

PROJET BD

ROSÉE Diego - EL-IDAALI YANIS - PLOUVIN PATRICE



Tables des matières:

- 1) Présentation
- 2) Schéma relationnel
- 3) Vues
- 4) Déclencheurs
- 5) Modèle entité-association

1. Présentation

Formule X est une application consacrée à la Formule 1 . Elle permet de consulter le classement pilote et constructeur, d'avoir des informations détaillées sur les différentes voitures, sur les pilotes, sur les écuries, les moteurs et le staff de chaque écurie dans les détails. Cela permet au logiciel d'être utilisé par n'importe quelle personne qui souhaite s'intéresser au monde de la Formule 1.

Nous avons décidé de travailler sur une application en rapport avec la Formule 1 dû à notre intérêt commun pour cette discipline.

2. Schéma relationnel

Les clés primaires sont soulignés, les clés étrangères sont marqués d'une astérisque, les attributs sont considérés comme NOT NULL sauf si préciser.

- Pilote (
 - INTEGER id_pilote
 - INTEGER num_pilote
 - TEXT nom_pilote
 - INTEGER age
 - INTEGER classement_gen <= 20
 - INTEGER nb_victoire
 - INTEGER nb_pole_pos
 - INTEGER id_ecurie)

- Moteur (
 - INTEGER id_moteur
 - INTEGER id_fabricant*
 - TEXT nom_moteur)

- Staff (
 - INTEGER id_staff
 - TEXT nom_staff
 - INTEGER age
 - INTEGER id_role*
 - INTEGER id_ecurie*
)

- Voiture (
 - INTEGER id_voiture
 - TEXT nom_voiture
 - INTEGER id_moteur*
 - INTEGER id_ecurie*
 - INTEGER vit_max > 0
)

- Ecurie (
 - INTEGER id_ecurie
 - TEXT nom_ecurie
 - INTEGER date_crea
 - INTEGER class_constru <= 10
)

- Circuit (
 - INTEGER id_circuit
 - TEXT nom_circuit
 - INTEGER nb_tours > 0
 - INTEGER distance > 260
)

- Fabricant (
 - INTEGER id_fabricant
 - TEXT nom_fabricant
)

- Role (
 - INTEGER id_role
 - TEXT nom_role
)

- Roule (
 - INTEGER id_pilote
 - INTEGER id_circuit
 - INTEGER classement
- Couleur (
 - INTEGER id_couleur
 - INTEGER nom_couleur
- Peinte (
 - INTEGER id_voiture*
 - INTEGER id_couleur*

3. Vues

Les vues servent ici à afficher les informations sur les différents éléments qui animent la Formule 1.

- info_staff : affiche les attributs nom_staff, age et nom_role
- info_pilote : affiche les attributs nom_pilote, age, num_pilote, nom_ecurie, classement_gen, nb_victoires et nb_pole_pos
- info_circuit : affiche les attributs nom_circuit, nom_pilote et classement
- info_voiture : affiche les attributs nom_voiture, nom_ecurie, nom_moteur, nom_couleur et vit_max
- classement_pilote : affiche les attributs classement_gen, nom_pilote et nom_ecurie

4. Déclencheurs

update_id_circuit : id_circuit modifié dans la table Roule en fonction de la table Circuit

update_id_pilote : id_pilote modifié dans la table Roule en fonction de la table Pilote

update_id_voiture : id_voiture modifié dans la table Peinte en fonction de la table Voiture

update_id_couleur : id_couleur modifié dans la table Peinte en fonction de la table Couleur

4. Modèle entité-association

