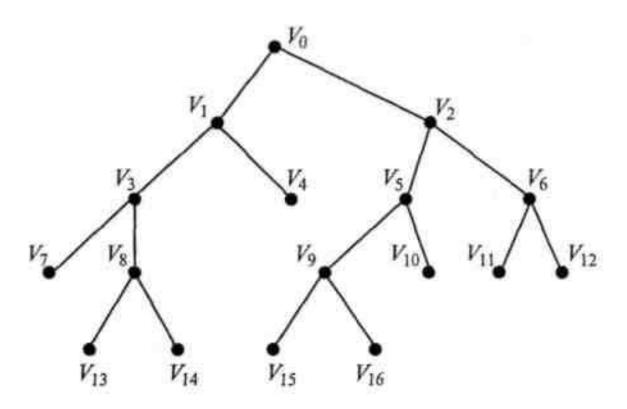
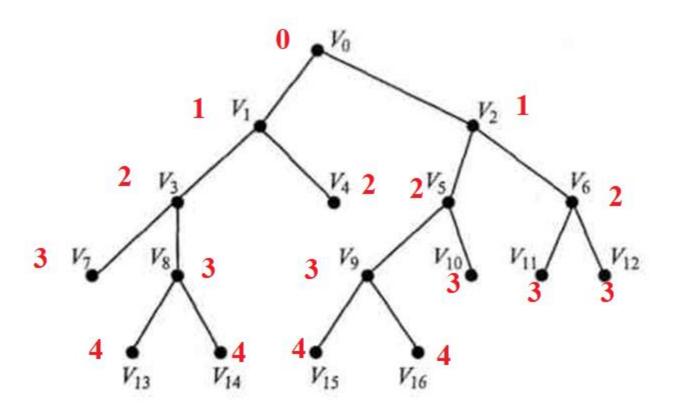
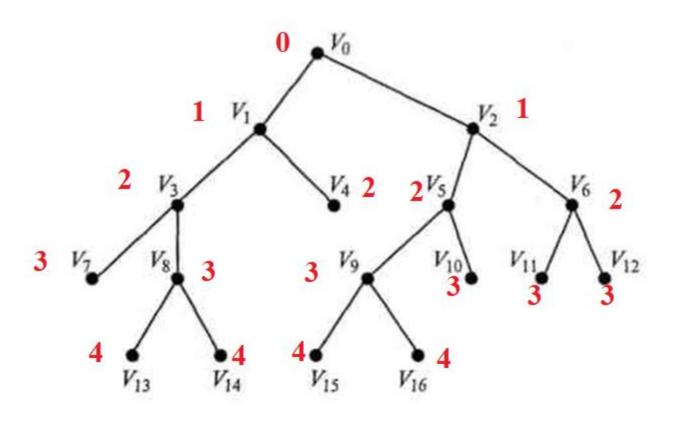
LCA

Определение

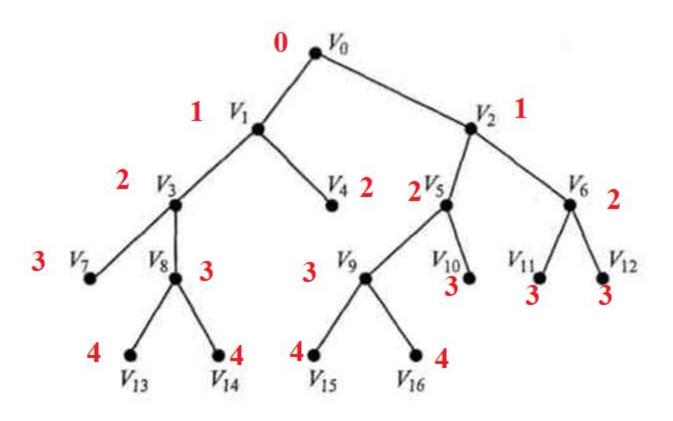
Пусть дано дерево G. На вход поступают запросы вида (V1, V2), для каждого запроса требуется найти их наименьшего общего предка, т.е. вершину V, которая лежит на пути от корня до V1, на пути от корня до V2, и из всех таких вершин следует выбирать самую нижнюю. Иными словами, искомая вершина V – предок и V1, и V2, и среди всех таких общих предков выбирается нижний. Очевидно, что наименьший общий предок вершин V1 и V2 – это их общий предок, лежащий на кратчайшем пути из V1 в V2. В частности, например, если V1 является предком V2, то V1 является их наименьшим общим предком.







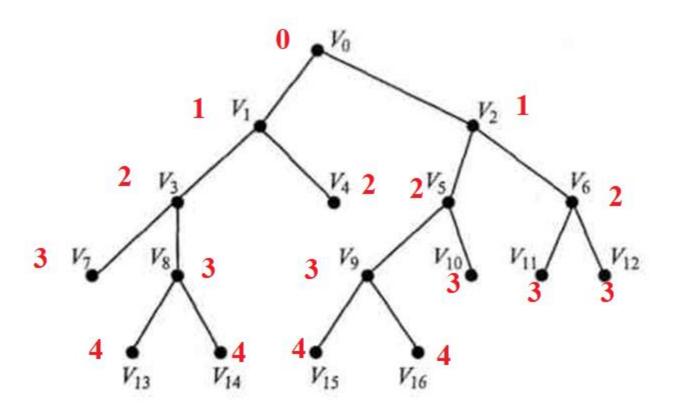
LCA(V15, V6) = ?

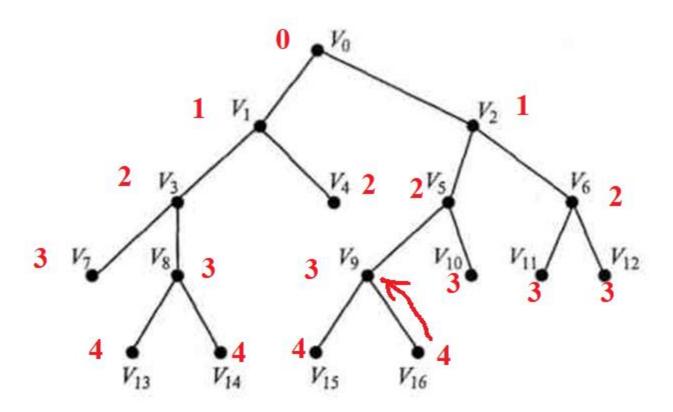


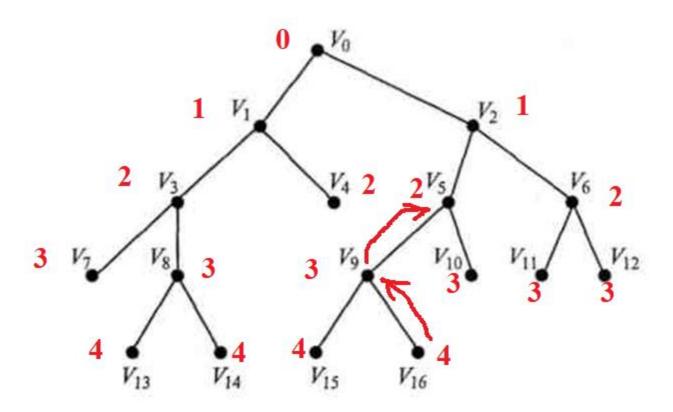
LCA(V15, V6) = V2

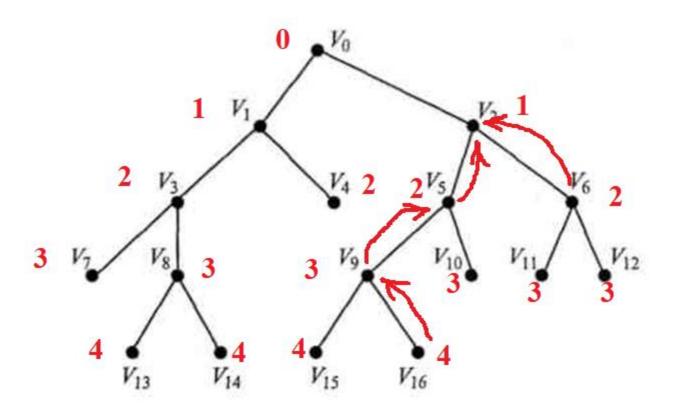
Наивный алгоритм

- 1. Поднимем от и или v до min(h[u], h[v])
- 2. Затем, пока предки вершин и и v не совпали, поднимаемся на 1 уровень вверх









Наивный алгоритм

```
Процедура LCA(u, v):
    h1 := depth(u)
                           // depth(x) = глубина вершины x
    h2 := depth(v)
   while h1 ≠ h2:
       if h1 > h2:
          u := parent(u)
          h1 := h1 - 1
       else:
          \nu := parent(\nu)
          h2 := h2 - 1
    while u \neq v:
      u := parent(u) // parent(x) = непосредственный предок вершины x
       v := parent(v)
    return u
```

Наивный алгоритм

Время работы - o(h), h - высота дерева

Для каждой вершины запомним её предка, стоящего на 1, 2, 4, ..., 2^k уровней выше ($2^k \le n$).

Для каждой вершины запомним её предка, стоящего на 1, 2, 4, ..., 2^k уровней выше ($2^k \le n$).

Если мы приходим в корень дерева, то мы остаемся в нём.

1. Для каждой вершины найдем её непосредственного предка (если вершина корень, то она является предком самой себя)

- 1. Для каждой вершины найдем её непосредственного предка (если вершина корень, то она является предком самой себя)
- 2. Применим ДП:

- 1. Для каждой вершины найдем её непосредственного предка (если вершина корень, то она является предком самой себя)
- Применим ДП: dp[v][i] – предок вершины v, находящийся от неё в 2ⁱ шагах

1. База динамики:

База динамики:
 dp[v][0] = p[v]

База динамики:
 dp[v][0] = p[v]

2. Переход:

База динамики:
 dp[v][0] = p[v]

2. Переход:

Чтобы найти 2ⁱ-го предка, поднимемся на 2ⁱ⁻¹ шагов вверх и прыгнем ещё на 2ⁱ⁻¹ шагов вверх

База динамики:
 dp[v][0] = p[v]

2. Переход:

Чтобы найти 2^і-го предка, поднимемся на 2^{і-1} шагов вверх и прыгнем ещё на 2^{і-1} шагов

Формула:

 $dp[v][i] = dp[dp[v][i-1]][i-1], i \le log_2N$

Будем считать, что d[u] > d[v]

Будем считать, что d[u] > d[v]

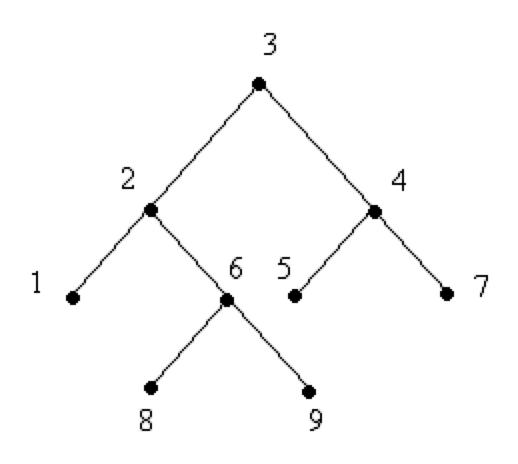
Будем считать, что d[u] > d[v]Если c = LCA(u, v), то $d[c] \le min(d[u], d[v])$

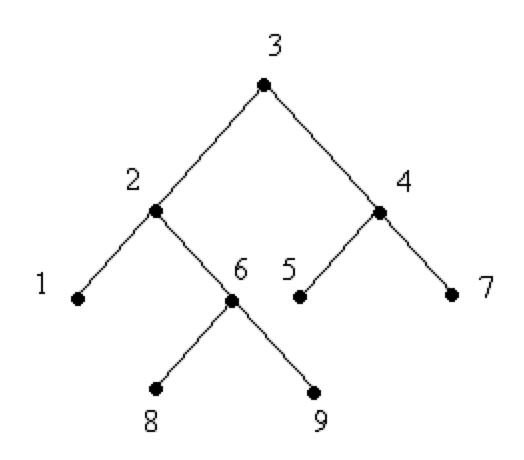
```
Будем считать, что d[u] > d[v] Если c = LCA(u, v), то d[c] \le min(d[u], d[v]) Найдем вершину u' такую, что u' - предок u u d[u'] = d[v]
```

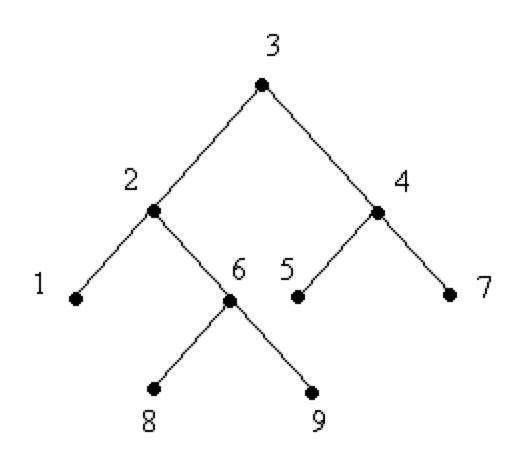
```
Будем считать, что d[u] > d[v] Если c = LCA(u, v), то d[c] \le min(d[u], d[v]) Найдем вершину u' такую, что u' - предок u u d[u'] = d[v] Найдем предков вершин u' и v x и y таких, что x \ne y, но p[x] = p[y]
```

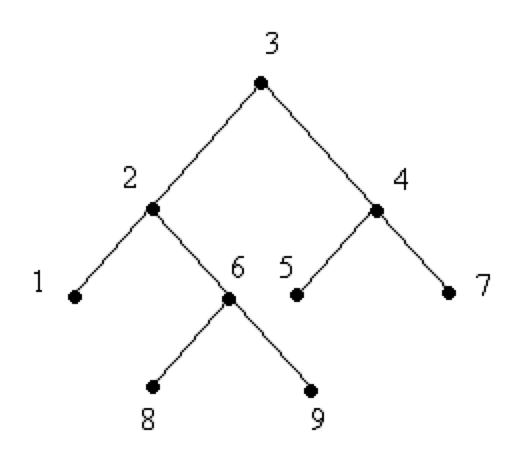
```
Будем считать, что d[u] > d[v] Если c = LCA(u, v), то d[c] \le min(d[u], d[v]) Найдем вершину u' такую, что u' - предок u u d[u'] = d[v] Найдем предков вершин u' и v x и y таких, что x \ne y, но p[x] = p[y] С помощью прыжков найдем x и y
```

```
function preprocess():
   int[] p = dfs(0)
   for i = 1 to n
      dp[i][0] = p[i]
   for j = 1 to log(n)
      for i = 1 to n
         dp[i][j] = dp[dp[i][j - 1]][j - 1]
int lca(int v, int u):
   if d[v] > d[u]
      swap(v, u)
   for i = log(n) downto 0
      if d[dp[u][i]] - d[v] >= 0
         u = dp[u][i]
   if v == u
      return v
   for i = log(n) downto 0
      if dp[v][i] != dp[u][i]
         v = dp[v][i]
         u = dp[u][i]
   return p[v]
```

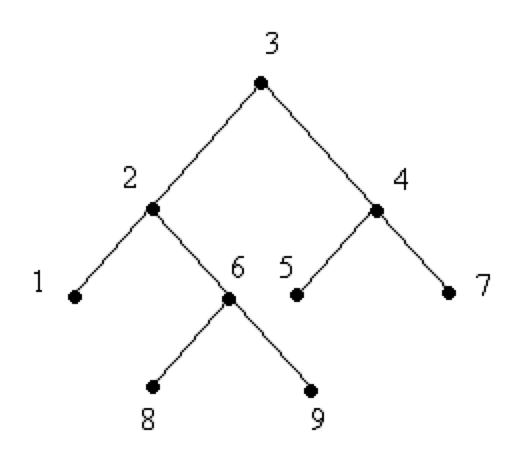




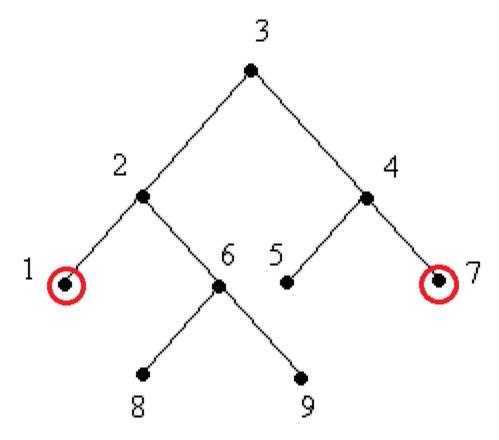


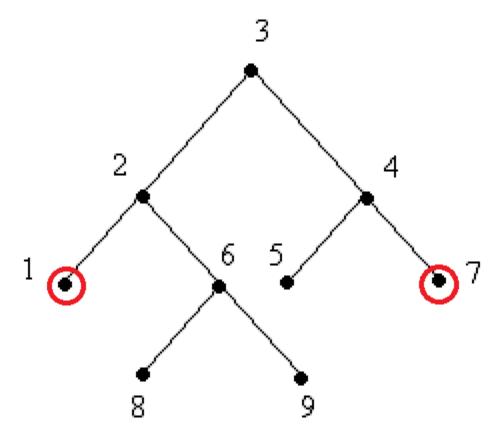


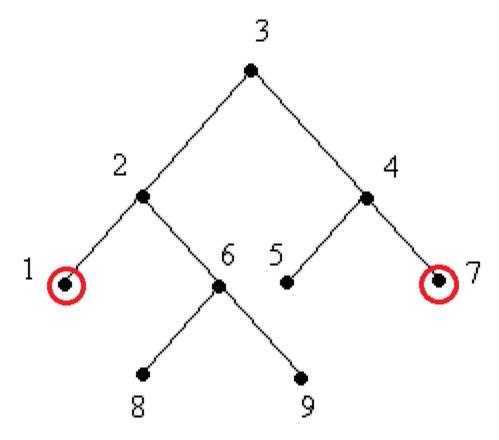
order[] = 3 2 1 2 6 8 6 9 6 2 3 4 5 4 7 4 3 depth[] = 0 1 2 1 2 3 2 3 2 1 0 1 2 1 2 1 0

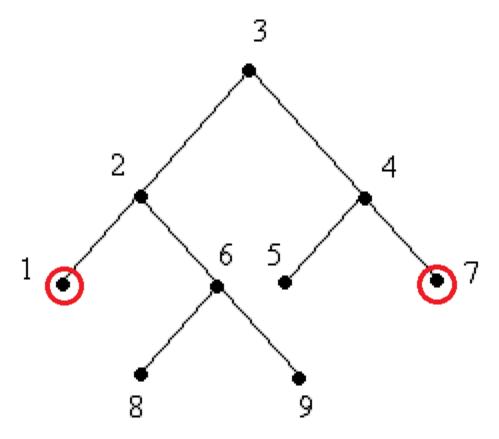


order[] = 3 2 1 2 6 8 6 9 6 2 3 4 5 4 7 4 3 depth[] = 0 1 2 1 2 3 2 3 2 1 0 1 2 1 2 1 0

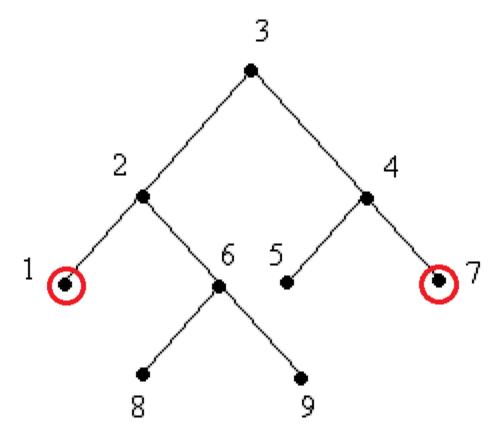








order[] = 3 2 1 2 6 8 6 9 6 2 3 4 5 4 7 4 3 depth[] = 0 1 2 1 2 3 2 3 2 1 0 1 2 1 2 1 0 first[] = -1 2 1 0 11 12 4 14 5 7



order[] = 3 2 1 2 6 8 6 9 6 2 3 4 5 4 7 4 3 depth[] = 0 1 2 1 2 3 2 3 2 1 0 1 2 1 2 1 0 first[] = -1 2 1 0 11 12 4 14 5 7

Ответ: RMQ(first[u], first[v])

Время работы

| Метод | Предподсчёт | Запрос |
|------------------|-------------|---------|
| Двоичные подъёмы | O(NlogN) | O(logN) |
| LCA + ДО | O(N) | O(logN) |
| LCA + Sparse | O(NlogN) | O(1) |

```
vector <char> used;
vector <int> h, p;
vector < vector <int> > dp;
int log_2;
void dfs(vector <vector <int> > &gr, int v){
    used[v] = 1;
    for(int to: gr[v]){
        if (!used[to]){
          p[to] = v;
           h[to] = h[v] + 1;
           dfs(gr, to);
```

```
void preprocess(vector <vector <int> > &gr){
    dfs(gr, 1);
    p[1] = 1;
    int n = gr.size() - 1;
    for(int i = 1; i <= n; ++i){
        dp[i][0] = p[i];
    for(int j = 1; j <= log_2; ++j){
        for(int i = 1; i <= n; ++i){
            int v = dp[i][j - 1];
            dp[i][j] = dp[v][j - 1];
```

```
int lca(int u, int v){
    if (h[v] > h[u]){
        swap(u, v);
    for(int i = log_2; i >= 0; --i){
        int t = dp[u][i];
        if (h[t] - h[v] >= 0){
            u = t;
    if (u == v){
        return u;
    for(int i = log_2; i >= 0; --i){
        if (dp[u][i] != dp[v][i]){
            u = dp[u][i];
            v = dp[v][i];
    return p[u];
```

```
int n, u, v;
cin >> n;
used.resize(n + 1);
p.resize(n + 1);
h.resize(n + 1);
\log 2 = 0;
while ((1 << log 2) < n){
    ++log 2;
dp.resize(n + 1, vector <int>(log 2 + 1));
vector <vector <int> > gr(n + 1);
for(int i = 0; i < n - 1; ++i){
    cin >> u >> v;
    gr[u].push back(v);
    gr[v].push back(u);
preprocess(gr);
// cout << lca(4, 9) << endl;
// cout << lca(6, 2) << endl;
// cout << lca(7, 4);
```