

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

# 스타일 적용

---

[KB] IT's Your Life

- ✓ 다음 그림처럼 이벤트 핸들러를 이용하여 버튼에 마우스가 올라왔을 때, 빠져나갔을 때 버튼의 색상이 바뀌도록 코드를 완성하세요.

평상시

마우스가 올라왔을 때

테스트

테스트

```
<div id="app">
  <button
    :style="style1"

  >
    테스트
  </button>
</div>
```

```
<script src="https://unpkg.com/vue"></script>
<script>
let vm = Vue.createApp({
  name: "App",
  data() {
    return {
      style1: {
        backgroundColor: "aqua",
        color: "black",
      },
    };
  },
  methods: {

  },
}).mount("#app");
</script>
```

- ✔ 앞의 문제에서 각각의 스타일 값을 개별적인 data 변수로 지정하여 버튼의 스타일로 지정하세요.

```
<div id="app">
  <button
    :style= { _____ }
    ...
  >
    테스트
  </button>
</div>
```

```
<script src="https://unpkg.com/vue"></script>
<script>
  let vm = Vue.createApp({
    name: "App",
    data() {
      return {
        _____,
        _____,
      };
    },
    methods: {
      ...
    },
  }).mount("#app");
</script>
```

- ✔ 스타일 값에 대한 정의가 다음과 같을 때 그림처럼 버튼의 스타일을 적용해보세요.

```
<div id="app">
  <button _____>테스트</button>
</div>

<script src="https://unpkg.com/vue"></script>
<script>
  let vm = Vue.createApp({
    name: 'App',
    data() {
      return {
        myColor: {
          _____, // 배경색 보라색
          _____, // 글자색 노란색
        },
        myLayout: {
          width: '150px',
          height: '80px',
          _____, // 텍스트 중앙 정렬
        },
      };
    },
  });
  vm.mount('#app');
</script>
```



✓ 버튼이 다음그림과 출력되도록 코드를 완성하세요.

테스트 버튼

```
<style>
.buttonColor {
  _____; // 배경색 아쿠아
  _____; // 글자색 검정
}
.buttonLayout {
  _____; // 텍스트 중앙 정렬
  _____;
  // 폭 120px
}
.staticBorder {
  // 경계선 카키색 점선 굵기 1px
  border: khaki dashed 1px;
}
</style>
```

```
<div id="app">
  <button class="staticBorder" :class="myColor">
    테스트 버튼</button>
</div>

<script src="https://unpkg.com/vue"></script>
<script type="text/javascript">
  var vm = Vue.createApp({
    name: "App",
    data() {
      return {
        _____,
      };
    },
  }).mount("#app");
</script>
```

- ☑ 다음처럼 체크박스를 체크했을 때 버튼의 모양이 변경되도록 코드를 완성하세요.

☐레이아웃 적용 여부  
버튼

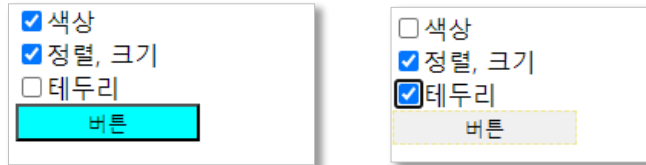
☒레이아웃 적용 여부  
버튼

```
<style>
.buttonColor {
  background-color: aqua;
  color: black;
}
.buttonLayout {
  text-align: center;
  width: 120px;
}
.staticBorder {
  border: khaki dashed 1px;
}
</style>
```

```
<div id="app">
  <input type="checkbox" _____ />
  레이아웃 적용 여부<br />
  <button class="staticBorder"
    :class="_____ ">
    버튼
  </button>
</div>

<script src="https://unpkg.com/vue"></script>
<script>
  let vm = Vue.createApp({
    name: 'App',
    data() {
      return {
        _____, // 여러 줄이 될 수 있음
      };
    },
  }).mount('#app');
</script>
```

☑ 다음 그림처럼 각 스타일 항목이 체크됐을 때 해당 스타일을 버튼에 적용하세요.



```
<style>
.btnColor {
  background-color: aqua;
  color: black;
}
.btnAlign {
  text-align: center;
  width: 120px;
}
.btnBorder {
  border: khaki dashed 1px;
}
</style>
```

```
<div id="app">
  <input type="checkbox" _____/>
    색상<br />
  <input type="checkbox" _____/>
    정렬, 크기<br />
```

```
<input type="checkbox" _____/>
    테두리<br />
  <button _____>
    버튼</button>
</div>
```

```
<script src="https://unpkg.com/vue"></script>
<script>
let vm = Vue.createApp({
  name: 'App',
  data() {
    return {
      btnColor: false,
      btnAlign: false,
      btnBorder: false,
    };
  },
}).mount('#app');
</script>
```

- ☑ 데이터 옵션이 다음과 같이 정의 되었을 때 각 스타일 항목이 체크됐을 때 해당 스타일을 버튼에 적용하세요.

☒ 색상  
☒ 정렬, 크기  
☐ 테두리  
 버튼

☐ 색상  
☒ 정렬, 크기  
☒ 테두리  
 버튼

```
<style>
.btnColor {
  background-color: aqua;
  color: black;
}
.btnAlign {
  text-align: center;
  width: 120px;
}
.btnBorder {
  border: khaki dashed 1px;
}
</style>
```

```
<div id="app">
  <input type="checkbox" _____ />
    색상<br />
  <input type="checkbox" _____ />
    정렬, 크기<br />
```

```
<input type="checkbox" _____ />
  테두리<br />
  <button _____ >버튼</button>
</div>
```

```
<script src="https://unpkg.com/vue"></script>
<script>
let vm = Vue.createApp({
  name: 'App',
  data() {
    return {
      btnStyle: {
        btnColor: false,
        btnAlign: false,
        btnBorder: false,
      },
    };
  },
}).mount('#app');
</script>
```



- ✓ 다음 그림처럼 점수 범위(1~100)을 벗어났을 때 경고 스타일이 적용되도록 코드를 작성하세요.

1부터 100까지만 입력가능합니다.

점수 :

1부터 100까지만 입력가능합니다.

점수 :  !