

ARM



AR을 이용한 문화교육 프로그램

윈터솔저 팀

목 차

01



개발동기

02

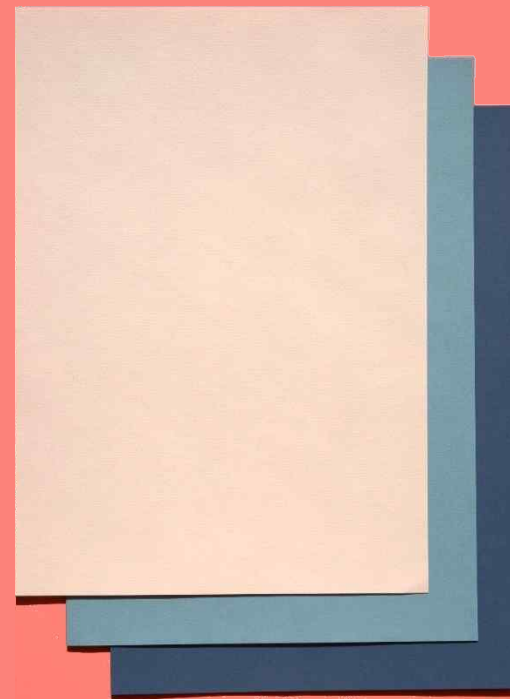


ARM

03



기대효과





PART 1

개발 동기

외국인 관광객 1500만 시대



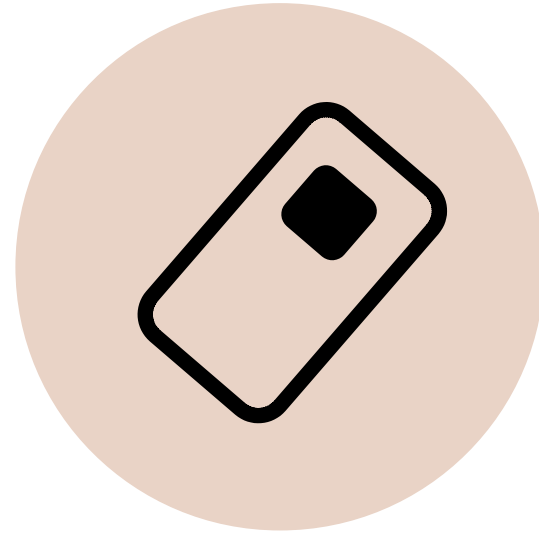
외국인 관광객 1500만 시대



18년 상반기 기준 역대 최대규모
/한국관광공사

관광마케팅 활동
지속적으로 추진 필요

4차 산업혁명 핵심기술 AR





2019년 세계 10대 전략 기술 'AR'

/ IT 자문기관 가트너

"5년 뒤 세계 AR 시장, VR 6배로 커진다"

/ 한국과학기술기획평가원

4차산업혁명 핵심기술 AR



포켓몬 GO!



IKEA Place

PART 2

그래서 ARM이 뭔데?

AR을 통해
아보자
M
은 화유산



개발도구

증강현실 개발 플랫폼 'Vuforia'



vuforia™

게임 엔진 기술이자 통합개발환경 'Unity'



unity

메인지도



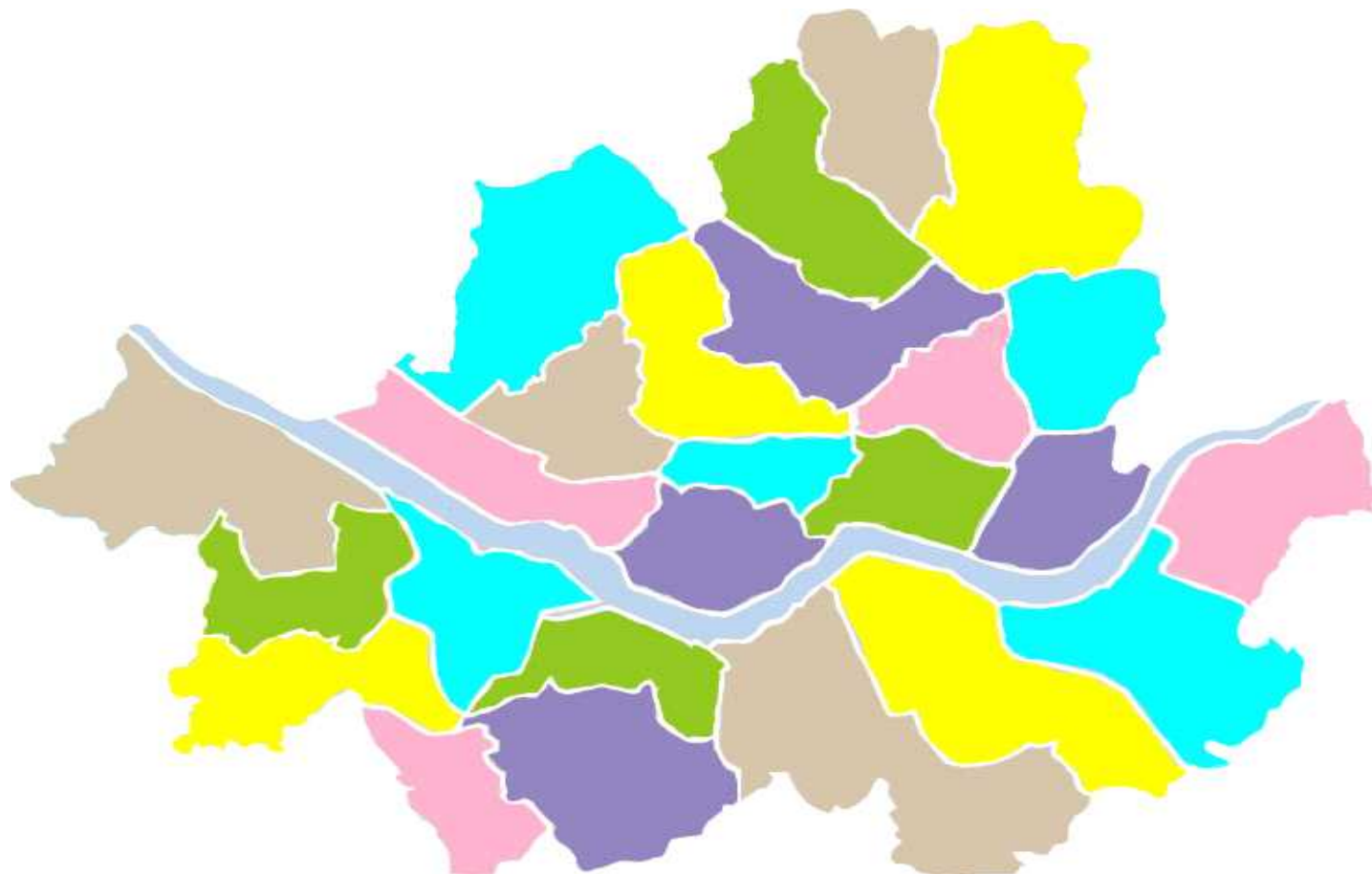
정보가 전혀 없는 흑백화면

ARM 만의 특별한 기능 **하나**

AR 카메라를 통해 건물인식
→ 텍스트 생성



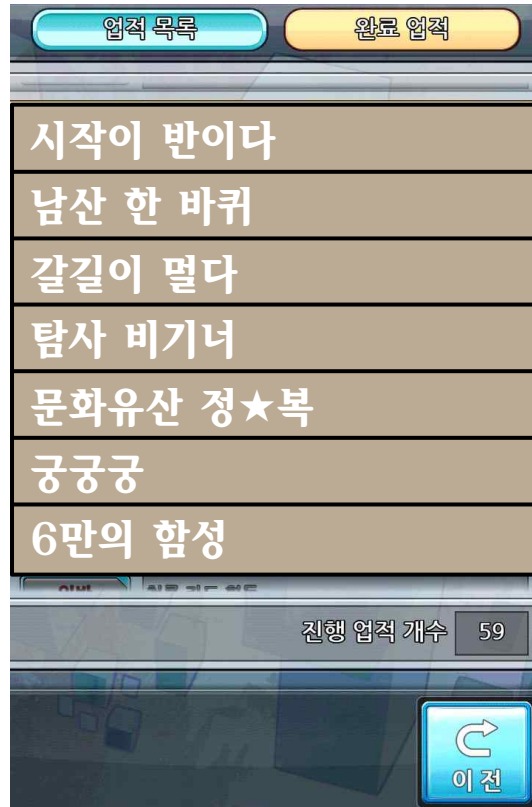
최종 목표



ARM 만의 특별한 기능들

언어 선택 가능





기능 셋

업적 시스템으로 인한 재미부여

PART 3

기대효과

기대 효과

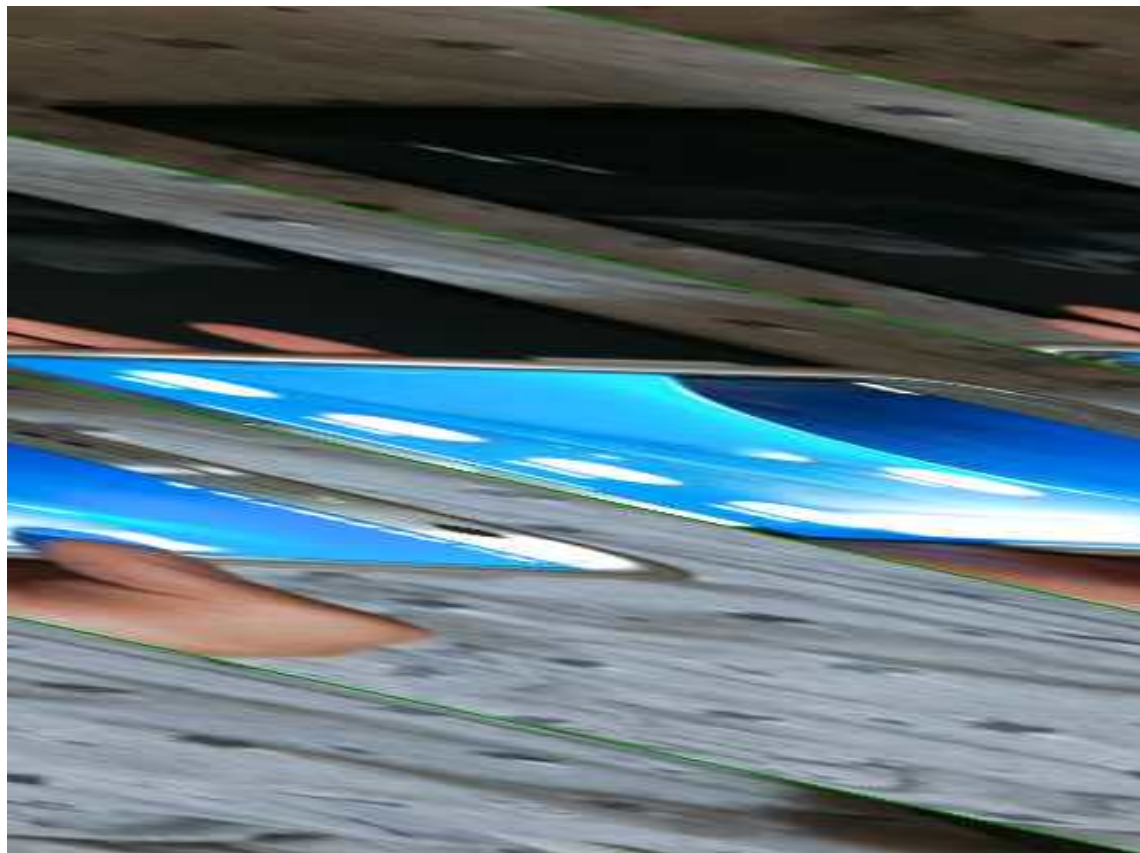


한국 문화유산 & 랜드마크 홍보

관광객 증가로 인한 수익창출

AR에 대한 관심증가

시 연 영 상



향후 계획

3D 모델링 추가

TTS 기능 추가

다국어 지원



Thank You



Q & A