

표준강의계획서

\* 강의계획서 입력이 되지 않은 경우 공란으로 표시될 수 있습니다.

과목정보					
연도 및 학기	2016학년도 2학기		교과목명	컴퓨터구조	
교과목코드	EA0002	분반	2	학점	3
수강대상학년(학과)	2(컴퓨터과학과)			팀티칭여부	N
강의시간	목6,7,8(G207)			이수구분	1전선

과목개요			
*주강의언어	KR		
*교과목개요	이 과목의 목적은 학생들로 하여금 컴퓨터 구조 및 구성의 기본 원리를 이해케 함으로써 이들 원리를 디지털 시스템의 설계 및 구현에 응용할 수 있도록 한다. 특별히 디지털 시스템(하드웨어 및 소프트웨어) 요소들과 성능/애플리케이션에의 연관성에 중점을 둔다.		
*교과목 목표	1. 컴퓨터 구조 이론을 적용하여 정보기술 분야의 문제를 해결할 수 있고, 수식을 풀기 위해 적절한 수학적 도구들을 사용할 수 있다. 2. 컴퓨터 구조의 시스템 설계를 위한 필요한 세부 사양과 제약 조건들을 결정하고, 이를 만족하는 시스템을 설계할 수 있다. 3. 컴퓨터 산업 정보기술 관련 실무에 필요한 기술, 방법, 최신 도구를 사용할 수 있는 능력을 갖추고, 시스템 설계에 이를 사용할 수 있다.		
*주교재	컴퓨터 구조론/ 김성철 저/그린출판사		
부교재	Computer Organization Design, David A. Patterson/Morgan Kauffmann		
참고자료	강의자료		
선수과목명	논리회로	필수여부	N
장애학생 수업 안내			
교강사전달사항			
기타연락처	010-5340-9040	상담요일 및 시간	화목5시 이후
강의 소개 동영상			

교강사정보				
교수명	소속	연구실(전화)	연구실(위치)	이메일
김성철	컴퓨터과학과	0222875315	G509	sckim@smu.ac.kr

교과유형	
항목	내용
*수업유형	<input checked="" type="checkbox"/> 강의형 <input type="checkbox"/> 실험/실습/실기 <input type="checkbox"/> 발표형 <input type="checkbox"/> 토론형 <input type="checkbox"/> 프로젝트형 <input type="checkbox"/> 세미나형 <input type="checkbox"/> 사이버(e/b-learning) <input type="checkbox"/> PBL <input type="checkbox"/> 산학협력 <input type="checkbox"/> 전문가 특강 <input type="checkbox"/> 멀티미디어 활용 <input type="checkbox"/> 신문읽기 <input type="checkbox"/> 기타
수업유형(기타)	
*과목유형	<input type="checkbox"/> 융복합 <input type="checkbox"/> 전공기초 <input type="checkbox"/> 전공핵심 <input checked="" type="checkbox"/> 전공심화 <input type="checkbox"/> 현장실습 <input type="checkbox"/> 캡스톤디자인 <input type="checkbox"/> 계량연계
과목유형(기타)	

성적평가				
평가문항	반영비율(%)	평가문항	반영비율(%)	평가유형
*중간고사	35	*발표		상대평가
*기말고사	45	*참여도		
*과제물	10	*퀴즈		
*출석	10	*프로젝트		
*기타평가				

상명인이 갖추어야 할 5대 핵심역량별 비율 체계			
핵심역량	핵심역량 개요	핵심역량 여부	강의반영비율(%)
① 전문지식 탐구 역량	한 분야의 전문가가 되기 위해 전문적인 지식을 탐구하고 연마할 수 있는 역량		40
③ 다양성 존중 역량	다양성의 가치를 존중하며 자신과 다른 모든 사람을 배려 및 존중하는 역량		20
④ 융복합 역량	자원/정보를 창의적, 효율적인 방법으로 융합하여 새로운 시너지를 창출할 수 있는 역량		10
② 윤리실천 역량	다양한 사회와 영역에 관심을 가지며, 윤리의식과 정의감을 실행할 수 있는 역량		10
⑤ 창의적 문제해결 역량	지식과 정보 기술이 중요한 사회에서 자원을 활용하여 창의적으로 문제를 해결하는 역량		20

기타정보
------

## 주차별 수업계획

주차	날짜	항목	내용
1	2016.09.01(목)	*학습목표	과목소개, 교재, 강의 내용(전반), 평가 등
		*주요학습내용 및 방법	제1장: 컴퓨터 시스템 개요
		교재범위	1장
2	2016.09.08(목)	*학습목표	컴퓨터 시스템 개요 이해하기
		*주요학습내용 및 방법	컴퓨터 성능
		교재범위	1장
3	2016.09.22(목)	*학습목표	CPU 구조와 기능 이해하기
		*주요학습내용 및 방법	CPU 구조와 기능
		교재범위	3장
4	2016.09.29(목)	*학습목표	CPU 구조와 기능 이해하기(계속)
		*주요학습내용 및 방법	CPU 구조와 기능
		교재범위	3장
5	2016.10.06(목)	*학습목표	CPU 구조와 기능 이해하기(계속)
		*주요학습내용 및 방법	CPU 구조와 기능
		교재범위	3장
6	2016.10.13(목)	*학습목표	명령어 세트구조 이해하기
		*주요학습내용 및 방법	명령어 세트구조
		교재범위	4장
7	2016.10.20(목)	*학습목표	명령어 세트구조 이해하기(계속)
		*주요학습내용 및 방법	명령어 세트구조
		교재범위	4장
8	2016.10.27(목)	*학습목표	중간고사
		*주요학습내용 및 방법	중간고사
9	2016.11.03(목)	*학습목표	명령어 세트구조 이해하기(계속)
		*주요학습내용 및 방법	명령어 세트구조-MIPS Data Path
		교재범위	4장
10	2016.11.10(목)	*학습목표	컴퓨터연산 이해하기
		*주요학습내용 및 방법	컴퓨터연산
		교재범위	6장
11	2016.11.17(목)	*학습목표	기억장치시스템 이해하기
		*주요학습내용 및 방법	기억장치시스템 (메인메모리)
		교재범위	7장
12	2016.11.24(목)	*학습목표	기억장치시스템 이해하기(계속)
		*주요학습내용 및 방법	기억장치시스템 (캐시메모리)
		교재범위	7장
13	2016.12.01(목)	*학습목표	기억장치시스템 이해하기
		*주요학습내용 및 방법	기억장치시스템 (캐시메모리)
		교재범위	7장
14	2016.12.08(목) - 보강	*학습목표	버스와 입출력 장치 이해하기
		*주요학습내용 및 방법	버스와 입출력 장치
		교재범위	8장
15	2016.12.15(목)	*학습목표	기말고사
		*주요학습내용 및 방법	기말고사