

표준강의계획서

* 강의계획서 입력이 되지 않은 경우 공란으로 표시될 수 있습니다.

과목정보					
연도 및 학기	2018학년도 2학기		교과목명	인공지능사회	
교과목코드	US0004	분반	1	학점	3
수강대상학년(학과)	1(지능정보공학부)			팀티칭여부	N
강의시간	월4,5,6(G102)			이수구분	1전선

과목개요	
*주강의언어	KR
*교과목개요	본 수업은 4차 산업혁명 기반 인공지능에 대한 논리와 기술을 이해하고 사회 트렌드와 미래 사회 등에 대한 지식을 배양한다. 인공지능 기술을 구현하기 위한 기본 컨셉과 개념을 이해할 수 있도록 한다. 다양한 Case study를 분석하고, 인간과 컴퓨터의 본질적인 관계와 지능사회 및 환경에 대한 특징을 학습한다.
*교과목 목표	인공지능의 정의와 역사부터 그 특징을 살펴보고 인공지능 기술 구현을 위해 알아야 하는 기초 지식을 습득하고 기술 구현 원리를 학습한다. 최신 인공지능 관련 기술과 동향을 분석하고 미래의 사회를 예측하고 조망해본다. 또한, 이를 기반으로 학생 스스로 문제를 해결할 수 있는 Computational Thinking과 Design Thinking을 경험함으로써, 사고력을 배양하고 미래의 인공지능 사회에 필요한 지식과 능력을 키우고자 한다.
*CQI보고서수업개선계획	
*주교재	<인공지능 첫걸음>, 한빛미디어
부교재	<인공지능과 딥러닝>, 동아 엠앤비 <미래 과학 설명서 1 스마트한 세상과 인공지능>, 다룬 <인공지능 70>, 제이펍 <인공지능, 머신러닝, 딥러닝 입문>, 위키북스 <디자인생킹>, 들녘
참고자료	유인물 및 PT 자료
선수과목명	선수과목 필수여부
장애학생 수업 안내	개인별 수업참여가 힘든 경우 장애학생지원센터에 요청하여 지정 좌석에서 도우미 학생과 함께 수업을 들을 수 있습니다.
교강사전달사항	
기타연락처	상담요일 및 시간
강의 소개 동영상	

교강사정보				
교수명	소속	연구실(전화)	연구실(위치)	이메일
권지은	휴먼지능정보공학과	027817753	N511	jieun@smu.ac.kr

교과유형	
항목	내용
*수업유형	<input checked="" type="checkbox"/> 강의형 <input checked="" type="checkbox"/> 실험/실습/실기 <input checked="" type="checkbox"/> 발표형 <input checked="" type="checkbox"/> 토론형 <input checked="" type="checkbox"/> 프로젝트형 <input type="checkbox"/> 세미나형 <input type="checkbox"/> 사이버(e/b-learning) <input type="checkbox"/> S-learning <input type="checkbox"/> PBL <input type="checkbox"/> 산학협력 <input type="checkbox"/> 전문가 특강 <input checked="" type="checkbox"/> 멀티미디어 활용 <input type="checkbox"/> 신문읽기 <input type="checkbox"/> 기타
수업유형(기타)	
*과목유형	<input checked="" type="checkbox"/> 융복합 <input checked="" type="checkbox"/> 전공기초 <input type="checkbox"/> 전공핵심 <input type="checkbox"/> 전공심화 <input type="checkbox"/> 현장실습 <input type="checkbox"/> 캡스톤디자인 <input type="checkbox"/> 계량연계 <input type="checkbox"/> 학부(과) 공통
과목유형(기타)	

성적평가				
평가문항	반영비율(%)	평가문항	반영비율(%)	평가유형
*중간고사	30	*발표	0	상대평가
*기말고사	20	*참여도	0	
*과제물	10	*퀴즈	0	
*출석	10	*프로젝트	30	
*기타평가			0	

상명인이 갖추어야 할 5대 핵심역량별 비율 체계		
핵심역량	핵심역량 개요	핵심역량 반영비율(%)
① 전문지식 탐구 역량	한 분야의 전문가가 되기 위해 전문적인 지식을 탐구하고 연마할 수 있는 역량	0
② 윤리실천 역량	다양한 사회와 영역에 관심을 가지며, 윤리의식과 정의감을 실행할 수 있는 역량	0
③ 다양성 존중 역량	다양성의 가치를 존중하며 자신과 다른 모든 사람을 배려 및 존중하는 역량	0
④ 융복합 역량	자원/정보를 창의적, 효율적인 방법으로 융합하여 새로운 시너지를 창출할 수 있는 역량	0

핵심역량	핵심역량 개요	핵심역량 반영비율(%)
⑤ 창의적 문제해결 역량	지식과 정보 기술이 중요한 사회에서 자원을 활용하여 창의적으로 문제를 해결하는 역량	0

기타정보	
Career Development Roadmap(전문직군명)	*

주차별 수업계획		
주차	항목	내용
1	*학습목표	Introduction / Basic Concept: 인공지능 사회
	*주요학습내용 및 방법	과목 소개 및 학기 수업 계획 공유 / 인공지능 사회에 대한 전반적 내용
	비고	Computational Thinking
2	*학습목표	Basic Concept: 지능이란 무엇일까?
	*주요학습내용 및 방법	지능이란 무엇인가? / 뇌의 구조
	비고	Computational Thinking
3	*학습목표	Basic Concept: 인공지능의 기초 지식
	*주요학습내용 및 방법	인공지능의 역사와 의미, 특징과 동향
	비고	Computational Thinking
4	*학습목표	Theory: 인공지능 기술 - 탐색
	*주요학습내용 및 방법	경로 탐색 및 네비게이션
	비고	Computational Thinking
5	*학습목표	Theory: 인공지능 기술 - 지식
	*주요학습내용 및 방법	지식의 개념, 선언적 지식, 절차적 지식
	비고	Computational Thinking
6	*학습목표	Theory: 인공지능 기술 - 학습
	*주요학습내용 및 방법	기계학습
	비고	Computational Thinking
7	*학습목표	Theory: 인공지능 기술 - 학습
	*주요학습내용 및 방법	딥러닝의 핵심기술, 오픈 프레임워크
	비고	Computational Thinking
8	*학습목표	중간고사
	*주요학습내용 및 방법	필기시험
9	*학습목표	Theory: 인공지능 기술 - 언어처리
	*주요학습내용 및 방법	언어처리, 문서 검색 시스템
	비고	Computational Thinking
10	*학습목표	Theory: 인공지능 기술 - 대화
	*주요학습내용 및 방법	인공지능과의 대화 시스템
	비고	Computational Thinking
11	*학습목표	Case Study: 인공지능과 미래 사회
	*주요학습내용 및 방법	기술의 변화와 사회적 발전, 인공지능과 관련한 미래 사회의 모습과 사례 분석
12	*학습목표	Design Thinking 상상 프로젝트: Empathize / Define
	*주요학습내용 및 방법	사회 문제점 발견, 문제 정의
	과제	팀 프로젝트 Research & 발표
13	*학습목표	Design Thinking 상상 프로젝트: Ideate
	*주요학습내용 및 방법	인공지능 기술을 이용한 문제 해결을 위한 아이디어 창출
	과제	팀 프로젝트 Research & 발표
14	*학습목표	Design Thinking 상상 프로젝트: Prototype & Test
	*주요학습내용 및 방법	프로토타입 제작 및 테스트
	과제	팀 프로젝트 Research & 발표
15	*학습목표	기말고사
	*주요학습내용 및 방법	필기시험