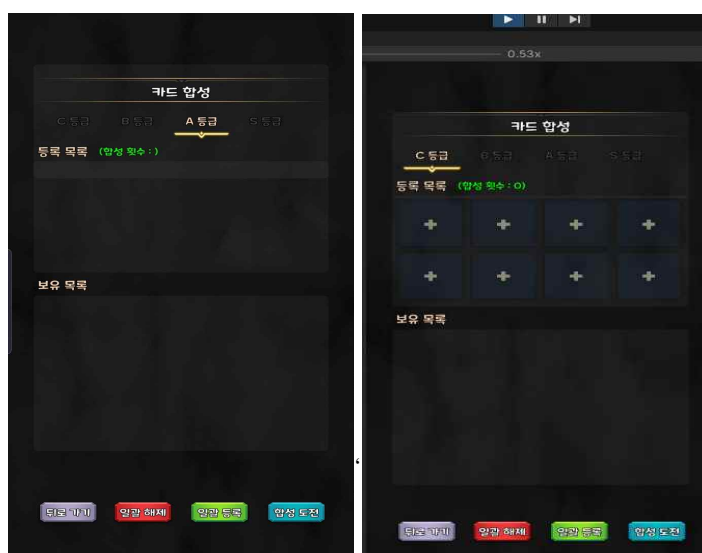


1. 신성한 협곡 - 신성한 계곡? 티탄의 정원 - 보스의 정원?



2. 동료 카드 합성 시 뒤로가기 안먹힘 (왼쪽: 모바일, 오른쪽: PC(Pull한거)) -> 해결한거같음



(모바일에서)

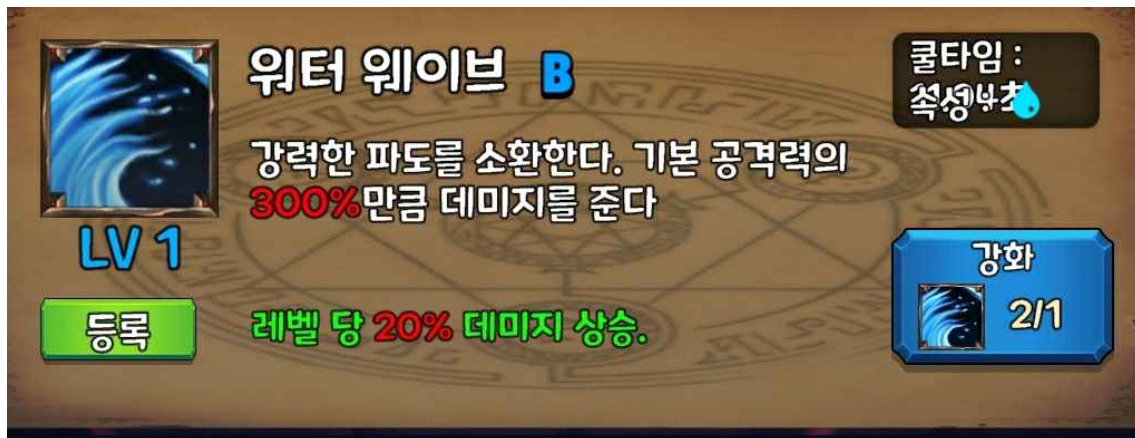


(pc에서-> 02/22pull)

3. 이미 스테이지 3-5 클리어 했었는데 퀘스트 완료는 4-6넘어갈 때 떴다.

또 4-5 클리어 했는데 5-6 넘어갈 때 퀘스트 완료라고 떴다.

(퀘스트 다른거는 바로바로 되는데 유독 스테이지 클리어가 잘 안 받아졌당.) - pc에도 확인 해 봤는데 퀘스트 2-5 떠서 2-5 클리어 했는데 진행도(0/1)로 되어 있었음.



4. 쿨타임 몇초, 속성 글자 겹치는거 있었음.

캘럭시 노트10 기준 이렇게 3개 있음. 근데 pc로 확인해 봤는데 워터웨이브는 똑바로 되어있었고 다르게 겹치는거 있었음..

(pc에서 확인 시)



5. 스킬슬롯 2번에서 내가 스킬A를 해제 했는데  
스킬 슬롯 1번에서 스킬A가 해제됨



6. -22일-16시간-21분-41초 UI 살짝 잘림

free pass에서 2번 3번 클릭이 처음에 안되서 게임 끄고 다시 들어가니 됨. (이후는 잘됨)

7. build (mobile) : 동료 진화 시 인게임 바로 적용 안되고 게임 꺾다 다시 키면 적용됨

0222 (pc) : 동료 진화 시 진화가 먼저 되고 해당 동료가 스테이지에 있어서 “진화를 하려면 먼저 동료를 소환 해제 하여야 합니다.” 라는 UI 뜨고 동료 해제한 다음 동료 소환하면 적용되어 있음. => 애초에 동료 진화버튼 누를 때 진화를 하려면 먼저 동료를 소환 해제 하여야 합니다.”라는 문구가 뜨고 소환 해제 한 다음 진화 버튼 눌러서 진화 한 다음 소환버튼 누르는게 어떤지?

8. 궁금한 점 :

- 상점에 마일리지는 어떻게 얻는지?
- 동료뽑기 확률은 어떻게 되요?? A가 잘 안뜨는 거 같음.. 확률이 좀 낮은가?
- 만약 시즌 패스에서 시즌 종료가 다 되기 전에 패스레벨 30까지 찍으면 그다음은 어떻게 되는지? (지금 패스레벨 12)
- 동료 합성 콘텐츠는 어떤 콘텐츠인지? (엠버 A등급??)
- 지금 빌드본 그 고대인의 창고 그거 안되던데 버그 아니죠??
- (github) -> patch -> pull 해결 -> pull -> feature branch -> commit-> push -> pull request
- 구글 플레이 스토어 게임 설명 및 사진

9. 전반적인 느낌 :

- 스테이지에서 싸울 때 렉걸리는 경우(ex. 각성하고 보스 잡고 포탈 탈 때)가 없었음.(good)

- 스테이지2부터 좀 어려워짐..

- 장비는 진짜 좋은 걸로 투자 하는게 낫네.. 처음에는 무기 A로 lv.24까지 찍어서 S+와 비교 시 S가 있어야 하나 했지만 보니까 A는 강화 시 1200%씩 데미지 올라가고 S는 3000%씩 올라가니까 S 얻고 9번만 강화하면 A lv.24정도의 공격력이 됨. 그리고 고대인의 창고에서 단계가 올라갈수록 그에 따른 강화재료도 많이 줘서 S가 나중에 뜨더라도 금방 올릴 수 있을 꺼 같다. (추후 분해와 같은 컨텐츠 있으면 좋을 듯)

- 동료 중에 “테드”라는 동료가 있는데 projectile이 작고 천천히 날라 가는 느낌? 그래서 몬스터를 못 맞추는 거 같음. --> unity 켜서 보니까 빨간색 계속 떴어요~!! (동료 중 엠버는 빠름.. 엠버 속도로 날라 가면 어떨까요?..)

- 나의 랭킹이 5-10 이후에 갱신 된다고 하니까 5-10 까지 어떻게든 찍으려고 하게됨.. (룰렛 넣은건 정말 좋은거 같음!! 사용자가 던전입장권을 잘하면 얻을 수 있으니까.. 근데 상점을 통해 얻을 수 있지만 일일 3번밖에 구매 못하고 재화로 구매 할려고 하면 또 모아야 하고 마일리지도 모아야 하지만.. 내같은 룰렛 겁나해서 던전 입장권 엄청 얻어 가지구 고대인의 창고 계속 클리어 해서 장비 강화 할꺼임.)

(나의 스테이지 깨는 전략 : 일단 일반 몬스터의 공격력의 2.5배~3배쯤 이상인 체력을 준비해 두고 강화가 준비가 되면, 적당히 타이밍 보다가 체력이 없어질 때 쯤에 바로 각성키고 보스 자동전투 체크해두면 진짜 진짜 운 좋으면 보스 잡는 식? 으로 깨고 있음..(체력이 딸리니 이렇게라도..ㅎㅎ) 근데 보스한테 가기 전에 계속 죽으면 그냥 낮은 스테이지 가서 좀 장비강화, 봉헌석으로 1초당 체력회복 올리고 좀 한 다음에 다시 그 스테이지 감!! ) --> 근데 해당 스테이지에서 계속 금방 죽으면 검은 화면 계속 보여서 다른 컨텐츠들 보는데 불편할 거 같은데 만약 몇 회 이상 계속 죽으면 “낮은 스테이지 탐색”과 같이 UI창 뜨는 건 어떨까?

8. 추후 개인적인 추가 사항?

- 승급 시 동그라미 UI 멋있게?? or 불 색깔 다르게?

