|  |
| --- |
| **소프트웨어 개론** |
| **09 네트워크 서비스 학번: 20165164 이름: 지현한** |
|  |

|  |
| --- |
| 1. **클라이언트 서버 모델에 대해 설명하시오.**   클라이언트: 네트워크를 통하여 서버라는 다른 컴퓨터 시스템 상의 원격 서비스에 접속할 수 있는 응용프로그램 또는 서비스  서버: 네트워크를 통해 정보나 서비스를 제공하는 컴퓨터 시스템  각각 클라이언트는 서버에 접속하고, 서버는 클라이언트들의 리스트나 접속정보를 통해 다른 클라이언트와의 서비스를 제공 |
| 1. **IP 주소와 DNS에 대해 설명하시오.**   IP주소: 인터넷에 연결된 컴퓨터의 고유의 주소, 이를 활용하여 데이터 전달을 할 수 있음  DNS: 네트워크 상의 주소를 사람의 주소체계를 기준하여 생성한 이름 구조 |
| 1. **IPv4와 IPv6에 대해 설명하시오.**   IPv4: 전 세계적으로 사용된 첫 번째 인터넷 프로토콜, 2의 32승개의 주소를 나타낼 수 있다  IPv7: 차세대 인터넷 프로토콜, IPv4의 주소가 소진되어 이에 대한 대안으로 만들어진 프로토콜 |
| 1. **2000년 5월 MP3 음악 파일 교환 서비스를 시작한 소리바다 탄생 후 18년이 지난 지금, 당시의 전망과는 달리 많은 사람들이 스트리밍 서비스로 음악을 듣고 있다. 왜 멀티미디어 산업의 생태계가 변화했다고 생각하는가?**   인터넷 속도가 매우 빨라졌기 때문이다. 과거에는 노래를 스트리밍으로 재생할 인터넷 환경과 속도가 부족했다면 현재에는 충분한 환경과 속도가 구성돼있기 때문이다. 과거의 환경에서 스트리밍을 하면 사람이 들을 수 없을 정도의 재생속도가 나올 것이다  그리고 저작권에 대한 인식이 바뀐 것도 이유인 것 같다. 소리바다가 나왔을 당시에는 저작권이라는 개념이 부족하여 아무렇지 않게 음원 파일을 무단 복제하고 mp3에 넣어서 들었다면, 현재에는 많은 사람들이 저작권에 대한 개념이 생겨 합법적인 스트리밍으로 듣기 때문이다. |
|  |