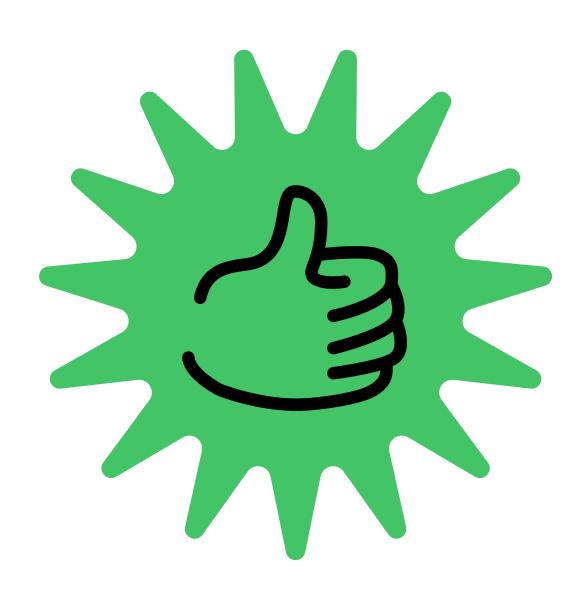
OBJETIVOS

Facilitar el cumplimiento de los requisitos de graduación

Optimizar la gestión del tiempo libre de los estudiantes

Mejorar la experiencia estudiantil a través de una plataforma accesible y eficiente

PROBLEMA QUE RESUELVE



Resuelve la dificultad que enfrentan los estudiantes de la UNAB para encontrar y gestionar sus horas libres, lo que a menudo genera confusión y afecta la planificación de sus actividades académicas, extracurriculares e incluso complica el proceso de graduación.

CONCLUSIONES

UNAB FreeTime facilita la gestión del tiempo libre de los estudiantes, mejorando la accesibilidad y visualización de las horas necesarias para graduarse. De esta manera, optimiza tanto los procesos administrativos como la experiencia del estudiante. Además, el prototipo ha demostrado ser intuitivo y eficiente, lo que abre la puerta a futuras mejoras y expansiones de la plataforma.

RECOMENDACIONES

Realizar
recolección de
feedback de los
usuarios para
ajustar la interfaz
y funcionalidades

Implementar un sistema de notificaciones más completo para recordar a los estudiantes sobre plazos importantes, eventos próximos o actividades que les ayuden a completar sus horas de manera oportuna.

Asegurarse de que la plataforma sea completamente accesible para estudiantes con discapacidades, utilizando herramientas de accesibilidad web.

PLANES A FUTURO...

Implementar elementos de premiación, como recompensas o insignias, para motivar a los estudiantes a completar más horas y participar activamente en eventos extracurriculares.

Incorporar más funciones interactivas y de accesibilidad

Crear una aplicación móvil completa para acceder a la plataforma

Desarrollar un sistema de recomendaciones basado en IA que sugiera actividades a los estudiantes según su historial de participación e intereses

iMUCHAS!