REQUISITO EU.02 – ESTRUTURAÇÃO DE FLUXOS E PROTÓTIPOS DE BAIXA FIDELIDADE

Disciplina: Experiência do Usuário (EU)

Curso: Desenvolvimento de Dispositivos Multiplataforma – 3º Semestre

Grupo: HypoOrbit

Integrantes: Adson O. B. Filho, Andresa Stéphane Toledo da Silva, Carlos Eduardo da

Silva Magalhães e Gustavo Moraes.

Data: 04/11/25

Descreva brevemente o objetivo do protótipo desenvolvido:

•Qual o problema o app busca resolver?

- Qual a persona principal que orientou o design?
- Qual é o objetivo central da experiência (ex. do INPE: receber alertas, registrar eventos, visualizar previsões etc.)?

HypoOrbit é uma aplicação web para visualização e comparação de dados geoespaciais gratuitos provenientes de diferentes satélites.

A plataforma centraliza informações que hoje estão dispersas, permitindo que usuários identifiquem de forma simples quais satélites possuem dados para uma área de interesse, consultando variáveis geoespaciais como NDVI, EVI, temperatura da superfície e umidade do solo.

O público principal são pesquisadores e estudantes, que poderão explorar os dados em mapas interativos e comparar séries temporais lado a lado, sem a necessidade de baixar e processar manualmente os conjuntos de dados.

FLUXO DO USUÁRIO

Etapa	Descrição da ação do usuário	Sistema/Aplicativo responde	Sentimento esperado
Início	Gabriel (analista geoespacial) abre a aplicação para saber os satélites que cobrem a região da Amazônia	Tela inicial com o mapa (com foco no Brasil) é carregada	Curiosidade, motivação para explorar
Etapa 1	Clica sobre o estado do Amazonas	Um modal com a lista de satélites disponíveis naquela região é carregado	Satisfação, sensação de progresso
Etapa 2	Clica em um dos satélites listados para obter mais informações	Um novo modal com as informações das resoluções espaciais e temporais disponibilizadas por aquele satélite será aberto	Confiança, sensação de descoberta, interesse técnico
Etapa 3	Seleciona mais de um satélite para comparar as variáveis semelhantes	Um gráfico interativo com os índices de cada satélite é apresentado (permitindo alternar métricas e variáveis)	Engajamento, sensação de controle, clareza para análise comparativa
Fim	Solicita o download dos metadados disponibilizados a partir da comparação	O sistema gera e envia um arquivo .csv ou .pdf	Realização, produtividade, confiança no sistema

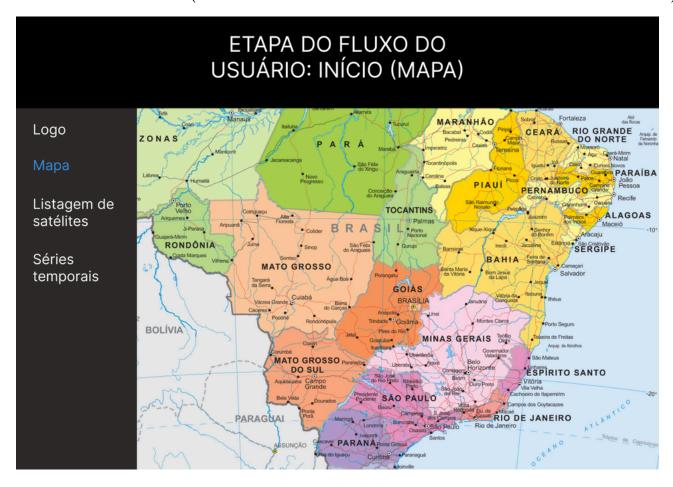
DECISÕES

Decisão	Condição	Caminho A	Caminho B
Seleção de Estado	Usuário clica no mapa em um estado válido ou em área fora de cobertura	Estado válido » abre modal com lista de satélites	Área inválida » mensagem "nenhum satélite disponível nesta área"
Escolha de Satélite	Usuário seleciona apenas 1 satélite ou vários	ı satélite » mostra informações detalhadas (resoluções, órbita, temporalidade)	Mais de 1 → ativa comparação com gráfico

OPORTUNIDADES DE MELHORIA

Etapa ou decisão	Possível ponto de dor	Possível ponto de dor
Etapa 1 – Seleção do estado	Usuário pode clicar em área inválida (fora de cobertura) e não entender o motivo	Mostrar aviso claro com sugestão "Selecione um estado válido para explorar satélites"
Etapa 3 – Comparação de satélites	Muitos índices no gráfico podem gerar confusão visual	Permitir ativar/desativar variáveis e destacar comparações mais relevantes

WIREFRAMES (PROTÓTIPOS DE BAIXA FIDELIDADE)









PROTÓTIPO INTERATIVO NO FIGMA

https://www.figma.com/proto/V48UvGruxBbXQqexBjy25o/Prot%C3%B3tipo-de-fluxo-de-usu%C3%A1rio---Atividade-o5?node-id=o-1&t=lhLNSSLCS8Iwcb9m-1

No protótipo, é possível clicar em um ponto marcado em azul. Ao clicar, um modal será aberto com duas opções:

- 1. Abrir mais informações do satélite ao clicar no card correspondente.
- 2. Comparar variáveis de satélites selecionados, com o ponto azul indicando a seleção atual.

MINI TESTE DE USABILIDADE (ENTRE COLEGAS)

Conseguiu entender o fluxo, apesar de pensar que o menu deveria ter ação (Não é o fluxo que desejamos ter desenhado nesse caso). Considerando que o fluxo inicia com o point (em azul) foi possível compreender todos os cliques desejados: botão de comparar e card de informações do satélite, a única sugestão de melhoria foi em adicionar o botão de 'fechar' no modal, para ficar mais intuitivo em como voltar ao mapa inicial pelo fluxo.

AJUSTES E MELHORIAS IMPLEMENTADAS

Antes do feedback não havia um botão de fechar 'encerrando' o fluxo do usuário para voltar ao inicio, foi ajustado adicionando o botão de fechar conforme sugerido.

CONCLUSÃO

Testes são importantes, pois outra pessoa avaliando, mesmo que seja um protótipo, já consegue identificar aspectos que não haviam sido observados anteriormente. Para as próximas etapas, seria interessante refinar questões de usabilidade, como a inclusão de um help para os usuários, assim como adicionar mais ações no protótipo, proporcionando uma experiência mais completa e próxima do projeto final.

Acreditamos que o maior desafio dessa fase foi compreender a relação entre as telas e as necessidades da persona, a fim de criar um fluxo de usuário prático, intuitivo e fluido, sem a necessidade de voltar etapas, seguindo uma única linha de raciocínio.