



Som multimediedesigner arbejder du med digitale designprocesser fra idéfasen til det færdige digitale produkt.

- ✓ **Brugergrænseflader (UI)**
- ✓ **Content og medieproduktion**
- ✓ **Teknologi og forretningsforståelse**



Varighed
2 år, (3 mdr. praktik)



Sted
Odense



Studiestart
Septemper og Februar



Næste ansøgningsfrist
15. marts kl. 12



Boxen

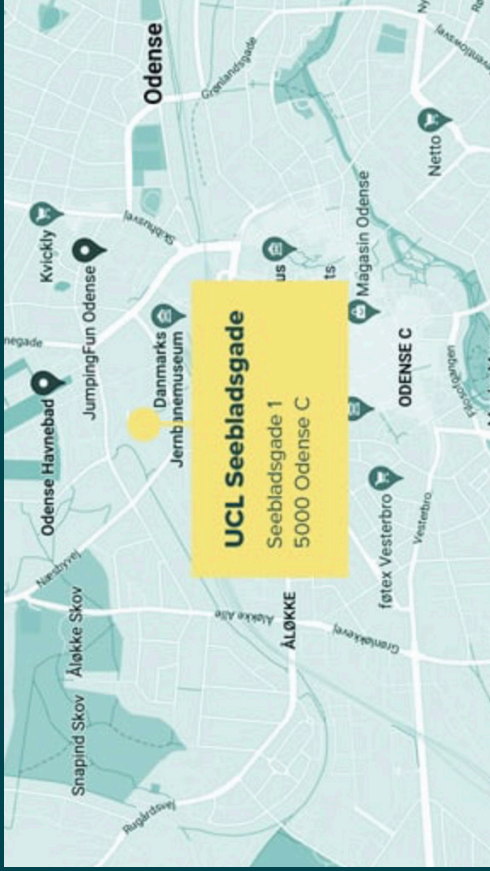
Boxen er UCL's kreative iværksætttermiljø på Seebladsgade. Drømmer du om at blive iværksætter eller udvikle på en idé, har du her mulighed for prøve koncepter af og realisere dine drømme. Boxen er et åbent kontorfællesskab, hvor du kan gøre brug af de gode rammer og ikke mindst sparing fra dine medstuderende og fagfolk. Der er rig mulighed for netværk og adgang til en masse nyttig viden.



BeerBox er fredagsbaren på UCL Seebladsgade. Baren er drevet af frivillige studerende fra campus. Du finder BeerBox i nabobygningen mellem campus og Storms Pakhus, og den er åben hvert semester om fredagen.

Campus ligger tæt på både centrum og havneområdet og lige ved banegården og Storms Pakhus.

UCL Seebladsgade
Seebladsgade 1
5000 Odense C



Adgangsgivende uddannelse

Gymnasial eksamen

Relevant 3-årig erhvervsuddannelse

Erhvervsuddannelse på mindst 3 år

Alle fuldførte erhvervsuddannelser på min. 3 år.

Specifikke adgangskrav:

Bestået Engelsk C og enten Erhvervsøkonomi C eller Matematik C eller Virksomhedsøkonomi C.

Ingen adgangsgivende eksamen

Har du ikke en adgangsgivende eksamen eller opfylder du ikke de specifikke adgangskrav, kan du få foretaget en individuel kompetencevurdering (IKV).

Motiveret ansøgning

Vi anbefaler, at du udarbejder en motiveret ansøgning (max 1 A4-side) med fokus på følgende punkter:

Din vej til Multimediedesigner
Relevante kompetencer
Forvetninger til uddannelsen
Fremtidige karrieremål
Din motivation



.....

Erhvervsakademi og
Professionshøjskole

Optagelses vejledning

63 18 33 33

Åbningstider 10.-15. marts
Mandag - fredag kl. 10-14
Lørdag kl. 9-12

optagelse@ucl.dk

Kontakt informationer

63 18 30 00

Mandag - torsdag kl.
07.30-15.00
Fredag kl. 07.30-14.00

ucl@ucl.dk

Erhvervsakademi og
Professionshøjskole

Multimedie designer



Jobs

Du vil typisk få arbejde som:

- Frontend udvikler
- UX Designer
- UI Designer
- Content Creator
- Social Media Specialist
- Social Media Manager
- Digital Designer
- Project Manager



*Vi samarbejder
bl.a. med:*



Abtion

Pentia

Nørgaard Mikkelsen

Hydrovertic

Robot Nordic

Naturama

Fjord & Bælt

Trapholt

Kongernes Jelling

Christiansfeldt Centeret

Kolding Hus

Økolariet



Adgangskrav og ansøgning

Vi optager 50 % i kvote 1 og 50 % i kvote 2.

Kvote 1

I kvote 1 sker optagelsen alene ud fra dit eksamensgennemsnit fra én af følgende eksamener:

STX, HF, HHX, HTX, EUX, GIF.

Specifikke adgangskrav: Bestået Engelsk C og enten Matematik C eller Erhvervsøkonomi C eller Virksomhedsøkonomi C.

Kvote 2

I kvote 2 bliver du optaget på en samlet vurdering af dine kvalifikationer – eksamen, erhvervserfaring, motivation m.m.



Arbejdsliv og karriereveje

Som færdiguddannet multimediedesigner har du en bred faglig profil med viden inden for bl.a. design af brugeroplevelser, medieproduktioner, brugergrænseflader, forretningsforståelse og projektledelse.

Videreuddannelse

Når du er færdig som multimediedesigner, har du mulighed for at læse videre på følgende 1½-årige professionsbacheloruddannelser:

Digital Konceptudvikling

Webudvikling

Innovation og entrepreneurship

E-handel

Du kan også læse:

**Bachelor i medievidenskab
på Syddansk Universitet
(via merit)**

Semester oversigt

 Undervisning

 Praktik

1. semester

Undervisning

Multimedieproduktion 1

På 1. semester er undervisningen tilrettelagt som en blanding af individuelt arbejde, gruppeprojekter og real life-opgaver i samarbejde med virksomheder.

2. semester

Undervisning

Multimedieproduktion 2

På 2. semester arbejder du videre med at designe og programmere komplekse digitale løsninger med særligt fokus på brugergrænsefladen.

Leg med lyd og billeder i moderne laboratorier

På uddannelsen har du mulighed for at benytte moderne laboratoriefaciliteter.

Medialab

hvor du kan arbejde med greenscreen optagelser, foto, video og audio produktion, samt AR/VR/MR og Motion capture-teknologier.

Neurolab

hvor du kan brugerteste digitale og analoge brugergrænseflader og arbejde med forskellige biometriske værktøjer som fx Eyetracker og EEG.

Fablab

hvor du kan arbejde med tryk, 3D-print og mock-ups.

Lydstudie

hvor du kan arbejde med audio- og musikproduktioner, eksempelvis podcasts, speak og lign.

Samarbejd med spændende virksomheder

På uddannelsen arbejder vi tæt sammen med nogle af landets førende museer, oplevelsescentre og virksomheder.

Det giver dig rig mulighed for at afprøve dine færdigheder og teste din viden gennem praktikforløb og projektsamarbejder.



Fra kreativ idé til færdigt produkt



Du er godt klædt på til at levere varen, når en virksomhed skal have designet en gennemtænkt digital brugeroplevelse.

Uanset om produktet er en lækker hjemmeside, et digitalt interface til en skærm i et storcenter eller interaktive museumsoplevelser til en koncert.

Du formår at analysere opgaven, undersøge brugerne og skabe det rette brugervenlige design, og du kan udvikle og kode produktet.

Du kan både indgå i store digitale teams såvel som i små virksomheder, hvor du bliver den centrale digitale medarbejder.



Multimediedesigner var det perfekte match

.....

Jeg vil anbefale denne uddannelse til personer, som er kreative og lidt tekniske, og som kan se sig selv arbejde med visuel kommunikation. Det tekniske skal dog ikke skræmme andre væk. Man kan nå langt uden at kunne det store. Så længe man bare har gejsten i sig til at lære om faget, så kan man sagtens klare det. Selve uddannelsesforløbet egner sig godt til dem, der arbejder godt sammen med folk i grupper, eftersom teamwork er en stor del af uddannelsen for at komme i mål med de forskellige projekter.



”Jeg er fascineret af hjemmesider, reklamer, og af hvordan man formidler ting på de sociale medier. Derfor tænkte jeg, at denne uddannelse måtte være noget for mig”





3. semester

Undervisning

Valgfag

På 3. semester vælger du mellem de to specialiseringer

- Content Produktion
- User Interfaces

4. semester

Praktik	Undervisning
---------	--------------

Praktik (15 ECTS)

4. semester tilbringer du i et praktikforløb, hvor du får mulighed for at prøve, hvordan det er at være en del af en fysisk virksomhed.

Afsluttende eksamensprojekt (15 ECTS)

Herefter afslutter du uddannelsen og skriver din hovedopgave, som kan være i samarbejde med din praktikvirksomhed.