

### 1. 방치에 대한 결과물 습득 시 기대 할 수 있는 포인트 요소



- **1일차 때** : S+ 무기 등급은 마일리지 2000개로 구매 하려고 했으나 16분 방치 했는데 S+ 무기 뜸.. 이후에도 **오프라인보상으로 S+ 무기랑 장비 떴음**. 유저 입장에서는 오프라인 보상이 기대가 되는 거 같다.. (근데 이게 내가 스테이지를 많이 깬으니까 저렇게 시간당 골드나 장비를 주는 거겠조? 만약에 내가 스테이지1인데 200분 안들어 갈다가 게임 들어가면 어떤 장비 받아요?)

- **2일차 때** : “오프라인 보상으로 획득한 S, S+ 등급”과 “높은 스테이지에 있다 보니 S등급 획득” 하니 결과론적으로 무기, 장비 모두 **S+++등급**을 얻을 수 있었다.

- S ~ S+ 까지만

### 2. 승급에 따라 각성 이팩트 다르게 [색깔로?] (논의)(추후 고려)

- 승급 4등급 일때만 캐릭터가 너무 뽀대가 나는거 같아서 각성이라도 점점 멋있게 하면 어떨까? (아니면 무기에 입혀지는 VFX가 있으면 좋을텐데.. )

### 3. 소환

**1일차(7시간이상)** : 무기 소환레벨 2에서 S등급, 갑옷소환레벨1에서 S등급 처음 떴음.

- 무기, 갑옷 S등급으로 스테이지 40대 중반까진 찍을 수 있었던거 같다. (동료 A등급 3명이 있어서) 이후 오프라인보상으로 S+등급 떴서 **47스테이지 클리어** 가능했음.

**2일차** : 오프라인 보상, 스테이지에서 획득할 수 있는 S등급들 때문에 S+++등급을 먹을 수 있었고 **71스테이지 클리어** 할 수 있었음.(체력이 5억쯤 됨)

-> 근데 마일리지 2000으로 무기 S+등급과 장비 S+등급은 안샀당. 어차피 스테이지 중에 획득 할 수도 있을 꺼 같아서 나는 마일리지는 보통 필요한 던전 입장권 구매 할 때나 동료 뽑을 때 사용했음.

**3일차** : **83스테이지 클리어 (체력 8억쯤)**

#### 4. [던전]

##### a. 고대인의 창고 :

- 고대인의 창고는 14단계부터 너무 급격하게 어려워지는 거 같은 느낌이 들었다. F->D가는 것도 너무 힘들었음... 소탕 밖에 할 수가 없었음.



고대인의 창고 14단계는 동료3명 A등급(진급:3,3,2)에도 못깎..

##### - 고대인의 창고 소탕 시 보상

->소탕시 보상은 무기강화 409만6000으로 되어 있는데 무기강화석 22만4912개 줌 (오류인가 용?)

b. 티탄의 정원 : 단계가 올라갈수록 겁나 빨리 죽던데 이때는 “캐릭터 죽는 애니메이션 끝나고 실패했다는 ui” 뜨는게 어떨지.. 뭔가 작성 쓰자마자 몬스터 공격 시 바로 죽으니까 보스들의 공격력이 얼마인지도 모르겠고 언제 그 단계에 진입을 하면 좋을지도 파악이 안됐음. (그 결과 퀘스트도 못깨고 미션이나 시즌패스,룰렛으로 잼을 모아야 했음. 그리고 티탄의 정원 입장권 생길 시 소탕만 할 수 밖에 없었고 그걸로 승급에 필요한 대검술을 강화하였다.)

- 티탄의 정원 13단계를 깰 때 4명 보스 죽인거 같았는데 클리어 뜨는 건??

(각 단계별로 별로 보스의 숫자가 다른가?)

- 티탄의 정원 15단계는 동료3명 있을때 깰음 (이때 체력7800) A등급 동료3명(진급:3,3,2)포함시킴)

- 티탄의 정원 18단계는 체력 5억인데 못깎

##### c. 신성한 협곡 : 몬스터 다양화 (추후)

- 몬스터가 달려오는데 단계가 높아질수록 달려오는 몬스터가 다양하면 어때요?

1일차 :

신성한 협곡 15단계는 동료3명 있을 때 깰음 (이때 체력7800) A등급 동료3명(진급:3,3,2)포함시킴)

2일차 : 19단계는 와...빠르다..

=> 던전 하면서 느낀점

퀘스트(던전)을 클리어 해야 잼을 많이 얻을 수 있고 이로서 다른 컨텐츠들을 할 수 있어서 내가 볼 때 독보적으로 1등하려면 현실 해야됨..

5. 동료 소피아 진급 3단계 할 시 **각성 대기시간 감소 80%** ,  
UI 창에는 80% 만큼 깎여 있는데 뭔가 유저 입장에서는 각성이 덜 났다고 생각할 수도 있을  
거 같다. (**각성 대기시간이 짧을수록 빨리 각성이 차오르는 식??**)



6. 26스테이지 때 처음 죽음 (체감상)

7. 스테이지 깨는 전략 (나만의 전략)

- 보스와 멀리 떨어진 다음 각성키고 바로 보스소환 버튼 누르면 이때 과정이 각성 시 애니  
메이션 재생 중에 동료들이 보스를 공격한다. 그리고 나서 보스한테 달려가다가 공격함.

(근데 거의 보스한테 달려가는 중에 보스는 사망해서 바로 포탈로 이동할 때도 많았음) , 반대  
로 보스소환 버튼 누르고 각성 커도 높은 스테이지 많이 깨서 내가 볼 때는 **높은 스테이지 깨  
는게 약간의 타이밍 싸움이라까?** (근데 이것도 어느 정도 체력이 좀 뒷받침 할 때나 가능)

- 어쩔때 각성 씹힐 때 있음.

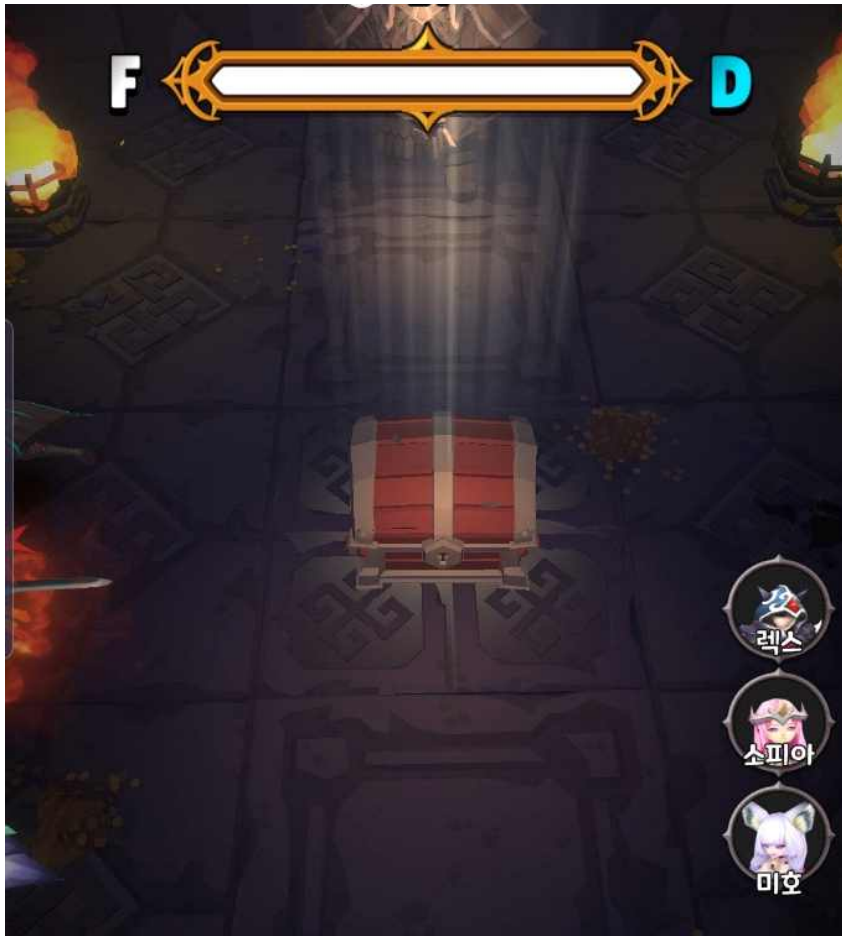
- 초반 잼 투자법 : 초반에는 무기, 강화 장비 높은 등급 획득이 우선(던전 입장권 모이면 던  
전도 입장함.) -> 동료A등급 획득에 우선 (적어도 3명쯤..) -> 캐릭터 승급에 초점 (적어도 3  
등급까지) -> 동료 A등급 3명이 진급3 할 때까지 투자 -> 마일리지로 무기, 장비 S+ 등급 획  
득에 주력 and 유물도 같이

- 체감 상 퀘스트로 잼을 1000개 or 2000개 계속 받고 미션이나 시즌패스의 잼 획득으로 초  
반에 잼이 만개가 계속 넘어서 동료를 A등급 뽑거나 무기나 장비, 스킬을 좋은걸 빨리 뽑을  
수가 있었다. 그래서 잼이 많으니까 상점에서 재화상점이나 마일리지로 던전 입장권을 구매할  
수가 있어서 **롤렛**을 거의 안돌리다가 캐릭터 승급3단계 할 때 던전 입장권이 몇장이 필요 했  
어서 롤렛을 하긴했는데 5번 중에 1번은 던전 입장권 뜨긴 했음.

e) 스킬슬롯 플레이 하던 중에 시간 줄어듬이 갑자기 안뜰 때 있음 (아래 그림 참고)

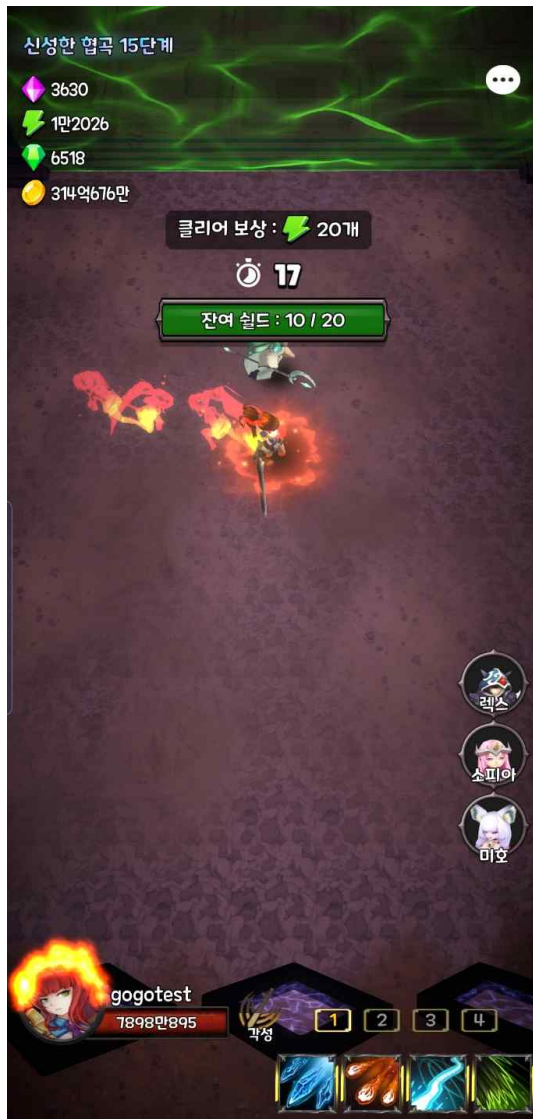


f) 고대인의 창고 플레이 시에 이런 오류가 있긴 했다. (아래그림참고)



- 고대인의 창고 할 때 근데 이렇게 F->D가 조금이라도 줄어드는 게 계속 안보이면 유저입장에서는 렉인가? 싶다가도 이게 뭐가 F->D갈 때 상자 체력이 어느 정도인지를 모르니까 고대인의 창고를 입장 할 때 언제 입장을 해야 되는지 모르겠당...(근데 실패시 입장권 다시 돌려주니 감사,,ㅎㅎ)

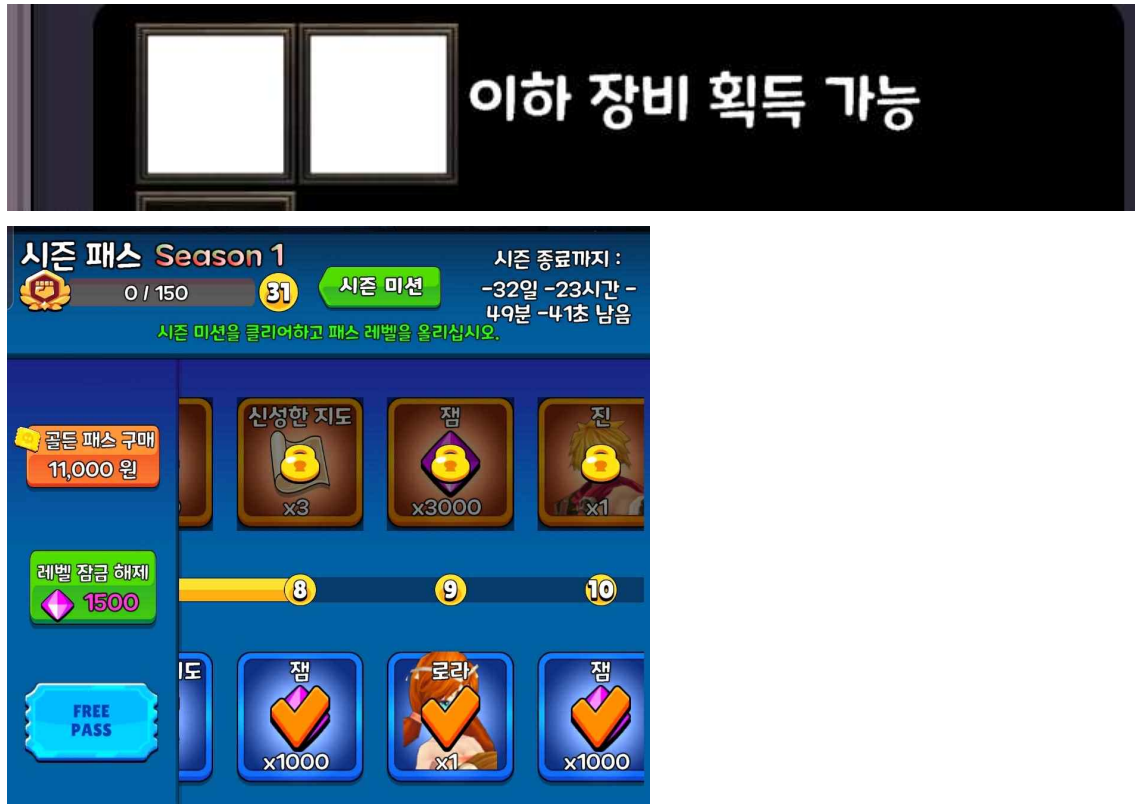
g) 신성한 협곡도 플레이 시에 이런 오류가 있긴 했다. (아래그림참고)



- 각성 시에 캐릭터가 좌우로 와따 가따 하는 오류 있었음. 매번 그런건 아님.

“지금은 던전에 입장 할 수 없습니다.” -> “스테이지에서 포탈 이동시 또는 캐릭터 사망 시 던전에 입장할수 없다”고 수정

\* 추가 오류 발견



“지금은 던전에 입장 할 수 없습니다.” -> “포탈 이동시 또는 스테이지에서 캐릭터 사망 시 던전에 입장할수 없다”고 수정

밸런스 -

던전 퀘스트를 1-> 2-> 3-> 4-> 5->     -> 40  
                    1                        2

각성 공격력 감소,

동료 공격력 감소,

강제 돌파 (죽어도 보스 자동 소환해제 안됨)

(보스 자동 소환 해제X)

날개,

일일 보스(랭킹전) 누적데미지 제일 많은 사람이 1등 ( 보상 : 잼) 10000만잼

문,

영지 - 50스테이지 콘텐츠가 풀려서

a) 동료 진급 시 이팩트 멋있게 (추후)



b) 승급에 따른 액자 수량 or 각성 이팩트 다르게..

c) 광고 보는게 룰렛 밖에 없는데 오프라인 보상 획득시 “추가 골드를 더 획득하고 싶다”면  
광고 보는 버튼? 넣는 것도 어떨지??