# MVC设计模式

学习MVC设计前需要学习一个魔术方法\_\_autoload()

## PHP类文件的自动载入

### \_\_autoload()

* \_\_autoload() 唯一一个类外部的魔术方法
* 触发时机：当页面需要一个类而该类不存在时自动触发
* 功能：实现类的自动加载
* 参数：一个参数(不存在的类名)
* 返回值：无
* 缺点：

\_\_autoload() 最大的缺陷是一个文件中不允许有多个\_\_autoload()方别人的项目中也有一个\_\_autoload()，这样两个\_\_autoload()就冲突了，解决的办法就是修改\_\_autoload成为一个，这无疑是非常繁琐的。

### spl\_autoload\_register()

* spl\_autoload\_register(“”) \_\_autoload()的另一种实现。

参数：自定义自动加载函数的函数名。

## MVC设计模式

设计模式是不限制语言的，任何服务器脚本语言都可以使用。

Mvc全名是Model(模型) View(视图) Controller(控制器)

* 优点：

耦合性低 、重用行高、生命周期成本低、部署快、可维护性高、有利软件工程化管理

* 缺点：

没有明确定义、不适合小型、中等规模的应用程序才、增加系统结构和实现的复杂性、视图与控制器间的过于紧密的连接、视图对模型数据的低效率访问

### MVC的处理过程

首先控制器接受用户的请求，调用相应的模型来进行业务处理，并返回数据给控制器。控制器调用相应的视图来显示处理的结果。并通过视图呈现给用户。实现人机数据之间的交互。