

五子棋

时间限制：1.0 秒

空间限制：128 MB

相关文件：题目目录

题目描述

五子棋是世界智力运动会竞技项目之一，是一种两人对弈的纯策略型棋类游戏。通常双方分别使用黑白两色的棋子，下在棋盘直线与横线的交叉点上，先形成五子连珠者获胜。

五子连珠是在**横线，纵线，斜线，反斜线**四个方向上形成**五子及以上**的连线，当出现多于五子的连珠时，也只记为**一次**五子连珠。

五子连珠总数等于棋局中的所有方向上的五子连珠连线的数量之和。

我们想知道，给定一个长宽皆为 n 的棋局，**白棋**落在哪些点可以**增加白棋五子连珠总数**？

对**增加白棋五子连珠总数**的举例说明(A 点为我们选择的落点):

1

wwwAbbbb

落白棋之前未形成五子连珠，落入白棋之后，五子连珠总数加一，满足要求。

2

wwwwAbbbb

落白棋之前已经形成五子连珠，落白棋之后，五子连珠总数不变，不满足要求。

3

wwwwAwwww

落白棋之前五子连珠总数为二，落入白棋之后，两边连成一线，五子连珠总数减一，不满足要求。

4

*W***W*****

WW*****

W*W**

****WW*****

wwwwAwwww

落白棋之前五子连珠总数为二。落入白棋之后，两边连成一线，斜向和纵向形成新的五子连珠，总数为三。五子连珠总数加一，这个点满足要求。

输入格式

从标准输入读入数据。

输入为第一行为一个数字 n ($n \leq 40$)，表示棋盘大小。

接下来的 n 行，每行为 n 个字符，可能有三种字符，* 表示无棋子，b 表示黑棋，w 表示白棋。

输入棋局中可能已经有五子连珠的情况，我们需要计算能增加白棋五子连珠总数的白棋落点。

输出格式

输出到标准输出。

输出为 k 行，包括 k 个满足要求的落点， k 个点按照从左至右，从上至下的顺序输出，即先按行排序，再按列排序输出。

每行为一个点坐标 xy ，分别表示列坐标，行坐标，以空格分隔，坐标序号从 0 开始，棋盘左上角为原点。

```
*a***
*****
*****
*****
***b*
```

图中 a 点的坐标为 1 0， b 点的坐标为 3 4。

样例输入

```
8
****b*bb
*****b*b
bb*bbbw*
w*wbwww
bwwbwwbw
ww**wbbw
*bww***w
***bwb*b
```

样例输出

7 2
2 5
3 5
4 6
2 7

子任务

测试点	说明
1,2	没有满足要求的点
3,4,5,6,7,8	只需要计算横纵方向,棋局中不存在旧的五子连珠
9,10,11,12,13,14	需要计算所有方向,棋局中不存在旧的五子连珠
15,16,17,18,19,20	盘面上存在旧的五子连珠