

*work.com. workshop15 공통 패키지*

**[문제 1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.**

- Thread 클래스를 상속한 클래스를 정의하고, run() 메서드에서 "스레드 실행 중"을 출력하도록 하세요.
- main 메서드에서 두 개의 스레드를 생성하고 실행한 뒤, "main 종료" 메시지를 출력하세요.

### 1. 구현 클래스

클래스명	메서드	설명
MyThread	run() : void	Thread 클래스 상속, 작업 내용 작성
ThreadTest	main(String[] args) : void	스레드 2개 생성 후 실행 및 종료 메시지 출력

### 2. 실행 결과

출력 예:

```
스레드 실행 중
스레드 실행 중
main 종료
```

[문제 2] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.

- Thread 클래스를 구현한 Runnable 객체를 이용하여 스레드를 실행하세요.
- Runnable을 구현한 클래스에서 "Runnable 실행 중" 메시지를 출력하세요.

### 1. 구현 클래스

클래스명	메서드	설명
MyRunnable	run() : void	Runnable 인터페이스 구현
RunnableTest	main(String[] args) : void	Runnable로 스레드 실행

### 2. 실행 결과

출력 예:

```
Runnable 실행 중
Runnable 실행 중
```

[문제 3] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.

- 두 개의 스레드가 하나의 공유 자원 (카운터) 을 증가시키도록 하세요.
- `synchronized` 키워드를 사용하여 동기화 처리하세요.

### 1. 구현 클래스

클래스명	메서드	설명
Counter	increment() : void getCount() : int	공유 자원 증가, synchronized 사용
SyncTest	main(String[] args) : void	스레드 2개에서 카운터 호출

### 2. 실행 결과

출력 예:

최종 카운터 값: 1000

### 3. main() 구조

```
public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
    Counter counter = new Counter();
    Runnable task = () -> {
        for (int i = 0; i < 500; i++) {
            counter.increment();
        }
    };
    Thread t1 = new Thread(task);
    Thread t2 = new Thread(task);
    t1.start();
    t2.start();
    t1.join();
    t2.join();

    System.out.println("최종 카운터 값: " + counter.getCount());
}
```

[문제 4] Thread.sleep()을 사용하여 1초 간격으로 5번 메시지를 출력하세요.

### 1. 구현 클래스

클래스명	메서드	설명
SleepThread	run() : void	1초 간격 출력 구현
SleepTest	main(String[] args) : void	스레드 시작

### 2. 실행 결과

출력 예:

```
출력: 1
출력: 2
...
출력: 5
```

### 3. main() 구조

```
public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
    SleepThread st = new SleepThread();
    st.start();
}
```

### [문제 5] Virtual Thread를 사용하여 다중 작업을 병렬로 처리하고, 실행 메시지를 출력하시오

- `Thread.ofVirtual().start(...)` 또는 `Executors.newVirtualThreadPerTaskExecutor()`를 사용하여 가상 스레드를 여러 개 동시에 실행한다
- 각 가상 스레드는 0.5초씩 sleep한 후 "가상 스레드 x번 실행 중" 메시지를 출력한다
- main 스레드는 "main 종료" 메시지를 마지막에 출력하도록 한다.

#### 1. 구현 클래스

클래스명	메서드	설명
VirtualTest	<code>main(String[] args) : void</code>	가상 스레드 여러 개 생성 및 병렬 실행 구현

#### 2. 실행 결과

출력 예:

```
가상 스레드 1번 실행 중
가상 스레드 2번 실행 중
가상 스레드 3번 실행 중
가상 스레드 4번 실행 중
가상 스레드 5번 실행 중
main 종료
```

#### 3. main()구조

```
public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
    ① Virtual Thread 용 Executor 생성
    ② 5 개의 Virtual Thread 제출
    ③ 스레드 시작 전 0.5 초 대기
    ④ 대기 후 메시지 출력
    ⑤ Executor 종료 요청
    ⑥ 모든 작업이 종료될 때까지 대기
    ⑦ 모든 가상 스레드 종료 후 메시지 출력
}
```

**[문제 6] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.**

- `CompletableFuture.supplyAsync()`를 사용하여 숫자 두 개를 더하는 비동기 작업을 수행한다.
- 결과를 받아서 "계산 결과: X" 형태로 출력한다.
- `main()`에서는 "main 종료"를 마지막에 출력한다

### 1. 구현 클래스

클래스명	메서드	설명
AsyncCalcTest	<code>main(String[] args) : void</code>	비동기 계산 및 결과 출력 구현

### 2. 실행 결과

출력 예:

```
계산 결과: 300
main 종료
```

### 3. main()구조

```
public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
  ① 비동기 계산 시작 (200 + 100)
  ② 0.5초간 연산 대기

  ③ 결과 출력 (계산 결과: 300)

  ④ main 종료 메시지
}
```

**[문제 7] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.**

- Executors.newFixedThreadPool(3)를 사용하여 스레드 수가 3개인 고정 스레드 풀(FixedThreadPool)을 생성한다.
- 총 **5개의** 작업을 스레드 풀에 등록하여 실행한다.
- 각 작업은 "작업 X 처리 중"이라는 메시지를 출력한다. (x는 작업 번호)
- shutdown()을 호출하여 **더 이상 작업을 추가할 수 없도록 종료** 처리한다

1. 구현 클래스

클래스명	메서드	설명
PoolExample	main(String[] args) : void	스레드풀 생성 및 실행

2. 실행 결과

출력 예: 실행결과 순서는 상관하지 않는다.

작업 1 처리 중  
...  
작업 5 처리 중

**[문제 8] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.**

- Buffer 클래스를 생성하여 하나의 데이터를 저장할 수 있는 공유 자원을 구현한다.
- synchronized, wait(), notify()를 사용하여 생산자(Producer)와 소비자(Consumer) 간의 데이터 충돌 없이 순차 처리를 구현한다.
- 생산자는 1부터 5까지 숫자를 차례대로 저장하고, 소비자는 저장된 데이터를 차례대로 꺼내 출력한다
- 항상 "생산됨 → 소비됨" 순으로 나타나야 하며, 순서가 바뀌면 동기화 실패이다.

**1. 구현 클래스**

클래스명	메서드	설명
Buffer	Produce :void Consume: void	synchronized, wait/notify 사용
PCMain	main(String[] args) : void	생산자/소비자 스레드 실행

**2. 실행 결과**

출력 예:

```

생산됨: 1
소비됨: 1
... ..
생산됨: 5
소비됨: 5

```

**3. main()구조**

```

public static void main(String[] args) {
    // ① 공유 자원 생성
    Buffer buffer = new Buffer();
    // ② 생산자 스레드 정의
    Thread producer = new Thread(() -> {
        for (int i = 1; i <= 5; i++)
            buffer.produce(i);
    });
    // ③ 소비자 스레드 정의
    Thread consumer = new Thread(() -> {
        for (int i = 1; i <= 5; i++)
            buffer.consume();
    });
    // ④ 스레드 시작
    producer.start();
    consumer.start();
}
}

```



**[문제 9] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.**

- ReentrantLock 클래스를 사용하여 스레드 간 락 기반 동기화를 구현한다.
- safeAccess() 메서드에서는 락을 획득하고 "잠금 획득" 메시지를 출력한 뒤, 종료 시 반드시 "잠금 해제" 메시지를 출력한다.
- main 메서드에서는 두 개의 스레드를 생성하여 safeAccess() 메서드에 동시에 접근하도록 한다.

**1. 구현 클래스**

클래스명	메서드	설명
SharedResource	run(safeAccess() : void	ReentrantLock 사용
LockTest	main(String[] args) : void	스레드 2개를 생성하여 자원에 접근

**2. 실행 결과**

출력 예:

잠금 획득  
 잠금 해제  
 잠금 획득  
 잠금 해제

**3. main() 구조**

```

public static void main(String[] args) {
    // ① 공유 자원 객체 생성
    SharedResource res = new SharedResource();

    // ② 두 개의 스레드 정의 및 실행
    Thread t1 = new Thread(res::safeAccess);
    Thread t2 = new Thread(res::safeAccess);

    // ③ 스레드 실행
    t1.start();
    t2.start();
}

```

[문제 10] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.

- `CompletableFuture.supplyAsync()`를 사용하여 두 수를 더하는 계산을 비동기적으로 수행한다.
- 계산된 결과에 후속 작업으로 2를 곱한 결과를 다시 계산한다.
- 마지막으로 결과를 출력한 후, "main 종료" 메시지를 출력한다

### 1. 구현 클래스

클래스명	메서드	설명
FutureExample	<code>main(String[] args) : void</code>	CompletableFuture 사용

### 2. 실행 결과

출력 예:

```
비동기 계산 시작
최초 계산 결과: 300
후속 처리 결과 (x2): 600
main 종료
```

### 3. main() 구조

```
public static void main(String[] args) {
    System.out.println("비동기 계산 시작");

    // ① supplyAsync 로 비동기 계산 (200 + 100)

    // ② 후속 작업: 결과에 2를 곱함

    // ③ 최종 결과 출력

    // ④ 모든 작업 완료까지 대기
}
```