

1. 선형대수의 기초

1) Scalar, Vector, Matrix

- Scalar(스칼라): 하나의 숫자. $s \in \mathbb{R}$ (실수)
- Vector(벡터): 순서가 있는 숫자들의 리스트. (순서가 없는 것은 set(집합))

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n \text{ (중요 실수)}$$

- Matrix(행렬): 2차원의 숫자 배열.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 6 \\ 3 & 4 \\ 5 & 2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 2} \text{ (대문자)}$$

2) Column vector와 Row vector

- n차원의 vector는 대부분 column vector를 의미한다.

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times 1}$$

- row vector는 대부분 transpose(전치)된 형태로 많이 쓴다.

$$x^T = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}^T = [x_1 \ x_2 \ \dots \ x_n] \in \mathbb{R}^{1 \times n}$$

3) Matrix에서의 표현

- $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$: square matrix eg) $B = \begin{bmatrix} 1 & 6 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$

- $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$: rectangular matrix eg) $A = \begin{bmatrix} 1 & 6 \\ 3 & 4 \\ 5 & 2 \end{bmatrix}$

- A^T : transpose of matrix eg) $A^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 6 & 4 & 2 \end{bmatrix}$

- A_{ij} : (i, j) -th component
 $\begin{matrix} \nearrow \text{column} \\ \searrow \text{row} \end{matrix}$

- $A_{i,}$: i-th row of matrix

- $A_{,j}$: j-th column of matrix

4) Vector와 Matrix의 합과 곱

- $C = A + B$: Element-wise 덧셈

$$C_{ij} = A_{ij} + B_{ij} \rightarrow \text{반드시 같은 크기에야 함.}$$

- ca, cA : Scalar 곱셈

$$\text{eg. } 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$$

- $C = AB$: Matrix끼리의 곱셈

$$C_{ij} = \sum_k A_{ik} B_{kj}$$

$$\text{eg. } \begin{bmatrix} 1 & 6 \\ 2 & 4 \\ 5 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 13 & 5 \\ 11 & 1 \\ 9 & -3 \end{bmatrix}$$

size: $(m \times n)(n \times m) \Rightarrow m \times m$
 $(n \times m)(m \times n) \Rightarrow n \times n$
 $(m \times n)(n \times k) \Rightarrow m \times k$

→ 같아야 함.

5) Matrix끼리의 곱셈에서 교환법칙(commutative)은 성립하지 않는다.

e.g. 1. $A \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$, $B \in \mathbb{R}^{3 \times 5}$ 라고 하자.

$\Rightarrow AB$ 는 정의되지만, BA 는 정의되지 않는다.

e.g. 2. $A \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$, $B \in \mathbb{R}^{3 \times 2}$ 라고 하자.

$\Rightarrow AB, BA$ 모두 정의되지만, size가 다르다.

e.g. 3. $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix}$ 이라 하자.

$$AB = \begin{bmatrix} 19 & 22 \\ 47 & 50 \end{bmatrix}, \quad BA = \begin{bmatrix} 23 & 34 \\ 31 & 46 \end{bmatrix}$$

$$AB \neq BA$$

6) Matrix 연산에서의 다른 특성들

- 분배법칙

$$A(B+C) = AB+AC$$

- 결합법칙

$$A(BC) = (AB)C$$

- transpose와 관련된 계산법

$$(AB)^T = B^T A^T$$