

NCS교과 평가 문항

과정명	자바/파이썬 기반 스프링 프레임워크 개발자 양성과정B		교과목명	애플리케이션 테스트 수행	
능력단위명	애플리케이션 테스트 수행	능력단위 요소명	- 애플리케이션 테스트 수행하기 - 애플리케이션 결함 조치하기	평가유형	- 서술형
평가일	2021. 09. 07	평가시간	120분	총배점	80점
평가결과	Pass/Fail	판정기준	60% 이상 득점시 Pass		
평가자	전 인 배 (인)	훈련생	김현	점수	
애플리케이션 테스트 수행하기	<p>[문항 1] 수행 단계에 따른 테스트를 4가지로 분류하여 서술하시오. (8점)</p> <p>①단위 테스트 ②통합 테스트 ③시스템 테스트 ④인수 테스트</p>				
	<p>[문항 2] 테스트 수행에 테스트 도구 5가지를 서술 하시오.(8점)</p> <p>①테스트 자동화 ②정적 분석 ③동적 분석 ④성능 테스트 ⑤모니터링</p>				
	<p>[문항 3] 테스트 실행 계획에서 종료 기준을 3가지 서술 하시오. (8점)</p> <p>①작성된 모든 단위 시험 케이스가 성공, 몇몇 단위 시험 케이스가 통과되지 않았지만 그 영향이 제한적인 것으로 판단 ②중대한 결함이 만족스럽게 조치되었다고 판단되면 ③수정되지 않은 결함이 존재하더라도, 전체 결함의 검토 결과 그러한 결함이 제한적인 것으로 확인되면</p>				
	<p>[문항 4] 결함 관리 계획에 대해서 서술 하시오. (8점)</p> <p>결함 조치 일정을 수립, 결함의 가이드라인을 확인, 결함을 제거, 변경되는 소스의 버전을 관리, 결함 조치 결과 이력을 관리, 변경된 결함의 형상 상태를 기록, 형상 감사 계획을 수립하고 기록</p>				
	<p>[문항 5] 결함의 상태 및 추적 방법을 순서대로 서술 하시오. (8점)</p> <p>결함 등록, 결함 검토, 결함 할당, 결함 수정, 결함 조치 보류, 결함 종료, 결함 해제</p>				

애플리케이션 결함 조치하기	<p>[문항 6] JUnit 활용 테스트 5단계를 서술 하세요. (8점)</p> <p>①서브 클래스 타입의 테스터 클래스를 생성</p> <p>②생성자를 작성</p> <p>③setUp, tearDown 메소드를 오버라이드</p> <p>④Fixture의 테스트할 메소드에 매핑이 되는 메소드를 작성</p> <p>⑤TestRunner 클래스의 static 메소드인 run 메소드를 호출</p>
	<p>[문항 7] Fake객체의 수행 내용을 서술 하시오. (8점)</p> <p>실제로 동작하도록 구현되지만, 보통 빠른 구현을 위해 실제 환경과는 다르게 구현할 수 있음</p>
	<p>[문항 8] 인수 테스트 기법에 대해서 서술 하시오. (8점)</p> <p>최종 사용자가 요구한 기능이 제대로 반영되었는지, 인수 조건에 만족하는지를 테스트하는 기법, 요구 기능 만족 여부, 사용 편리성에 대하여 실제 운영 환경에서 실행되며 고객이 주도하는 테스트</p>
	<p>[문항 9] 모든 결함을 수정 할 수 없는 이유를 4가지 서술 하시오(8점)</p> <p>①쫓기는 작업 일정</p> <p>②외부적인 요인(테스트 환경 미비, 사용자 환경 자체 장애, 법률 또는 규정 변경 등) 으로 결함이 아님에도 결함으로 판단되는 경우</p> <p>③각각의 프로그램 간에 서로 결합도가 높은 경우의 고치기 위험함 결함</p> <p>④현실에서 거의 발생할 가능성이 없는 경우(자연재해)의 고칠 가치가 없는 결함</p>
	<p>[문항 10] 소프트웨어 형상 관리에 대해 서술 하세요. (8점)</p> <p>소프트웨어 프로세스의 모든 출력물 정보</p> <p>컴퓨터 프로그램, 컴퓨터 프로그램 설명 문서, 데이터 등</p> <p>소프트웨어 프로세스 전반에 걸쳐 소프트웨어 형상의 변경 요인에 대해 소프트웨어 형상을 보호하는 활동</p>