LG 전자 DX (AI + BigData) 교류

1주차 – Numpy 활용





소 속: 경북대학교/인공지능학과

이 름:김현철교수

E-Mail: hyunchul_kim@knu.ac.kr





Timetable

학습 내용	시간표	
Numpy를 이용한 데이터 조작	1차시 09:00 - 09:50	
Pandas를 이용한 데이터 조작 / 데이터 전처리	2차시 10:00 – 10:50	
Pandas을 이용한 데이터 조작 / 데이터 전처디	3차시 11:00 – 11:50	

Lunch Break (11:50 – 13:30)

5차시	13:30 - 14:20
6차시	14:30 – 15:20
7차시	15:30 – 16:20
8차시	16:20 – 17:30

NumPy 배열

Array

1. Packages

https://numpy.org/



https://pandas.pydata.org/

1. NumPy 소개

- Numerical Python
- 과학 계산용 패키지

→ numpy.org

• 고성능 N차원 배열 객체 사용

Powerful N-dimensional arrays

Interoperable

libraries.

Fast and versatile, the NumPy vectorization,

the de-facto standards of array computing

NumPy supports a wide range of hardware

and computing platforms, and plays well

with distributed, GPU, and sparse array

indexing, and broadcasting concepts are



speed of compiled code.

NumPy 2.0 released! 2024-06-17 Numerical computing tools Open source NumPy offers comprehensive mathematical Distributed under a liberal BSD license, NumPy is developed and maintained functions, random number generators, linear algebra routines, Fourier transforms, publicly on GitHub by a vibrant, responsive, and diverse community. and more Performant The core of NumPy is well-optimized C NumPy's high level syntax makes it code. Enjoy the flexibility of Python with the accessible and productive for programmers

from any background or experience level.

1. NumPy 특징

- 강력한 N차원 배열
 - 빠르고 다양한 배열 연산 지원
 - 벡터화, 인덱싱, 브로드캐스팅 개념으로 효율적인 배열 연산
 - 수치 계산 도구
- 포괄적인 수학 함수
 - 난수 생성기
 - 선형 대수 루틴
 - 푸리에 변환 등 다양한 수치 계산 기능
- 오픈 소스
 - 관대한 BSD 라이선스로 배포
 - 활발하고 다양한 커뮤니티에 의해 개발 및 유지보수
 - GitHub를 통한 공개적인 개발 환경

1. NumPy 특징

- 상호 운용성
 - 다양한 하드웨어 및 컴퓨팅 플랫폼과의 호환성
 - 분산 컴퓨팅, GPU, 희소 배열 라이브러리와 함께 사용 가능
- 성능 최적화
 - C로 최적화된 핵심 코드
 - Python의 유연성과 컴파일된 코드의 속도 결합
- 사용 편의성
 - 높은 수준의 문법으로 쉽게 사용 가능
 - 배경이나 경험 수준에 상관없이 접근성과 생산성 제공

1. NumPy 활용 영역

- 데이터 분석
- 기계 학습
- 과학 연구
- 신호 및 이미지 처리
- 그 외, 다양한 영역에서 활용

1. NumPy 설치 및 사용

Installation

```
pip install numpy
```

- Colab에 설치되어 있음.
- Import 및 버전 확인

```
import numpy as np

print(np.version.full_version)

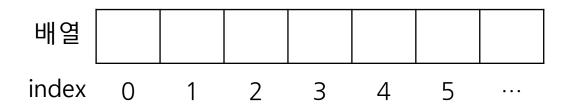
# output : 설치된 버전 정보가 표시됨
1.24.3
```

NumPy 배열

Array

2 배열(array)

- NumPy의 핵심 데이터 구조
- 동일한 데이터 타입의 요소들로 구성된 다차원 그리드
- 인덱스(index)에 의해 식별되는 요소들(elements)로 구성
- Python 리스트에 비해 메모리 사용과 연산 속도 측면에서 효율적



2 리스트로 배열 생성하기

- np.array() 함수 사용
 - numpy를 np 이름으로 import 했을 경우
- 1차원 배열

```
a = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
```

	1	2	3	4	5
--	---	---	---	---	---

2 내장함수로 배열 만들기

- 주어진 구간에서 연속된 간격의 숫자 배열 생성
- np.arange([start,] stop[, step,])
 - 시작/끝/스텝 인자에 따라 배열 크기가 달라짐 (계산 필요)
- np.linspace(start, stop, num=50)
 - 시작/끝 값을 포함하도록 배열 크기를 설정할 수 있음

2 np.arange()

```
a = np.arange(5)
print(a)
array([0, 1, 2, 3, 4])
b = np.arange(3, 7)
print(b)
array([3, 4, 5, 6])
c = np.arange(1, 11, 2)
print(c)
array([1, 3, 5, 7, 9])
```

2 배열 생성/초기화 함수

- np.ones()
 - 모든 성분이 1인 배열 생성
- np.zeros()
 - 모든 성분이 0인 배열 생성
- np.full()
 - 0,1이 아닌 다른 값으로 초기화 할 수 있음

2 배열 생성/초기화 함수

```
a = np.ones(4)
print(a)
array([1., 1., 1., 1.])
b = np.zeros(4)
print(b)
array([0., 0., 0., 0.])
c = np.full(4, 7)
print(c)
array([7, 7, 7, 7])
```

2 이름이 "_like"로 끝나는 배열 생성 함수

• shape, dtype이 동일한 배열 생성

```
a = np.array([1,2,3])
np.ones_like(a) \rightarrow array([1., 1., 1.])
np.zeros_like(a) \rightarrow array([0., 0., 0.])
np.full_like(a, 100) \rightarrow array([100., 100., 100.])
```

2 랜덤 값을 가지는 배열 생성

- 구간 [0.0, 1.0) 사이의 랜덤 실수 값을 size개 반환
 - np.random.random(size)

```
np.random.random(5)
array([0.417 , 0.7203, 0.0001, 0.3023, 0.1468])
```

구간을 10~15로 변경하고 싶다면?

```
np.random.random(5) * 5 + 10
array([13.884 , 14.3765, 14.3453, 10.3699, 12.748 ])
```

2 2차원 배열 생성

• 리스트로 2차원 배열 생성 (2개의 축)

```
a1 = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
```

• 1차원 배열을 reshape 해서 생성

$$a2 = np.arange(1, 7).reshape(2, 3)$$

2 3차원 이상의 배열 (tensor) 생성

• 1차원 배열을 만들어 reshape 으로 변형

2 랜덤 3차원 배열 (정규분포)

```
np.random.randn(24).reshape(4, 2, -1) # -1: 자동 계산
array([[[ 0.0641, 0.7999, 0.5685],
       [-0.9565, -0.9306, 1.3785]],
      [[0.1329, -0.88, 0.3783],
       [-0.7978, -1.3658, -0.3849]],
      [[-0.0283, 0.678, -0.076],
       [-1.6788, 0.7791, -2.1975]],
      [[1.365, -0.2176, -0.3248],
       [ 1.2052, 2.3149, 1.2082]]])
```

배열의 속성 확인

3 배열의 속성

shape

• <u>Tuple</u> of array dimensions (각 차원의 크기)

size

• Number of elements in the array (총 요소 개수)

ndim

• Number of array dimensions (몇 차원?)

dtype

Data type of the array's elements (자료형)

```
a = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
b = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])

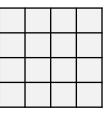
print(a.ndim) # ndim is 1
print(b.ndim) # ndim is 2
```

3 크기 속성 (shape, size)

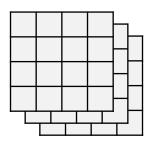
```
a = np.arange(4)
array([0, 1, 2, 3])
a.shape
                         \# \rightarrow (4,)
                          \# \rightarrow 4
a.size
print(a.shape, a.size)
(4,), 4
b = a.reshape(2, 2)
array([[0, 1],
        [2, 3]]))
                          \# \rightarrow (2, 2)
b.shape
                          \# \rightarrow 4
b.size
print(b.shape, b.size)
(2,2), 4
```



2D



3D

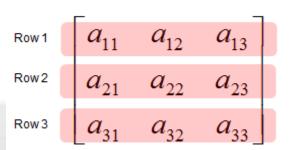


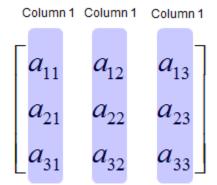
[[[1, 2],

3 Dimension of 1d and 2d arrays

Matrix

rows and columns





https://www.sharetechnote.com/html/Handbook EngMath Matrix Row Col Index.html

Data-type	Default	Aliases
Bool 불리언	np.bool_	
(u)int (unsigend) 정수	np.int_	np.int[8, 16, 32, 64] np.uint[8, 16, 32, 64]
float 실수	np.float_	np.float[16, 32, 64]
complex 복소수	np.complex_	np.complex[64, 128]

```
a = np.array([0, 1, 2, 3])
print(a.dtype)
```

int32

```
b = np.array([0, 1/2, 2/3, 3/4])
print(b.dtype)
```

float64

```
a = np.array([1, 2, 3, 4], dtype=np.float32)
print(a.dtype)
int32
b = np.array([0, 1/2, 2/3, 3/4], dtype=np.int32)
print(b)
print(b.dtype)
[0 \ 0 \ 0 \ 0]
int32
```

3 데이터 타입 변환

np.astype()

```
a = np.arange(1, 6)
b = a.astype(np.float32)
print(a)
pinrt(b)

array([1, 2, 3, 4, 5])
array([1., 2., 3., 4., 5.], dtype=float32))
```

배열의 연산

operations

4 NumPy 배열 연산의 기본 개념

- Vectorization (벡터화)
 - for 문 없이 배열 데이터 일괄처리
- 같은 크기 배열 연산
 - 대응 되는 원소 단위로 각각 처리
- 스칼라 연산
 - 배열 내 모든 원소에 스칼라 인자 적용
- 다른 크기 배열 연산
 - 크기가 작은 배열 요소가 복제되어 큰 배열과 호환되도록 처리

4 같은 크기의 배열 연산

```
a = np.arange(16).reshape(4,4)
b = a.T # transpose of a
c = a * b
d = a == b
```

4 스칼라 연산

```
a = np.arange(16).reshape(4,4)
b = a + 10
c = a > 8
print(b)
print(c)
[[10 11 12 13]
 [14 15 16 17]
 [18 19 20 21]
 [22 23 24 25]]
[[False False False]
 [False False False]
 [False True True]
 [ True True True True]]
```

4 다른 크기의 배열 연산

- 브로드캐스팅 (broadcasting)
 - 차원이 다른 배열 연산에서 자동으로 차원을 확장하는 기능
 - 배열의 크기를 일치시키지 않고 효율적 연산 수행 가능
 - 서로 다른 임의의 크기 배열 연산에 모두 허용되는 것은 아님

4 브로드캐스팅

```
a = np.arange(24).reshape(4, 6) + 1
b = np.arange(6) + 1
a + b
```

4 다음 연산의 결과는?

```
a = np.arange(4).reshape(1,4)
b = np.arange(4).reshape(4,1)
a+b
```

4 다음 연산이 불가능한 이유는?

```
a = np.arange(12).reshape(4, 3)
b = np.arange(4)
a + b
```

4 논리 연산

• Python and, or, not \rightarrow &, \downarrow , ~

```
a = np.arange(16).reshape(4,4)
(a > 4) & (a < 10)

[[False False False False]
  [False True True True]
  [ True True False False]
  [False False False False]]</pre>
```

4 벡터 연산

Dot product

```
v1 = np.arange(1, 4)  # array([1, 2, 3])
v2 = np.arange(4, 7)  # array([4, 5, 6]))
v1 @ v2, v1.dot(v2)
(32, 32)
```

4 행렬 연산

• 행렬 곱

```
m1 = np.arange(4).reshape(2,2) + 1
array([[1, 2], [3, 4]])

m1 @ m1
array([[ 7, 10], [15, 22]])
```

• 역행렬

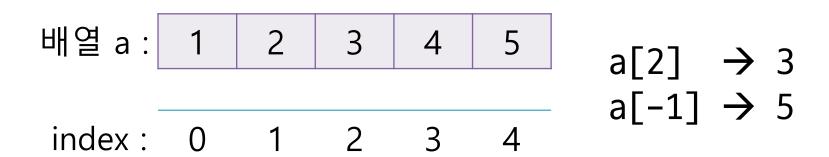
```
np.linalg.inv(m1)
array([[-2. , 1. ], [ 1.5, -0.5]])
```

배열 인덱싱/슬라이싱

Indexing and slicing

인덱스를 통한 배열 요소 접근

- 인덱스(index)
 - 배열의 특정 요소에 접근하거나 선택하기 위한 방법
 - 인덱스는 0부터 시작
 - · 배열이름[index]



5 Slicing을 통한 부분 배열 추출

• 배열이름[start: stop: step]

5 리스트와 비슷하지만 다르다

• 배열 슬라이싱의 결과는 원본 배열의 뷰(view) → 변경 결과가 원본에 반영됨!

• 데이터 복사가 필요한 경우 copy()를 명시해야 함

5 View

- 기존 배열의 데이터에 대한 **다른 표현 방식**을 제공하는 개념
 - 배열의 view는 원본 배열의 일부 데이터에 대한 포인터
 - 뷰를 통해 배열의 shape을 변경하면 데이터 복사가 발생하지 않음
 - 메모리 사용을 줄이고 배열 조작의 효율성을 높이는 데 도움이 됨

5 유의점

• Slicing 한 결과를 수정하면 원본 데이터에 영향을 줌

```
arr = np.arange(10)
arr_slice = arr[5:8]
arr_slice
arr_slice[1] = 123
arr
```

• 배열의 복사를 위해서는 아래와 같이 copy()를 호출

```
arr_slice = arr[5:8].copy()
```

Indexing and slicing: 2d array

Indexing by Boolean array

- Boolean array
 - 배열 요소가 True, False로 구성 된 배열
- Boolean indexing
 - 배열 각 요소의 선택 여부를 True/False 로 지정
 - 요소가 True 인 인덱스의 값만 추출
- Python 연산자 and, or는 Boolean 배열에 쓸 수 없음
 - &, |, ~(not) 사용

5 Boolean indexing

• 랜덤한 숫자가 0.5보다 큰 인덱스에 대해서 a 요소 선택

```
a = np.arange(10)
b = np.random.random(10) > 0.5
b, a[b]
```

Fancy (advanced) indexing

• 정수 배열을 사용한 인덱싱

```
a = np.arange(10) + 10
[0 1 2 3 4 5 6 7 8 9]
idx1 = np.array([0, 5, 3])
a[idx1]
[10 15 13]
idx2 = np.array([[0, 5], [1, 2]])
a[idx2]
[[10 15]
 [11 12]]
```

배열 조작하기

6 축(axis)의 개념

```
a = np.arange(1, 13).reshape(3, 4)
print(a)
[[ 0, 1, 2, 3],
 [4, 5, 6, 7],
 [ 8, 9, 10, 11]]
                                            axis 1 (n차원인 경우,
                                                  n-1번 축이 됨)
a.shape
(3, 4)
                                                    3
                                                         8
                                              6
                                        9
                                             10
                                                   11
                                                         12
                              axis 0
```

6 배열 transpose

- 배열의 차원을 바꾸는 것
- 배열의 축(axis)을 서로 교환하여 전치(transpose)된 뷰를 반환
 - transpose() or T
 - swapaxes() method

```
a = np.arange(10).reshape(2, -1)
print(a.transpose())
print(a.T)
print(a.swapaxes(0, 1))
```

6 transpose 주의

• 1차원 배열은 transpose 할 수 없다

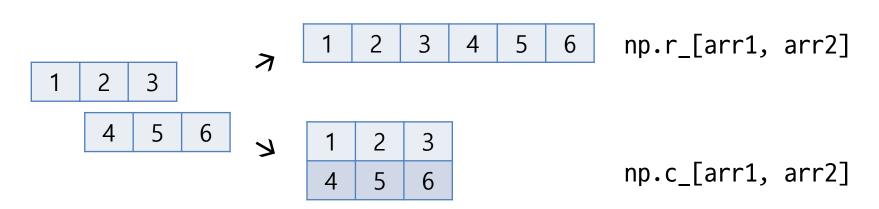
```
a = np.arange(3)
print('a:', a)
print('a.T:', a.T)
```

```
a: array([0, 1, 2])
a.T: array([0, 1, 2])
```

6 배열 합치기

• 가로, 세로로 연결

```
arr1 = np.array([1, 2, 3])
arr2 = np.array([4, 5, 6])
```



6 축을 지정하여 연결하기

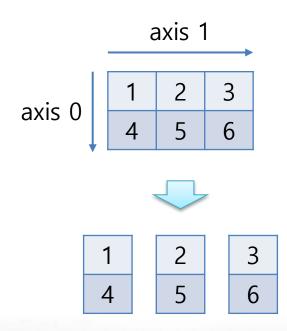
np.concatenate()

```
arr1 = np.array([1, 2, 3])
arr2 = np.array([4, 5, 6])
np.concatenate([arr1, arr2], axis=0)
```

6 배열 분리하기

• 축을 따라 n개로 분리

```
a = np.arange(1, 7).reshape(2, 3)
np.split(a, 3, axis=1)
```



6 배열 반복하기

• 배열의 요소 반복

```
np.repeat(arr1, 2, axis=0)
[1 2 3] → [1 1 2 2 3 3]
```

• 배열 전체 반복

6 다차원을 1차원으로 만들기

• flatten()

```
a = np.arange(9).reshape(3,-1)
print(a)

[[0 1 2]
  [3 4 5]
  [6 7 8]]

b = a.flatten()
print(b)

[0 1 2 3 4 5 6 7 8]
```

6 배열 연산으로 조건절 표현

- np.where(조건, 참인 경우, 거짓인 경우)
 - x = 3 if y == 3 else -3 의 배열 버전

```
x = np.array([1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5])
y = np.array([2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5])
cond = np.array([True, False, True, True, False])
np.where(cond, x, y)
```

6 수학/통계 메서드

- sum, mean, std, var
 - 배열의 합, 평균, 표준편차, 분산을 각각 계산
 - 축을 지정하면 지정된 축에 대해서 연산
- min, max, argmin, argmax
 - 최대값, 최솟값, 최대값의 index, 최소값의 index 각각 계산
- cumsum, cumprod
 - 누적 합, 누적 곱 계산

6 1차원 축 따라 배열 합 계산

```
d = np.random.randn(25).reshape(5,-1)
d[3, :] = 0
d[4, :] = np.arange(5)
[[ 1.6243 -0.6118 -0.5282 -1.073  0.8654]
\begin{bmatrix} -2.3015 & 1.7448 & -0.7612 & 0.319 & -0.2494 \end{bmatrix}
 [ 1.4621 -2.0601 -0.3224 -0.3841 1.1338]
 [ 0. 0. 0. 0. ]
 [ 0. 1. 2. 3. 4. ]]
np.sum(d)
8.857856
np.sum(d, axis=1)
[0.2769, -1.2483, -0.1707, 0., 10.]
```

6 any, all

- 불리언 배열
 - any: 요소 전체 or 연산 (하나 이상 True 인가?)
 - all: 요소 전체 and 연산 (모두 True 인가?)

```
bools = np.array([False, False, True, False])
bools.any()
bools.all()
```

6 sort, unique, in1d

• sort: 배열 요소 정렬

```
arr = np.random.randn(10)
arr.sort()
arr
```

• unique: 중복 제거

```
s = np.array([1,1,1,2,3,3,4])
np.unique(s)
```

• in1d: 요소 확인

```
values = np.array([6, 0, 0, 3, 2, 5, 6])
np.in1d(values, [3, 6])
```

파일 입/출력

7 np.save, np.load

- 배열 데이터 파일에 저장하기/ 불러오기
 - np.save(파일이름, 배열변수)
 - np.load(파일이름)

```
arr = np.arange(100)

np.save("some_array", arr)
# 파일 확장자 npy가 자동으로 붙음, 바이너리 파일

np.load("some_array.npy")
```





Thank you Q & A

