DevOps Módulo 6 - IT Talent

Escrito por: Gabriel Oliveira dos Santos

Glthub: https://github.com/Hypothasis

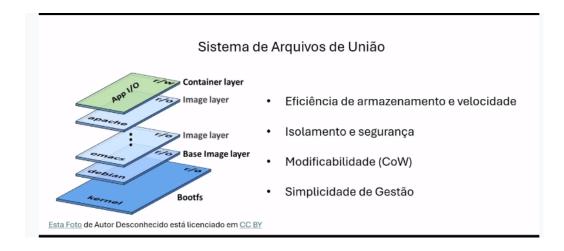
Docker



Docker

Executar um sua aplicação empacotada, em que é possivel executar em qualquer lugar sem erros ou dependencias, assim é feito o docker, a sua principal função. Esses pacotes se chamam conteiners, porem com o tempo, cada um podia fazer sua aplicação e tipo de container, assim foi feito uma criação de estrutura para as padronizações dos conteiners, assim essa tecnologia podia ser usada onde voce quiser, pois o conteiner nao era so um arquivo que pudesse ser executado so no Docker, agora é open execute.

Sistema de Arquivos de União



Arquivos de Sistemas de Uniao facilitam a gestao das imagens Dockers, assim produzindo uma arquitetura de composição robusta e eficaz. Sao montadas para fazer um arquivo completo de execução, permitindo que os conteineres mais rápidos e completos.

Se é possivel modificar uma parte de imagem, como o App I/O só é modificado e compilado essa parte, sem ter que compilar todo o sistema de imagem por completo.

Namespaces

Namespaces

- PID (IDs de Processo)
- Network (Redes)
- Mount (Montagem)
- IPC (Inter-Process Communication)
- UTS (UNIX Time Sharing System)
- User (USER)

Fornecem uma nomencaltura em que cada parte do Docker é executado difetente como Kernel do SO, assim é executado suas partições no sistema hospedeiro (host) de forma separada, eficaz e segura.

- -PID (ID do processo), assim cada conteiner tem seu processo executado na máquina, assim eles são executados de formas separadas no SO do Host.
- -Network (Redes), cada conteiner tem seu IP e sua identificação de se conectar com a rede de forma unitária. Conteiners podem se comunicar entre sim ou com o mundo externo, assim são mais flexiveis com as redes.
- -Mount (Montagem), isola cada ponto de contagem do conteiner com o Host. As alterações de sistemas de arquivos de um conteiner, não afeta outro.
- -IPC (Inter-Process Comunication), não faz a comunicação com outros processos de outros conteiners de forma NÃO segura.
- -UTS (UNIX Time Sharing System), namespace que permite que cada conteiner possa ter seu próprio nome e domínio NIS (Network Inter Service)
- -User, namespace que isola o nome do usuário de um conteiner do outro. Um Host de um conteiner que é root, não significa que ele tem acesso privilegiado com outros conteiners.

Artefatos de Software

Artefatos de Software

Um artefato é um subproduto do desenvolvimento de software

- Design de Projeto: casos de uso, diagramas de classe, etc.
- Ferramentas de Build: código-fonte liberado (biblioteca) ou executável (programa)

Artefato de Softwares podem ser bibliotecas liberadas para acesso, ou até programas executaveis

Serviço de Registro

Serviços de Registro

Um serviço de registro é um sistema centralizado onde os artefatos de software são armazenados e gerenciados.

Serviços de Software tem o objetivo de que os conteineres possam tem seus artefatos de softwares implementados, executados, compartilhados e baixados para com outros ambientes de softwares.

Serviços de Registro

Armazenamento e Gerenciamento:

- Armazena artefatos de software
- Gerencia versões

Acesso

- Público e Privado
- · Controle de Acesso

Serviços de Registro

Integração e Automação:

- Integração com ferramentas de CI/CD
- Webhooks e APIs

Benefícios

- Centralização
- Reprodutibilidade
- Segurança
- Facilidade

Colaboração entres os desenvolvedores, sistema integrado, e multi-serviços para varios ambientes de Softwares fazem parte do serviço de serviço.

Serviços de Registro

Exemplos

- Maven Central
- NPM Registry
- DockerHub

Maven Central serviço de serviço para Java

NPM Registry serviço de resgistro para Node.js

DockerHub armazena e disponibiliza imagens dockers e conteineres

DockerHub



Docker Hub

Nuvem para distribuição de imagens dockers, é uma rede social para a comunidade docker e a dsponibilização da integração para com os usuários do Docker.