# Homework #2-Solution 컴퓨터네트워크

#2

3-6번 문제

교재 참조

#### 3-8번 문제

답) 10100101 11011100

## 3-10번 문제

- 데이터: 10001000111

- 생성자: 1011

- 생성자가 3차이므로 10001000111**000** 를 1011 로 나누면 나머지는 011 이다.
- 전송되는 데이터: 10001000111011

## 3-15번 문제

문제에서 전송효율 =  $\frac{전송 \Lambda \odot}{\Delta M \Lambda \odot}$  으로 정의하였는데, 전체지연 = 전송지연 + 2\*전파지연 이므로 전송지연과 전파지연을 구하면 된다. 주어진 조건에 의하여 구하면 전송지연=  $10000/1 \times 10^6$  = 0.01 [sec] 전파지연= 245 [ms] = 0.245 [sec] 따라서 전송효율 =  $(0.01)/(0.01+2 \times 0.245)$  = 0.002

## 3-16번 문제

1) N=1 인 경우가 Stop & Wait 방식으로 동작한다.

2)

- 하나의 프레임의 크기가 1000 바이트이므로, 데이터는 12 개의 프레임으로 나뉘어진다.
- 윈도우 크기가 4이므로 송신호스트는 한꺼번에 4개의 프레임(4\*1000=4000 바이트)을 보낼 수 있다.
- 4개의 프레임을 전송하는데 걸리는 시간은 4000\*8/64,000 = 0.5 [sec]
- 전파지연 = 2 [sec]
- 따라서 4 개의 프레임을 전송 완료하는데 걸리는 시간 = 전송지연 + 2\*전파지연 = 0.5+2\*2= 4.5 [sec]
- 12 개의 프레임을 보내기 위해서 위의 과정을 모두 3(12/4=3)번 반복해야 하므로 총 전송시간은 4.5\*3= 13.5 [sec] 걸린다.

## #7, 8 교재 혹은 강의자료 참고

#9

전파지연 = 200/2x10<sup>8</sup> m/s = 1x10<sup>-6</sup> (sec) 최소프레임 = BW\*RTT = 10\*10<sup>6</sup> \* 1\*10<sup>-6</sup> = **10 비트** 

r=60123					
	101	000110	0101		
	0010000	069100		)	
(0	00111				
	1100	1001			
	1000				
		01100			
	100	10			
		10110			
		10001			
			1100		
		100	1011		
나머리가 "111011"이	υZ	1 (	1011		
में हेर्डे ही विश्व = 1000		alman			
3					
1111101111110101	010011	ujiiii	1010		
(a) (b)		♦	\		
4 @ 3 @ 2					
1) B F 3 A	2)	1101	1010	1110	1010
FFIO		0011	1116	1011	1010
CJA6		0100	0100	1011	0011
BECF + 2700					
6 D 9 7					
6 D 9 7 (3) carry					

