| 년도/학기 2 |)15/2 교과목명 <u>프로그래밍</u> 이수구분 1전선 학수번호-분반 FL0012-5 학점 3 | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|--|
| 교수명 | 의철 상담시간 강의후 30분 연구실 G414 전화번호 02-781-7553 | | | | | |
| 프로그래밍을 처음 배우는 학생들을 상대로 프로그래밍의 개념, 사용 환경 및 기본 문법을 소개하고 실습한다. 프로그래밍이란 소프트웨어를 만들기 위해서만 사용하는 것은 아니다. 프로그래밍을 한다는 것은 우리가 일을 하면서 순서를 정하고 행하며 또 가장 효율적으로 그 일을 처리하는 것을 목표로 한다. 이 과정에서는 프로그래밍의 전반적인 개념에 대해서 배우며 주어진 문제를 해결하는 방법론에 대해서 학습한다. 이를 위해 C언어라를 이용해 프로그래밍하게 된다. | | | | | | |
| 수업은 전체 4시간으로 구성되어 있으며, 2시간 동안은 이론 설명, 나머지 2시간 동안은 이론시간에 설명된 내용을 개별적으로 *수업운영 방법 직접 실습하며 질문한다. | | | | | | |
| *교재 및 참고서? | 열혈 C 프로그래밍, 윤성우, 오렌지미디어 | | | | | |
| *과제{ | 코딩 과제 4회 물 | | | | | |
| 성적평가방법 | 만점처리기준 ▼ | | | | | |

주제별 강의 계획

| 주 | 뭘,일 | 주제 및 주요내용 | 수업형태 | 비고 |
|-----|-----|---------------------------|------|----|
| 1주 | | C언어의 개론적인 이야기 | | |
| 2주 | | 프로그램의 기본구성 | | |
| 3주 | | 변수와 연산자 | | |
| 4주 | | 데이터 표현방식의 이해 | | |
| 5주 | | 상수와 기본 자료형 | | |
| 6주 | | printf 함수와 scanf 함수 정리하기 | | |
| 7주 | | 반복실행을 명령하는 반복문 | | |
| 8주 | | 중간고사 | | |
| 9주 | | 반복실행을 명령하는 반복문 | | |
| 10주 | | 조건에 따른 흐름의 분기 | | |
| 11주 | | C언어의 핵심! 함수! | | |
| 12주 | | 1차원 배열 | | |
| 13주 | | 포인터의 이해, 포인터와 배열! 함께 이해하기 | | |
| 14주 | | 포인터와 함수에 대한 이해 | | |
| 15주 | | 기말고사 | | |
| | | | | |