

等為訴認大學 《微机原理与接口技术》 综合设计实验报告

设计课	题:	基于 8086 的简易电子琴设计
指导老	5师:	
学生始	上名:	Нуро
学	号:	
院	系:	物理与电信工程学院
专	业:	通信工程

基于 8086 的简易电子琴设计

摘 要

在学习《微机原理与接口设计》的基础上,针对课程设计要求,综合运用相关软件、 硬件知识,设计一个简易电子琴,使之具有音区切换、数码管显示音区及当前音符、记录 音符与音符持续时间、播放录制的音乐等功能。

关键词: 8086; 电子琴; 仿真调试; 汇编

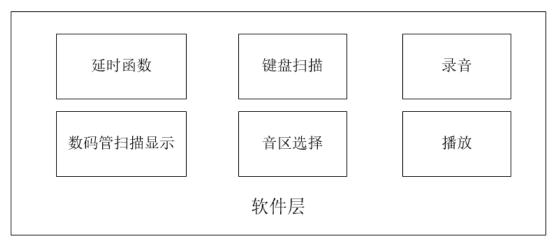
目 录

第1章 总体方案设计1
1.1 系统整体架构图 1
1.2 功能介绍1
第 2 章 硬件设计2
2.1 硬件资源 2
2.2 硬件接线图 3
2.2.1 8254 接线图 3
2.2.2 8255 及键盘、数码管接线图3
第3章 软件设计4
3.1 程序框图 4
3.1.1 整体框图4
3.1.2 延时函数5
3.1.3 键盘扫描5
3.1.4 数码管显示6
3.1.5 声音及时间录制6
3.1.6 选择音区(高、中、低)7
3.1.7 播放音乐7
第 4 章 实验结果及演示8
第5章 遇到的问题及改进措施10
5.1 条件转移指令报错10
5.2 无法使用 8254 作为录音时间计数器10
附 录11
程序源码

第1章 总体方案设计

1.1 系统整体架构图

系统整体架构图如图 1-1 所示。



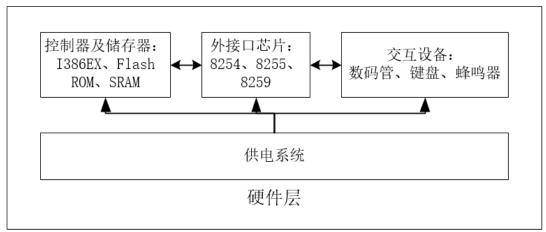


图 1-1

1.2 功能介绍

本实验设计实现了音区切换、数码管显示当前音区及音符、记录音符与音符持续时间、播放录制的音乐等功能。功能具体说明如下。

按键 0-6 为音符键,按下后会有对应的音符音调响起,按键弹起后音符终止,此时,按下的音符以及时间将被记录。按键 12,13,14 可以选择低音,中音,高音区。按下按键 15 后开始播放录制的音符(不超过 16 个)。另外数码管 0 显示音符,数码管 2 显示音区。

第2章 硬件设计

2.1 硬件资源

TD-PITE 实验教学系统,其主要系统构成如表 2-1 所示。

CPU	Intel 386EX
存储器	系统程序存储器: Flash ROM (128KB)
	数据存储器: SRAM (128KB)
信号源	单次脉冲: 消抖动脉冲 2 组
逻辑电平开关与显示	16 组电平开关,16 组电平显示 LED 灯(正逻辑)
	8259、8237、8254、8255、8251、DAC0832、ADC0809、SRAM 、键盘扫描及数
接口实验单元	码管显示、电子发声、点阵 LED、液晶 LCD (可选)、步进电机 (可选)、直流电
	机、温度控制
实验扩展单元	2 组 40 线通用集成电路扩展单元、扩展模块总线单元
系统电源	$+5V/2A$, $\pm 12V/0.2A$

表 2-1 TD-PITE 系统构成

系统硬件结构如图 2-1 所示。

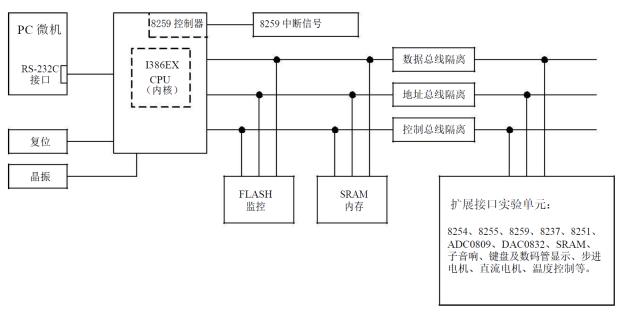
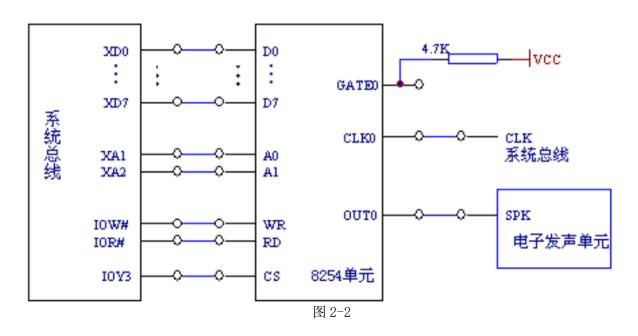


图 2-1

2.2 硬件接线图

2.2.1 8254 接线图

8254 芯片接线如图 2-2 所示。



2. 2. 2 8255 及键盘、数码管接线图

8255 及键盘、数码管接线方法如图 2-3 所示。

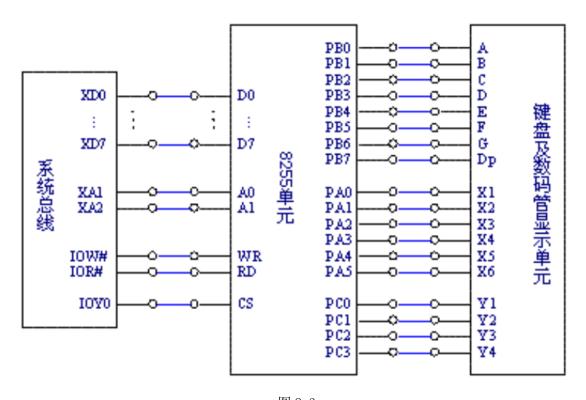
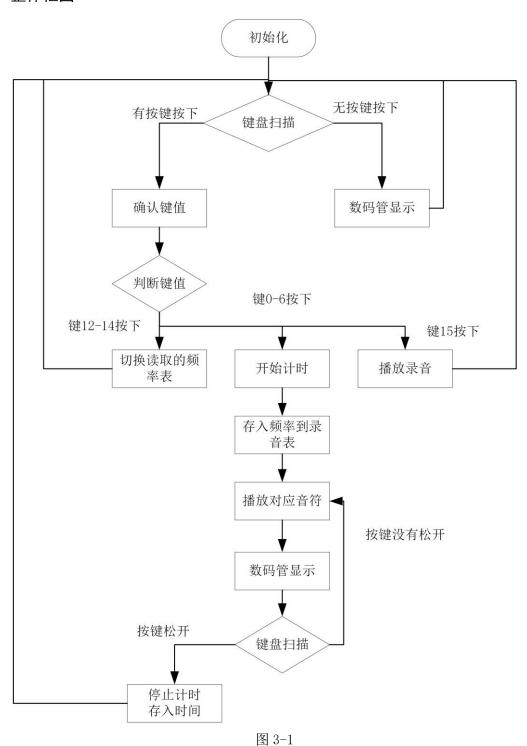


图 2-3

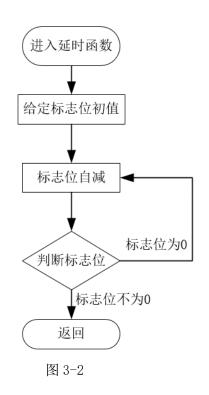
第3章 软件设计

3.1 程序框图

3.1.1 整体框图



3.1.2 延时函数



3.1.3 键盘扫描

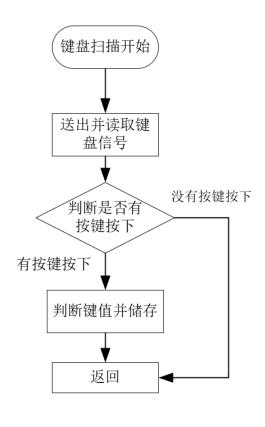


图 3-3

3.1.4 数码管显示

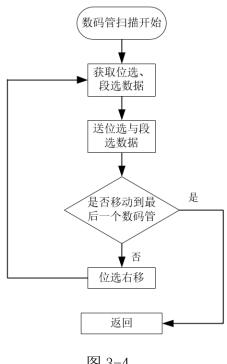
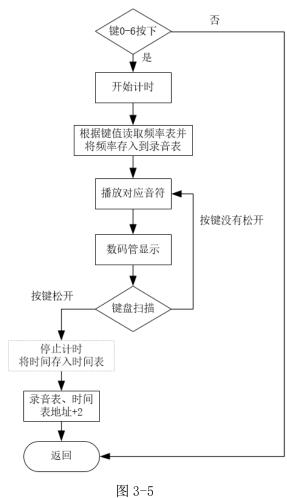


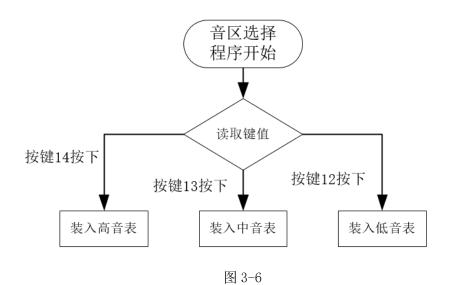
图 3-4

3.1.5 声音及时间录制



6

3.1.6 选择音区(高、中、低)



3.1.7 播放音乐

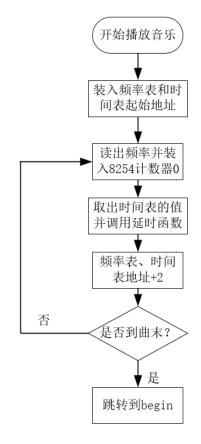


图 3-7

第4章 实验结果及演示

具体演示效果可扫描以下二维码进行观看,二维码如图 4-1 所示。



图 4-1

以下为视频截图。

系统初始运行状体如图 4-2 所示。

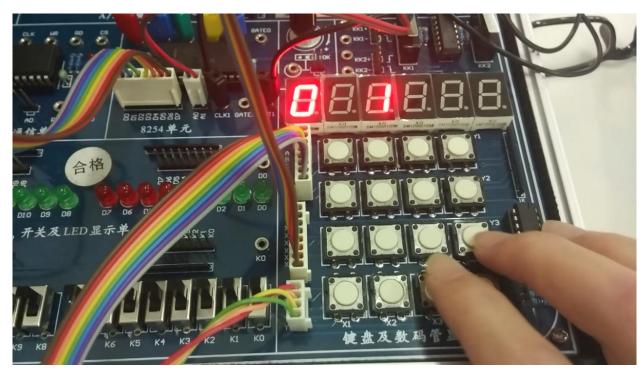


图 4-2

选择中音区,如图 4-3 所示。

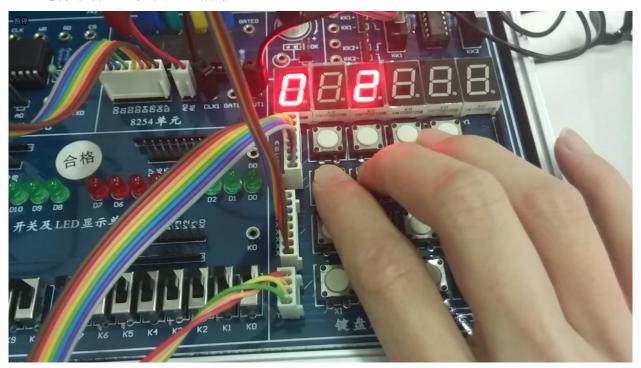


图 4-3

按下音符健,如图 4-4 所示。

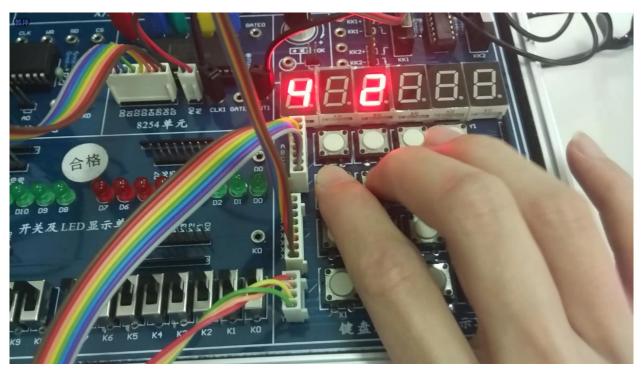


图 4-4

音乐播放,如图 4-5 所示。

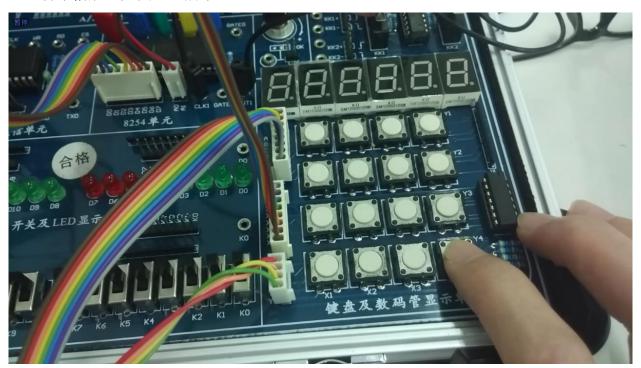


图 4-5

第5章 遇到的问题及改进措施

5.1 条件转移指令报错

在编写程序时曾多次遇到使用条件转移指令时编译出错的情况。查阅书本后发现条件转移指令只能在代码段的-128~+127字节内进行跳转。

解决办法:使用条件转移指令转移到一个较近程序段,并在这程序段使用无条件转移指令JMP进行转移。

5.2 无法使用 8254 作为录音时间计数器

在进行设计的过程中, 曾多次按照使用 8254 作为时间计数器的方案进行编程, 但经过多次尝试后均以失败告终。

解决办法:使用软件延时进行计时,每次延时执行完毕后进行计数,该计数值就是音符的相对持续时间。在播放时只需要调用同样时间长度的延时函数即可。

缺点:使用软件延时与计数,占用了 CPU 计算资源,导致数码管扫描频率降低,亮度变暗。同时对于录音时间的记录不精确,存在一定的误差。

附 录

程序源码

<u>|-----</u>

; 文件名: Hypo.asm

; 功能描述: 按键 0-6 为音符键, 按下后会有对应的音调响起,

; 按键弹起后音符终止。

按键 12,13,14 可以选择低音,中音,高音区。

; 按下按键 15 后开始播放之前按下的音符(不超过 16 个)

; 数码管 0 显示音符,数码管 2 显示音区

IOY3 EQU 06C0H

MY8254_COUNT2EQU IOY3+04H ;8254 计数器 2 端口地址

MY8254_MODE EQU IOY3+06H ;8254 控制寄存器端口地址

MY8255_AEQU 0600H;8255A 端口地址MY8255_BEQU 0602H;8255B 端口地址MY8255 CEQU 0604H;8255C 端口地址

MY8255_CON EQU 0606H ;8255 控制端口地址

SSTACK SEGMENT STACK ;定义堆栈段

DW 256 DUP(?)

SSTACK ENDS

DATA SEGMENT

DTABLE DB 3FH,06H,5BH,4FH,66H,6DH,7DH,07H;数码管的段选数据 DB 7FH,6FH,77H,7CH,39H,5EH,79H,71H

FREQ_LIST1 DW 248,278,312,330,371,416,467 ;低音频率表 FREQ_LIST2 DW 495,556,624,661,742,833,935 ;中音频率表

FREQ_LIST3 DW 990,1112,1248,1322,1484,1665,1869;高音频率表

REC_DATA DW 000,000,000,000,000,000,000 ;录音储存段

 $DW\ 000,000,000,000,000,000,000,000$

SB DB 00H,00H ;过渡段

REC TIME DB 00H,00H,00H,00H,00H,00H,00H,00H ;时间储存段

DB 00H,00H,00H,00H,00H,00H,00H,00H

SAVE_SI DW? ;录音储存地址储存 SI_FREQ DW? ;频率表地址储存

SAVE_SI_TIME DW?;时间储存表地址储存

SAVE_TIME DB 01H ;时间技术储存 CHOOSE_FLAG DW 01H;频率表选择标志位

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE,DS:DATA ;初始化数据段、代码段

START: MOV AX, DATA

MOV DS,AX

MOV DX,MY8254_MODE ;初始化 8254 工作方式

MOV AL,36H ;定时器 0、方式 3

OUT DX,AL

MOV SI,OFFSET REC_DATA ;装入录音表初始地址

MOV SAVE_SI,SI

MOV CL,0EH

CLEAN_REC: ;录音表清零

MOV AX,0000H

MOV [SI],AX

ADD SI,2

LOOP CLEAN REC

MOV SI,OFFSET REC_TIME ;装入时间表起始地址

MOV SAVE_SI_TIME,SI

MOV SI,OFFSET FREQ_LIST1 ;装入频率表默认起始地址

MOV SI_FREQ,SI

MOV SI,3000H

MOV AL,00H

MOV [SI],AL ;清显示缓冲

MOV [SI+1],AL

MOV [SI+2],AL

MOV [SI+3],AL

MOV [SI+4],AL

MOV [SI+5],AL

MOV DI,3005H

MOV DX,MY8255_CON ;写 8255 控制字

MOV AL,81H

OUT DX,AL

BEGIN: CALL DIS ;调用显示子程序

CALL DIS_FREQ ;调用音区显示子程序

CALL CLEAR ;清屏

CALL CCSCAN ;键盘扫描

JNZ INK1

JMP BEGIN

INK1: CALL DIS

CALL DALLY
CALL CLEAR
CALL CCSCAN

JNZ INK2 ;有键按下,转到 INK2

JMP BEGIN

;======蜂鸣器关闭子程序==============

SILENT:

MOV DX,MY8254_MODE ;初始化 8254 工作方式

MOV AL,36H ;定时器 0、方式 3

OUT DX,AL

RET

PLAY2_JUMP: JMP PLAY2

CHOOSE_JUMP1: JMP CHOOSE1

CHOOSE_JUMP2: JMP CHOOSE2

CHOOSE_JUMP3: JMP CHOOSE3

;确定按下键的位置

INK2: MOV CH,0FEH

MOV CL,00H

COLUM: MOV AL,CH

MOV DX,MY8255_A

OUT DX,AL

MOV DX,MY8255_C

IN AL,DX

L1: TEST AL,01H ;is L1?

JNZ L2 ;如果不是的话跳转到 L2

MOV AL,00H ;L1

JMP KCODE

L2: TEST AL,02H ;is L2?

JNZ L3

MOV AL,04H ;L2

JMP KCODE

L3: TEST AL,04H ;is L3?

JNZ L4

MOV AL,08H ;L3

JMP KCODE

L4: TEST AL,08H ;is L4?

JNZ NEXT

MOV AL,0CH ;L4

;确认按键的值

KCODE: ADD AL,CL

CALL PUTBUF

PUSH AX

;键值存在 AX 中

CMP AX,12 ;选择音区 1

JZ CHOOSE_JUMP1

CMP AX,13 ;选择音区 2

JZ CHOOSE_JUMP2

CMP AX,14 ;选择音区 3

JZ CHOOSE_JUMP3

CMP AX,15 ;播放录制的音乐

 $\label{eq:JZPLAY2_JUMP} JZ\ PLAY2_JUMP \quad ; jump\ to\ play2$

POP AX

 $PUSH\,AX$

CALL PLAY ;播放音符

POP AX PUSH AX

;松手检测

KON: CALL DIS

CALL DIS_FREQ

CALL CLEAR

CALL CNT_TIME;按键没有弹起,执行时间计数

POPAX

PUSH AX

CALL CCSCAN

JNZ KON ;判断是否弹起,如果没有弹起,继续检测。

:按键弹起后:

CALL SILENT;蜂鸣器静音

MOV SI,SAVE_SI_TIME

MOV AL, SAVE_TIME

MOV [SI],AX ;按下的时间进入时间表

INC SAVE_SI_TIME;时间表地址+1

MOV SAVE_TIME,00H;时间计数清零

INC SAVE_SI;录音表地址+1

INC SAVE_SI

POPAX

NEXT: INC CL

MOV AL,CH

TEST AL,08H

JZ KERR

ROLAL,1

MOV CH,AL

JMP COLUM

KERR: JMP BEGIN

CNT_TIME: ;时间计数

CALL DALLY3
INC SAVE_TIME

RET

;键盘扫描子程序,有按键按下,返回1 CCSCAN: MOV AL,00H MOV DX,MY8255_A **OUT DX,AL** MOV DX,MY8255_C IN AL,DX **NOT AL** AND AL,0FH **RET** ;清屏子程序 CLEAR: MOV DX,MY8255_B MOV AL,00H OUT DX,AL RET ;显示子程序 DIS: **PUSH AX** MOV SI,3000H;数码管地址 MOV DL,0FEH;数码管位选 MOV AL,DL AGAIN: PUSH DX MOV DX,MY8255_A OUT DX,AL ;数码管位选输出 MOV AL,[SI] MOV BX,OFFSET DTABLE AND AX,00FFH ADD BX,AX ;得到数码管段选数据 MOV AL,[BX] MOV DX,MY8255_B OUT DX,AL ;数码管段选输出 CALL DALLY POP DX MOV AL,DL MOV DL,AL JMP OUT1 OUT1: POP AX

	RET	
;=====	= 延时子程序 =====	
DALLY:	PUSH CX	
	MOV CX,0006H	
T1:	MOV AX,009FH	
T2:	DEC AX	
	JNZ T2	
	LOOP T1	
	POP CX	
	RET	
;存键盘	 值到相应位的缓冲中	======
;===== PUTBU	 F:	======
	MOV [SI],AL	
	CMP DI,3005H	
	JNZ GOBACK	
GOBAC	K: RET	
CHOOS	E1:	
	MOV SI,OFFSET FREQ_LIST1	;装入频率表1起始地址
	MOV SI_FREQ,SI	
	MOV CHOOSE_FLAG,01H	
	JMP BEGIN	
CHOOS	E2:	
	MOV SI,OFFSET FREQ_LIST2	;装入频率表 2 起始地址
	MOV SI_FREQ,SI	
	MOV CHOOSE_FLAG,02H	
	JMP BEGIN	
CHOOS		
	MOV SI,OFFSET FREQ_LIST3	;装入频率表3起始地址
	MOV SI_FREQ,SI	
	MOV CHOOSE_FLAG,03H	
	JMP BEGIN	
;=====		
	码管显示	
	======================================	

PUSH AX MOV SI,3003H MOV DL,0FBH

MOV AL,DL

AGAIN1: PUSH DX

MOV DX,MY8255_A

OUT DX,AL

MOV AL,[SI]

MOV BX,OFFSET DTABLE

AND AX,00FFH

ADD BX,CHOOSE_FLAG

MOV AL,[BX]

MOV DX,MY8255_B

OUT DX.AL

CALL DALLY

POP DX

MOV AL,DL

MOV DL,AL

JMP OUT2

OUT2: POP AX

RET

PLAY:

MOV SI,SI_FREQ ;装入频率表起始地址

ADD SI,AX

ADD SI,AX

MOV DX,0FH ;输入时钟为 1MHz, 1M = 0F4240H

MOV AX,4240H

DIV WORD PTR [SI];取出频率值计算计数初值,0F4240H/输出频率

MOV SI,SAVE_SI ;将计数初值存入录音音符段

MOV [SI],AX

MOV DX,MY8254_COUNTO ;蜂鸣器播放音符

OUT DX,AL

MOV AL, AH

OUT DX,AL

RET

PLAY2:

MOV SI,OFFSET REC_DATA ;装入录音表计数初值起始地址

MOV DI,OFFSET REC_TIME ;装入录音时间表起始地址

PLAY2_1:

MOV AX,[SI]

MOV DX,MY8254_COUNT0

OUT DX,AL ;装入计数初值并播放

MOV AL,AH OUT DX,AL

MOV DL,[DI] ;取出演奏相对时间,调用延时子程序

CALL DALLY2

ADD SI,2 INC DI

CALL SILENT :停止播放 0.1 秒

CALL DALLY3
CALL DALLY3

CALL DALLY3

CALL DALLY3

CALL DALLY3
CALL DALLY3

CALL DALLY3

CALL DALLY3

CALL DALLY3

CALL DALLY3

CALL DALLY3

CALL DALLY3

CMP WORD PTR [SI],0 ;判断是否到曲末?

 JE XXX
 ;如果来到曲末跳转到开始

 JMP PLAY2_1
 ;否则继续播放下一个音符

XXX: JMP START;远程跳转过渡

DALLY2 PROC ;延时子程序 2

D0: MOV CX,0015H D1: MOV AX,00F0H

D2: DEC AX

JNZ D2

LOOP D1

DEC DL

JNZ D0

RET

DALLY2 ENDP

DALLY3 PROC ;延时子程序 3

D00:MOV CX,0010H

D11:MOV AX,00F0H

D22:DEC AX

JNZ D22

LOOP D11

RET

DALLY3 ENDP

CODE ENDS

END START