2. 선형방정식과 선형시스템

1) Linear Equation

- Linear Equation(선형방정식)은 다음과 같이 정의된다.

$$Q_1X_1 + Q_2X_2 + \cdots + Q_nX_n = b$$

b와 계수 a_1 , a_2 , ... a_n 은 실수 혹은 허수이다.

다음과 같이 벡터화를 적용해서 표기하는 것이 일반적이다.

$$Q^T x = b$$
 (a,x, let vector)

2) Linear System은 linear equation의 집합이다.

- Linear System의 예시

$$60x_1 + 5.5x_2 + 1.x_3 = 66$$

 $65x_1 + 5.0x_2 + 0.x_3 = 94$
 $55x_1 + 6.0x_2 + 1.x_3 = 98$

- Matrix와 vector를 적용해서 하나의 matrix equation으로 표기할 수 있다.

$$A = \begin{bmatrix} 60 & 5.7 & 1 \\ 65 & 5.0 & 0 \\ 55 & 6.0 & 1 \end{bmatrix} \qquad \begin{array}{c} x_{1} \\ x_{2} \\ x_{3} \end{array} \qquad \begin{array}{c} b_{2} \\ 66 \\ 74 \\ 78 \end{array}$$

3) Identity Matrix

- 정의: 대각 항목들이 모두 1이고 나머지 항목들이 모두 0인 square matrix.

eg)
$$I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- 좀 더 수학적인 정의: Square matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 에 대해 다음과 같이 정의된다.

$$A^{-1}A = AA^{-1} = I_0$$

- 2 by 2 matrix에 대해 inverse matrix는 다음과 같이 구할 수 있다.

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \qquad A^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

4) Inverse matrix로 linear system 해결하기

- 일반적 과정

- 5) 어떤 Matrix A가 invertible하다면, 해(solution)는 유일(unique)하다.
- 증명
 - if) invertible 전 And Clith X와 X** 모두 해려고 하자.

$$Ax=b$$
 $x=A^{-1}b$
 $x^{*}=A^{-1}b$

=) ... motrixt invertible 司단인

- 6) Determinant(det)가 0이면 non-invertible이고, 0이 아니라면 invertible이다.
- 2 by 2 matrix의 determinant

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$
 $\det A = ad - bc$

- 7) Inverse matrix가 존재하지 않는다면 Ax = b는 해가 없거나, 무수히 많다.
- 해가 없는 경우

eq.
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \end{bmatrix}$$

- 해가 무수히 많은 경우

eg.
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 7 \end{bmatrix}$$

8) Square matrix가 아닌 rectangular matrix인 경우

m이 방정식의 개수, n이 변수의 개수일 때,

- m < n: 일반적으로 해가 무수히 많다. (Under-determined system)
- m > n: 일반적으로 해가 없다. (Over-determined system)