В начало координат координатной плоскости Оху Кто-То положил хоккейную шайбу. После этого Кто-То сообщил ей по соответствующим осям начальные скорости vx u vy, а также ускорения ax u ay.

Требуется определить координаты точки, в которой в результате действий Кого-То окажется шайба через целое время t.

На стандартном потоке ввода через пробел задаются целые десятичные числа vx, vy, ax / 2, ay / 2, t. Скорости задаются в метрах в секунду; ускорения — в метрах, разделённых на секунду в квадрате; время — в секундах. Значение времени неотрицательно и не превышает 1000. Первые четыре числа по абсолютной величине не превышают 1000.

На стандартный поток вывода напечатайте через пробел два числа — координаты шайбы по прошествии t секунд: сначала координату x, а затем y.

Запрещается использовать инструкции условной передачи данных и управления.