

## NCS교과 평가 문항

과정명	자바/파이썬 기반 스프링 프레임워크 개발자 양성과정B		교과목명	네트워크프로그래밍 구현				
능력 단위명	네트워크프로그래밍 구현	능력단위 요소명	- 개발환경 분석하기 - 기능 구현하기 - 프로그램 디버깅하기 - 프로그램 최적화하기		평가유형  - 포트폴리오 - 서술형 - 단답형 - 주관식			
평가일	2021. 10. 01	평가시간	180분		총배점	100점		
평가결과	Pass/Fail	판정기준	60% 이상 득점시 Pass					
평가자	전 인 배 (인)	훈련생	김현	76(생명현)	점수			
평 가 내 용						교수자 평가		
						배점	점수	
개발환경 분석하기	[단답형] 1. 자바와 안드로이드에서 네트워크로 객체 데이터를 전달하기 전에 바이트 형태로 저장한다. 이는 나중에 다른 시스템에서 재구성할 수 있는데 이런 포맷 변환 과정을 무엇이라고 하나요? (10점)  직렬화					100점		
기능 구현하기	[포트폴리오] 2. 도서 정보를 검색하고 대출할 수 있는 도서관 앱을 만들어보세요.  실행화면과 소스 코드를 압축하여 제출하세요.  <div><div><div>○○도서관</div><div>책 제목 <input type="text"/></div><div>지은이 <input type="text"/></div><div>출판사 <input type="text"/></div><div><input type="button" value="입력"/> <input type="button" value="검색"/></div></div><div><div>도서 검색결과</div><div>책제목 지은이 출판사</div><div>책제목 지은이 출판사</div><div>책제목 지은이 출판사</div><div>책제목 지은이 출판사</div><div></div></div><div><div>상세정보</div><div>책 제목 : ○○○○○</div><div>지은이 : ○○○○</div><div>출판사 : ○○○○</div><div>대출여부 : 대출가능</div><div>줄거리 : ○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○</div><div><input type="button" value="대출"/></div></div><div>테이블 이름 : books No : integer primary key auto increment Author : text not null Publisher : text not null Summary : text Rental : integer default 0</div></div> <div>책 입력 성공 시 Toast로 메시지 출력한다. 도서 검색 결과에서 해당 책 클릭하면 상세정보 Activity 호출한다. 대출 가능일 때 대출 버튼이 활성화되고 대출 중일 때는 대출 버튼 비활성화한다.  books 테이블을 생성하였다. (10점)  Activity를 모두 만들었다. (10점)  Content Provider를 이용하여 DB에 접근하였다. (10점)  도서 입력이 가능하다. 5권 이상 입력하시오. (10점)  도서 검색이 가능하다. (10점)  도서 대출이 가능하다. (10점)</div>							
프로그램 디버깅하기	[포트폴리오] 3. 앱을 만들 때 디버깅하기 쉽도록 모든 메소드마다 Log 정보를 기록하세요. (10점) 실행할 때 LogCat 화면을 캡처하여 제출하세요.							

			
프로그램 최적화하기	<p>[주관식, 서술형]</p> <p>4. 자바에서 대표적인 Collection인 ArrayList에서 ArrayList&lt;String&gt; 와 같이 &lt;&gt; 안에 사용할 객체 타입을 지정해 두는 것을 무엇이라고 하나요? 또 &lt;&gt; 안에는 들어갈 수 있는 데이터 타입과 들어갈 수 없는 데이터 타입을 적으세요. (10점)</p> <p>제네릭, 객체생성이 가능한 타입들만 가능, 기본 선언 타입들은 불가능</p> <p>5. ArrayList&lt;String&gt; 와 같이 사용할 객체 타입을 미리 지정해 두었을 때의 장점을 간단히 서술하시오. (10점)</p> <p>다들 객체의 타입을 미리 명시하여 객체의 형변환을 사용할 필요없게 하며, 내가 사용하고 싶은 데이터 타입만 사용할 수 있게 해주는 효과가 있음</p>		

과제물 제출 및 보관	제출물	소스 파일, 파일 캡처 결과물	평가자료 보관법	1인당 파일 1개 보관						
평가항목	Android 앱을 개발할 때 필요한 기본적인 개념의 이해와 Activity, ListView, Content Provider 구현									
성취수준		환산점수								
성취기준	※ 평가항목 득점부여 5점(매우우수), 4점(우수), 3점(보통), 2점(미흡), 1점(매우미흡) <table><tr><td>점수 구간</td><td>90~100점</td><td>80~89점</td><td>70~79점</td><td>60~69점</td><td>60점 미만</td></tr></table>				점수 구간	90~100점	80~89점	70~79점	60~69점	60점 미만
점수 구간	90~100점	80~89점	70~79점	60~69점	60점 미만					

	성취수준환산	5	4	3	2	1	
--	--------	---	---	---	---	---	--