

## Inleiding

In de opleiding Software Developer bij Firda kun je het keuzedeel “Mobile application development” doen. Een onderdeel hiervan is het maken van deze documentatie.

De opdrachtgever is het team van de opleiding Software Developer. De uitvoering wordt gedaan door Stefan de Jong

## Omschrijving van het project

De opdracht is een mobiele app maken, waarin verschillende eenheden voor gewicht naar elkaar worden geconverteerd. Een paar voorbeelden hiervan zijn:

- Kilo's
- Gram
- Ton
- Pond
- Ons

Daarnaast moeten er ook 3 schermen zijn, ik heb gekozen voor een homepagina, waar je de getallen in kunt voeren en de uitkomst kan zien, een pagina voor het selecteren van de eenheden en een instellingen pagina, waarin je de achtergrond van light/dark modus kan veranderen.

## App besturing

Je begint op de home pagina, waarin er een nummer pad is om de getallen in te toetsen, ook kun je de eenheden die je wilt gebruiken selecteren door op het pijltje ernaast te klikken. Dit brengt je naar een nieuwe pagina met een lijst van eenheden die je kunt selecteren. Je kunt ook eenheden zoeken. Daarnaast kun je ook naar de instellingen van de app waar je de thema kan veranderen en de apps versie ziet.

## Onderdelen van de app

- **Homepagina:** Hier zul je de eenheden kunnen converteren naar wat je geselecteerd hebt, door de getallen in te toetsen met de num. pad op het scherm.
- **Eenheden Lijst:** Als je op het pijltje naast de eenheid drukt zal er een scherm komen met een lijst van eenheden waaruit je kan kiezen. Je kunt ook zoeken naar de eenheid die je wilt selecteren.
- **Instellingen:** Als laatste is er een instellingen scherm waarin je de thema van de app kunt veranderen met een light/dark mode toggle.

## **Technische aspecten**

Het zal een demo van de app zijn. Deze wordt ontwikkeld om te kunnen gebruiken op een telefoon/tablet. De ontwikkeling van de app zal gebeuren met Flutter in Visual Studio Code.

## **Planning**

Het bouwen van de basis van de app zal ongeveer 1 tot 1,5 week duren. Daarna zal de rest van de tijd besteed worden aan het testen van de app, en daarna uitwerken van de details en deze toepassen.

Leeuwarden, 19 april 2024

## **Testrapport**

Voor het testen van de app heb ik 3 mensen gevraagd om de app uit te proberen. Ik heb geen extra uitleg gegeven over de app zodat ik geen invloed op de test heb.

Ik kreeg in mijn feedback terug dat de app visueel er goed uitzag. Ook waren de knoppen duidelijk. De schermen waren daarnaast ook goed en er waren verder geen fouten te vinden.

Zelf heb ik ook nog de app geprobeerd zodat ik zeker weet dat er geen fouten meer zijn. De enige fout die ik had gevonden was een error na heel vaak de eenheden te veranderen, deze heb ik opgelost met behulp van het internet.

Leeuwarden, 23 april 2024