

Wejściem dla programu jest plik w formacie fasta zawierający sekwencje do dopasowania.

W trakcie uruchomienia program automatycznie wczytuje dane z pliku input.fasta znajdującego się w katalogu roboczym. W trakcie działania programu można wczytywać też dane z innych plików - należy wpisać nazwę pliku (bez rozszerzenia .fasta) w pierwsze pole tekstowe i użyć znajdującego się poniżej przycisku "Load FASTA". Na obrazku przykład dla pliku o nazwie "nazwa\_pliku.fasta".

Dla małych danych, można też wpisać ręcznie trzy sekwencje w znajdujące się niżej pola tekstowe i użyć przycisku "Load from text fields".

Po wczytaniu danych, wybór metody dopasowania następuje poprzez wybranie przycisku z nazwą algorytmu. Dopasowanie oraz jego punktacja metodą sum-of-pairs zostaną zapisane w pliku "output.txt".

