

## 常用排序算法简易总结

排序算法	平均时间	最好	最坏	空间	是否稳定
冒泡排序	$O(n^2)$	$O(n)$	—	$O(1)$	✓
插入排序	$O(n^2)$	$O(n)$	—	$O(1)$	✓
选择排序	$O(n^2)$	—	—	$O(1)$	✗
快速排序	$O(n \log n)$	—	$O(n^2)$	$O(\log n)$	✗
堆排序	$O(n \log n)$	—	—	$O(1)$	✗
归并排序	$O(n \log n)$	—	—	$O(n)$	✓
希尔排序	$O(n^{1.5})$	$O(n)$	$O(n^2)$	$O(1)$	✗
计数排序	$O(n + k)$	—	—	$O(k)$	✓
基数排序	$O(d \cdot (n + 2r))$	—	—	$O(r)$	✓

表 1: 常用排序算法总表（横线表示与平均时间复杂度一致）

冒泡排序 ( $O(n^2)$  · 稳定)

在每轮中使一个数与其后一个数交换，将最大值排到右侧，使右侧有序。

初始	50	86	72	41	45	93	57	46
一次	50	72	41	45	86	57	46	93
二次	50	41	45	72	57	46	86	93

插入排序 ( $O(n^2)$  · 稳定)

在每轮中将待排序元素插入到序列左侧的恰当位置，使左侧有序。

初始	50	86	72	41	45	93	57	46
一次	50	86	72	41	45	93	57	46
二次	50	72	86	41	45	93	57	46

## 选择排序 ( $O(n^2)$ · 不稳定)

在每轮中找一个最小值，与乱序序列中的第一个数交换，使左侧有序。

初始	50	86	72	<u>41</u>	45	93	57	46
一次	<u>41</u>	86	72	50	<u>45</u>	93	57	46
二次	<u>41</u>	<u>45</u>	72	50	86	93	57	46

## 快速排序 ( $O(n \log n)$ · 不稳定)

在每轮中取一个基准，通过双指针，使比基准小的元素都在左侧，比基准大的都在右侧。

初始	<u>50</u>	86	72	41	45	93	57	46
一次	<u>46</u>	45	41	50	<u>72</u>	93	57	86
二次	41	45	46	50	57	72	93	86

## 堆排序 ( $O(n \log n)$ · 不稳定)

在每轮中通过构建大根堆的方式排序。从第  $\frac{n}{2}$  个数开始，每次调整时维护大根堆性质，并递归地维护其子树，直到根节点（堆顶）。随后将堆顶与最后一个乱序数交换，使右侧有序。（要理解下列例子，请画出对应的堆。）

初始	50	86	72	41	45	93	57	46
一次	<u>93</u>	86	72	46	45	50	57	41
交换	41	86	72	46	45	50	57	93
二次	<u>86</u>	46	72	41	45	50	57	93
交换	57	46	72	41	45	50	86	93

## 归并排序 ( $O(n \log n)$ · 稳定)

在每轮中通过将区间递归地划分为左右两部分，随后将两部分并起来排序。

初始	[50]	[86]	[72]	[41]	[45]	[93]	[57]	[46]
一次	[50]	[86]	[41]	[72]	[45]	[93]	[46]	[57]
二次	[41]	[50]	[72]	[86]	[45]	[46]	[57]	[93]

## 希尔排序 ( $O(n^{1.5})$ · 不稳定)

在每轮中通过间隔分组的方式在组内排序，随轮次增加而缩小间隔。下列的例子中同种颜色的色块为一组， $d_1 = 4$ ， $d_2 = 2$ 。

初始	50	86	72	41	45	93	57	46
一次	45	86	57	41	50	93	72	46
二次	45	41	50	46	57	86	72	93

## 计数排序 ( $O(n+k)$ · 稳定)

一种实现方法是，用数组  $\{c_i\}$  记录元素  $i$  出现的次数，遍历数组并记录每个元素的出现次数，随后清空  $\{c_i\}$ 。需要知道数组元素的分布。下例采用本方法。

另一种方法是，用  $\{c_i\}$  记录比  $i$  小的数的个数，对每个元素  $a_i$  应满足  $i = c_i + 1$ ，如果不是则对调  $a_i$  与  $a_{c_i+1}$  的值，直到所有元素满足。

具体时间复杂度  $O(n+k)$ ， $n$  为元素个数， $k$  为数据范围（可能的数值个数）。

初始：	3	5	5	2	4	
$i$	0	1	2	3	4	5
$c_i$	0	0	1	1	1	2
排序：	2	3	4	5	5	

## 基数排序 ( $O(d \cdot (n+2r))$ · 稳定)

在每轮中分别以某一位为关键字，从个位起，使该位及所有低位均有序。

具体时间复杂度  $O(d \cdot (n+2r))$ ， $d$  为关键字个数（数字位数）， $n$  为数据个数， $r$  为「基」即关键字取值的个数。

初始	38	125	474	368	16	30	590	372
一轮	030	590	372	474	125	016	038	368
二轮	016	125	030	038	368	372	474	590

**不稳定算法分析用例** 以下例子中 2 位于 2' 的左侧，但排序过后 2 移到 2' 的右侧，也就是相同值的元素的相对位置发生了改变。

选择排序			快速排序			堆排序			希尔排序		
	2	2'	1		2	2'	1		2	2'	1
I	1	2'	2	I	1	2'	2	I	1	2'	2
II	1	2'	2	II	1	2'	2	II	1	2'	2
III	1	2'	2	III	1	2'	2	III	1	2'	2

( $d_1 = 2, d_2 = 1$ )