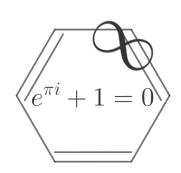


【新手友好】AI科研常用知识

实践中常用的编程、深度学习、机器学习、数学

作者: Xi Wang (Hytidel)

版本: 2025.09.08



From Classroom to Research.

前言

本课程旨在介绍从本科生的课堂学习到 AI 科研的衔接知识,所涉及的知识大多是各 AI 领域的科研中通用的。此外,本课程还作为笔者的后续课程(敬请期待)的先修课,因此会补充介绍计算机视觉 (Computer Vision, CV) 和计算机图形学 (Computer Graphics, CG) 中需用到的知识。

本课程的主要内容如下: 5章介绍了 AI 科研中常用的数学知识(应少尽少),它本应被放在第 1 章,但笔者知道这样会直接劝退绝大部分人,故将其放在最后一章,但前面的章节仍会引用到5章的知识,请读者需要时自行查阅。后续的章节也大致是难度逐渐上升的顺序安排。具体地,1章介绍了常用的编程知识,主要是 Python 和常用的库; 2章介绍了常用的可视化和绘图方法,让你能亲手画出论文中的图; 3章着重介绍和补充 AI 科研实践中常用的深度学习知识,尤其是 PyTorch 框架的使用,并附有代码实现; 4章介绍了一些常用的机器学习知识,它们会在某些领域的科研中出现。此外,每章还配有简单的实验或例题作为示例和习题。

值得一提的是,本课程基本只列出了每个板块在实践(即论文、代码)中常用的基础知识 (preliminary)。作为一门主打"广度"的课,不可避免地会损失一些"深度"。若希望深入学习某个板块,我们也附上了优质的学习资源的链接,请读者自行学习。

虽然本课程的定位是"喂饭"教程,但仍假设读者有本科的基础的数学课(高等数学/数学分析、线性代数/高等代数、概率论与数理统计)、计算机课(C语言的语法、Python的语法、面向对象基础)和深度学习(如动手学深度学习1)的基础。对于过于基础的知识,我们也附上了优质的学习资源的链接,请读者自行学习。

本课程的配套讲解视频为 2 (建议关注、一键三连),GitHub 仓库为 3 (建议 star)。

¹https://courses.d2l.ai/zh-v2/

²https://space.bilibili.com/382329676/lists/6307119?type=season

³https://github.com/Hytidel/preliminary_for_ai_research

目录

第一章 编程基础	1
カー草 洲性 圣叫 1.1 环境	_
1.1.1 查询显卡信息	
1.1.1.1 E 网业下旧芯 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
1.1.1.2 nvidia-smi	
1.1.1.3 nvcc -V	
1.1.2 配置环境	
1.1.3 找到 conda 环境的路径	
1.2 Python 基础	
1.2.1 ifname == "main"	
1.2.2 工作路径	
1.2.2.1 展示工作路径	
1.2.2.2 切换工作路径	
1.2.3 Jupyter Notebook	
1.2.3.1 切换工作路径	
1.2.3.2 注意事项	. 5
1.2.4 Python 基本语法	. 5
1.2.5 locals(), globals(), SimpleNamespace	
1.2.6 断点、调试	. 5
1.2.7 generator, yield	. 5
1.2.8 文件读写	. 5
1.2.9 面向对象	. 5
1.2.9.1 Python 面向对象基础语法	. 5
1.2.9.2call()	. 5
1.2.9.3 静态变量	. 5
1.2.9.4 类方法	. 5
1.2.9.5 抽象类、抽象方法	. 5
1.2.9.6 MethodType	. 5
1.2.10 arg, kwargs	. 5
1.3 常用 Python 库	
1.3.1 数据类型	
1.3.1.1 typing 库	
1.3.1.2 更多数据类型	
1.3.2 pathlib 库	
1.3.3 itertools 库	
1.3.4 运行	
1.3.4.1 命令行参数	
1.3.4.2 指定显卡	
1.3.4.2 相足业下	
1.3.4.4 Fire 库	
1.3.5 数据处理	. 6

	1.3.5.1 NumPy 库	6
	1.3.5.2 Pandas 库	6
	1.3.5.3 SciPy 库	6
	1.3.6 常用文件类型的读写	6
	1.3.6.1 .npd	6
	1.3.6.2 .yaml	6
	1.3.6.3 .pkl	6
	1.3.6.4 .json	6
	1.3.6.5 .csvtsv	6
	1.3.7 进度条	6
	1.3.7.1 Tqdm 库	6
	1.3.8 并行	6
	1.3.8.1 Multiprocessing 库	6
	1.3.8.2 concurrent.futures	6
	1.3.9 前端	6
	1.3.9.1 Gradio 库	6
第二章	可视化与绘图基础	7
第三章	深度学习基础	8
第四章	机器学习基础	9
第五章	数学基础	10

第一章 编程基础

1.1 环境

1.1.1 查询显卡信息

1.1.1.1 CUDA

Compute Unified Device Architecture (CUDA) 是 NVIDIA 提出的并行计算平台和编程模型,可让开发者用 C/C++/Python 等语言操作 GPU。GPU 内有很多个 CUDA 核心,计算高度并行。

1.1.1.2 nvidia-smi

在终端 (cmd, powershell, bash, shell 等) 运行

nvidia-smi

输出如下:

```
(no_pain_diffusion) PS C:\Users\Hytidel> nvidia-smi
Mon Sep 8 09:07:24 2025
| NVIDIA-SMI 566.07
                  Driver Version: 566.07 CUDA Version: 12.7
|-----
| GPU Name
              Driver-Model | Bus-Id
                              Disp.A | Volatile Uncorr. ECC |
| Fan Temp Perf | Pwr:Usage/Cap | Memory-Usage | GPU-Util Compute M. |
                     - [
|------
| O NVIDIA GeForce RTX 4060 ... WDDM | 00000000:01:00.0 Off |
            1W / 80W | 72MiB / 8188MiB | 0% Default |
                    - 1
| Processes:
| GPU GI CI
           PID Type Process name
                                         GPU Memory |
    ID ID
                                         Usage
O N/A N/A 12392 C+G D:\TencentQQ\QQ.exe
                                          N/A
```

上方为 head 信息和 GPU 概览表,其中的重要参数:

- 1. Driver Version: 566.07 表示 NVIDIA 驱动器 (Driver) 版本为 566.07;
- 2. CUDA Version: 12.7 表示该驱动最高支持的 CUDA Runtime 版本;
- 3. GPU 表示显卡的编号(0-indexed, 即编号从0开始)。下方对应的0表示本机的0号卡;
- 4. Name 表示显卡的名称,一般为显卡的型号。下方对应的 NVIDIA GeForce RTX 4060 ... 表示 0 卡是 RTX 4060, 后面的 ... 是未完整显示的显卡名称;
- 5. (不重要)Driver-Model 表示驱动运行的模式。常见模式:(1)Windows Display Driver Model (WDDM)1:

¹https://en.wikipedia.org/wiki/Windows_Display_Driver_Model

面向图形和显示,GPU 同时用于图形渲染和计算;(2)Tesla Compute Cluster (TCC)²:面向计算的模 式, GPU 完全用于计算;

- 6. Pwr:Usage/Cap 表示当前/最大功率。下方对应的 1W / 80W 表示当前功率 1 W, 最大 80 W;
- 7. Memory-Usage 表示显存 (Video RAM, VRAM) 的使用情况。下方对应的 72MiB / 8188MiB 表示总显存为 8188 MiB (约 8 GiB, 称 0 卡是 8G RTX 4060), 当前已用 72 MiB;
- 8. GPU-Util 表示 GPU 核心的利用率。下方对应的 0% 表示利用率为 0%, 即空闲。

注区分 MiB/MB 与 GiB/GB:

- 1. $1 \text{ MiB} = 2^{20} \text{ Bytes}, 1 \text{ GiB} = 1024 \text{ MiB};$
- 2. $1 \text{ MB} = 10^6 \text{ Bytes}$, 1 GB = 1000 MB下方的 Processes 表示使用 GPU 的进程表,其中的重要参数:
- 1. GPU 表示进程占用的 GPU 的编号;
- 2. PID 和 Process name 分别表示占用 GPU 的进程编号和进程名;
- 3. Type 表示进程使用 GPU 的形式: (1) C: Compute, 计算任务: (2) G: Graphics, 图形任务(如桌面显示、 图像和视频的渲染等);(3)C+G:同时有计算和图形任务;
- 4. GPU Memory Usage 表示进程占用的 VRAM。WDDM 模式下,进程级的 VRAM 占用一般显示 N/A, 但不 代表进程不占用 VRAM。这是因为 WDDM 将 VRAM 虚拟化,则驱动不会将进程级的 VRAM 占用情况暴 露给 nvidia-smi。故 WDDM 模式下,一般只通过 GPU 概览表中的 Memory-Usage 或任务管理器查看总 VRAM 占用情况。

注意事项:

- 1. 当代(2025) 主流的 CUDA 版本是 11.3/11.6/11.8/12.1/12.2+, 一般驱动版本 525.xx+ 即可兼容;
- 2. 此处的 CUDA Version: 12.7 不是当前的 CUDA 版本,而是指该驱动跑不超过 12.7 版本的 CUDA 都没问 题,因为 CUDA 理论上向下兼容。然而,实践中最好还匹配工程项目的驱动版本和 CUDA 版本,尤其是 CUDA 版本,否则有时会出现奇怪的问题。当然,不代表匹配了就不会出现奇怪的问题。另一方面,CUDA Version: 12.7 有时也能强行跑 12.7+ 版本的 CUDA, 但不保证不会出现奇怪的问题。总之, 大部分情况 下 CUDA 版本与项目使用的 CUDA 版本匹配即可;
- 3. 某些多年前经典论文的官方实现可能采用较低版本的 CUDA,有时用更高版本的 CUDA 会出现奇怪的问 题。解决方法:(1)设置多个版本的 CUDA,请自行查阅教程(不保证不会出现奇怪的问题);(2)经典 的论文一般都有很多民间实现和优化,在 GitHub 上查找年份较新的民间的仓库,一般可兼容当代(2025) 主流的 CUDA 版本:
- 4. 口语化的"把显卡跑满"有两层意思: (1) 在不显存超限(俗称"爆显存",即 CUDA out of Memory,简称 CooM)的前提下,VRAM占用尽量接近最大VRAM。一般通过调大 batch_size 实现;(2) 让 GPU 利用 率尽量接近 100%。GPU 利用率低常是因为数据加载慢、并行度低、任务太小。解决: ① 批处理/数据并行, 如将多次小计算合并为一次大计算;②异步并行:加载数据与 GPU 计算同时进行,避免 GPU 等待 CPU 加 载数据;③避免频繁在 CPU 与 GPU 间拷贝数据;④提高 batch_size,充分发挥 GPU 能力;⑤混合精度 训练,加速训练,并减小 VRAM 占用,进而可进一步提高 batch_size; ⑥ 算子融合:将多个运算融合为 一个算子。

1.1.1.3 nvcc -V

NVIDIA CUDA Compiler (nvcc) 用于编译.cu 文件。在终端运行

nvcc -V

输出

(no_pain_diffusion) PS C:\Users\Hytidel> nvcc -V

²https://docs.nvidia.com/gameworks/content/developertools/desktop/tesla_compute_cluster.htm

```
nvcc: NVIDIA (R) Cuda compiler driver

Copyright (c) 2005-2022 NVIDIA Corporation

Built on Tue_Mar__8_18:36:24_Pacific_Standard_Time_2022

Cuda compilation tools, release 11.6, V11.6.124

Build cuda_11.6.r11.6/compiler.31057947_0
```

中 Cuda compilation tools, release 11.6, V11.6.124 表示 CUDA Toolkit 编译器版本号(俗称 CUDA 版本)为 11.6, 小版本号(基本用不到)为 11.6.124。因 CUDA 版本 11.6 不超过驱动支持的最高版本 12.7, 故理论上可正常使用。

1.1.2 配置环境

在终端运行

```
conda create -n no_pain_diffusion python=3.10 -y

conda activate no_pain_diffusion
```

创建一个 Python 3.10 (或更高版本)的 conda 环境,并激活。 运行

```
python --version
```

输出 Python 版本, 我的版本是 3.10.18。

```
(no_pain_diffusion) PS C:\Users\Hytidel> python --version
Python 3.10.18
```

安装 torch 2.1.x(或更高版本)和对应版本的 torchvision。版本可参考³。建议安装 CUDA 11.8 对应的 torch 和 torchvision,即下方的 URL 结尾的 cu118。虽然我的 CUDA 版本是 11.6,但仍能按 11.8 安装。

```
pip install torch==2.3.1 torchvision==0.18.1 --index-url https://download.pytorch.org/whl/cu118
```

检查 CUDA 是否可用。

```
import torch

print(
    torch.cuda.is_available()

)
```

输出 True 即为可用。

安装 requirements.txt 中的其它依赖。

```
pip install -r requirements.txt
```

1.1.3 找到 conda 环境的路径

在终端运行:

```
conda env list
```

³https://pytorch.org/get-started/previous-versions/

结果:

其中的星号表示当前激活的 conda 环境, ⁴是 conda 环境 no_pain_diffusion 的安装路径。

在路径后接/Lib/site-packages 即为该 conda 环境安装的库的目录,如我的是5。

在扩散模型的科研中,常需在 diffusers 库的代码的基础上修改。diffusers 库的代码可在上述路径后接/diffusers 找到。

 $^{^4{\}tt E:/JupyterNotebookEnv/envs/no_pain_diffusion}$

 $^{{}^5{\}tt E:/JupyterNotebookEnv/envs/no_pain_diffusion/Lib/site-packages}$

1.2 Python 基础

- 1.2.1 if __name__ == "__main__"
- 1.2.2 工作路径
- 1.2.2.1 展示工作路径
- 1.2.2.2 切换工作路径
- 1.2.3 Jupyter Notebook
- 1.2.3.1 切换工作路径
- 1.2.3.2 注意事项
- 1.2.4 Python 基本语法
- 1.2.5 locals(), globals(), SimpleNamespace
- 1.2.6 断点、调试
- 1.2.7 generator, yield
- 1.2.8 文件读写
- 1.2.9 面向对象
- 1.2.9.1 Python 面向对象基础语法
- 1.2.9.2 __call__()
- 1.2.9.3 静态变量
- 1.2.9.4 类方法
- 1.2.9.5 抽象类、抽象方法
- 1.2.9.6 MethodType
- 1.2.10 arg, kwargs

1.3 常用 Python 库

本节介绍 AI 科研中常用的部分 Python 库。可视化和绘图相关的库见2章,深度学习相关库见3章,机器学习相关库见4章,数学相关库(如数值计算等)见5章。

- 1.3.1 数据类型
- 1.3.1.1 typing 库
- 1.3.1.2 更多数据类型
- 1.3.2 pathlib 库
- 1.3.3 itertools 库
- 1.3.4 运行
- 1.3.4.1 命令行参数
- 1.3.4.2 指定显卡
- 1.3.4.3 Hydra 库
- 1.3.4.4 Fire 库
- 1.3.5 数据处理
- 1.3.5.1 NumPy 库
- 1.3.5.2 Pandas 库
- 1.3.5.3 SciPy 库
- 1.3.6 常用文件类型的读写
- 1.3.6.1 .npd
- 1.3.6.2 .yaml
- 1.3.6.3 .pkl
- 1.3.6.4 .json
- 1.3.6.5 .csv, .tsv
- 1.3.7 进度条
- 1.3.7.1 Tqdm 库
- 1.3.8 并行
- 1.3.8.1 Multiprocessing 库
- 1.3.8.2 concurrent.futures
- 1.3.9 前端
- 1.3.9.1 Gradio 库

第二章 可视化与绘图基础

第三章 深度学习基础

第四章 机器学习基础

第五章 数学基础