

18. 고유값 분해와 선형변환

1) Linear Transformation via Eigen decomposition

- Eigen decomposition을 linear transformation의 관점에서 3단계로 처리할 수 있다.

$$A = S \Lambda S^{-1}$$

$$T(x) = Ax = S \Lambda S^{-1}x = S(\Lambda(S^{-1}x))$$

(1) Change of Basis

- S^{-1} 를 x 에 곱하는 과정은 basis를 바꾸는 과정으로 생각할 수 있다.

$$y = S^{-1}x \text{ 라 하면,}$$

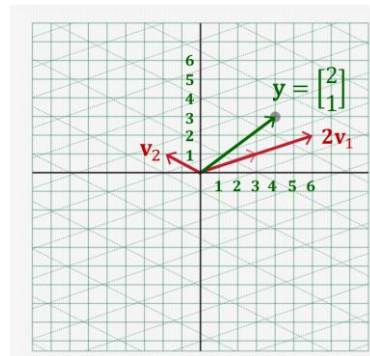
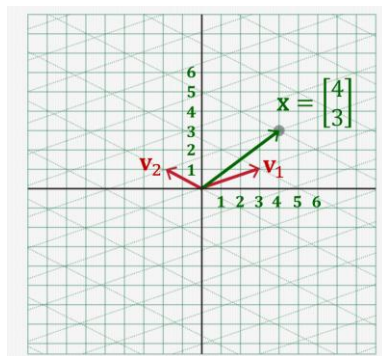
$$\text{e.g. } x = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix}, v_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ 일 때}$$

$$Sy = x \text{ 이다.}$$

따라서 y 는 eigenvector (column of S)를 basis로 하는 x 의 새로운 좌표이다.

$$S = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} y = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix} \therefore y = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

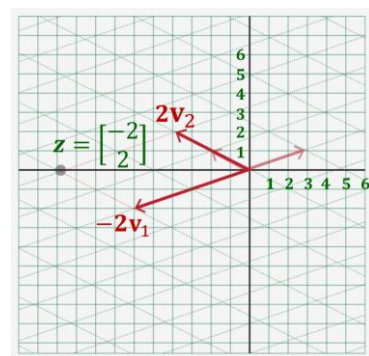
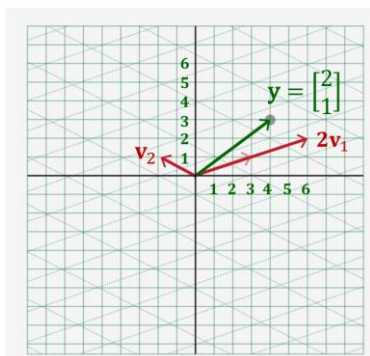


(2) Element-wise Scaling

- D 를 곱하는 과정은 element-wise scaling이다.

$$\text{e.g. } D = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \text{ 이면, } z = Dy = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

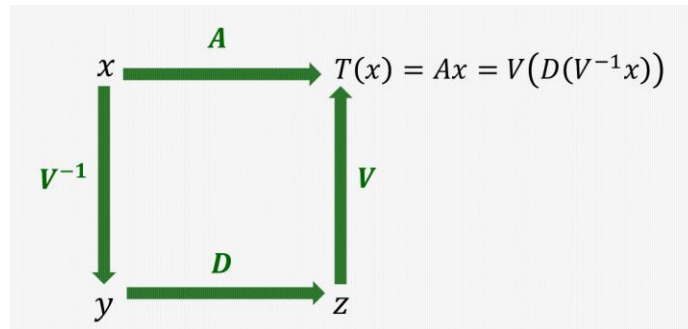
$$= \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$



(3) Back to Original Basis

- S 를 곱하는 과정은 다시 원래의 basis로 돌아가는 것이다.

e.g. $Sz = [v_1, v_2] \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \end{bmatrix} = -2v_1 + 2v_2 = -2 \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -10 \\ 0 \end{bmatrix}$



2) Eigen decomposition과 A^k 연산

- A^k 는 eigen decomposition을 이용해 다음과 같이 간단하게 처리할 수 있다.

$$A = SDS^{-1}$$

$$A^k = (SDS^{-1})(SDS^{-1}) \cdots (SDS^{-1}) \\ = SD^kS^{-1}$$

$$D^k = \begin{bmatrix} \lambda_1^k & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2^k & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & \lambda_n^k \end{bmatrix}$$

- 물론 이 과정도 linear transformation의 관점에서 볼 수 있다.

$$A^k x = SD^k S^{-1} x \\ = S(D^k(S^{-1}x))$$